### УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия Дисциплина «Рефакторинг баз данных и приложений»

Дизайн документ проекта

Группа Р34101

Студент:

Базанов Евгений Сергеевич.

Преподаватель:

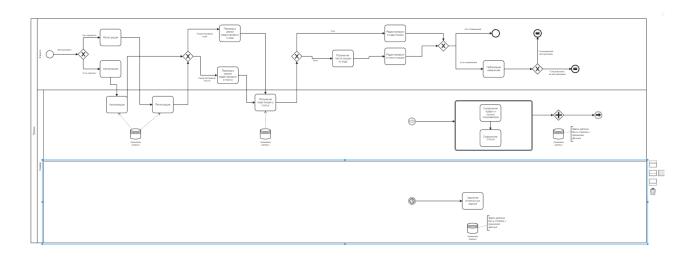
Логинов Иван Павлович

Санкт-Петербург, 2022 год

### Описание проекта

Я хотел бы попробовать реализовать бизнес-процесс на основе сайта Википедия. Где будут 2 роли: пользователь, который сможет вносить изменения в статью, просматривать имеющиеся статьи; администратор, который сможет принимать или отклонять правки текста от пользователя, смотреть версии изменения статьи.

## Пользовательские сценарии (изменение статьи)



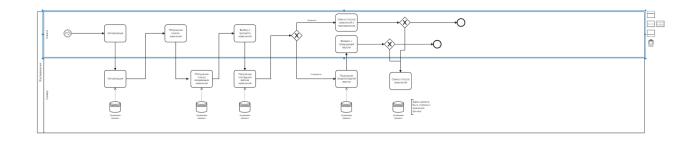
#### Пользователь

По данной диаграмме пользовательских сценариев можно выделить 3 основных функциональных группы:

- 1. Регистрация и авторизация пользователей
- 2. Редактирование текса/кода секции и отправка изменений администратору на проверку
- 3. Просмотр статьи или часть статьи

\*не относиться к пользовательскому сценарию, но раз в день будут удалятся все нерасмотренные администратором заявки пользователей на изменение текста статьи .

## Сценарии для администратора



По данной диаграмме пользовательских сценариев можно выделить 4 основных функциональных группы:

#### Администратор

- 1) Авторизация администратора
- 2)Просмотр версий изменений статей
- 3)Получение списка изменений
- 4)Подтверждений или отмена новых пользовательских изменений текста, в случае отката изменений, текс будет последний версии до отправленных правок пользователя, а также сохранение изменений

Так как диаграммы большие, прикрепил в гите файл diagram.bpmn диаграммы ,которые можно посмотреть тут https://demo.bpmn.io/s/start

## Этапы разработки(дерево задач

Свою разработку я разделю на 3 этапа.

1 этап создание самого сервиса, стиd-репозиториев и всех базовых операций (Получение кода секции ,истории версий, предпоследней версии текста, последней версии текста; подтверждение изменений, отмена изменений, сохранение новой версии текста)

2 этап создание управление транзакциями и разграничение доступа к операциям бизнес-логики в соответствии ролями описанными в самом начале.

3)этап реализовать асинхронное выполнение задач с распределением бизнеслогики между 2 вычислительными узлами(на одном узле клиент-пользователь, который может проделывать свои операции, на втором администратор, который будет сохранять изменения) и выполнением периодических операций с использованием планировщика задач(удаление нерассмотренных в течение суток админом изменений, которые отправил пользователь)

### ❖ Первый этап

- Postgres
  - Создать таблицы базы данных и вспомогательные функции для обработки времени
- Spring Boot Application
  - Сконфигурировать проект
  - Создать сущности базы данных
  - Создать crud-репозитории и сервисы к ним
  - Подключить swagger для проверка работоспособности программы

#### ❖ Второй этап

- Postgres
  - Удалить вспомогательные функции для обработки времени
- Spring Boot Application
  - Добавить менеджер транзакций Atomikos
  - Создать управление транзакциями с помощью JTA
  - Добавить Spring Security и разграничить выполнение операцией из сервисов в зависимости от ролей.

## \* Третий этап

- Spring Boot Application
  - Перенести основной функционал администратора на второй вычислительный узел
  - Добавить асинхронное выполнение задачи
  - Добавить слушателя сообщений jms
- ➤ ActiveMQ
  - Добавить брокер сообщений

# Архитектурное решение

# ER модель базы данных

