

# Team Reflection Charizard Sprint 5

## Customer Value and Scope

***The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value***

Som vi bestämde förra sprinten så har vi denna sprinten försökt göra applikationen mer användarvänlig och endast fokuserat på de saker som verkligen gett kundvärde nu i slutet. Detta har inneburit att vi fick prioritera bort en del grejer på grund av att vi hade kort tid på oss. För att göra appen mer användarvänlig har vi lagt mycket tid på designen för att få applikationen att se tilltalande och trevlig ut. Det vore önskvärt att ha ännu längre tid på oss för att kunna jobba ytterligare på vissa funktionaliteter och design då vi inte känner att applikationen är helt färdigställd utifrån vår vision och målbild. Men med den tiden vi lagt tycker vi att vi åstadkommit det som faktiskt givit kundvärde och varit vårt huvudsakliga value proposition som vi definierade i vår business model canvas tidigt i kursen.

***The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)***

Vid skapandet av det sociala kontraktet hade medlemmarna en diskussion gällande allas individuella mål med projektet samt hur vi skulle kombinera dessa för att uppnå ett gemensamt mål för hela gruppen. Här sattes följande mål upp:

1. Skapa något som vi är nöjda med och som vi möjligtvis kan visa upp för en potentiell användare utanför vårt team utifrån gruppens förutsättningar.
2. Lära oss om processen och att arbeta med scrum.
3. Arbeta effektivt för att nå deadlines.

Denna sista sprint har vi främst fokuserat på mål 1 som handlar om att skapa något som vi kan vara nöjda med att visa upp för en potentiell kund. Trots att vi inte nått hela vägen utifrån vår vision som vi nämnde ovan anser vi att vi lyckats bra med detta mål. Vi har även arbetat mycket för att uppnå mål tre och detta blev särskilt viktigt denna sprinten då det var vår sista sprint och det som inte blev klart denna sprint kunde vi inte lägga till i efterhand. Mål 2 känner vi att vi har uppnått i den grad som är möjligt för denna sprint.

***Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value***

Utifrån förra sprinten har vi estimerat om de user stories som följt med till denna sprint från förra sprinten. Detta har gjort estimeringen mer rimlig och vi har under den här sprinten kunnat planera bättre genom att göra det på det sättet. Dessa insikter tar vi med oss till nästa projekt. Utöver detta har vi fortsatt följa den mall vi använt tidigare sprintar.

***Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders***

På grund av den korta sprint vi hade samtidigt som vi hade mycket vi ville göra innan redovisning och inlämning av appen så blev dessa test aningen nedprioriterade vilket inte var optimalt. Samtidigt uppkom en hel del buggar vilket även var en bidragande faktor till att testerna nedprioriterades just denna sprinten.

***The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process***

***KPI 1***

Denna sprint uppkom vår estimation accuracy till 117% vilket främst berodde på att det uppkom en del buggar som vi lade in i sprint backloggen och prioriterades högt.

***KPI 2***

Stressnivån ökade lite denna sprint eftersom det var sista kodsprinten och det dök upp en del buggar och designfel som behövdes lösas i sista minuten inför presentationen, samtidigt som resterande user stories från sprint planeringen behövde göras klart.. Motivationen gick ner två steg den här sprinten då en del gruppmedlemmar tyckte bugglösningar inte var tillräckligt stimulerande.

***KPI 3***

Designen har gått upp från 2→ 4 eftersom vi denna sista sprint fixade mycket designrelaterade user stories. Koden hade dock samma som förra sprinten då vi arbetat med att följa vår definition of done.

## **Social Contract and Effort**

***Your social contract, i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)***

Den här sprinten har som sagt inte varit lika lång som tidigare sprintar och vi har därför inte haft möjligheten att ses lika många dagar som tidigare. Vi har dock strävat efter att ses så ofta som möjligt och gruppens medlemmar har varit bättre på att meddela i förväg vid de tillfällen som någon inte har kunnat närvara. Förra sprinten mergade vi ihop många branches på sprintens sista dag, vilket inte var optimalt. Då vi vill ha en fungerande app vid presentationen på måndag så valde vi att mergea allt innan presentationsdagen.

Då det här är vår sista sprint så kommer vi inte att göra någon mer team reflection för en enskild sprint utan vi kommer istället att sammanställa och reflektera över hela projektet som helhet. I samband med vår reflektion för hela projektet kommer vi att reflektera över hur vi

har använt oss av det sociala kontraktet under projektets gång och vilka insikter vi kan ta med oss inför nästa projekt.

***The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)***

Denna sprint har varit lite speciell eftersom den varit kortare än tidigare sprintar samt då tid har lagts på att förbereda presentationen. Vi har lagt mellan 10 - 18 timmar var på sprinten eftersom att den har varit kortare har antalet nedlagda timmar inte varit lika många som tidigare sprintar. Vi har dock levererat det som vi planerade att vi skulle göra men vi lade även tid på annat som inte hade lagts in i sprint backloggen som exempelvis presentationen. Detta borde vi tänkt på då det påverkar teamets velocity.

Efter den här sprinten kommer vi inte att ha någon mer sprint utan fokus kommer istället att ligga på att sammanställa den slutgiltiga rapporten. I samband med sammanställningen kommer vi att reflektera över vad vi kan tänka på inför nästa projekt.

## **Design decisions and product structure**

***How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value***

Den här sprinten har vi inte tagit något nytt designbeslut. Vi har mest arbetat med det visuella elementet i applikationen samt fixa enstaka buggar som identifierades när koden bedömdes utav testare. Utöver sprinten har vi inte upplevt ett behov till att ta en ny designbeslut. Vi vill i final report reflektera om designbeslut bör ha tagits tidigare för att underlätta arbetet.

***Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)***

Samma som förra sprinten.

***How you use and update your documentation throughout the sprints***

Precis som förra sprinten så har vi sett till att kod dokumenteras utförligt. Att också tillägga vilka klasser man har jobbat med har underlättat testning och granskning på koden då man kan mer enkelt se vart kod har förändrats. Sedan har vi varit betydligt bättre på att kommentera på respektive user story i Trello när vi har testat varandras kod.

I samband med sammanställningen av projektet kommer vi att reflektera över hur vi skulle vilja använda och uppdatera dokumentation för nästa projekt.

***How you ensure code quality and enforce coding standards***

Som bestämt har vi gjort på samma sätt som förra veckan och det har inte upplevts någon förändring i kvaliteten på koden.

## **Application of Scrum**

### ***The roles you have used within the team and their impact on your work***

På grund av denna korta sprinten och våra ojämna "arbetstider" med projektet har rollerna lite glömts bort denna sprinten. I vår final report beskriver vi hur vi velat använda oss av dessa roller i ett framtida projekt.

### ***The agile practices you have used and their impact on your work***

Den här sprinten har vi fortsatt med våra daily scrum meetings men vi har inte gjort dem optimalt då det vid flera tillfällen varit ett stort bortfall vid våra möten vilket har gjort att vi haft svårt att ha daily scrum meetings som alla kan delta i. Detta löste vi ibland med att vi skrev i vår slack-kanal men detta borde vi ha gjort varje dag istället för att ta det på ett möte när man bara var exempelvis 3/7 personer.

Detta är något som vi alla tar med oss till framtida projekt då vi har insett betydelsen av daily scrum meeting men vi har inte alltid prioriterat dem tillräckligt högt och avsatt tid för dem. Det optimala vore att köra samma tid varje vardag och om man inte är med på mötet bör man ansluta via skype för att hela gruppen ska delta.

### ***The sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner)***

Denna sprint har vi inte haft någon review då det var presentationer under måndagen.

### ***Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)***

Denna sprint har vi använt samma verktyg som förra sprinten och vi har fortsatt utvecklat vår expertise genom att ta hjälp av varandra och kolla tutorials.

Firestore - Denna sprint har vi arbetat med Firestore på samma sätt.

GitHub - Denna sprint har vi arbetat med GitHub på samma sätt.

Trello - Denna sprint har vi arbetat med Trello lite annorlunda på det sättet att vi i varje user story skrivit vilka klasser som berörs för att underlätta för testarna. Testarna kunde då snabbare hitta förändringarna och läsa igenom det som ändrats.

Android Studio - Denna sprint har vi använt Android-studio på samma sätt som innan.

### ***Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)***

Har inte läst någon litteratur och det har inte varit någon gästföreläsning.