

Приложение «Контакты»

1. При запуске открывается первый экран со списком контактов и кнопкой «Добавить», список можно прокручивать. Удалять записи стандартным жестом, при удалении должна быть анимация. Каждый контакт в списке состоит из порядкового номера, значка (любой графический элемент — картинка на свое усмотрение) и полные Фамилия Имя Отчество. При тапе на элементе списка — анимированный переход во второй экран (flip). Элемент должен визуально показывать что на него тапнули (например менять цвет — нажато, не нажато). Заголовок второго экрана должен быть «Изменить» и поля должны заполнится данными выбранного контакта.

При тапе на «Добавить» - анимированный переход на второй экран (обычный transition как в navigation контроле). Все поля пустые, выбран первый значок по умолчанию. В заголовке экрана должно быть «Новый».

Список необходимо сделать с помощью UITableView со своими custom-ячейками, загружаемыми из XIB файла. Список должен быть всегда отсортирован по Ф.И.О.

2. Экран редактирования контакта. В верхней части стандартный бар навигации. Список полей должен иметь возможность прокрутки и выравниваться на редактируемое поле при появлении клавиатуры. Кнопка «Готово» сохраняет изменения (при редактировании существующей записи) или добавляет новую запись и производит переход в предыдущий экран. Кнопка «Назад» отменяет изменения и возвращает в предыдущий экран. Переход должен быть анимированный, анимация такая же, какая была при появлении. В нижней части экрана есть выбор значка контакта, может быть выбран только один значок, при тапе на другой выделение должно перемещаться.

Хранение контактов реализовать с помощью CoreData. Приложение должно работать в native режиме (универсальное) на iPad и iPhone во всех ориентациях экрана, запускаться на iOS, начиная с версии 4.3. В приложении не должно быть системного статус-бара. Нельзя использовать ARC.