

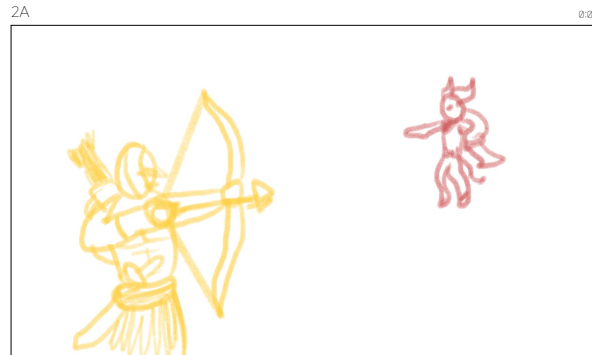
# STORYBOARD GOD OF WAR ROME

Page: 1 / 1

Boards: 9 | Shots: 9 | Duration: 0:18 | Aspect Ratio: 16 : 9  
DRAFT: DECEMBER 7, 2022



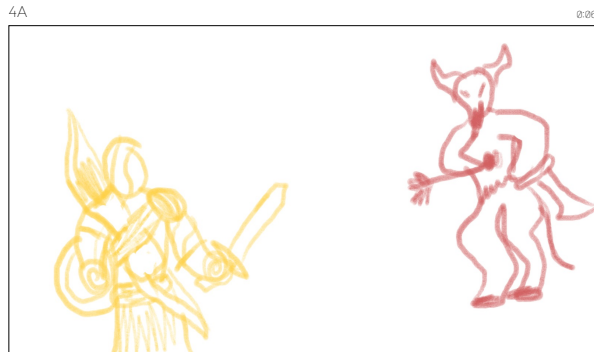
vous incarnez Kratos du point de vue de la 3e personne et vous repérez un satyre au loin.



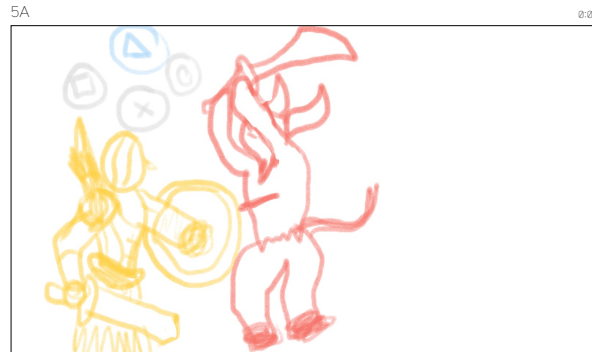
Le satyre vous repère et se dirige vers vous alors que vous vous préparez à tirer votre arc.



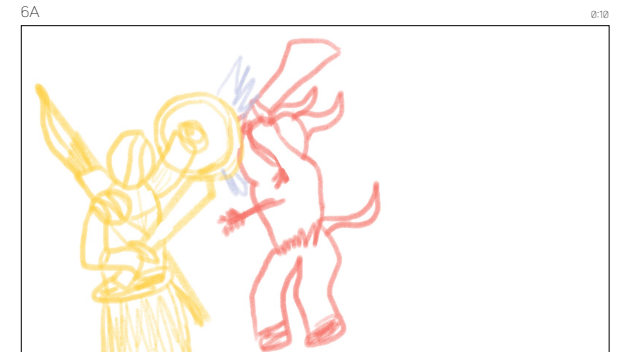
Vous tirez une flèche vers le satyre. Kratos a un arc comme arme à longue portée dans le jeu.



La flèche atterrit et reste dans le satyre. Kratos sort son épée qui est son arme principale dans ce jeu.



Kratos bloque l'attaque du satyre. Un événement rapide apparaît vous permettant de parer l'ennemi et de contrer si vous chronométrez correctement son attaque.



Kratos pare correctement le satyre, lui permettant de contrer avec sa propre attaque.



Kratos poignarde le satyre infligeant des dégâts critiques. Les contre-attaques rapportent de plus grandes récompenses au joueur.



L'attaque critique a assommé le satyre, donnant à Kratos un autre événement rapide pour achever l'ennemi.



Lorsque le joueur a appuyé sur le bouton droit, Kratos a décapité le satyre.