

Individuell reflektion, LV 8, sprint 4

Pernilla Ågren

What do I want to learn or understand better?

I min förra individuella reflektion skrev jag att jag ville lära mig mer om FixBug (egentligen FlndBugs) om vi valde att gå vidare med det. Då vi valde att inte använda oss av det har jag således inte lärt mig något nytt om det. Sedan skrev jag att jag ville lära mig mer om de delar som är kvar av projektet. Vi har inte implementerat menyn än, men vi planerar att göra det. Däremot har jag lärt mig mer om hur en sådan meny skulle kunna implementeras genom att jag har tittat på hur vi har använt oss av den funktionaliteten i resterande delar av koden. Utöver det har jag under den här sprinten lärt mig hur man ändrar utseendet på appens launcher icon och hur man kollar om man har tillgång till internet eller ej.

Nästa sprint vill jag fortsätta att lära mig mer om de delar som är kvar av projektet. Då vi troligtvis kommer att implementera en meny under nästa sprint kan jag vara delaktig i det för att bidra till kundvärde. Beroende på vad vi kommer fram till under sprintplaneringen så vill jag lära mig mer om det som jag kommer att arbeta med. Jag tycker att det är kul att lära sig nya saker så jag räknar med att jag kommer att behöva söka på internet för att lösa den/de uppgifter som jag kommer att ta på mig under nästa sprint.

How can I help someone else, or the entire team, to learn something new?

I samband med att jag har tagit reda på hur man kollar om man har internetuppkoppling eller ej så har jag kunnat visa en annan i gruppen hur man gör det. Efter att jag har hjälpt Lovisa med designen har jag dessutom skaffat kunskaper som har gjort att jag under den här sprinten har kunnat hjälpa en annan i gruppen med hur man formaterar en bild på det sätt som önskas.

Precis som jag har skrivit i mina tidigare individuella reflektioner så kan jag förhoppningsvis genom att fortsätta vara positiv och inbjudande till diskussion ta upp sådant som andra kanske inte har reflekterat över och på så sätt komma fram till saker som en eller flera av oss kan lära oss mer om. Dessutom kan jag i samband med att jag frågar resterande medlemmar i gruppen om något som jag undrar över också bidra till att någon annan lär sig något nytt på köpet. Att ställa frågor är något som jag tror kan vara givande för flera parter och inte bara den som ställer frågan.

What is my contribution towards the team's use of Scrum?

Den här sprinten har vi fortsatt med våra daily scrum meetings och jobbat tillsammans. Vi har inte direkt arbetat med scrum på något annat sätt än tidigare så nästa sprint kommer jag att fortsätta att vara närvarande under våra aktiviteter som sprintplanering och team reflection etc. Jag kommer även att fortsätta att använda mig av daily scrums i enlighet med de riktlinjer som vi har satt upp för gruppen, detta för att bidra till ett bättre samarbete och kommunikation inom gruppen.

Efter vår handledning så blev vi påmind om att det är viktigt att komma ihåg att när man arbetar med agil utveckling och agila arbetssätt så är det bra att ha strategier för hur man hanterar olika faktorer som t.ex. stress. Till nästa sprint kommer jag att ta med mig den påminnelsen för att försöka komma på bättre strategier som vi kan tillämpa för att hantera olika aspekter. För min egen del har jag blivit bättre på att be om hjälp i samband med våra scrum meetings, vilket lett till att jag snabbare har kommit framåt istället för att sitta och försöka lösa saker på egen hand. Det kommer jag att ta med mig till nästa sprint, att be om hjälp när jag känner att jag har fastnat.

What is my contribution towards the team's deliveries?

Den här sprinten har jag jobbat med att visa en egen launcher icon för appen samt åstadkommit så att det dyker upp toasts när man saknar tillgång till en internetuppkoppling och som förhindrar en användare från att göra saker som inte kan sparas om de inte har internet. Estimeringen av arbetet var bra uppskattat men då jag saknade en android-telefon när jag skulle testa det första gången så trodde jag att det inte fungerade. Därför lade jag ned mer tid på mina user stories än vad jag hade behövt om jag hade haft tillgång till en android-telefon från början. Mitt bidrag ledde inte till några merge conflicts och koden accepterades av resten i gruppen.

Ett problem som tyvärr har tagit upp mycket tid även under den här sprinten är att testning av vår app kräver en android-telefon då emulatorn inte klarar av att köra en Google Maps-applikation, så varje gång jag behöver testa något måste jag låna någon annans telefon. Detta går inte att göra så mycket åt utan jag får helt enkelt fortsätta att låna de andras telefoner, vilket underlättas av att vi träffas mer personligen.

Utöver utvecklandet av appen har jag varit närvarande under planering, möten och team reflection etc. Jag har precis som tidigare varit noggrann med att anteckna vad vi kommit fram till under våra möten och har försökt att vara ännu tydligare i mina kommentarer och dokumentation.

Nästa sprint vill jag fortsätta att bidra på det sätt som jag har gjort hittills, vilket bland annat innebär att vara med under möten och ta på mig user stories som bidrar till att projektet rör sig framåt. Beroende på vad vi kommer fram till under nästa sprintplanering så kommer jag att ta reda på hur jag på bästa sätt ska utföra arbetet genom att t.ex. söka efter information på internet.