

## 자료구조 실습04

### Data Structures Lab04

## Lab04 예제(1/2)

◎ 목표: Sorted Linked List 설계 및 구현

◎ 내용:

- ➡ NodeType를 이용한 Generic Sorted Linked List class 정의 및 구현
- ➡ Template을 이용한 Generic data type과 포인터를 이용한 Sorted Linked List Application 구현

◎ 방법

- ➡ 주어진 solution 코드를 분석하여 Sorted Linked List Application 구현
- ➡ 구현한 List를 template을 이용한 Generic class로 변환

## 예제: SortedLinkedList ADT(1/2)

```
template <typename T>
class LinkedList
{
public:
    LinkedList();           // Constructor
    ~LinkedList();         // Destructor

    void MakeEmpty();       // List를 비움..
    int GetLength() const;  // 리스트가 보유하고 있는 item 개수 반환
    int Add(T item);        // 새로운 레코드를 리스트에 삽입.
    int Get(T &item);        // Primary key를 기준으로 데이터를 검색하고 해당 데이터를 가져옴
    void ResetList();       // 레코드 포인터 초기화
    void GetNextItem(T &item); // Current Pointer 가 다음 node 를 가리키도록 이동 후 해당 레코드를 가져옴.

private:
    NodeType<T> *m_pList;   // 리스트 포인터
    NodeType<T> *m_pCurPointer; // current pointer
    int m_nLength;         // 리스트에 저장된 레코드 수
};
```

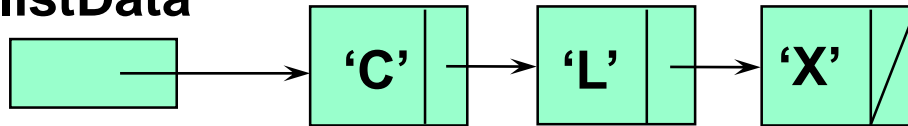
## 예제: SortedLinkedList ADT(2/2)

◎ Declaration use “ struct ‘NodeType’ ”

```
template <typename T>
struct NodeType
{
    T info;                // 노드에서 관리할 레코드
    NodeType *next;        // 다음 노드를 가리키는 포인터
};
```

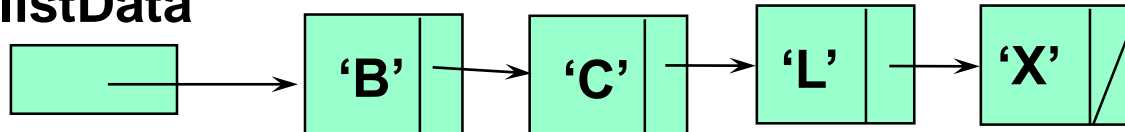
## SortedList::Add

listData



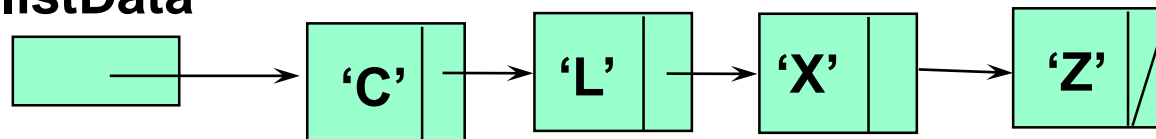
Original List

listData



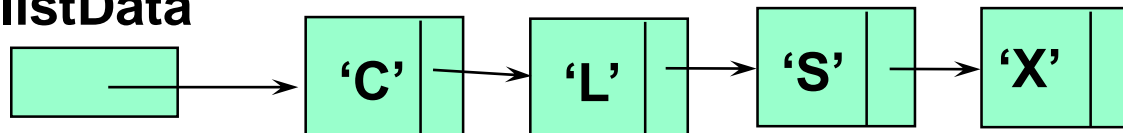
앞에 추가: listData가 수정됨

listData



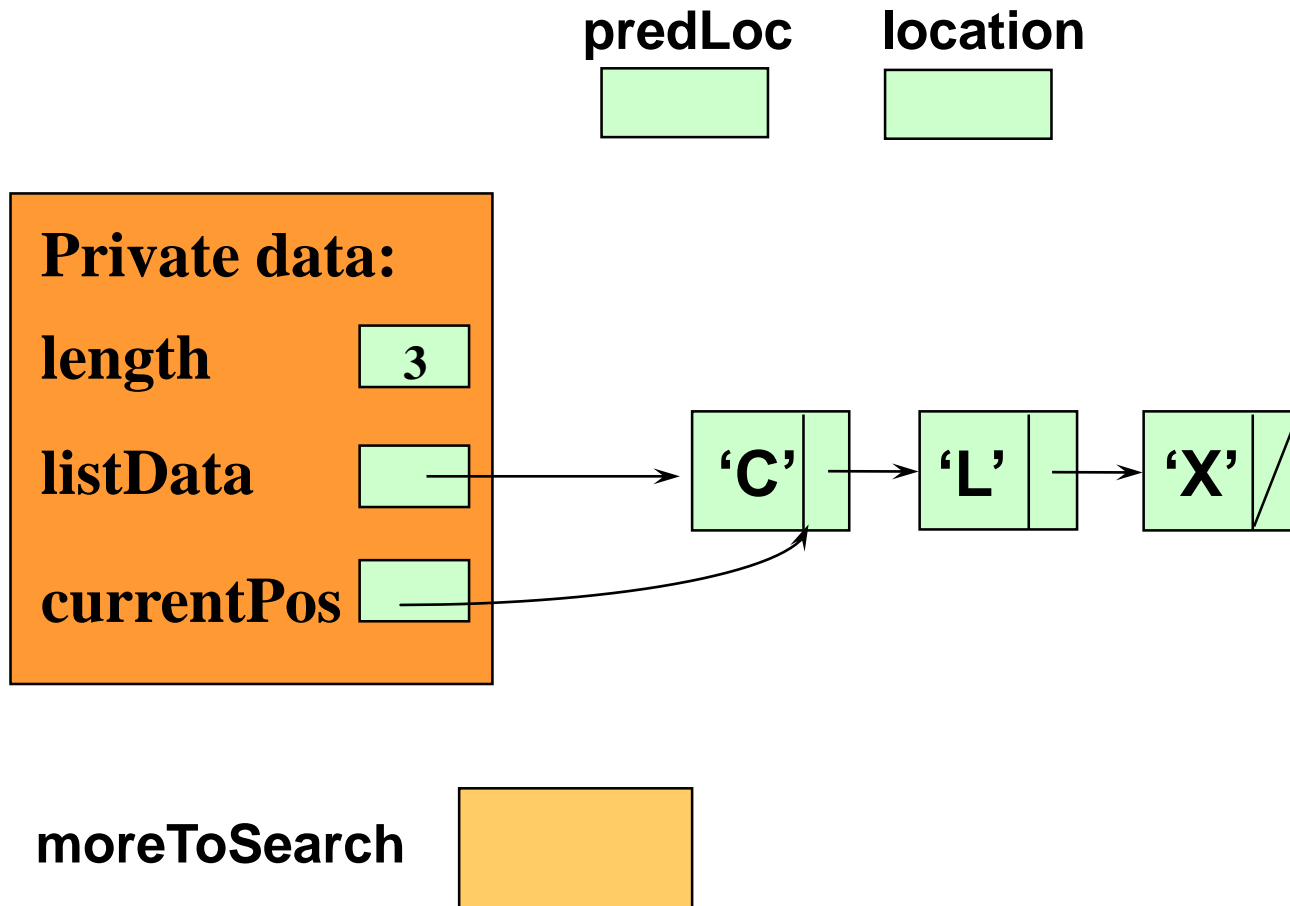
마지막에 추가: X노드와 C노드의 next 포인터가 수정됨

listData

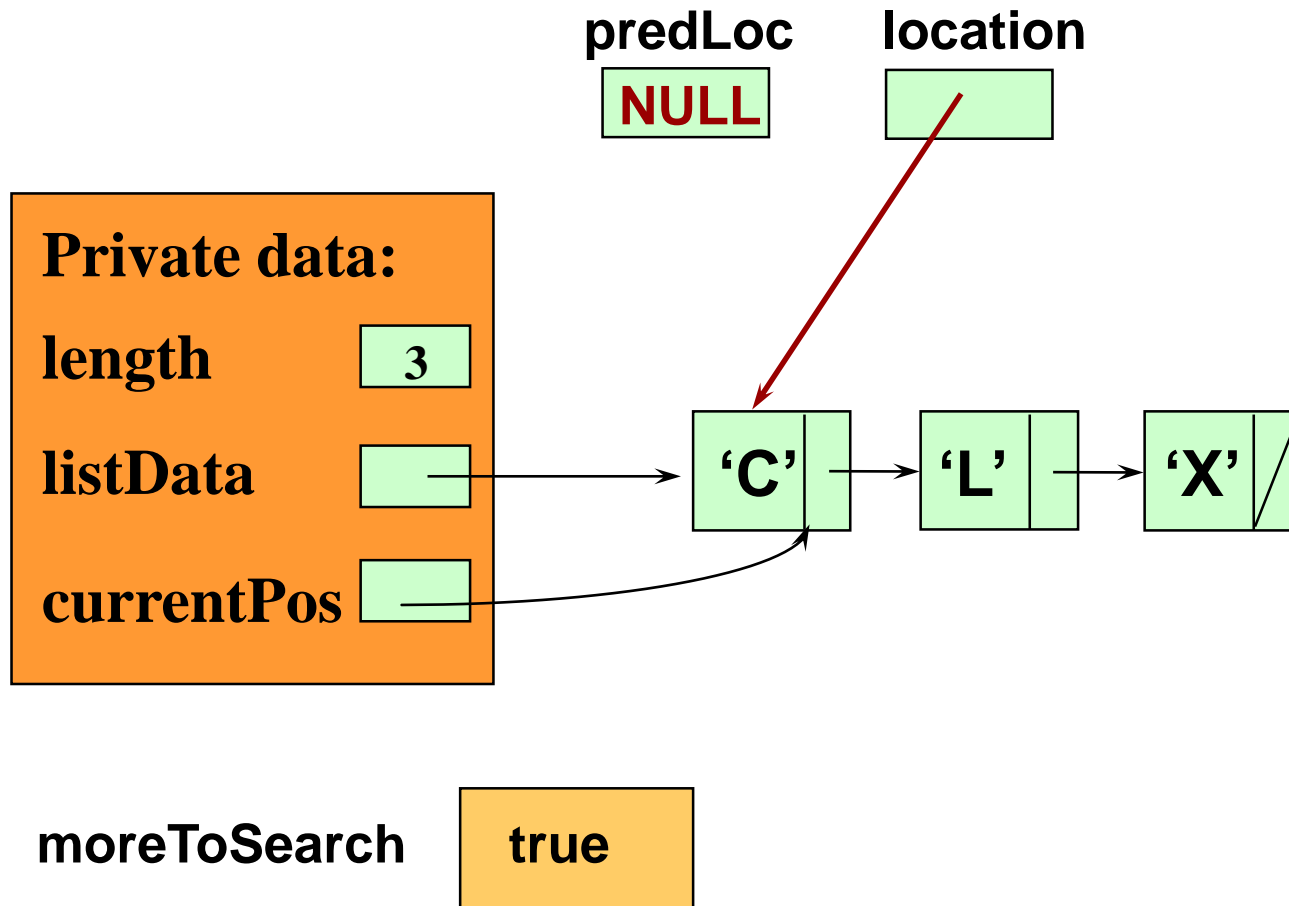


중간에 추가: 현재와 이전 노드 포인터가 필요함

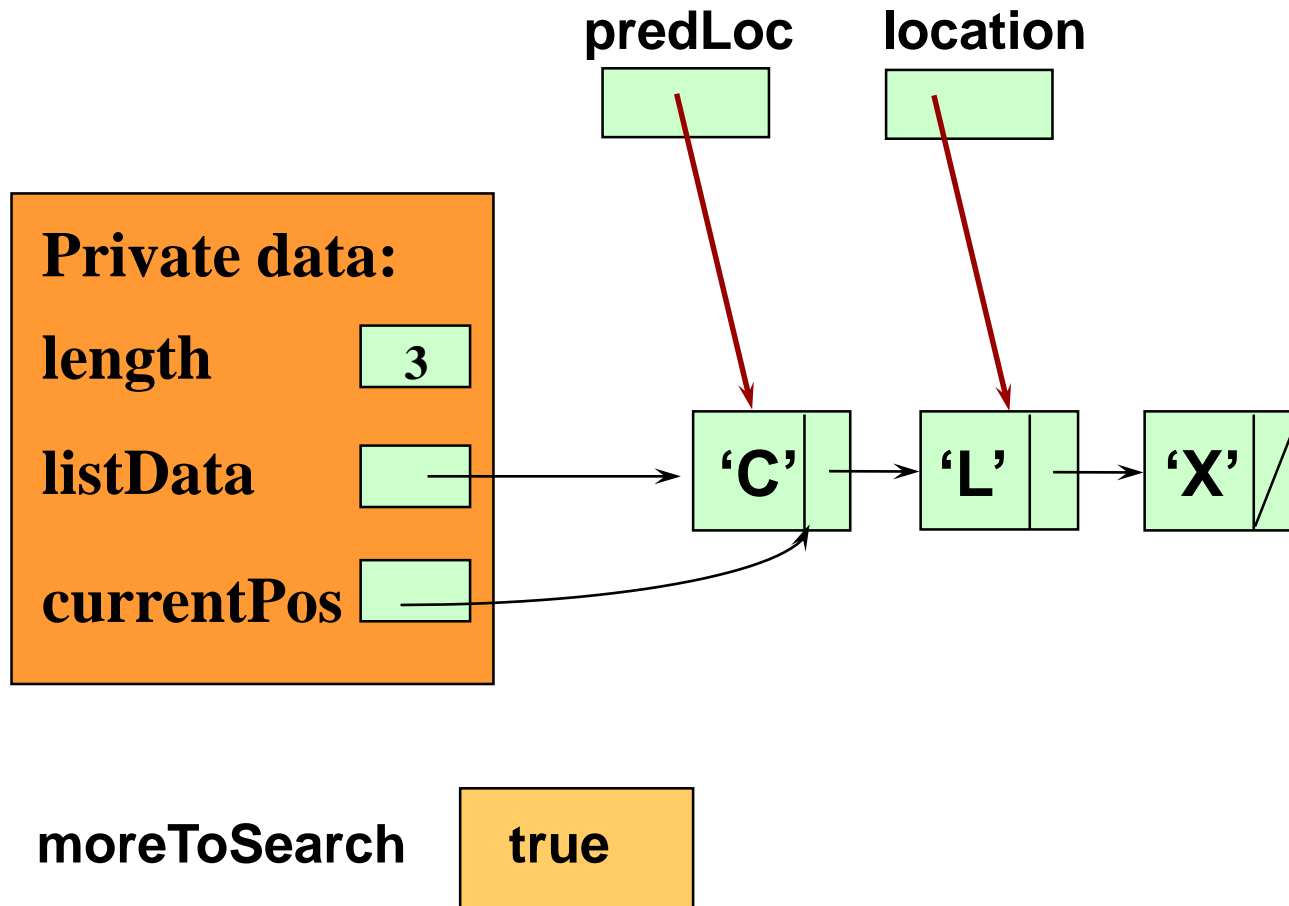
## Inserting 'S' into a Sorted List



## Finding proper position for 'S'

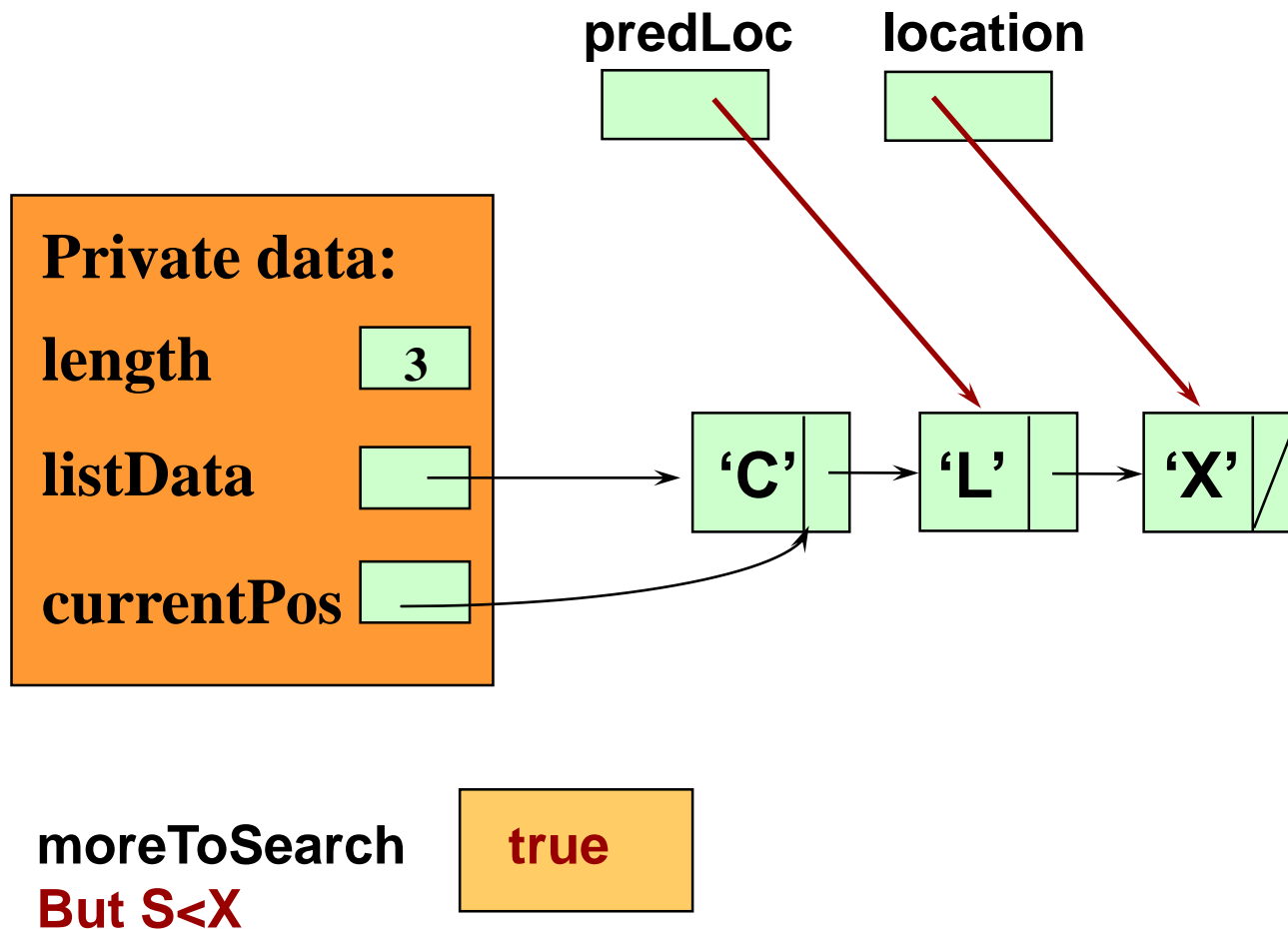


## Finding proper position for 'S'

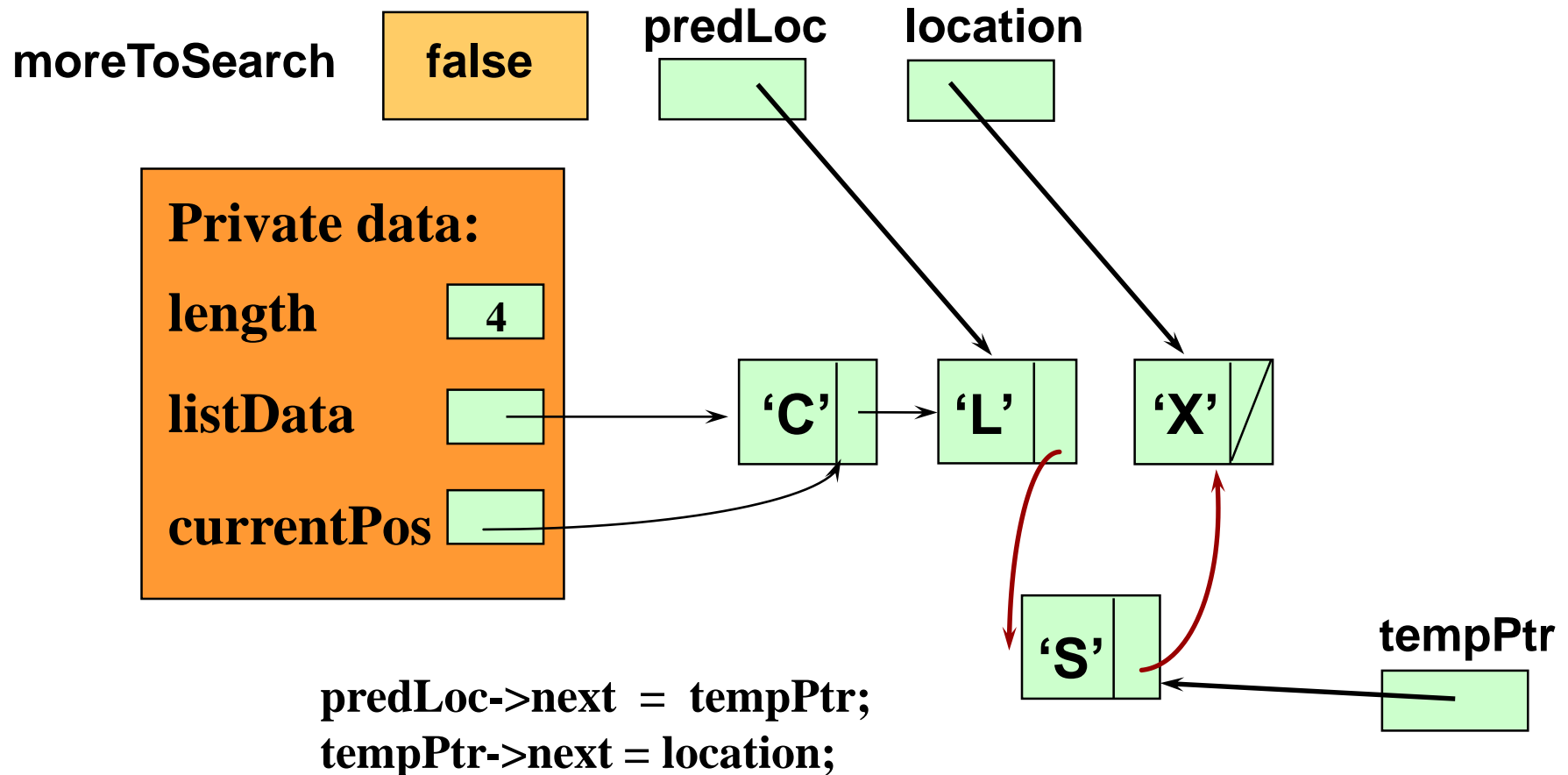




## Finding proper position for 'S'



## Inserting 'S' into proper position



## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;
```

```
while(cur != null)
```

```
    if(cur->info != DeleteItem->info)
```

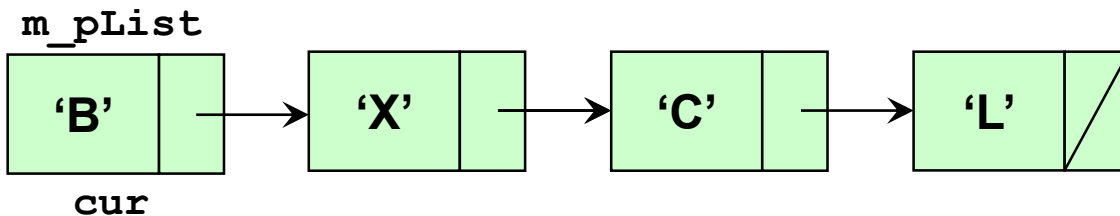
```
        pre = cur;
```

```
        cur = cur->next;
```

```
    else
```

```
        pre->next = cur->next;
```

```
        delete cur;
```

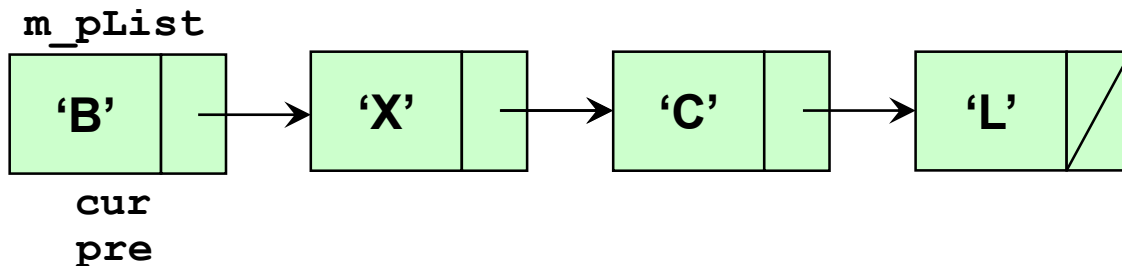


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
    cur = cur->next;  
else  
    pre->next = cur->next;  
    delete cur;
```

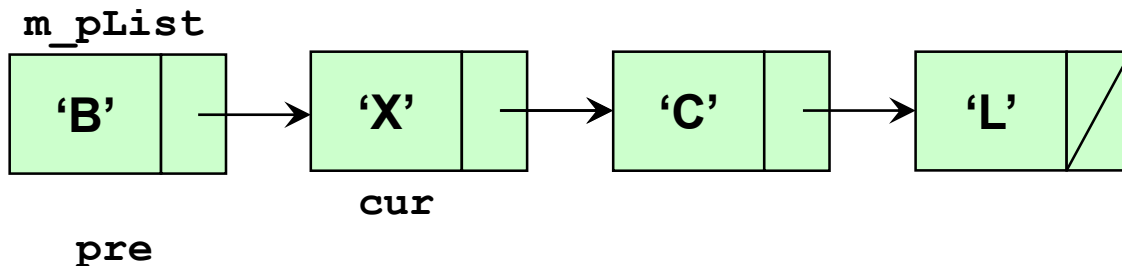


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
        cur = cur->next;  
    else  
        pre->next = cur->next;  
        delete cur;
```

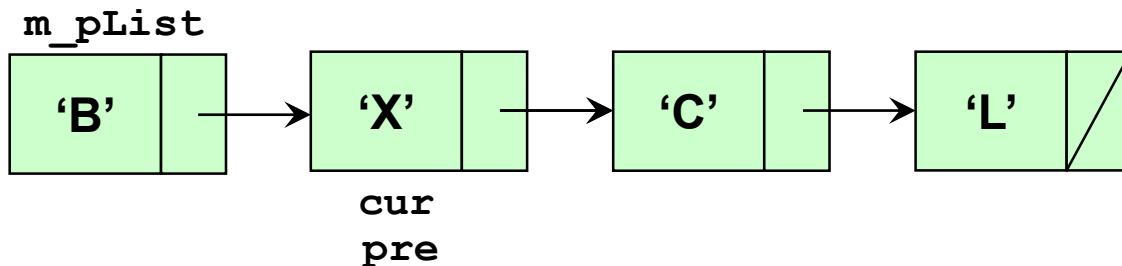


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
    cur = cur->next;  
else  
    pre->next = cur->next;  
    delete cur;
```

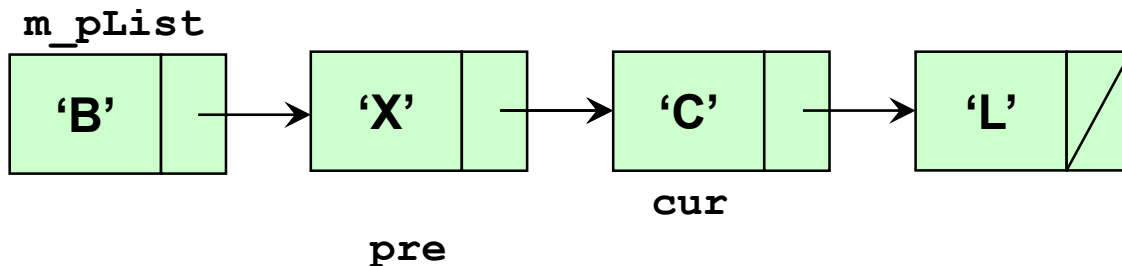


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
    cur = cur->next;  
    else  
        pre->next = cur->next;  
        delete cur;
```

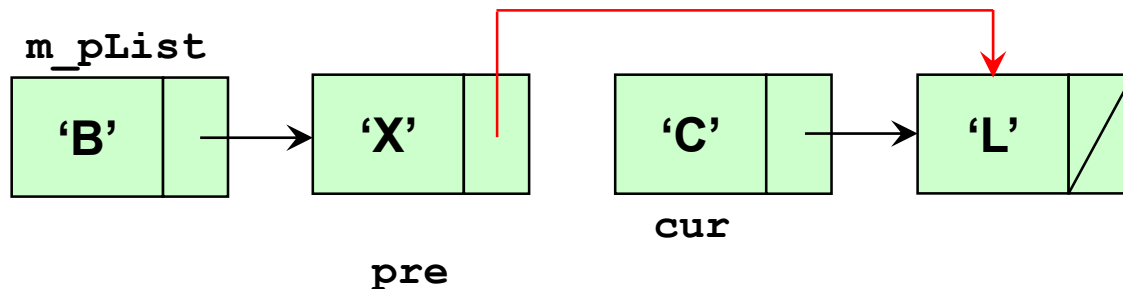


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
        cur = cur->next;  
    else  
        pre->next = cur->next;  
        delete cur;
```



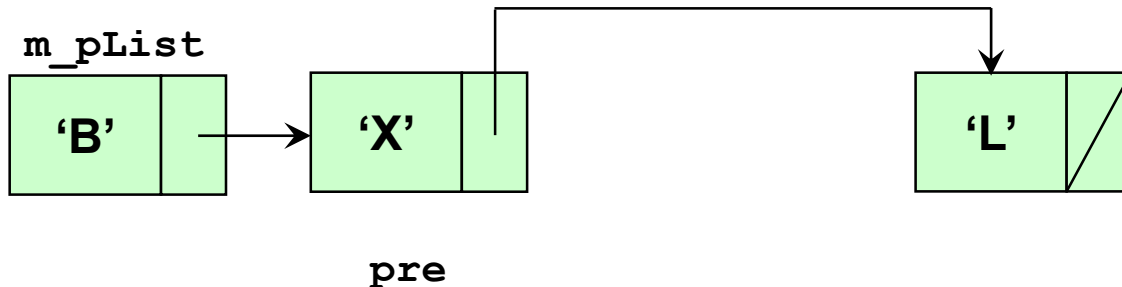


## Lab04: Reference (2/2)

DeleteItem

'C'

```
cur = m_List;  
while(cur != null)  
    if(cur->info != DeleteItem->info)  
        pre = cur;  
        cur = cur->next;  
    else  
        pre->next = cur->next;  
delete cur;
```



```
void SortedType :: InsertItem ( ItemType item )
{
    bool moreToSearch ;
    NodeType<ItemType>* location, predLoc, tempPtr ;
    // Allocate new node and store new item
    tempPtr = new NodeType<ItemType> ;
    tempPtr->info = item ;
    // Empty list. Add the first item
    if (listData==NULL)      {
        listData=tempPtr;  tempPtr->next=NULL;  length++;
    }
    else {
        // Find the position of new item
        location = predLoc=listData ;
        moreToSearch = ( location !=NULL ) ;
        while ( moreToSearch )
        {
            switch ( item.ComparedTo( location->info ) ) {
                case LESS      : // insert at the front of the current node
                    moreToSearch = false ;
                    break ;
            }
        }
    }
}
```

```
        case GREATER : predLoc=location;
                      location=location->next;
                      moreToSearch = ( location !=NULL ) ;
                      break ;
        // case EQUAL: error message
    }
}
if (predLoc==location) { // add to front
    tempPtr->next = listData;    listData=tempPtr;
}
else {    // add between two nodes or to the end(location==NULL)
    predLoc->next = tempPtr;
    tempPtr->next=location;
}
length++ ;
}
}
```

## 예제: console

◎ List를 테스트할 driver는 다음과 같이 작성함

```
--- ID - Command ----  
1 : Insert Item  
2 : Delete Item  
3 : Replace Item  
4 : Retrieve Item  
5 : Display all Item  
0 : Quit
```

Choose a Command -->

## 실습 : Singer List구현

- ◎ 예제3에서 구현한 배열을 이용한 Sorted List를 이용하여 masterList를 정의
  - ☞ masterList: 학생들의 자세한 신상기록을 ID 순으로 저장
  - ☞ 이 부분은 예제 3 실습과 동일
- ◎ 실습 4 예제에서 구현한 sorted singly list를 이용하여 컴퓨터공학과 학생 리스트를 생성하고 다음 작업을 수행
  - ☞ 학과 리스트(classList)에는 소속 학생의 학번만 저장
  - ☞ 학과 소속학생 이름을 다음과 같이 출력하는 기능구현
    - 학과 리스트를 차례대로 방문하면서 학번을 읽어서 이것을 이용하여 masterList에서 자세한 정보를 검색하여 화면에 출력
- ◎ 힌트: masterList와 classList를 application class의 멤버변수로 추가하고 위 기능을 멤버함수로 추가