



南开大学  
Nankai University

南 开 大 学

网 络 空 间 安 学 院

编译原理实验报告

---

## 定义编译器 & 汇编编程

---

聂志强 2012307

许友锐 2013749

年级：2020 级

专业：信息安全

指导教师：李忠伟

2022 年 10 月 16 日

## 摘要

在此次实验中，为了将来完成编译器，我们小组合作确定了我们的编译器支持的 SysY 语言特性，并参考 SysY 中巴克斯瑙尔范式定义，用上下文无关文法描述了 SysY 语言子集。并根据所选 SysY 语言特性设计了改进版斐波拉契数列和阶乘程序，包含二维数、putarray() 和 getint() I/O 操作，函数调用、算数运算等十余种 SysY 语言特性，自主编写等价的 ARM 汇编程序并进行优化，通过解决遇到的栈帧调整、函数调用等困难对 ARM 汇编有了基本掌握，最后用汇编器生成可执行程序，调试通过并得到正确结果。

**关键字：**CFG, SysY, ARM 汇编

## 目录

一、 定义编译器	1
(一) 编译器支持的 SysY 语言特性	1
(二) CFG 描述 SysY 语言特性	1
1. 终结符集合 $V_T$	1
2. 非终结符集合 $V_N$	2
3. 开始符号 S	2
4. 表达式集合 P	3
二、 汇编编程	5
(一) 斐波拉契数列	5
1. 斐波那契 SysY 程序	5
2. 斐波那契 arm 汇编程序	6
(二) 阶乘	9
1. 阶乘 sysY 程序	9
2. 阶乘 arm 汇编程序	9
(三) 使用的 Makefile 文件	11
三、 思考	12
四、 总结与分工	12

## 一、 定义编译器

### (一) 编译器支持的 SysY 语言特性

基础 track:

- 数据类型: int
- 变量声明、常量声明, 常量、变量的初始化
- 语句: 赋值 (=)、表达式语句、语句块、if、while、return
- 表达式: 算术运算 (+、-、\*、/、%、其中 +、- 都可以是单目运算符)、关系运算 (==, >, <, >=, <=, !=) 和逻辑运算 (&& (与)、|| (或)、! (非))
- 注释
- 输入输出

竞赛 track:

- 数组
- 变量、常量作用域——在语句块中包含变量、常量声明, break、continue 语句
- 函数
- 代码优化
  - 寄存器分配优化方法
  - 基于数据流分析的强度削弱、代码外提、公共子表达式删除、无用代码删除等
  - 其他

为深入学习编译器原理, 我们将在后面的实验中尝试实现以上所有 SysY 语言特性。

### (二) CFG 描述 SysY 语言特性

我们利用 CFG 对所选 SysY 语言特性子集进行形式化定义, CFG 主要包括终结符集合  $V_T$ , 非终结符集合  $V_N$ , 开始符号  $S$ , 产生式集合  $P$ 。

#### 1. 终结符集合 $V_T$

终结符是由单引号引起的字符串或者是标识符 (Ident) 和数值常量 (IntConst)。对于标识符, 与 C 语言类似, 具体见下上下文无关文法。

- 标识符 (identifier)

$$\begin{aligned} \text{identifier} &\rightarrow \text{identifier\_nondigit} \\ &\quad | \text{identifier identifier\_nondigit} \\ &\quad | \text{identifier digit} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{identifier\_nondigit} &\rightarrow \_ | a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m \\ &\quad | n | o | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z \\ &\quad | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M \\ &\quad | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z \\ \text{digit} &\rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 \end{aligned}$$

全局变量和局部变量的作用域可以重叠，重叠部分局部变量优先；同名局部变量的作用域不能重叠；SysY 语言中变量名可以与函数名相同。

- 数值常量

$$\begin{aligned} \text{integer\_const} &\rightarrow \text{decimal\_const} \\ &\quad | \text{octal\_const} \\ &\quad | \text{hexadecimal\_const} \\ \text{decimal\_const} &\rightarrow \text{nonzero\_digit} \\ &\quad | \text{decimal\_const digit} \\ \text{octal\_const} &\rightarrow 0 | \text{octal\_const octal\_digit} \\ \text{hexadecimal\_const} &\rightarrow \text{hexadecimal\_prefix hexadecimal\_digit} \\ &\quad | \text{hexadecimal\_const hexadecimal\_digit} \\ \text{hexadecimal\_prefix} &\rightarrow '0x' | '0X' \\ \text{nonzero\_digit} &\rightarrow 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 \\ \text{octal\_digit} &\rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 \\ \text{hexadecimal\_digit} &\rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 \\ &\quad | a | b | c | d | e | f | A | B | C | D | E | F \end{aligned}$$

- 运算符: { =, +, -, !, \*, /, %, <, >, <=, >=, ==, !=, &&, || }
- 关键字: {void, int, const, Ident, if, while, break, continue, return, else, IntConst}
- 基本符号: { ;, [, ], {, }, (, ), //, /\*, \*/ }

## 2. 非终结符集合 $V_N$

非终结符即一些语法变量，定义了我们所需要的一些中间状态，是源程序到终结符之间的过渡。除终结符外其他均为非终结符，非终结符及其含义在下面的 CFG 表达式中，这里不再一一列出。

## 3. 开始符号 S

开始符号: CompUnit

## 4. 表达式集合 P

- 编译单元:  $\text{CompUnit} \rightarrow \text{CompUnit Decl} | \text{CompUnit} | \text{Decl} | \text{FuncDef} | \epsilon$
- 声明:  $\text{Decl} \rightarrow \text{ConstDecl} | \text{VarDecl}$
- 基本类型:  $\text{BType} \rightarrow \text{'int'}$
- 浮点类型
  - $\text{float-const} \rightarrow \text{float-dec-const} | \text{float-oct-const} | \text{float-hex-const}$
  - $\text{float-dec-const} \rightarrow \text{int-dec-const node frac-dec-const}$
  - $\text{float-oct-const} \rightarrow \text{int-oct-const node frac-oct-const}$
  - $\text{float-hex-const} \rightarrow \text{int-hex-const node frac-hex-const}$
  - $\text{node} \rightarrow .$
  - $\text{frac-dec-const} \rightarrow \text{digit} | \text{frac-dec-const digit}$
  - $\text{frac-oct-const} \rightarrow \text{oct-digit} | \text{frac-oct-const oct-digit}$
  - $\text{frac-hex-const} \rightarrow \text{hex-digit} | \text{frac-hex-const hex-digit}$
- 常量声明:  $\text{ConstDecl} \rightarrow \text{'const' BType ConstDefList ';'}$   
 $\text{ConstDefList} \rightarrow \text{ConstDefList, ConstDef} | \text{ConstDef}$
- 常数定义:  $\text{ConstDef} \rightarrow \text{Ident Dim '=' ConstInitVal}$   
 $\text{Dim} \rightarrow \text{Dim '[' ConstExp '']} | \epsilon$
- 常量初值:  $\text{ConstInitVal} \rightarrow \text{ConstExp} | \text{'ConstValElement'}$   
 $\text{ConstValElement} \rightarrow \text{ConstValEnum} | \epsilon$   
 $\text{ConstValEnum} \rightarrow \text{ConstValEnum, ConstInitVal} | \text{ConstInitVal}$
- 变量声明:
  - $\text{VarDecl} \rightarrow \text{BType VarDefList ';'}$
  - $\text{VarDefList} \rightarrow \text{VarDefList, VarDef} | \text{VarDef}$
- 变量定义:  $\text{VarDef} \rightarrow \text{Ident Dim} | \text{Ident Dim '=' InitVal}$   
 $\text{Dim} \rightarrow \text{Dim '[' ConstExp '']} | \epsilon$
- 变量初值:  $\text{InitVal} \rightarrow \text{Exp} | \text{'ValElement'}$   
 $\text{ValElement} \rightarrow \text{ValEnum} | \epsilon$   
 $\text{ValEnum} \rightarrow \text{ValEnum, InitVal} | \text{InitVal}$
- 函数定义:  $\text{FuncDef} \rightarrow \text{FuncType Ident '(' FuncFParamList ')' Block}$
- 函数类型:  $\text{FuncType} \rightarrow \text{'void'} | \text{'int'}$
- 函数形参表:  $\text{FuncFParamList} \rightarrow \text{FuncFParams} | \epsilon$   
 $\text{FuncFParams} \rightarrow \text{FuncFParams, FuncFParam} | \text{FuncFParam}$

- 函数形参:  $\text{FuncFParam} \rightarrow \text{BType Ident OpArray}$   
 $\text{OpArray} \rightarrow \text{Array}|\epsilon$   
 $\text{Array} \rightarrow [ \ ]|[ \ ]\text{Arrays};$   
 $\text{Arrays} \rightarrow [\text{Exp}]\text{Arrays}|\text{Exp}$
- 语句块:  $\text{Block} \rightarrow \{\text{OpBlockItems}\}$   
 $\text{OpBlockItems} \rightarrow \text{BlockItems}|\epsilon$   
 $\text{BlockItems} \rightarrow \text{BlockItems BlockItem}|\text{BlockItem}$
- 语句块项:  $\text{BlockItem} \rightarrow \text{Decl}|\text{Stmt}$
- 语句:  $\text{Stmt} \rightarrow \text{LVal '=' Exp ';'}$   
 $\quad | \text{OpExp ';'}$   
 $\quad | \text{Block}$   
 $\quad | \text{'if' (Cond) Stmt OpElse}$   
 $\quad | \text{'while' (Cond) Stmt}$   
 $\quad | \text{'break' ';'}$   
 $\quad | \text{'continue' ';'}$   
 $\quad | \text{'return' OpExp ';'}$   
 $\text{OpExp} \rightarrow \text{Exp}|\epsilon$   
 $\text{OpElse} \rightarrow \text{'else' Stmt}|\epsilon$
- 表达式:  $\text{Exp} \rightarrow \text{AddExp}$  (SysY 表达式是 int 型表达式)
- 条件表达式:  $\text{Cond} \rightarrow \text{LOrExp}$
- 左值表达式:  $\text{LVal} \rightarrow \text{Ident OpArr}$   
 $\text{OpArr} \rightarrow \text{Arrays}|\epsilon$
- 基本表达式:  $\text{PrimaryExp} \rightarrow \text{'(' Exp ')'}|\text{LVal}|\text{Number}$
- 数值:  $\text{Number} \rightarrow \text{IntConst}$
- 一元表达式:  $\text{UnaryExp} \rightarrow \text{PrimaryExp}|\text{Ident ' (' OpFuncRParams ') '}$   
 $\quad | \text{UnaryOp UnaryExp}$
- 单目运算符:  $\text{UnaryOp} \rightarrow \text{'+'}|\text{'-'}|\text{'!'}$
- 函数实参表:  $\text{FuncRParams} \rightarrow \text{FuncRParams,Exp}|\text{Exp}$
- 乘除模表达式:  $\text{MulExp} \rightarrow \text{UnaryExp}$   
 $\quad | \text{MulExp '*' UnaryExp}$   
 $\quad | \text{MulExp '/' UnaryExp}$   
 $\quad | \text{MulExp '%' UnaryExp}$

- 加减表达式:  $\text{AddExp} \rightarrow \text{MulExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{AddExp ' + ' MulExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{AddExp ' - ' MulExp}$
- 关系表达式:  $\text{RelExp} \rightarrow \text{AddExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{RelExp ' < ' AddExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{RelExp ' > ' AddExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{RelExp ' < = ' AddExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{RelExp ' > = ' AddExp}$
- 相等性表达式:  $\text{EqExp} \rightarrow \text{RelExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{EqExp ' = = ' RelExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{EqExp ' ! = ' RelExp}$
- 逻辑与表达式:  $\text{LAndExp} \rightarrow \text{EqExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{LAndExp ' \& \& ' EqExp}$
- 逻辑或表达式:  $\text{LOrExp} \rightarrow \text{LAndExp}$   
 $\quad \quad \quad | \text{LOrExp ' || ' LAndExp}$
- 常量表达式:  $\text{ConstExp} \rightarrow \text{AddExp}$

## 二、 汇编编程

### (一) 斐波拉契数列

#### 1. 斐波那契 SysY 程序

斐波那契 sysY 程序

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a, b, i, n;
5      a = 0;
6      b = 1;
7      i = 1;
8      printf("please input the number of Fibonacci: ");
9      scanf("%d", &n);
10     while (i < n)
11     {
12         int t = b;
13         b = a + b;
14         printf("fibo: %d\n", b);
15         a = t;

```

```
16     i = i + 1;
17 }
18 int m[2][2] = {{2, 0}, {2, 2}};
19 putarray(4, m); // 2 0 2 2
20 return 0;
21 }
```

## 2. 斐波那契 arm 汇编程序

### 斐波那契 sysY 程序

```
1 @数据段
2 @全局变量及常量的声明
3     .data
4 a:
5     .word 0
6 b:
7     .word 1
8 i:
9     .word 1
10 t:
11     .word 0
12 n:
13     .word 0
14
15 @代码段
16     .text
17     .align 4
18 res:
19     .asciz "fibo: %d \n"
20     .align 4
21 info:
22     .asciz "please input the number of Fibonacci: "
23 input:
24     .asciz "%d"
25     .align 4
26
27 @主函数
28     .global main
29     .type main, %function
30 main:
31     @mov r7, lr
32     push {fp, lr} @保存返回地址栈基地址
33
34     .input:
35     adr r0, info @读取字info字符串地址
36     bl printf @调用printf函数输出
37     mov r8, lr
```



```

38     adr r0, input
39     sub sp, sp, #4    @留出一个4字节的空间, 保存用户输入
40     mov r1, sp
41     bl scanf
42     ldr r2, [sp, #0]
43     ldr r1, addr_n0
44     str r2, [r1]    @保存n到对应地址中
45     add sp, sp, #4
46     mov lr, r8
47
48 .params:
49     mov r0, r2
50     ldr r4, addr_i0
51     ldr r4, [r4]    @ 变量i
52     ldr r3, addr_b0
53     ldr r3, [r3]    @ 变量b
54     ldr r6, addr_a0
55     ldr r6, [r6]    @ 变量a
56
57 .LOOP1:
58     mov r5, r3        @ t=b
59     add r3, r3, r6    @ b=a+b
60     push {r0,r1,r2,r3}
61     adr r0, res        @准备printf的参数
62     mov r1, r3
63     bl printf          @ 调用printf函数
64     pop {r0,r1,r2,r3}
65
66     mov r6, r5        @ a=t
67     add r4, #1        @ i=i+1
68     cmp r4, r0        @ 判断i与n大小关系
69     bne .LOOP1        @ 当i<n时跳转至loop1继续循环
70
71 .Array:
72     add fp, sp, #0    @ 提升fp指向sp
73     sub sp, sp, #16    @ 准备16的空间, 因为我们有a[2][2]共16字节
74     @ 局部变量a[2][2]的空间位于sp到sp+12的位置, 从低地址向高地址增长
75     mov r0, #2
76     str r0, [sp]        @ a[0][0] = 2
77     str r0, [sp, #8]    @ a[1][0] = 2
78     str r0, [sp, #12]   @ a[1][1] = 2
79     mov r0, #0
80     str r0, [sp, #4]    @ a[0][1] = 0
81
82     mov r1, sp          @ 准备putarray()第二个参数, r1 = a的
                        地址
83     mov r0, #4          @ 准备putarray()第一个参数,
                        输出4个整数的数组

```

```

84      bl      putarray(PLT)      @ 调用 putarray()
85
86      mov r0, #0                  @ return 0; r0 存储函数返回值
87      add sp, sp, #16            @ 回收栈空间
88
89      pop      {fp}              @返回地址出栈
90      pop      {lr}
91      bx      lr                @ 返回
92
93  .end:
94      @mov lr, r7
95      @bx lr                    @ 退出
96      pop {pc}
97
98  @桥接全局变量的地址
99  addr_a0:
100      .word a
101  addr_b0:
102      .word b
103  addr_i0:
104      .word i
105  addr_t0:
106      .word t
107  addr_n0:
108      .word n
109
110      .section .note.GNU-stack,"",%progbits

```

(1) 在斐波那契数列程序中，涉及到二维数组、putarray() I/O 操作、变量的声明与赋值、while 循环、算数运算等 SysY 语言特性，arm 汇编程序中有较多的交互输出语句，使用过程中涉及栈帧的调整和寄存器的保存与恢复。

(2) 调用函数时通过寄存器 R0-R3 来传递参数

(3) 调用 SysY 运行时库提供的 I/O 函数 putarray()，通过 ARM 指令 mov r1, sp 使 r1 指向数组 m 的首地址【准备第 2 个参数 (输出数组地址)】，通过 ARM 指令 mov r0, #4 使 r0 赋值为 4【准备第 1 个参数 (表示要输出的数组)】，同时 putarray 函数在输出时会在整数之间安插空格。

(4) 汇编代码中利用 \_bridge 标签，“桥接”了在 C 代码中隐性的全局变量的地址。

(5) 将编写的 ARM 汇编程序执行 arm-linux-gnueabi-hf-gcc fib.s sylib.c -o fib -static 指令，得到正确输出结果如下图所示：

```
nie762174555@ubuntu:~/pre-2$ make test-fib
arm-linux-gnueabi-gcc fib.s sylib.c -o fib.out -static
qemu-arm ./fib.out
please input the number of Fibonacci: 10
fibonacci: 1
fibonacci: 2
fibonacci: 3
fibonacci: 5
fibonacci: 8
fibonacci: 13
fibonacci: 21
fibonacci: 34
fibonacci: 55
4: 2 0 2 2
TOTAL: 0H-0M-0S-0us
nie762174555@ubuntu:~/pre-2$
```

图 1: 斐波那契数列 ARM 程序运行结果

## (二) 阶乘

### 1. 阶乘 sysY 程序

#### 阶乘 sysY 程序

```
1 int factorial(int n)
2 {
3     if (n == 0)
4         return 1;
5     else
6         return n * factorial(n-1);
7 }
8 int main()
9 {
10     int num, result;
11     printf("请输入要计算阶乘的数:");
12     num=getint();
13     result=factorial(num);
14     printf("%d的阶乘为: %d\n",num,result);
15     return 0;
16 }
```

### 2. 阶乘 arm 汇编程序

#### 阶乘 arm 汇编程序

```
1 @数据段
2 .data
3 input_num:
4     .asciz "请输入要计算阶乘的数: "
5 format:
6     .asciz "%d"
7 result:
8     .asciz "%d的阶乘为: %d\n"
9
10 @代码段
```

```
11 .text
12 factorial:
13     str lr, [sp, #-4]! @ Push lr (返回链接寄存器) 到堆栈
14     str r0, [sp, #-4]! @ Push 参数r0 到堆栈, 这个是函数的参数
15
16     cmp r0, #0          @ 对比r0 and 0 的值
17     bne is_nonzero      @ 如果 r0 != 0 那么跳转到分支is_nonzero
18     mov r0, #1          @ 如果参数是0, 则r0=1 (0的阶乘为1), 函数退出
19     b end
20
21 is_nonzero:
22
23     sub r0, r0, #1
24     bl factorial        @ 调用factorial函数, 其结果会保存在r0中
25     ldr r1, [sp]        @ 从sp指向地址处取回原本的参数保存到r1中
26     mul r0, r1
27
28 end:
29     add sp, sp, #4      @ 恢复栈状态, 丢弃r0参数
30     ldr lr, [sp], #4    @ 加载源lr的寄存器内容重新到lr寄存器中
31     bx lr              @ 退出factorial函数
32
33 .global main
34 main:
35     str lr, [sp, #-4]! @ 保存lr到堆栈中
36     sub sp, sp, #4      @ 留出一个4字节空间, 给用户输入保存
37
38     ldr r0, address_of_input_num @ 传参, 提示输入num
39     bl printf           @ 调用 printf
40
41     ldr r0, address_of_format @ scanf的格式化字符串参数
42     mov r1, sp          @ 堆栈顶层作为scanf的第二个参数
43     bl scanf            @ 调用scanf
44
45     ldr r0, [sp]        @ 加载输入的参数num给r0
46     bl factorial        @ 调用factorial, 结果保存在r0
47
48     mov r2, r0          @ 结果赋值给r2, 作为printf第三个参数
49     ldr r1, [sp]        @ 读入的整数, 作为printf第二个参数
50     ldr r0, address_of_result @ 作为printf第一个参数
51     bl printf           @ 调用printf
52
53     add sp, sp, #4
54     ldr lr, [sp], #4    @ 弹出保存的lr
55     bx lr              @ 退出
56
57 @ 桥接全局变量的地址
58 address_of_input_num:
```

```

59     .word input_num
60 address_of_result:
61     .word result
62 address_of_format:
63     .word format
64
65     .section    .note.GNU-stack,"",%progbits

```

在该计算阶乘的程序中，体现出了 SysY 语言的如下几个特性：函数的编写与调用；变量的声明与赋值；putf 和 getint 等运行时库的调用；if 条件判断语句和基本的运算表达式使用。以下对于相关 arm 汇编代码的实现做出说明：

(1) arm 汇编代码与 x86 类似，可以分为若干个节，如.data 数据节，.text 代码节等。代码段的最后一般需要声明桥接全局变量的地址。

(2) 编写阶乘函数 factorial 的具体代码内容前，需要先使用 str 指令保存 lr 寄存器和函数参数的值，通常 r0-r3 用作保存参数，lr 寄存器用于保存返回地址。函数返回时，需要恢复栈状态，并用 ldr 指令恢复 lr 寄存器的值，最后的返回值保存在 r0 寄存器中。

(3) 函数 factorial 的主要代码实现与 if-else 分支语句、递归调用相关。对于分支语句来说，需要使用 cmp,bne 这两个指令和相关代码标签实现，先判断参数 r0 与 0 的值，若不等则跳转到 is\_nonzero 代码段，否则跳转到 end 代码段。递归调用需要在 factorial 函数中使用 bl 指令再次调用该函数，此时其参数为 r0 -1。

使用指令“arm-linux-gnueabi-hf-gcc fib.s sylib.c -o fib -static”即可将汇编代码转为相应的可执行文件，文件执行情况如下图所示：

```

wangke@wangke-virtual-machine:~/文档/compile_test/Lab2/fac$ make
arm-linux-gnueabi-hf-gcc fac1.s sylib.c -o fac1.out -static
qemu-arm ./fac1.out
请输入要计算阶乘的数: 6
6的阶乘为: 720
TOTAL: 0H-0M-0S-0us

```

图 2: 阶乘程序 fac1 运行结果

### (三) 使用的 Makefile 文件

#### Makefile 文件

```

1 .PHONY: test-fib , test-fac , clean
2 test-fib:
3     arm-linux-gnueabi-hf-gcc fib.s sylib.c -o fib.out -static
4     qemu-arm ./fib.out
5
6 test-fac:
7     arm-linux-gnueabi-hf-gcc fac1.s sylib.c -o fac1.out -static
8     qemu-arm ./fac1.out
9
10 clean:
11     rm -fr *.out

```

### 三、 思考

如果不是人“手工编译”，而是要实现一个计算机程序（编译器）来将 SysY 程序转换为汇编程序，应该如何做（这个编译器程序的数据结构和算法设计）？

- 词法分析作为语法分析的调用接口，调用一次返回应该单词。
- 利用上下文无关文法将不同语言特性的程序语句符号化。
- 利用语法制导翻译，数据结构采用语法分析树的形式，将语义动作嵌入树的节点中。
- 语法分析树的构造采用预测分析法，根据下一输入单词进行首单词比对，选择候选式；对终结符进行匹配 match；对每一个非终结符编写递归函数；左递归改为右递归。
- 设计语法制导定义/翻译模式实现 SysY 程序到汇编程序的翻译。
- 为每个阶段构造符号表，以键值对的形式存储 ID 和对应的值。

### 四、 总结与分工

实验完成过程中，经过预先查阅资料学习确定了本学期构建的编译器实现的特性，共同完成 CFG 设计工作，并将完成结果合并后进行讨论与改进，完善了适合多种书写方式的变量和常量的声明及初始化。在 arm 汇编编程部分，聂志强（2012307）负责改进版斐波那契程序的 SysY 编写和 arm 汇编编写，许友锐（2013749）负责阶乘程序的 SysY 和 arm 汇编编写，过程中遇到的函数调用、栈帧转换等困难经过一起讨论得以解决，最后的思考题共同完成。