

1. Du 21.03.2024 au  
03.05.2024

# 133 - Développer des applications WEB

Rapport personnel

---

Hoti Flamur

---



Date de création : 21 mars 2024

Version 1 du : 19.04.24

---

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Tests technologiques selon les exercices</b>	<b>4</b>
2.1	Installation et Hello World	4
2.2	Conteneurisation	4
2.2.1	Création de l'image docker	5
2.3	Création d'un projet Spring Boot	6
2.4	Connexion à la DB JDBC	7
2.5	Connexion à la DB JPA	8
2.6	Connexion à la DB JPA avec DTO	12
2.7	Gestion des sessions	13
2.7.1	Test	15
2.8	Documentation API avec Swagger	16
2.9	Hébergement	17
<b>3</b>	<b>Projet – DH Destinations</b>	<b>18</b>
3.1	Analyse à faire complètement avec EA -> à rendre uniquement le fichier EA	18
3.1.1	Use case client et use case Rest.	18
3.1.2	Activity Diagram d'un cas complet navigant dans les applications avec les explications	Erreur ! Signet non défini.
3.1.3	Sequence System global entre les applications	19
3.2	Conception à faire complètement avec EA -> à rendre uniquement le fichier EA	21
3.2.1	Class Diagram complet avec les explications de chaque application	21
3.3	Bases de données	22
3.3.1	Modèles WorkBench MySQL	22
3.4	Implémentation des applications <Le client Ap1> et <Le client Ap2>	22
3.4.1	Une descente de code client	22
3.5	Implémentation de l'application <API Gateway>	22
3.5.1	Une descente de code APIGateway	22
3.6	Implémentation des applications <API élève1> et <API élève2>	22
3.6.1	Une descente de code de l'API REST	22
3.7	Hébergement	22
3.8	Installation du projet complet avec les 5 applications	22
3.9	Tests de fonctionnement du projet	22
<b>4</b>	<b>Auto-évaluations et conclusions</b>	<b>23</b>
4.1	Auto-évaluation et conclusion de ...	23
4.2	Auto-évaluation et conclusion de ...	23

# 1 Introduction



## 2 Tests technologiques selon les exercices

### 2.1 Installation et Hello World

Observez la console pour comprendre comment le projet est lancé et comment il tourne ?

- L'application est lancée par la commande **Starting RestServiceApplication**, l'application tourne en utilisant le Framework Spring Boot et le serveur web Tomcat.

C'est quoi le build et le run de Java ? Quel outil a-t-on utiliser pour build le projet ?

- Build : Cette étape consiste à compiler le code source Java en bytecode, qui peut être exécuté par la machine virtuelle Java (JVM).
- Run : Cette étape consiste à exécuter l'application Java. Cela se fait en lançant la JVM et en lui donnant le bytecode à exécuter.

Y a-t-il un serveur web ?

- Oui, Tomcat est actif.

Quelle version de java est utilisée ?

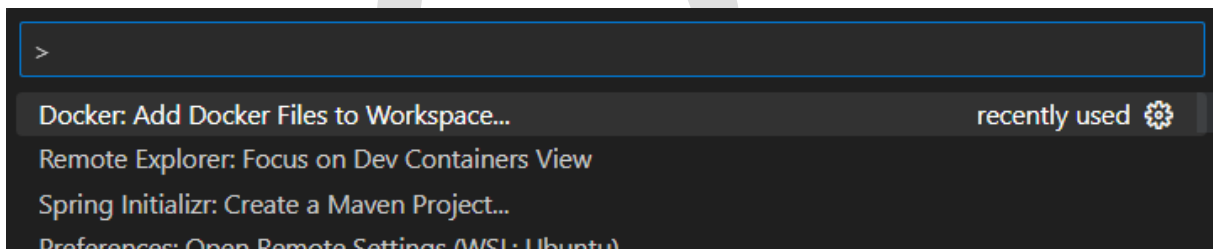
- Java en version 17.0.6

S'il y a un serveur web, quelle version utilise-t-il ?

- Tomcat en version 10.0.16

### 2.2 Conteneurisation

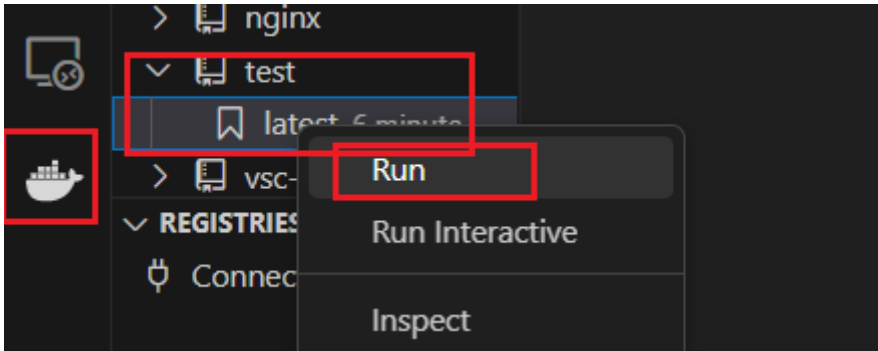
J'ai repris l'exercice précédent dans VSCode : ouvert le dossier gs-rest-service/complete qui contient l'application d'exemple.



Choisit ensuite "Java", le port 8080 et le fichier pom.xml.

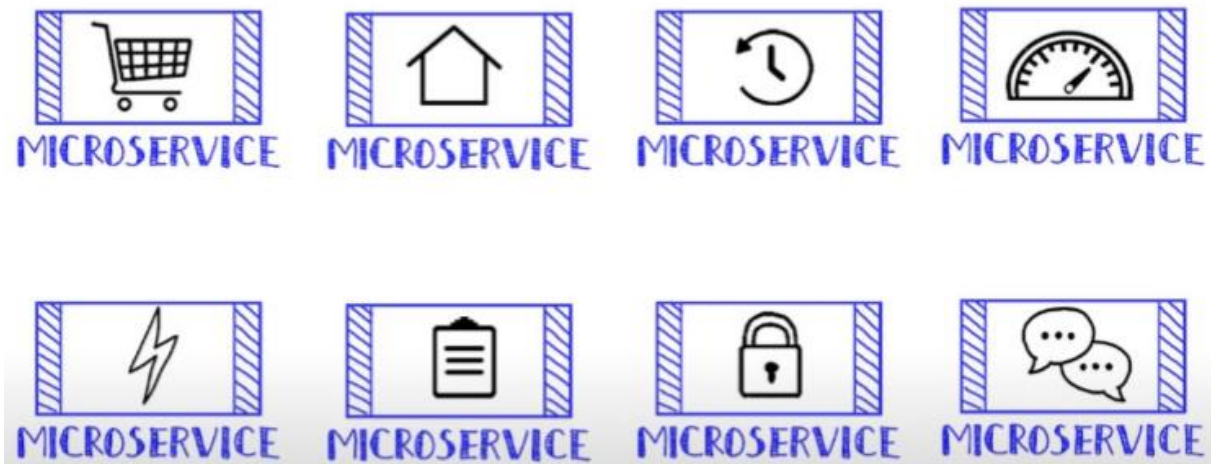
```
FROM openjdk:17-jdk-alpine
VOLUME /tmp
ARG JAVA_OPTS
ENV JAVA_OPTS=$JAVA_OPTS
COPY target/rest-service-complete-0.0.1-SNAPSHOT.jar
gsrestservice.jar
EXPOSE 8080
ENTRYPOINT exec java $JAVA_OPTS -jar gsrestservice.jar
# For Spring-Boot project, use the entrypoint below to reduce Tomcat
startup time.
#ENTRYPOINT exec java $JAVA_OPTS -
Djava.security.egd=file:/dev/./urandom -jar gsrestservice.jar
```

## 2.2.1 Création de l'image docker



Pourquoi faire un container pour une application Java ?

- Les conteneurs peuvent être déployés sur n'importe quelle machine qui a Docker installé, ce qui rend l'application facilement portable entre différents systèmes d'exploitation et environnements.
- Les conteneurs Docker offrent plusieurs avantages pour le déploiement d'applications Java.
- Ils permettent de créer des environnements isolés et reproductibles pour les applications, ce qui facilite le déploiement et la mise à l'échelle.
- De plus, comme les conteneurs Docker encapsulent toutes les dépendances de l'application, ils garantissent que l'application fonctionnera de la même manière sur toutes les machines.



Y a-t-il un serveur web ? Ou se trouve-t-il ?

- Oui, c'est Spring Boot. Il est directement inclus dans l'application

A quoi faut-il faire attention (pensez aux versions !) ?

- Faire attention à la version du jdk

```
sudo apt-get install openjdk-17-jdk
```

- Faire attention à la version du Dockerfile

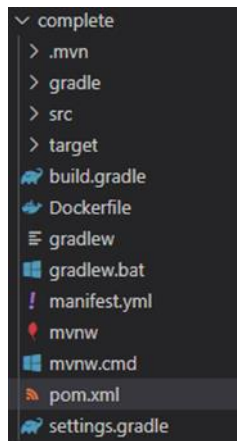
```
FROM openjdk:17-jdk-alpine
```

- Faire attention à la version du pom.xml

```
<properties>
<java.version>17</java.version>
```

</properties>

- Faire attention que le Dockerfile soit au même endroit que le pom.xml



## 2.3 Création d'un projet Spring Boot

```
PROBLÈMES  SORTIE  CONSOLE DE DÉBOGAGE  TERMINAL

hoti@STENFA39-11:~/exercices$ /usr/bin/env /home/hoti/.vscode-server/extensions/redhat.java-1.16.0-linux-x64/jre/17.0.6-linux-x86_64/bin/java @/tmp/cp_84xn4ie58zm4yv50ikq7uy9yh.
argfile com.example.ex3.Ex3Application

:: Spring Boot :: (v3.2.4)

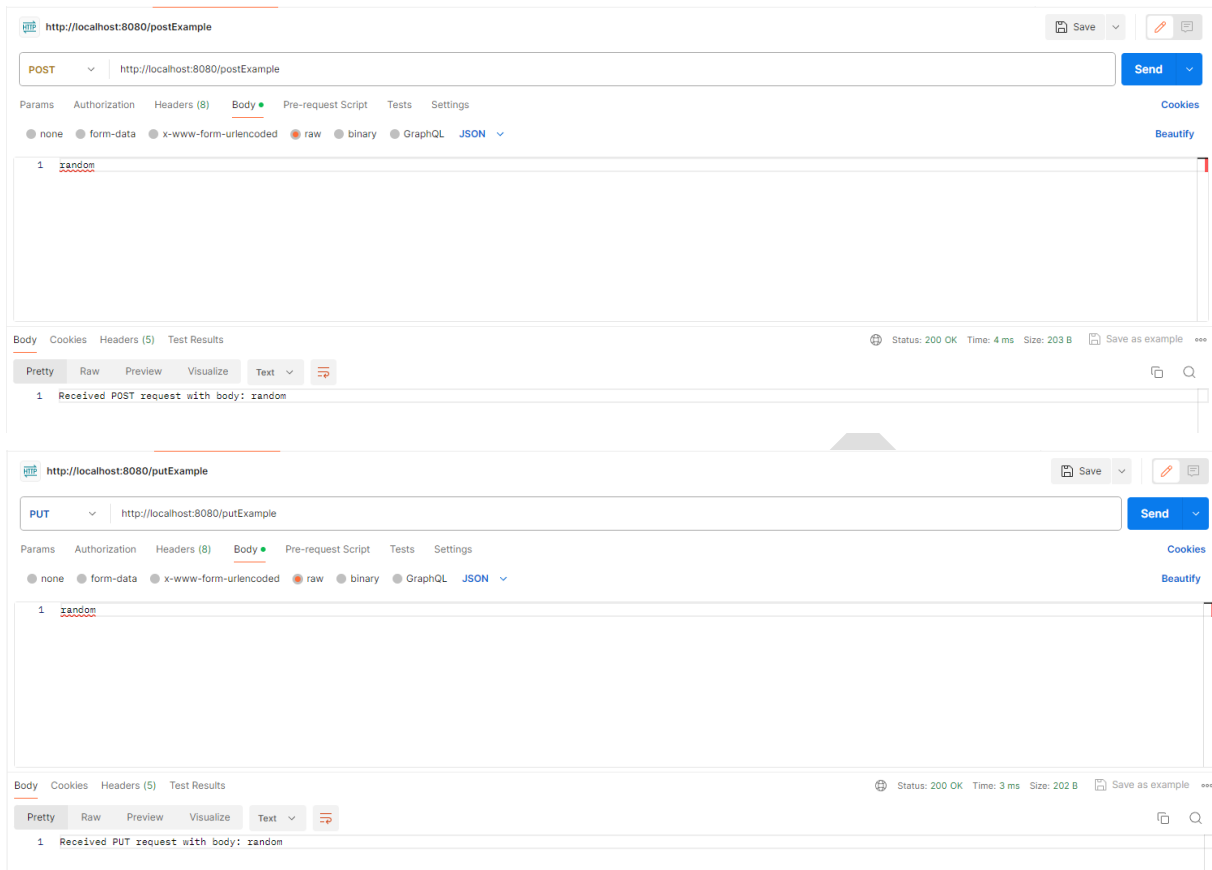
2024-03-22T07:57:58.073+01:00 INFO 4886 --- [main] com.example.ex3.Ex3Application : Starting Ex3Application using Java 17.0.6 with PID 4886 (/home/hoti/exerc
ices/ex3/target/classes started by hoti in /home/hoti/exercices)
2024-03-22T07:57:58.076+01:00 INFO 4886 --- [main] com.example.ex3.Ex3Application : No active profile set, falling back to 1 default profile: "default"
2024-03-22T07:57:58.665+01:00 INFO 4886 --- [main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat initialized with port 8080 (http)
2024-03-22T07:57:58.673+01:00 INFO 4886 --- [main] o.apache.catalina.core.StandardService : Starting service [Tomcat]
2024-03-22T07:57:58.673+01:00 INFO 4886 --- [main] o.apache.catalina.core.StandardEngine : Starting Servlet engine: [Apache Tomcat/10.1.19]
2024-03-22T07:57:58.718+01:00 INFO 4886 --- [main] o.a.c.c.C.[Tomcat].[localhost].[/] : Initializing Spring embedded WebApplicationContext
2024-03-22T07:57:58.718+01:00 INFO 4886 --- [main] w.s.c.ServletWebServerApplicationContext : Root WebApplicationContext: initialization completed in 606 ms
2024-03-22T07:57:58.922+01:00 INFO 4886 --- [main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat started on port 8080 (http) with context path ''
2024-03-22T07:57:59.269+01:00 INFO 4886 --- [nio-8080-exec-1] o.a.c.c.C.[Tomcat].[localhost].[/] : Started Ex3Application in 1.091 seconds (process running for 1.352)
2024-03-22T07:57:59.270+01:00 INFO 4886 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Initializing Spring DispatcherServlet 'dispatcherServlet'
2024-03-22T07:57:59.270+01:00 INFO 4886 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Initializing Servlet 'dispatcherServlet'
2024-03-22T07:57:59.270+01:00 INFO 4886 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Completed initialization in 1 ms
2024-03-22T08:10:22.040+01:00 WARN 4886 --- [nio-8080-exec-7] .w.s.m.s.DefaultHandlerExceptionResolver : Resolved [org.springframework.web.HttpRequestMethodNotSupportedException:
Request method 'GET' is not supported]
2024-03-22T08:10:38.905+01:00 WARN 4886 --- [nio-8080-exec-8] .w.s.m.s.DefaultHandlerExceptionResolver : Resolved [org.springframework.web.HttpRequestMethodNotSupportedException:
Request method 'GET' is not supported]
```

@RestController : Cette annotation indique que la classe est un contrôleur REST. Cela signifie que les méthodes de cette classe sont prêtes à traiter les requêtes HTTP entrantes.

@GetMapping("/getExample") : Cette annotation indique que la méthode getExample doit être appelée lorsqu'une requête HTTP GET est envoyée à l'URL "/getExample". La méthode prend un paramètre name qui a une valeur par défaut de "World" si aucun autre nom n'est fourni dans la requête. Elle renvoie ensuite une chaîne formatée qui dit "Hello, [name]!".

@PostMapping("/postExample") : Cette annotation indique que la méthode postExample doit être appelée lorsqu'une requête HTTP POST est envoyée à l'URL "/postExample". La méthode prend le corps de la requête HTTP comme paramètre et renvoie une chaîne qui dit "Received POST request with body: " suivie du contenu du corps de la requête.

@PutMapping("/putExample") : Cette annotation indique que la méthode putExample doit être appelée lorsqu'une requête HTTP PUT est envoyée à l'URL "/putExample". Comme pour la méthode postExample, cette méthode prend le corps de la requête HTTP comme paramètre et renvoie une chaîne qui dit "Received PUT request with body : " suivie du contenu du corps de la requête.



## 2.4 Connexion à la DB JDBC

Pour pouvoir se connecter, il faut commencer par ajouter ceci dans pom.xml

```
<dependency>
<groupId>com.mysql</groupId>
  <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
  <scope>runtime</scope>
</dependency>
```

Pour se connecter à la base de données on a une classe dédiée :

```
private Connection dbConnexion;

public boolean openConnexion() {

    final String url =
"jdbc:mysql://localhost:3306/bd_kitzbuehl?serverTimezone=CET";
    final String user = "root";
    final String pw = "emf123";
    boolean result = false;

    try {
        // nécessaire pour fonctionnement en web
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
    } catch (ClassNotFoundException ex) {
        System.out.println("Connexion au driver JDBC à
échoué!\n" + ex.getMessage());
    }
    try {
```

```

        dbConnexion = DriverManager.getConnection(url, user,
pw);

        // System.out.println("Connection successfull");
        result = true;

        } catch (SQLException ex) {
            System.out.println("Connexion à la BD a échouée!\n" +
ex.getMessage());
        }
        return result;
    }

```

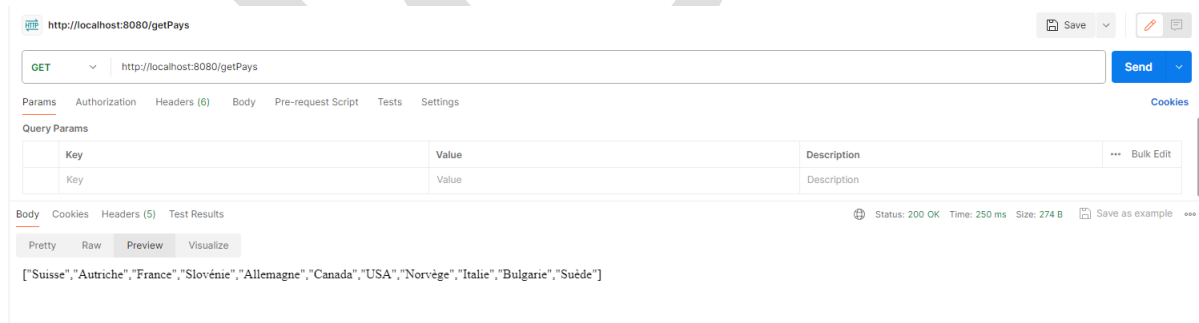
Puis depuis notre Controller on appelle la méthode getPays pour aller chercher la liste de pays et on la convertie en json :

```

// Handler pour GET Pays
@GetMapping("/getPays")
public String getPays() {
    ArrayList<String> pays = wrkDB.getPays();
    // Convertir l'ArrayList en JSON
    ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
    String paysJson = null;
    try {
        paysJson = objectMapper.writeValueAsString(pays);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace(); // Gérer l'exception correctement
dans votre application
    }

    return paysJson;
}

```



## 2.5 Connexion à la DB JPA

Cette fois ci la connexion à la base de données est faite depuis le fichier application.properties :

```

spring.application.name=ex5
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.url=jdbc:mysql://host.docker.internal:3306/133ex5
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=emf123
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
spring.jpa.show-sql=true

```

Puis on utilise des repository :



Dans notre exemple, PaysRepository est une interface qui étend CrudRepository. Cette interface fournit des méthodes pour effectuer les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) sur l'entité Pays. L'interface CrudRepository est fournie par Spring Data et contient des méthodes telles que save, findById, findAll, delete, etc., qui vous permettent d'effectuer ces opérations de base sur votre entité Pays sans avoir à écrire de code spécifique pour chaque opération.

```
package com.example.ex5.model;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

// This will be AUTO IMPLEMENTED by Spring into a Bean called SkieurRepository
// CRUD refers Create, Read, Update, Delete
public interface PaysRepository extends CrudRepository<Pays, Integer> {
}
```

Puis j'ai créé une entity model pour chaque beans :

```
package com.example.ex5.model;

import jakarta.persistence.Column;
import jakarta.persistence.Entity;
import jakarta.persistence.FetchType;
import jakarta.persistence.GeneratedValue;
import jakarta.persistence.GenerationType;
import jakarta.persistence.Id;
import jakarta.persistence.JoinColumn;
import jakarta.persistence.ManyToOne;
import jakarta.persistence.Table;

@Entity
@Table(name = "t_skieur")
public class Skieur {
    @Id
    @Column(name = "PK_Skieur", length = 50)
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private Integer id;
    @Column(name = "Nom", length = 50)
    private String name;

    @Column(name = "Position", length = 50)
    private Integer position;

    @ManyToOne(fetch = FetchType.EAGER)
    @JoinColumn(name = "fk_pays")
    private Pays pays;

    public Integer getId() {
        return id;
    }

    public void setId(Integer id) {
        this.id = id;
    }
}
```

```
public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public Integer getPosition() {
    return position;
}

public void setPosition(Integer position) {
    this.position = position;
}

public Pays getPays() {
    return pays;
}

public void setPays(Pays pays) {
    this.pays = pays;
}
}
```

Et le travail est fait depuis le Controller :

```
package com.example.ex5.controller;

import com.example.ex5.model.Pays;
import com.example.ex5.model.PaysRepository;
import com.example.ex5.model.Skieur;
import com.example.ex5.model.SkieurRepository;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;

@RestController
public class Controller {

    @Autowired
    private SkieurRepository skieurRepository;

    @Autowired
    private PaysRepository paysRepository;

    @PostMapping(path = "/addPays")
    public @ResponseBody String addNewPays(@RequestParam String
name) {
        // @ResponseBody means the returned String is the response,
not a view name
    }
}
```

```
// @RequestParam means it is a parameter from the GET or
POST request
    Pays newPays = new Pays();
    newPays.setName(name);
    paysRepository.save(newPays);
    return "saved";
}

@GetMapping(path = "/getPays")
public @ResponseBody Iterable<Pays> getAllPays() {
    // This returns a JSON or XML with the users
    return paysRepository.findAll();
}

@PostMapping(path = "/addSkieur")
public @ResponseBody String addNewSkieur(@RequestParam String
name, @RequestParam Integer position,
    @RequestParam Pays pays) {
    // @ResponseBody means the returned String is the response,
not a view name
    // @RequestParam means it is a parameter from the GET or
POST request
    Skieur newSkieur = new Skieur();
    newSkieur.setName(name);
    newSkieur.setPosition(position);
    newSkieur.setPays(pays);
    skieurRepository.save(newSkieur);
    return "saved";
}

@GetMapping(path = "/getSkieur")
public @ResponseBody Iterable<Skieur> getAllUsers() {
    // This returns a JSON or XML with the users
    return skieurRepository.findAll();
}
}
```

À quoi sert l'annotation @Autowired dans vos controleur pour les Repository ?

- L'annotation @Autowired est utilisée pour effectuer l'injection de dépendances dans Spring. Dans le contexte d'un contrôleur Spring qui utilise des repositories, l'annotation @Autowired est utilisée pour injecter automatiquement une instance du repository dans le contrôleur.
- Cela signifie que lorsque Spring instancie votre contrôleur, il recherchera un bean géré par Spring qui implémente SkieurRepository et injectera automatiquement cette instance dans le champ skieurRepository de votre contrôleur.

A quoi sert l'annotation @ManyToOne dans l'entité skieur ?

- L'annotation @ManyToOne est utilisée en Java Persistence API (JPA) pour définir une relation many-to-one entre deux entités dans une base de données relationnelle. Dans le contexte de votre entité Skieur, l'utilisation de @ManyToOne est destinée à définir la relation entre un skieur et son pays.

Sur la même ligne, quel FetchType est utilisé et pourquoi, réessayer avec le FetchType LAZY et faites un getSkieur.

- FetchType.EAGER est utilisé pour charger la relation many-to-one entre un skieur et son pays de manière "hâtive" ou "immédiate". Cela signifie que les données liées à la relation (dans ce cas, le pays du skieur) seront récupérées dès que l'entité principale (dans ce cas, le skieur) est chargée.
- Dans le cas de FetchType.LAZY, lorsque vous récupérez un Skieur, son pays associé ne sera pas immédiatement chargé.

## 2.6 Connexion à la DB JPA avec DTO

Cet exercice change car on retrouve en plus un répertoire DTO et un répertoire Service par rapport à l'exercice 5 :

DTO :

```
public SkieurDTO() {}

public SkieurDTO(Integer id, String name, Integer position,
String paysNom) {
    this.id = id;
    this.name = name;
    this.position = position;
    this.paysNom = paysNom;
}
```

Service:

```
package com.example.ex6.service;

@Service
public class SkieurService {

    private final SkieurRepository skieurRepository;
    private final PaysRepository paysRepository;

    @Autowired
    public SkieurService(SkieurRepository skieurRepository,
PaysRepository paysRepository) {
        this.skieurRepository = skieurRepository;
        this.paysRepository = paysRepository;
    }

    public Iterable<SkieurDTO> findAllSkieurs() {
        Iterable<Skieur> skieurs = skieurRepository.findAll();
        List<SkieurDTO> skieurDTOs = new ArrayList<>();
        for (Skieur skieur : skieurs) {
            SkieurDTO skieurDTO = new SkieurDTO(
                skieur.getId(),
                skieur.getName(),
                skieur.getPosition(),
                skieur.getPays() != null ?
skieur.getPays().getNom() : null);
            skieurDTOs.add(skieurDTO);
        }
        return skieurDTOs;
    }
}
```

```
@Transactional
public String addNewSkieur(String name, Integer position,
Integer paysId) {
    Pays pays = paysRepository.findById(paysId).orElse(null);
    if (pays == null) {
        return "Pays not found";
    }
    Skieur newSkieur = new Skieur();
    newSkieur.setName(name);
    newSkieur.setPosition(position);
    newSkieur.setPays(pays);
    skieurRepository.save(newSkieur);
    return "Saved";
}
```

Pourquoi dans ce cas, on retrouve un SkierDTO et pas de PaysDTO ?

- On a utilisé un SkieurDTO dans notre application pour encapsuler les données de Skieur et les transférer entre différentes parties de votre application, ou pour adapter les données de Skieur à d'autres systèmes ou services externes.

Expliquez dans votre rapport à quoi servent les model, les repository, les dto, les services et les contrôleurs en vous basant sur le code donné.f

- Model : Les modèles représentent la structure des données et la logique métier de l'application. Ils définissent comment les données sont stockées et manipulées. Dans ce cas, "Pays" et "Skieur" sont des classes représentant respectivement les entités pays et skieur.
- Repository : Les repositories gèrent les opérations de données et encapsulent la logique nécessaire pour accéder aux sources de données. Ils font office d'intermédiaires entre la logique métier de l'application et la source de données. Ici, "PaysRepository" et "SkieurRepository" sont utilisés pour les interactions avec la base de données relatives aux pays et aux skieurs.
- DTO: DTO signifie Data Transfer Object. C'est un objet qui transporte des données entre les processus au sein d'un ensemble bien défini de méthodes pour une tâche métier spécifique. Dans ce contexte, "SkieurDTO" pourrait être utilisé pour transférer des données liées aux skieurs de manière plus efficace que d'envoyer des informations individuelles séparément.
- Services : Les services contiennent la logique métier qui est indépendante de toute implémentation de protocole ou d'interface spécifique (comme HTTP). Ils encapsulent les règles métier et contrôlent comment les entités interagissent entre elles. Ici, nous avons deux classes de service - une pour gérer les opérations liées aux pays ("PaysService") et une autre pour les skieurs ("SkieurService").
- Contrôleur : Les contrôleurs gèrent les requêtes entrantes des clients/utilisateurs. Ils reçoivent des entrées des utilisateurs via des interfaces comme GUI ou des points d'accès API ; traitent ces entrées en interagissant avec les modèles ; puis renvoient des réponses aux utilisateurs ou mettent à jour les vues en conséquence.

## 2.7 Gestion des sessions

HttpSession est une interface dans Servlet qui fournit un moyen d'identifier un utilisateur à travers plusieurs requêtes HTTP. Lorsqu'un utilisateur accède à votre application web pour la première fois, le serveur crée une nouvelle session HTTP pour cet utilisateur. Pour chaque session, le serveur génère un identifiant unique, appelé ID de session, qui est renvoyé au client dans la réponse HTTP.

Dans le Contrôleur j'ai ajouté les 3 méthodes demandées :

```
@PostMapping(path = "/login")
public ResponseEntity<String> login(@RequestParam String
username, @RequestParam String password,
    HttpSession session) {

    // Vérifiez les identifiants de l'utilisateur
    final boolean validCredentials =
userService.checkCredentials(username, password);

    if (!validCredentials) {
        return
ResponseEntity.status(HttpStatus.UNAUTHORIZED).body("Identifiants
incorrects");
    }

    // Stockez le nom d'utilisateur dans la session
    session.setAttribute("username", username);

    Integer visites = (Integer) session.getAttribute("visites");
    if (visites == null) {
        visites = 0;
    }
    session.setAttribute("visites", visites + 1);
    return ResponseEntity.ok("Logged in with " + username);
}

@PostMapping(path = "/logout")
public ResponseEntity<String> logout(HttpSession session) {
    // Invalidates this session then unbinds any objects bound
to it.
    session.invalidate();

    return ResponseEntity.ok("Déconnexion réussie");
}

@GetMapping(path = "/visites")
public ResponseEntity<Integer> visites(HttpSession session) {
    // Récupère le compteur de visites de la session
    Integer visites = (Integer) session.getAttribute("visites");

    if (visites == null) {
        // Si le compteur de visites n'existe pas encore,
initialisez-le à 1
        visites = 1;
    } else {
        // Sinon, incrémente le compteur de visites
        visites++;
    }
    // Met à jour le compteur de visites dans la session
    session.setAttribute("visites", visites);

    return ResponseEntity.ok(visites);
}
```

## 2.7.1 Test

LOGIN :

The screenshot shows a Postman test for the endpoint `http://localhost:8080/login` using a `POST` method. The request body is configured with `x-www-form-urlencoded` encoding and contains two parameters: `username` with value `test` and `password` with value `test`. The response status is `200 OK` with a time of `22 ms` and a size of `183 B`. The response body, viewed in 'Text' format, contains the message `1 Logged in with test`.

LOGOUT :

The screenshot shows a Postman test for the endpoint `http://localhost:8080/logout` using a `POST` method. The request body is configured with `x-www-form-urlencoded` encoding and contains two parameters: `username` with value `test` and `password` with value `test`. The response status is `200 OK` with a time of `4 ms` and a size of `185 B`. The response body, viewed in 'Text' format, contains the message `1 Déconnexion réussie`.

VISITES : avant de se logger

The screenshot shows a Postman test for the endpoint `http://localhost:8080/visites` using a `GET` method. The response status is `200 OK` with a time of `4 ms` and a size of `123 B`. The response body is currently empty, as it has not yet been viewed.

Après qu'on s'est connecté une fois :

Key	Value	Description
username	test	
password	test	

## 2.8 Documentation API avec Swagger

### [Swagger UI](#)

Documenter une API peut souvent s'avérer être une tâche ardue et chronophage. Entre la nécessité de décrire minutieusement chaque endpoint, de préciser les paramètres acceptés, les types de réponses attendues, sans oublier les exemples de requêtes et les codes d'erreur, le processus peut rapidement devenir fastidieux.

L'intégration de Swagger transforme cette corvée en une expérience bien plus agréable et efficace. Grâce à cet outil, la documentation de l'API devient automatique, interactive et surtout, amusante à créer. Non seulement Swagger génère une documentation claire et structurée, mais il offre également une interface utilisateur interactive qui permet de tester les endpoints en temps réel. Ce qui était autrefois une tâche longue et pénible devient soudainement rapide et engageante, permettant aux développeurs de se concentrer sur ce qu'ils font de mieux : coder.

Name	Description	Value
username	required string (query)	test
password	required string (query)	test3



## 2.9 Hébergement



### 3 Projet – DH Destinations

Dans mon projet le client se retrouve dans une page de voyages, dans laquelle il aura un choix entre plusieurs voyages.

S'il veut il a la possibilité d'en réserver un ou plusieurs s'il est connecté, il pourrait voir la liste de ses réservations.

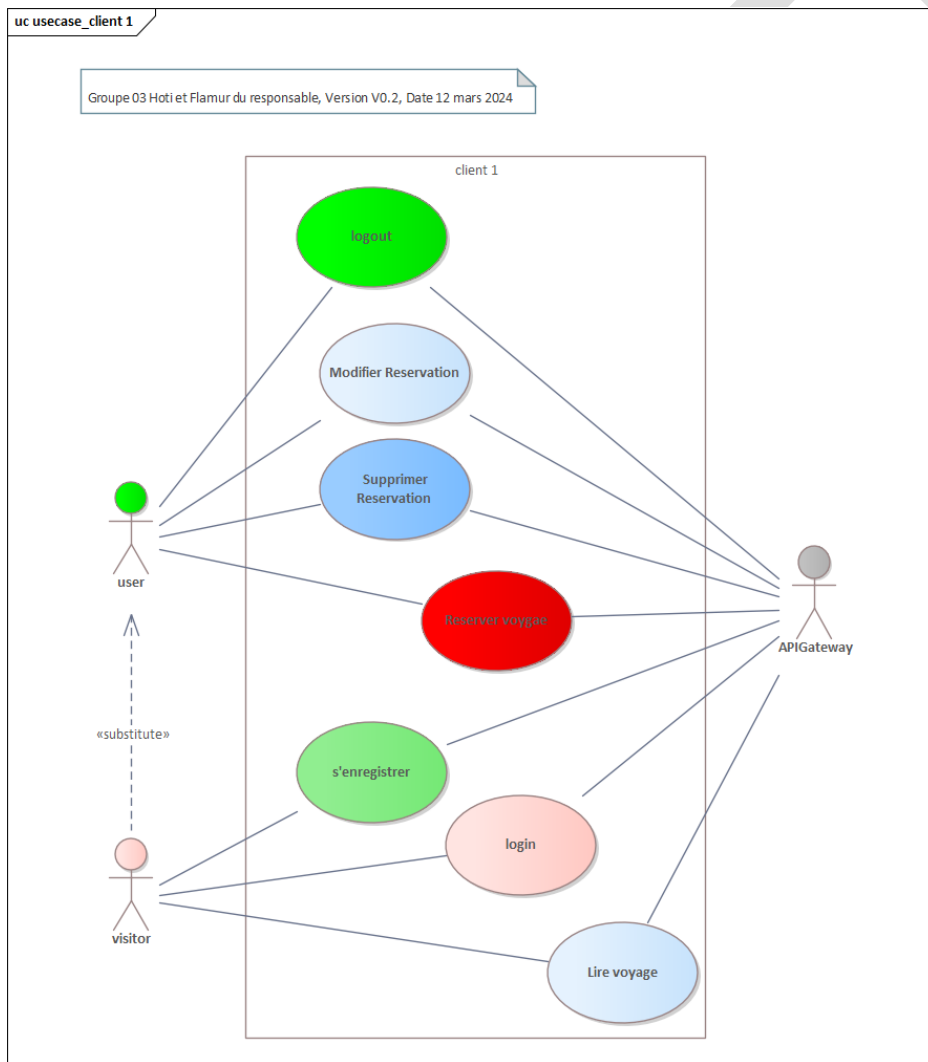
Il pourra supprimer cette réservation ou même la modifier en tant qu'utilisateur connecté.

#### 3.1 Analyse à faire complètement avec EA -> à rendre uniquement le fichier EA

##### 3.1.1 Use case client et use case Rest.

Le client pourra visualiser les voyages puis s'il se connecte peut en réserver, modifier et supprimer.

S'il n'a pas de compte il peut également s'enregistrer.



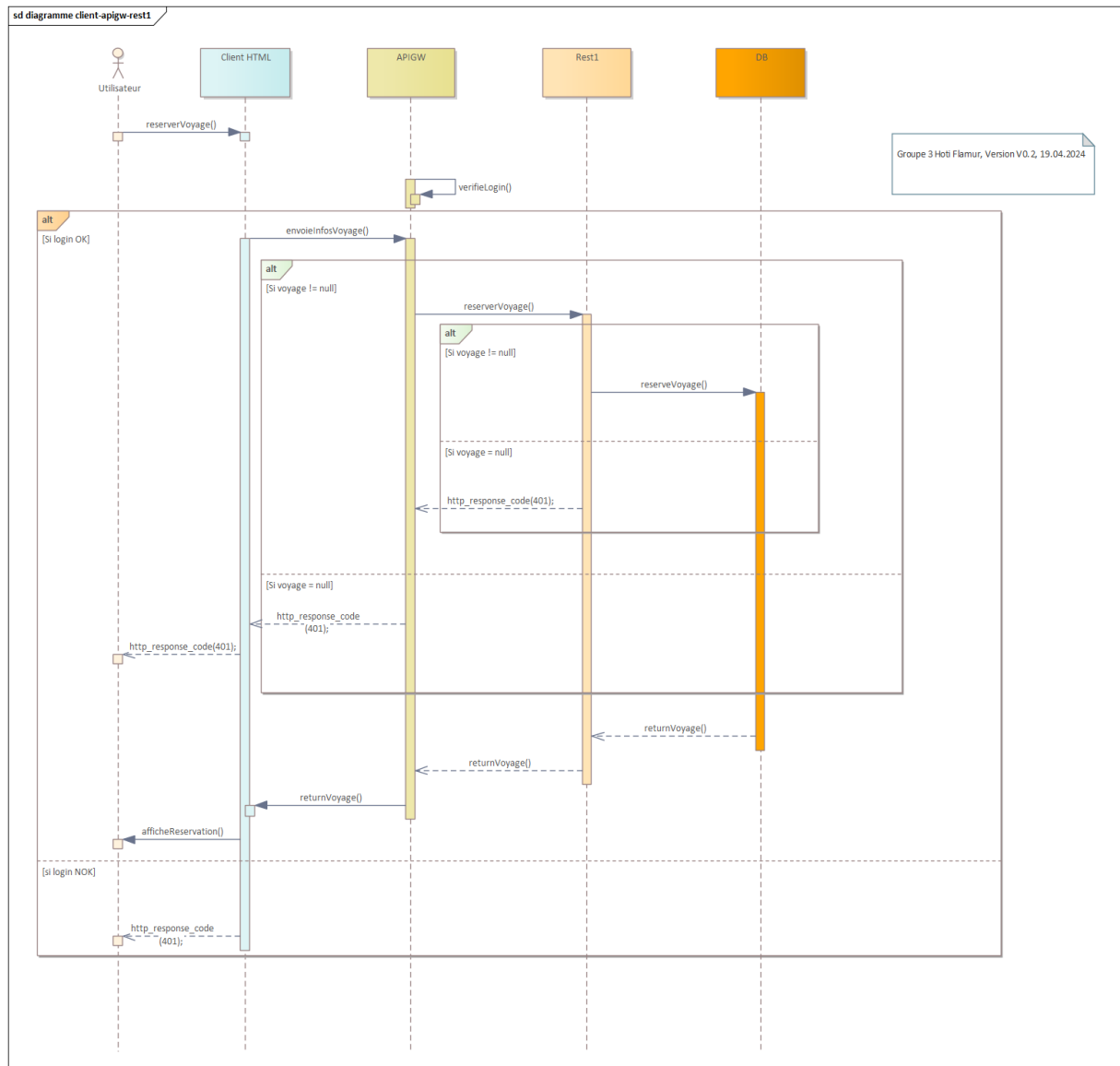
Groupe 3 Dufour Johan et Hoti Flamur du responsable, Version V0.2,  
19.04.2024



### 3.1.2 Séquence System global entre les applications

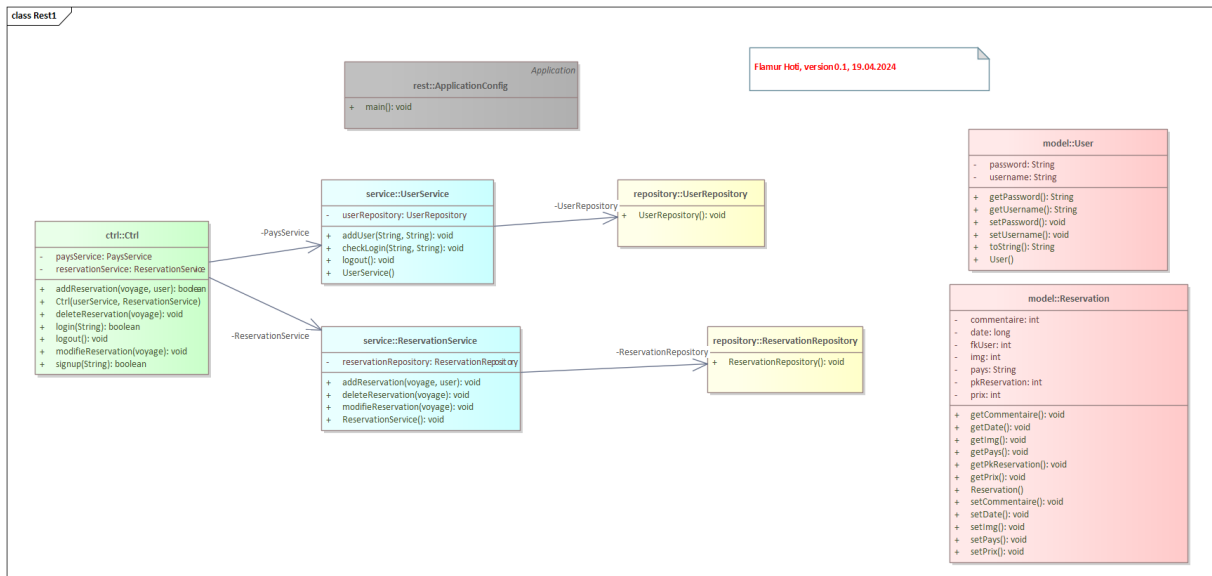
Dans ce diagramme de séquence j'ai décidé de représenter l'action réserver un voyage.

## Projet – DH Destinations



## 3.2 Conception à faire complètement avec EA -> à rendre uniquement le fichier EA

### 3.2.1 Class Diagram complet avec les explications de chaque application



Model : User :

Contient des informations sur l'utilisateur.

- Attributs: password, username.
- Méthodes : getUserPassword(), getUserName(), setUserPassword(), setUserName().

Model : Réservation :

Gère les détails de la réservation.

- Attributs : date, commentaire, id\_user, prix, place, id\_reservation.
- Méthodes : getCommentaire(), getDate(), getId\_reservation(), setId\_reservation(), setDate(), setPrix().

Rest : ApplicationConfig :

- Configuration pour une application RESTful.

ctrl : Ctrl :

- Contrôleur pour les requêtes HTTP.

service::UserService :

- Logique métier liée aux utilisateurs.
- Interagit avec repository::UserRepository.

service::ReservationService :

- Logique métier pour les réservations.
- Méthodes : pour créer, supprimer, modifier les réservations.

repository::UserRepository :

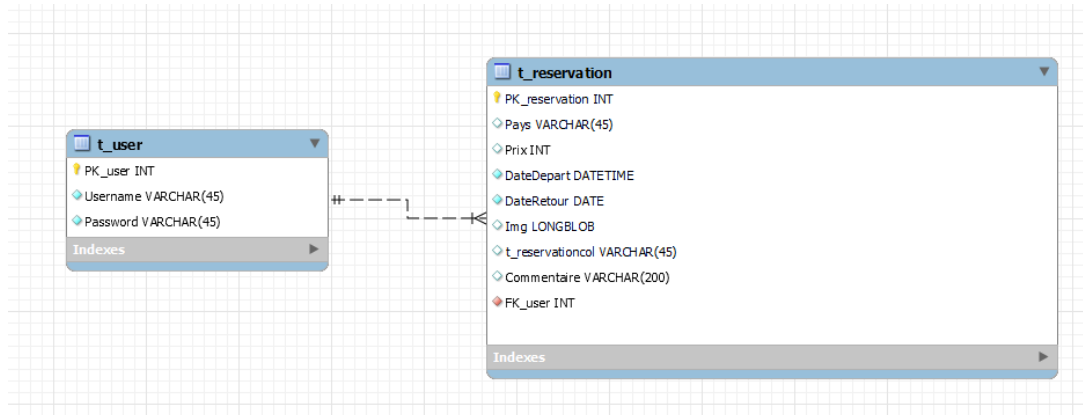
- Interface pour les opérations CRUD sur les données utilisateur.

repository::ReservationRepository :

- Interface pour les opérations CRUD sur les données de réservation.

### 3.3 Bases de données

#### 3.3.1 Modèles WorkBench MySQL



### 3.4 Implémentation des applications <Le client Ap1> et <Le client Ap2>

#### 3.4.1 Une descente de code client

### 3.5 Implémentation de l'application <API Gateway>

#### 3.5.1 Une descente de code APIGateway

### 3.6 Implémentation des applications <API élève1> et <API élève2>

#### 3.6.1 Une descente de code de l'API REST

### 3.7 Hébergement

### 3.8 Installation du projet complet avec les 5 applications

### 3.9 Tests de fonctionnement du projet

## **4 Auto-évaluations et conclusions**

### **4.1 Auto-évaluation et conclusion de ...**

### **4.2 Auto-évaluation et conclusion de ...**

