

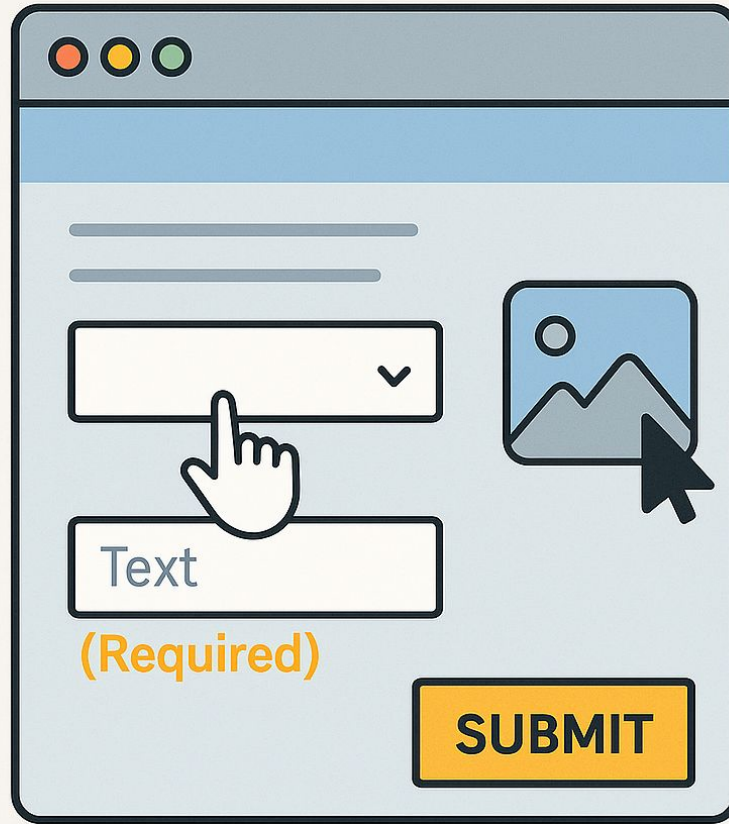


**UNA HUR**  
UNIVERSIDAD NACIONAL  
DE HURLINGHAM

# **Interactividad en el Frontend**

**CÁTEDRA: CONSTRUCCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO**

# Interactividad



## INTERACTIVITY ON THE FRONTEND

Page elements can respond to user actions, such as clicks, typing, and hovering.

# ¿Qué es la interactividad?

La **interactividad** es la capacidad de una página web, aplicación o sistema digital de **responder a las acciones del usuario** en tiempo real, sin necesidad de recargar la página completa.

Es uno de los pilares de una buena experiencia de usuario y es lo que distingue a una página estática de una aplicación web dinámica.

**En otras palabras:** Es lo que hace que una web no sea solo para mirar, sino también para participar.

# ¿Qué es la interactividad?

La **interactividad** es la capacidad de una página web, aplicación o sistema digital de **responder a las acciones del usuario** en tiempo real, sin necesidad de recargar la página completa.

Es uno de los pilares de una buena experiencia de usuario y es lo que distingue a una página estática de una aplicación web dinámica.

**En otras palabras:** Es lo que hace que una web no sea solo para mirar, sino también para participar.

# Ejemplo

## Sample HTML Document

DOM



METHODS

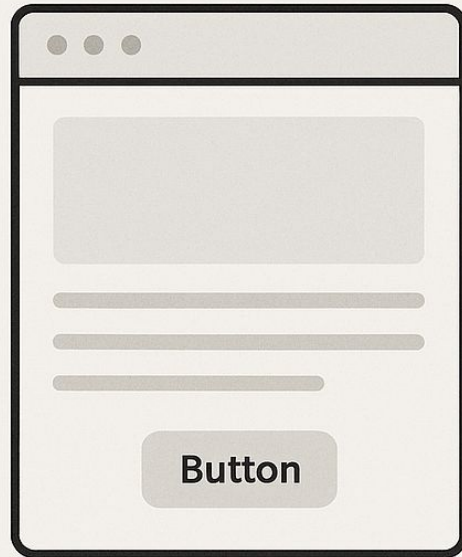
PROPERTIES

# ¿Cómo se ve la interactividad en una web?

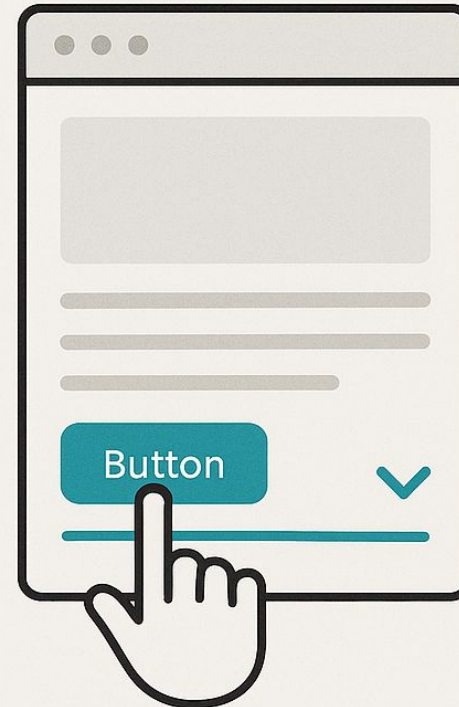
- Hacés clic en un botón y se abre un menú.
- Cuando completás un formulario y te muestra errores o sugerencias al instante.
- Pasás el mouse por una imagen y esta se agranda.
- Cuando elegís un producto y se agrega al carrito automáticamente.
- Cuando se actualizan los datos sin recargar la página (como en un chat).
- Deslizás hacia abajo y se carga más contenido automáticamente.

# Diferencia entre una página estática y una interactiva

## STATIC PAGE



## INTERACTIVE PAGE



# Página Estática

- **Contenido fijo:** El contenido no cambia a menos que el desarrollador modifique el código manualmente.
- **Tecnología base:** Solo HTML y CSS.
- **Sin interacción:** El usuario puede leer o ver la información, pero no puede interactuar más allá de hacer clic en enlaces.
- **Ejemplo típico:** Una landing page simple con información de contacto.

## Ejemplo visual:




Un folleto digital — siempre muestra lo mismo a todos los que lo visitan.



# Página Interactiva

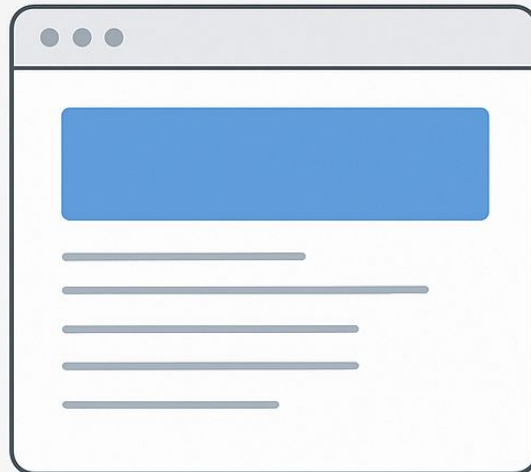
- **Contenido dinámico:** Puede cambiar según las acciones del usuario (como hacer clic, escribir, arrastrar elementos, etc.).
- **Tecnología usada:** HTML + CSS + JavaScript (y a veces frameworks como React o Angular).
- **Interacción con el usuario:** Puede tener formularios, botones, validaciones en tiempo real, animaciones, etc.
- **Ejemplo típico:** Un formulario de registro que muestra un mensaje si la contraseña es débil.

## Ejemplo visual:

 Una aplicación web como un chat, donde el contenido se actualiza en tiempo real según lo que hagas.

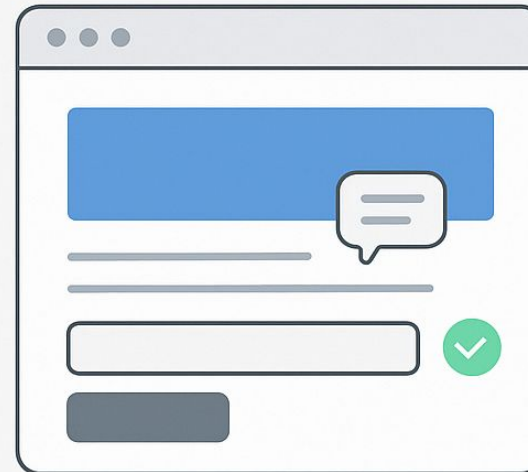
## PÁGINA ESTÁTICA

- Contenido fijo
- Solo HTML y CSS
- Sin interacción



## PÁGINA INTERACTIVA

- Contenido dinámico
- HTML, CSS y JavaScript
- Permite interacción



# ¿Por qué es importante la interactividad en el Frontend?

## Mejora la experiencia de usuario (UX):

- Una interfaz que responde rápidamente se percibe como más fluida, moderna y amigable.

## Facilita la navegación:

- Menús dinámicos, pestañas, scroll suave, etc., ayudan a que el usuario encuentre lo que necesita con menos esfuerzo.

# ¿Por qué es importante la interactividad en el Frontend?

## Permite validaciones en tiempo real:

- Por ejemplo, avisar si una contraseña es segura o si un campo obligatorio está vacío antes de enviar un formulario.

## Aumenta la funcionalidad sin recargar la página:

- Gracias al uso de JavaScript y al manejo del DOM, se pueden cambiar partes del contenido sin tener que refrescar todo.

# ¿Por qué es importante en Frontend?

Porque **transforma una página estática en una experiencia dinámica**, más cercana a una aplicación real. Esto mejora mucho la **usabilidad** y la **experiencia del usuario (UX)**.

# ¿Por qué es importante en Frontend?

Razón	Explicación
Mejora la experiencia del usuario	Permite que el sitio responda al usuario: da feedback inmediato, como mostrar errores en un formulario.
Hace el uso más intuitivo	Elementos interactivos (menús, sliders, pestañas) guían al usuario sin necesidad de explicaciones largas.
Aumenta la eficiencia	Se pueden realizar acciones sin recargar toda la página, lo que ahorra tiempo y recursos.
Permite validar datos	Antes de enviar información al servidor, se puede verificar que los datos estén completos o correctos.
Facilita la adaptabilidad	Permite adaptar el comportamiento del sitio según el dispositivo o la acción del usuario.

# ¿Cómo se logra la interactividad?

Con **JavaScript** y la **manipulación del DOM**. Es decir: usando código para reaccionar a cosas como clics, escritura, desplazamientos, etc.