

Was lief gut während des Projekts.

- Die Kommunikation innerhalb der Gruppe hat bei der Kader App wesentlich besser funktioniert als bei der Tier Dating App
- Aufgaben waren klarer aufgeteilt und jeder wusste was zu Beginn des Projekts zu tun hat
- Jeder hat versucht sein Bestes zu tun, in der Zeit, die uns zur Verfügung stand (nach dem ersten Treffen)
- Kennenlernen neuer Anwendungen (Gitkraken)

Was lief schlecht während des Projekts.

- Zu spät angefangen mit dem Projekt anzufangen (kein genauer Start Tag)
- Oft an Kleinigkeiten aufgehangen
- Dadurch viel zu viel vorgenommen
- Zum Ende hin viel mehr untereinander gestresst, da die Apps jeweils nicht fertig werden würden
- Hardwarevoraussetzungen wurden nicht erfüllt somit war die Weiterarbeit erschwert (Arbeitsspeicher)

Was könnte man verbessern.

- Sich auf die großen Bausteine konzentrieren
- Bessere Meilensteine einteilen
- Früher anfangen
- Gegenseitig mehr helfen (Frontend zu Beginn dem Backend und zum Ende umgekehrt)
- Ggf. Sprints einbauen

Was würde man anders machen.

- Das Projekt disziplinierter angehen
- Meilensteine mit Unterpunkten einteilen

Erkenntnisse.

- Wenn man sich den Zeitplan genauer einteilt, kann man Effizienter arbeiten

Es gibt viele Programme, welche einen die Zusammenarbeit vereinfachen. Ein davon ist Gitkraken, es vereinfacht die Arbeit über GitHub immens und verschafft einen Generellen Überblick über den Aufbau des Projekts