

Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Facultad de Ingeniería

Área de Ciencias de la Computación

Fundamentos de desarrollo web

**Propuesta de proyecto**

Water

Diego Teren Lara Montero

Ing. en Computación

Febrero de 2026

Semestre 2025–2026/II

## **Descripción general del proyecto**

El proyecto consiste en la realización de un sitio web para una tienda en línea de videojuegos y software digital llamada “Water”, similar a Steam. A través del sitio los usuarios podrán consultar el catálogo de videojuegos y aplicaciones disponibles, así como realizar la compra de alguno de ellos.

## **Usuarios**

Los usuarios serán el dueño de la tienda (Administrador), cliente.

### **Tipos de usuarios**

#### **▪ Usuario registrado**

Este usuario puede ser un cliente. El cliente puede:

- o Iniciar sesión en el sitio con el ingreso de sus credenciales (correo electrónico y contraseña) siempre y cuando haya realizado el proceso de registro.
- o Consultar el catálogo de la tienda.
- o Ver y modificar información de su cuenta.
- o Añadir productos a un carrito.
- o Realizar la compra de algún videojuego o software que le agrade.

#### **▪ Usuario no autenticado**

Este usuario no está registrado en el sitio y lo que puede hacer es:

- o Visitar la página de inicio.
- o Consultar el catálogo de la tienda.
- o Registrarse en el sitio con la creación de una cuenta de usuario.

Para poder realizar pedidos deberá registrarse en el sitio.

## **▪ Administrador**

Este usuario es el dueño del negocio. El Administrador puede:

o Iniciar sesión en el sitio con el ingreso de sus credenciales (correo electrónico y contraseña).

o Añadir, modificar y eliminar productos del catálogo.

## **Descripción de los módulos**

### Home:

Este módulo es la página de inicio, la cual se muestra a los tres tipos de usuarios: cliente, no autenticado y administrador.

Aquí se muestra una galería de imágenes de videojuegos y software disponibles en Water.

### Inicio de sesión:

Despliega un formulario en donde el cliente o Administrador pueden ingresar su correo electrónico y contraseña para acceder a las funciones completas del sitio.

En caso de ser un Usuario No Autenticado, se contará con un botón que te direccionará a la página de registro.

### Registro de usuario:

Despliega un formulario en donde un Usuario No Autenticado puede ingresar sus datos para registrarse en el sitio.

Los datos que deberá ingresar son:

o Nombre

o Apellidos

o Correo electrónico

o Contraseña (de 8 dígitos o más)

o Confirmación de contraseña

#### Configurar catálogo:

En este módulo el usuario Administrador puede añadir, editar o eliminar productos al catálogo.

o Añadir:

Para añadir un producto se despliega un formulario en donde el usuario Administrador puede asignar datos a los productos: nombre, precio, portada/imagen, descripción, categoría (videojuego o software), género, requisitos mínimos y disponibilidad. El usuario guarda la información y se añade el producto al catálogo.

o Editar:

Despliega una lista de todos los productos existentes en el catálogo.

Permite al usuario Administrador seleccionar un producto y ver su información.

Al seleccionar la opción “Editar” se desplegará un formulario en donde el usuario podrá modificar datos de los productos: nombre, precio, portada/imagen, descripción, categoría, género, requisitos mínimos y disponibilidad. El usuario podrá guardar los datos o cancelar la acción sin guardar los nuevos datos.

o Eliminar:

Despliega una lista de todos los productos existentes en el catálogo.

Permite al usuario Administrador seleccionar un producto de la lista desplegada y seleccionar la opción “Eliminar”, hecho esto, se pedirá al usuario que confirme si desea continuar con la eliminación. Si el usuario acepta continuar, se eliminará el producto del catálogo. Si no acepta, no se hará nada y el usuario podrá seguir navegando por la pantalla.

#### Configuración de cuenta de usuario:

En este módulo se despliega la información guardada del cliente que ha iniciado sesión. La información que puede ver es la siguiente:

o Nombre

- o Apellidos
- o Correo electrónico
- o Dirección de facturación (opcional)

En este mismo módulo el usuario puede modificar la siguiente información de su cuenta de usuario:

- o Nombre
- o Apellidos
- o Correo electrónico
- o Contraseña
- o Dirección de facturación (opcional)

#### Catálogo de productos:

En este módulo, cualquiera de los tres tipos de usuario (cliente, usuario no registrado y administrador) puede ver un catálogo que ofrece la tienda. La información que puede ver de los productos es la siguiente:

- o Nombre
- o Precio
- o Portada o imagen
- o Disponibilidad

Al dar click en un producto se abrirá otra página con más información del producto:

- o Nombre
- o Precio
- o Portada o imagen
- o Disponibilidad
- o Descripción
- o Categoría

o Género

o Requisitos mínimos

Además, se podrá ingresar la cantidad de unidades que quiere pedir del mismo producto y el subtotal generado. Desde esta página el usuario puede añadir el producto al pedido.

Si el Usuario No Autenticado intenta añadir productos al pedido se le redireccionará al módulo de Inicio de sesión.

#### Añadir productos al pedido:

Cuando el Usuario Registrado da click en “Añadir al pedido” el producto se añadirá al pedido y se incrementará el contador de productos en el pedido.

Si el Usuario No Autenticado intenta añadir algún producto al pedido no podrá hasta que se identifique como usuario registrado, por lo tanto, se le redireccionará al módulo de Inicio de sesión.

#### Finalizar compra:

En este módulo, el cliente puede ver los productos que ha añadido a un pedido, el subtotal, el costo de servicio (si aplica) y el costo total del pedido. El usuario puede decidir finalizar la compra o eliminar el pedido.