

# 网页抓包分析

- (1) 搭建Web服务器（自由选择系统），并制作简单的Web页面，包含简单文本信息（至少包含专业、学号、姓名）、自己的LOGO、自我介绍的音频信息。页面不要太复杂，包含要求的基本信息即可。
- (2) 通过浏览器获取自己编写的Web页面，使用Wireshark捕获浏览器与Web服务器的交互过程，并进行简单的分析说明。
- (3) 使用HTTP，不要使用HTTPS。

## 实验过程

### 搭建服务器

- 使用Node.js在本地部署服务器。

```
const express = require('express');
const app = express();
const path = require('path');
const os = require('os');

app.use(express.static(path.join(__dirname, './')));

const port = 6200;

app.listen(port, '0.0.0.0', () => {
  const networkInterfaces = os.networkInterfaces();
  let ipAddress = '127.0.0.1';

  // 遍历网络接口，找到非 localhost 下的 IPv4 地址

  Object.keys(networkInterfaces).forEach((interfaceName) => {
    networkInterfaces[interfaceName].forEach((networkInterface) => {
      if (!networkInterface.internal && networkInterface.family ===
'IPv4') {
        ipAddress = networkInterface.address;
      }
    });
  });
  console.log(`Availble on:`);
  console.log(`http://localhost:${port}`);
  console.log(`http://${ipAddress}:${port}`);
});
```

在文件夹下打开命令行窗口，运行Node命令即可部署服务器。

# 网页HTML设计

- 网页包括文本信息，logo，音频信息，使用JavaScript实现了音频播放部分。省略了控制风格的css部分，具体参考html文件。

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>2110951自我介绍</title>
  <style>
  </style>
</head>

<body>
  <div id="app">
    <div class="container">
      <div class="logo">
        
      </div>
      <div class="info">
        <p class="title">我的主页</p>
        <p>史文天</p>
        <p>2110688</p>
        <p>信息安全二班</p>
      </div>
      <a class="github" href="https://github.com/Flandrescarlet36"
target="_blank">
        访问我的Github
      </a>
      <div class="audio">
        <p>音频介绍</p>
        <audio id="audioElement" src="audio.wav"></audio>
        <button id="playButton" onclick="togglePlay()"></button>
        <div class="progressBar">
          <div class="progressBarFill" :style="{ width: progress +
'%' }"></div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <script>
    var audioElement = document.getElementById('audioElement');
    audioElement.addEventListener('timeupdate', updateProgressBar);
    audioElement.addEventListener('ended', resetAudio);

    var isPlaying = false;
    var playButton = document.getElementById('playButton');
    playButton.textContent = isPlaying ? '⏏' : '▶';
    var progress = 0;

    function togglePlay() {
      if (isPlaying) {
```

```

        audioElement.pause();
        playButton.textContent = '▶';
    } else {
        audioElement.play();
        playButton.textContent = '⏸';
    }
    isPlaying = !isPlaying;
}

function updateProgressBar() {
    var progressBarFill = document.querySelector('.progressBarFill');
    progress = (audioElement.currentTime / audioElement.duration) *
100;

    progressBarFill.style.width = progress + '%';
}

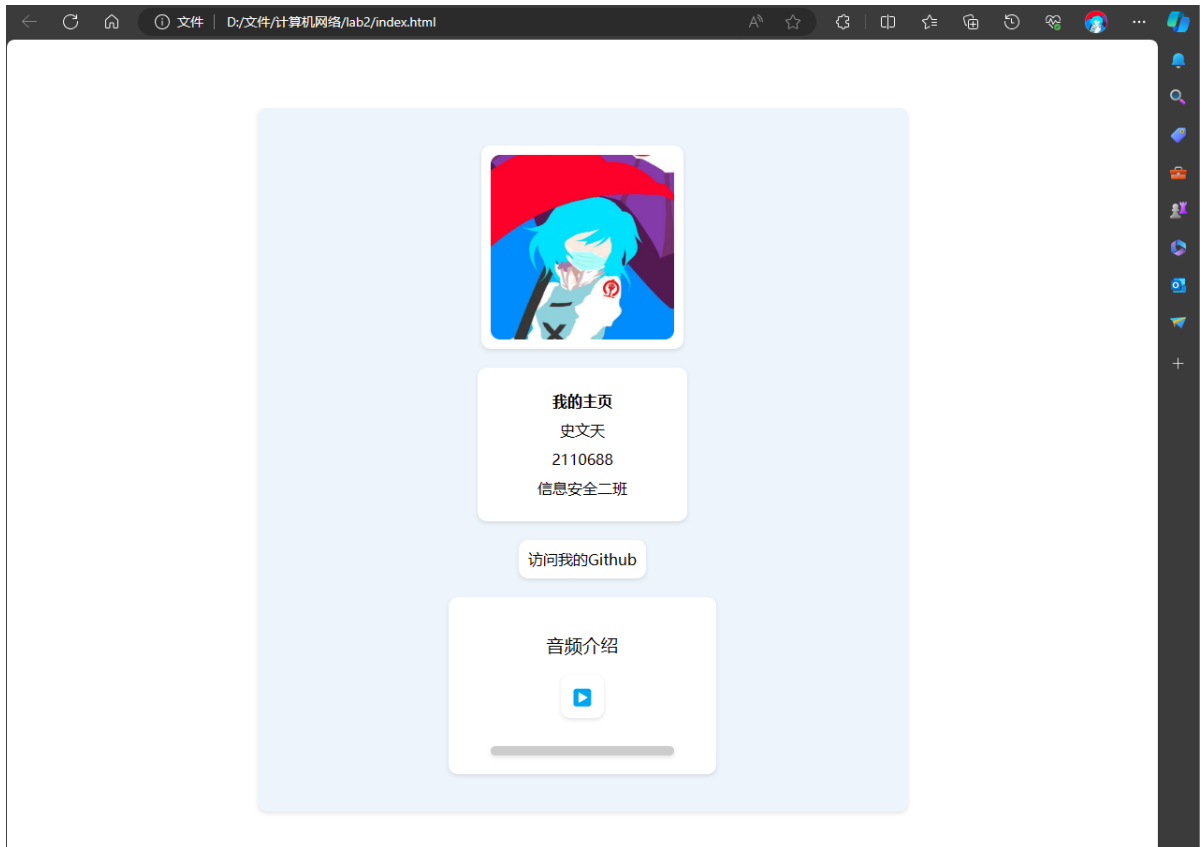
function resetAudio() {
    audioElement.currentTime = 0;
    progress = 0;
    isPlaying = false;
    playButton.textContent = '▶';
}

var audioElement = new Audio('audio.wav');
audioElement.addEventListener('timeupdate', updateProgressBar);
audioElement.addEventListener('ended', resetAudio);
var isPlaying = false;
var progress = 0;
</script>
</body>

</html>

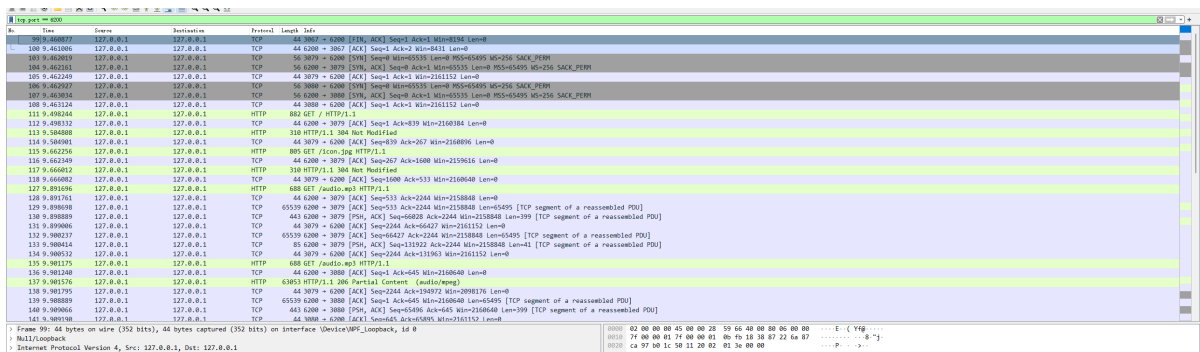
```

效果展示



## 抓包分析

使用ip地址和tcp.port条件作为筛选器，只留下该网页与服务器的通讯记录。



## 三次握手分析

56 3080 → 6200 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM
56 6200 → 3080 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM
44 3080 → 6200 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2161152 Len=0

第一次握手由客户端向服务器发送请求，可以看到Seq=0，代表初次建立连接，这次握手将标志位SYN置为1，表示请求建立连接。

```

Flags: 0x002 (SYN)
000. .... = Reserved: Not set
...0 .... = Accurate ECN: Not set
.... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
.... .0.. = ECN-Echo: Not set
.... ..0. = Urgent: Not set
.... ...0 = Acknowledgment: Not set
.... .... 0... = Push: Not set
.... ..... .0.. = Reset: Not set
> .... .... ..1. = Syn: Set
.... .... ...0 = Fin: Not set

```

第二次握手由服务器向客户端发送反馈，SYN和ACK为1，表示服务器同意进行连接。

```

Flags: 0x012 (SYN, ACK)
000. .... = Reserved: Not set
...0 .... = Accurate ECN: Not set
.... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
.... .0.. = ECN-Echo: Not set
.... ..0. = Urgent: Not set
.... ...1 = Acknowledgment: Set
.... .... 0... = Push: Not set
.... ..... .0.. = Reset: Not set
> .... .... ..1. = Syn: Set
.... .... ...0 = Fin: Not set

```

第三次握手看到Seq=1，表示并非第一次建立连接。ACK为1，表示收到了服务器的回复。

```

Flags: 0x010 (ACK)
000. .... = Reserved: Not set
...0 .... = Accurate ECN: Not set
.... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
.... .0.. = ECN-Echo: Not set
.... ..0. = Urgent: Not set
.... ...1 = Acknowledgment: Set
.... .... 0... = Push: Not set
.... ..... .0.. = Reset: Not set
.... ..... ..0. = Syn: Not set
.... .... ...0 = Fin: Not set

```

## HTTP部分

HTTP	882 GET / HTTP/1.1
HTTP	310 HTTP/1.1 304 Not Modified
HTTP	805 GET /icon.jpg HTTP/1.1
HTTP	310 HTTP/1.1 304 Not Modified
HTTP	688 GET /audio.mp3 HTTP/1.1
HTTP	688 GET /audio.mp3 HTTP/1.1
HTTP	63053 HTTP/1.1 206 Partial Content (audio/mpeg)
HTTP	63053 HTTP/1.1 206 Partial Content (audio/mpeg)

第一个GET请求用于获取HTML界面。状态码304表示客户端有最新的缓存资源，并与服务器上的资源相同，因此服务器发送一个空包和304状态码，告诉客户端可以使用本地缓存资源，用于减少网络流量的浪费。

获取HTML界面后继续发送GET请求，获取icon.jpg，同样返回304状态码。

获取audio.MP3，返回206状态码，这种响应是在客户端表明自己只需要目标URL上的部分资源的时候返回的，是由于客户端在加载一个较大的文件，无法用一个包发送所有文件，因此采用断点续传发送。

## 四次挥手

44	6200	→	3079	[FIN, ACK]	Seq=194972	Ack=2244	Win=2158848	Len=0
44	3079	→	6200	[ACK]	Seq=2244	Ack=194973	Win=2098176	Len=0
44	6200	→	3080	[FIN, ACK]	Seq=194440	Ack=645	Win=2160640	Len=0
44	3080	→	6200	[ACK]	Seq=645	Ack=194441	Win=2098176	Len=0

第一次挥手客户端向服务器发送带有FIN和ACK标志位的包，FIN表示客户端要求关闭连接，ACK=2244表示确认了服务器发送的序号为2244的数据，查找后发现是audio.MP3的数据。

688 GET /audio.mp3 HTTP/1.1								
44	6200	→	3079	[ACK]	Seq=533	Ack=2244	Win=2158848	Len=0
65539	6200	→	3079	[ACK]	Seq=533	Ack=2244	Win=2158848	Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU]
443	6200	→	3079	[PSH, ACK]	Seq=66028	Ack=2244	Win=2158848	Len=399 [TCP segment of a reassembled PDU]
44	3079	→	6200	[ACK]	Seq=2244	Ack=66427	Win=2161152	Len=0
65539	6200	→	3079	[ACK]	Seq=66427	Ack=2244	Win=2158848	Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU]
85	6200	→	3079	[PSH, ACK]	Seq=131922	Ack=2244	Win=2158848	Len=41 [TCP segment of a reassembled PDU]
44	3079	→	6200	[ACK]	Seq=2244	Ack=131963	Win=2161152	Len=0

第二次挥手服务器向客户端发送带有ACK标志位的包，表示对客户端请求的确认。

第三次挥手客户端收到服务器的确认信息，发送带有FIN和ACK标志位的包，表示客户端准备关闭连接，在客户端发来ACK包后就会关闭连接。

第四次挥手服务器向客户端发送带有ACK标志位的包，关闭服务器连接，同时客户端服务器也准备关闭连接。

四次挥手后，等待2MSL后，客户端也关闭连接，TCP连接成功断开。