

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Рефакторинг баз данных и приложений»

Дизайн документ проекта

Группа Р34101

Студент:

Базанов Евгений Сергеевич.

Преподаватель:

Логинов Иван Павлович

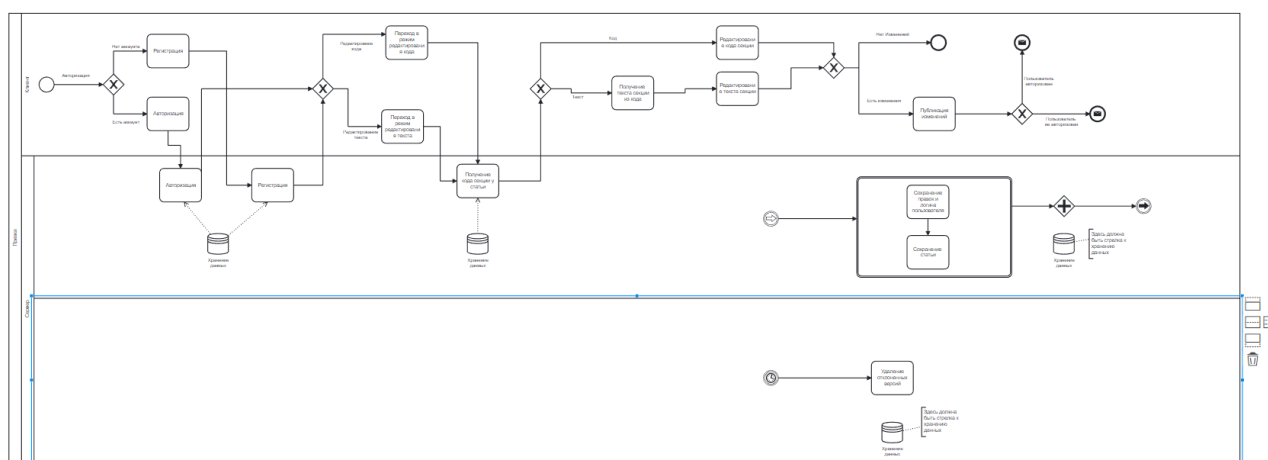
Санкт-Петербург,

2022 год

Описание проекта

Я хотел бы попробовать реализовать бизнес-процесс на основе сайта Википедия. Где будут 2 роли: пользователь, который сможет вносить изменения в статью, просматривать имеющиеся статьи; администратор, который сможет принимать или отклонять правки текста от пользователя, смотреть версии изменения статьи.

Пользовательские сценарии(изменение статьи)



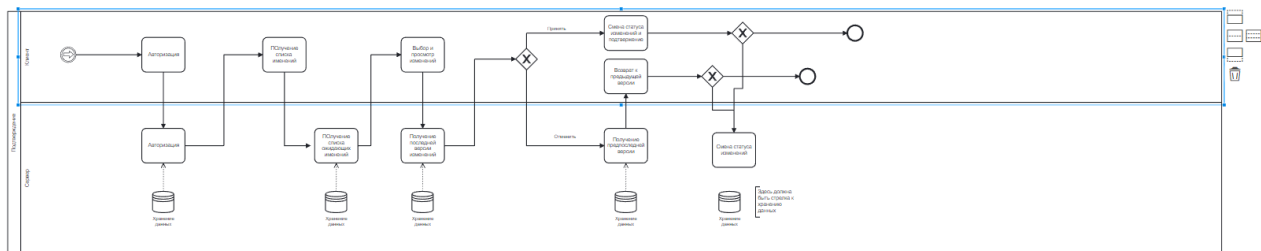
Пользователь

По данной диаграмме пользовательских сценариев можно выделить 3 основных функциональных группы:

1. Регистрация и авторизация пользователей
2. Редактирование текста/кода секции и отправка изменений администратору на проверку
3. Просмотр статьи или часть статьи

*не относится к пользовательскому сценарию, но раз в день будут удаляться все нерасмотренные администратором заявки пользователей на изменение текста статьи .

Сценарии для администратора



По данной диаграмме пользовательских сценариев можно выделить 4 основных функциональных группы:

Администратор

1) Авторизация администратора

2) Просмотр версий изменений статей

3) Получение списка изменений

4) Подтверждений или отмена новых пользовательских изменений текста, в случае отката изменений, текст будет последней версии до отправленных правок пользователя, а также сохранение изменений

Так как диаграммы большие, прикрепил в гите файл *diagram.bpmn* диаграммы, которые можно посмотреть тут <https://demo.bpmn.io/s/start>

Этапы разработки(дерево задач)

Свою разработку я разделяю на 3 этапа.

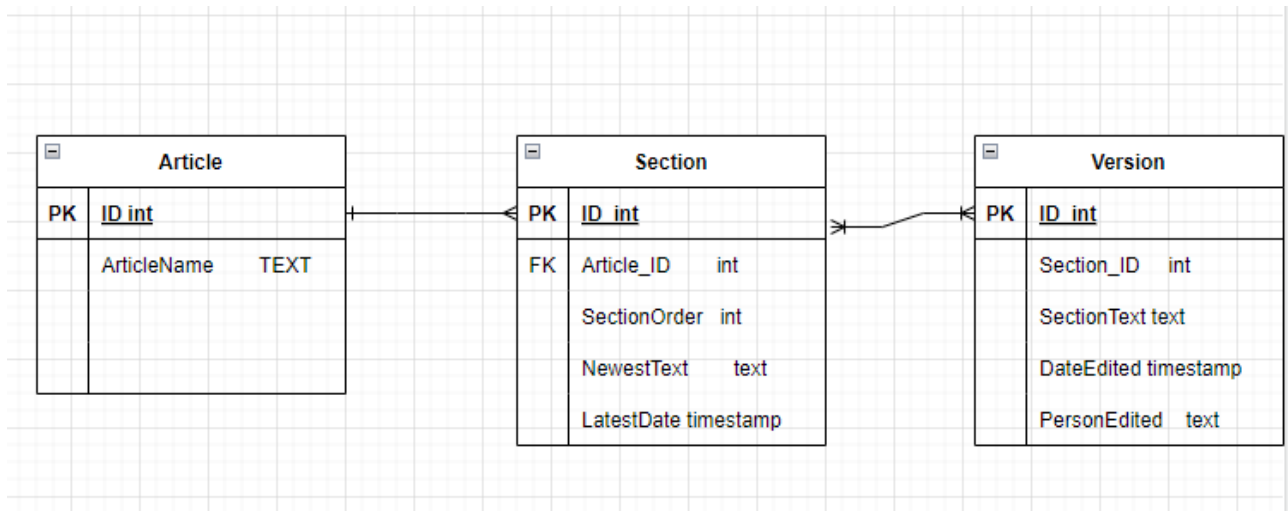
1 этап создание самого сервиса, crud-репозиторий и всех базовых операций (Получение кода секции, истории версий, предпоследней версии текста, последней версии текста; подтверждение изменений, отмена изменений, сохранение новой версии текста)

2 этап создание управления транзакциями и разграничение доступа к операциям бизнес-логики в соответствии ролями описанными в самом начале.

3) этап реализовать асинхронное выполнение задач с распределением бизнес-логики между 2 вычислительными узлами (на одном узле клиент-пользователь, который может проделывать свои операции, на втором администратор, который будет сохранять изменения) и выполнением периодических операций с использованием планировщика задач (удаление нерассмотренных в течение суток админом изменений, которые отправил пользователь)

- ❖ Первый этап
 - Postgres
 - Создать таблицы базы данных и вспомогательные функции для обработки времени
 - Spring Boot Application
 - Сконфигурировать проект
 - Создать сущности базы данных
 - Создать crud-репозитории и сервисы к ним
 - Подключить swagger для проверки работоспособности программы
- ❖ Второй этап
 - Postgres
 - Удалить вспомогательные функции для обработки времени
 - Spring Boot Application
 - Добавить менеджер транзакций Atomikos
 - Создать управление транзакциями с помощью JTA
 - Добавить Spring Security и разграничить выполнение операций из сервисов в зависимости от ролей.
- ❖ Третий этап
 - Spring Boot Application
 - Перенести основной функционал администратора на второй вычислительный узел
 - Добавить асинхронное выполнение задачи
 - Добавить слушателя сообщений jms
 - ActiveMQ
 - Добавить брокер сообщений

ER модель базы данных



1 Спринт

Добавлено:

❖ *Postgres:*

- Реализован *sql* скрипт по добавлению таблиц в базу данных, вспомогательные функции для работы со временем.

❖ *SpringBootApplication*

- Добавление сущности, необходимые для реализации проекта
- Создал к сущностям *crud*-репозитории
- Создал сервисы для сущностей
- Добавил *swagger-ui* для проверки корректной работы реализованных сервисов.

Ссылка на *diff*([смотреть diff на github](#))

Ссылка на запись экрана 1 спринта([смотреть запись](#))

2 Спринт

Добавлено:

❖ *SpringBootApplication*

- *Добавил менеджер управления транзакциями Atomikos .*
- *Создал управления транзакциями с помощью JTA.*
- *Добавил Spring Security*
- *Добавил разграничений ролей и выполнение операций из сервисов в зависимости от ролей*

Изменено или удалено:

❖ *Postgres:*

- *Удалены вспомогательные функции для работы со временем, они перенесены в SpringBootApplication*

❖ *SpringBootApplication*

- *Убрал swagger-ui*

Роли и привилегии:

❖ Администратор

- Команды accept/decline. Принять или отклонить отправленную юзером версию текста.
- Команда all . Позволяет просмотреть все версии текста секции.
- Команда previous. Позволяет просмотреть предпоследнюю версию текста секции
- Команда last. Позволяет просмотреть последнюю версию текста секции
- Команда code . Позволяет просмотреть текущей текста секции
- Команда create и auth .Регистрация и авторизация.

❖ Пользователь

- Команда code . Позволяет просмотреть текущей текста секции
- Команда create и auth .Регистрация и авторизация.
- Команда save .Отправить новую версию секции кода.

Ссылка на diff([смотреть diff на github](#))

Ссылка на запись экрана 2 спринта([смотреть запись](#))

