

프로그램 과제 1: 음원 자료 관리 시스템

내용:

이번 과제는 지금까지 제가 진행했던 자료구조 강좌에 다르게 학생들이 구현할 구체적인 기능들을 명시하지 않습니다. 실습에 배운 내용, 강의시간 제가 설명한 내용, 현재 나와 있는 음원 관리 시스템 등을 참조해서 자신만의 시스템을 정의해서 구현하면 됩니다. **중요한 것의 자신의 능력에 맞추어 스스로 하는 것입니다.** 많은 기능을 스스로 구현하면 좋은 점수를 받는 것은 사실입니다. 그러나 실력이 되지 않은 사람이 주변 친구에게 부탁하거나 기존 코드를 재사용하면 실력향상을 기대할 수 없습니다. 그런 경우에는 0점 처리하겠습니다. 따라서 기본 점수라도 받으려면 자신의 능력에 맞추어 설계하고 자신이 노력하여 스스로 하였다는 것을 증명해야 합니다. 주변 친구의 도움을 받는 것도 환영하고 기존 코드를 참조하는 것도 좋습니다. 다만 자신의 것으로 소화해서 자신의 시스템을 설계하고 구현하여야 합니다. 과제 수행 방법은 아래와 같습니다.

- 이번 학기에 자신이 구현할 시스템의 명세서 작성
- 그 중에서 프로그래밍 1에서 구현할 시스템의 범위 설정
- 프로그래밍 과제 1에서 구현할 시스템의 ADT를 설계
- 구현 및 테스트

제출물:

- 명세서
- 시스템 메뉴얼
 - 다른 사람이 읽고 시스템을 구동시킬 수 있는 간단한 메뉴얼 작성
- 발표자료(3분 발표 3분 질의). 발표자료에는 다음 내용이 포함되어야 함
 - 자신이 의도하는 기능을 구현하기 위해서 설계한 자료구조를 제시하고 그 구조가 왜 선택되었는지 설명
 - 자신의 시스템이 다른 학생들의 것과 차별화 될 수 있는 기능들에 초점을 맞추어 시스템을 설명
- 주요 기능의 실행 화면

제출일 : 10월 21일 저녁 11시 50분.