

Individuell reflektion för Mathias Lammers

Läsvecka 7, kalendervecka 21

Vad vill jag lära mig eller förstå bättre?

I förra veckans individuella reflektion skrev jag att jag hade velat lägga stor fokus på att skapa en mer enhetlig design och ge applikationen ett mer professionellt utseende. Trots att den i dagsläget inte håller samma designmässiga standard som de applikationer man vanligtvis hittar på Play store (vilket nog är för mycket begärt av en applikation gjord på den här nivån, med den här tidsramen) har jag kunnat bidra med en del stora grafiska förbättringar.

I och med att det inte blir någon kommande sprint kommer jag istället reflektera över vad jag hade velat lära mig eller förstå bättre inför nästa projekt. Jag har verkligen sett fördelarna med att arbeta enligt scrum-metoden, vilket gör att detta är det främsta som jag hade tagit med mig till nästa projekt. Det finns dock fortfarande mycket kvar att lära, och vill till dess läsa på mer från de resurser som finns på antingen internet eller möjligtvis böcker från biblioteket.

Hur kan jag hjälpa någon, eller hela gruppen, att lära sig något nytt?

Den här veckan kan jag inte komma på att jag lärt någon i gruppen något nytt, mer än att finnas tillgänglig i vår kodhjälp-kanal på slack och in person.

Nu till hösten kommer jag läsa OOP-projektkursen tillsammans med de som går året under mig. Eftersom de (troligtvis) inte har jobbat med scrum eller annat agilt utvecklande kommer jag kunna vara till stor hjälp för att skapa en mer agilt baserad arbetsprocess.

Hur har jag bidragit mot gruppens användande av Scrum?

Även denna vecka har jag försökt få gruppen att prioritera de user stories som skapar mest kundvärde, vilket kändes extra viktigt nu innan presentationen av applikationen. Utöver detta har jag som vanligt medverkat och bidragit vid gruppens samtliga möten samt vid sprint planning och team reflection & review.

Hur har jag bidragit till gruppens inlämningar?

Denna vecka har jag ändrat hur funktionaliteten kring att lämna kommentarer fungerat. Tidigare har vi mest fokuserat på att det ska fungera, vilket har lett till att utseendet blir lidande. För att kunna utnyttja applikationens begränsade yta har jag bland annat istället tillåtit användaren att lämna kommentar i en alerdialog istället. Som nämnt ovan har jag även lagt mycket tid på att finjustera grafiska delar och skapa ett mer enhetligt intryck, bland annat genom att ge samtliga knappar i applikationen ett genomgående utseende.