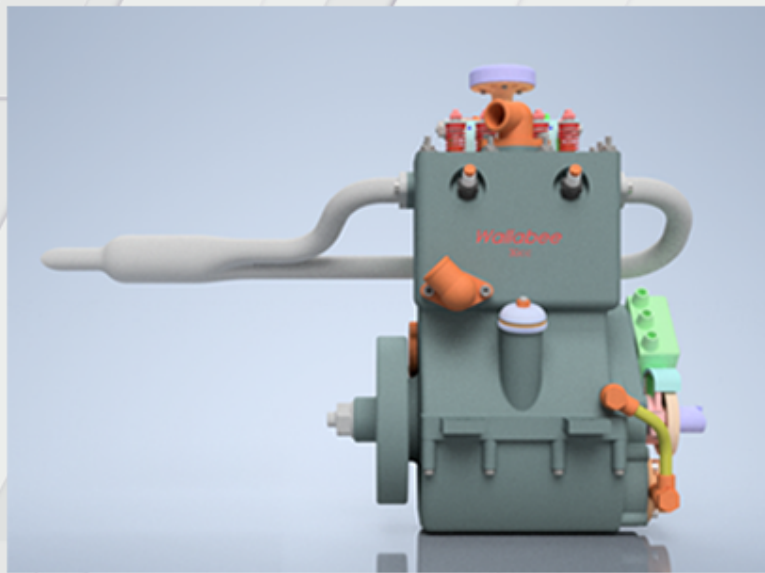


Unity для инженерных задач



Задача нашей команды – разработка программного продукта, позволяющего пользователю ознакомиться с теоретической информацией о ДВС беспилотника, а также получить наглядное представление о строении и работе механизма, визуализированное в 3D, без использования стороннего ПО по работе с CAD.

Результатом работы стала приложение, которое ознакомит пользователя с конструкцией, отдельными частями и принципом работы “Wallabee 30cc” в прикладной среде.



**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**



unity

Куратор: Антон Витальевич Толстиков

Капитан: Виталий Лукьяненко

Ольга Чурикова, Дмитрий Саблин, Артём Гайнулин, Дмитрий Платонов, Никита Рябухин, Егор Приходько, Тимофей Жерздев, Арина Короткова, Артём Сёмин, Андрей Муравьёв, Мария Смирнова.