**디자인적 사고**

팀간평가 평가지 (최종 프로젝트 평가지)

(팀) \_\_\_\_\_\_조 (팀원) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (본인 싸인 필수)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **자기팀**  **Marking** | **Survey** | | **브레인스토밍**  **브레인라이팅**  **마인드맵** | | **5Whys**  **파레토 도표**  **기능분석도** | | **스캠퍼** | | **TRIZ**  **분리원리** | | **최종**  **아이디어의**  **우수성** | | **팀원에 대한Workload**  **분배의**  **우수성** | | **결과물의 참신성** | | **결과물의 실용성** | | **결과물의 완성도** | | **최종점수 총합** | **최종**  **순위** |
| **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **100점** | **내림차순** |
| 1조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**\* 마킹된 자기 팀은 평가할 수가 없음**

**\* 각 항목당, 왼쪽칸에는 A/B/C/F로 채점, 오른쪽 칸에는 10점만점 기준으로 A는 10점, B는 8점, C는 6점, F는 0점 기입, 각 항목당 B를 기준으로 A와 C가 2개 이상 반드시 포함되어야 함.**

**\* 최종점수 총합은 항목당 점수의 합이고, 최종순위는 각팀당 점수가 가장 높은 순에서 낮은 순으로 1,2,3—으로 기입.**

**디자인적 사고**

팀간평가 평가지 (최종 프로젝트 평가지)

(팀) \_\_\_4\_\_조 (팀원) \_\_\_김OO\_\_\_\_\_ (본인 싸인 필수)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **자기팀**  **Marking** | **Survey** | | **브레인스토밍**  **브레인라이팅**  **마인드맵** | | **5Whys**  **파레토 도표**  **기능분석도** | | **스캠퍼** | | **TRIZ**  **분리원리** | | **최종**  **아이디어의**  **우수성** | | **팀원에 대한Workload**  **분배의**  **우수성** | | **결과물의 참신성** | | **결과물의 실용성** | | **결과물의 완성도** | | **최종점수 총합** | **최종**  **순위** |
| **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **100점** | **내림차순** |
| 1조 |  | A | 10 | B | 8 | A | 10 | A | 10 | B | 8 | B | 8 | A | 10 | B | 8 | A | 10 | B | 8 | 90 | 3 |
| 2조 |  | B | 8 | C | 6 | A | 10 | A | 10 | B | 8 | B | 8 | A | 10 | B | 8 | A | 10 | B | 8 | 86 | 4 |
| 3조 |  | C | 6 | A | 10 | A | 10 | C | 6 | A | 10 | B | 8 | A | 10 | A | 10 | C | 6 | B | 8 | 84 | 5 |
| 4조 | X | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X |  | X | X |
| 5조 |  | A | 10 | B | 8 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | 66 | 8 |
| 6조 |  | B | 8 | B | 8 | C | 6 | B | 8 | B | 8 | C | 6 | C | 6 | C | 6 | B | 8 | B | 8 | 72 | 7 |
| 7조 |  | B | 8 | C | 6 | A | 10 | B | 8 | C | 6 | B | 8 | B | 8 | B | 8 | A | 10 | A | 10 | 82 | 6 |
| 8조 |  | C | 6 | A | 10 | B | 8 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | 94 | 1 |
| 9조 |  | A | 10 | B | 8 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | A | 10 | B | 8 | C | 6 | 92 | 2 |

**\* 마킹된 자기 팀은 평가할 수가 없음**

**\* 각 항목당, 왼쪽칸에는 A/B/C/F로 채점, 오른쪽 칸에는 10점만점 기준으로 A는 10점, B는 8점, C는 6점, F는 0점 기입, 각 항목당 B를 기준으로 A와 C가 2개 이상 반드시 포함되어야 함.**

**\* 최종점수 총합은 항목당 점수의 합이고, 최종순위는 각팀당 점수가 가장 높은 순에서 낮은 순으로 1,2,3—으로 기입.**

**디자인적 사고**

팀간평가 평가지 (실습평가 평가지)

(팀) \_\_\_\_\_\_조 (팀원) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (본인 싸인 필수)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **자기팀**  **마킹** | **Survey**  **(현재 시점)** | | **Survey**  **(2~3년후 예상)** | | **팀원에 대한 Workload 분배의 우수성** | | **브레인스토밍** | | **브레인라이팅** | | **마인드맵** | | **최종 아이디어의 참신성** | | **최종 아이디어의 실현 가능성**  **(2~3년 내)** | | **최종 점수 총합** | **최종**  **순위** |
| **10점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **20점 만점** | | **10점 만점** | | **10점 만점** | | **20점 만점** | | **10점 만점** | | **100점**  **기준** | **내림차순** |
| 1조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9조 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**\* 마킹된 자기 팀은 평가할 수가 없음**

**\* 각 항목당, 왼쪽칸에는 A/B/C/F로 채점, 오른쪽 칸에는 10점만점 기준으로 A는 10점, B는 8점, C는 6점, F는 0점 기입, 20점만점 기준으로는 A는 20점, B는 16점, C는 12점, F는 0점 임.**

**\* 최종점수 총합은 항목당 점수의 합이고, 최종순위는 각팀당 점수가 가장 높은 순에서 낮은 순으로 1,2,3—으로 기입. 각 항목당 B를 기준으로 A와 C가 2개 이상 반드시 포함되어야 함.**

**디자인적 사고**

팀원평가 평가지

(팀) \_\_\_\_\_\_조 (팀장) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [팀원] \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (팀원 전원싸인 필수)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | 평가 항목  (각 팀별로 선정) | 가중치  (%) | 팀원 성명 및 기여도 평가 | | | | | |
| 박OO | 김OO | 이OO | 최OO | 조OO |  |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 절대평가 | 절대 평가 점수 | 100% |  |  |  |  |  |  |
| 상대평가  최종점수 | 종합 상대평가 점수  (상대적 기여도)  5명의 경우, 83 X 팀원수의 값이 되도록 조정한다 | 415  (5명인  경우) |  |  |  |  |  |  |
| 팀원 성적 합계는 총 평가점수의 합계와 같아야 한다.  (합계 필히 명기),  2명의 경우 95X2=190점, 3명의 경우 90X3=270점, 4명의 경우 86X4=344점,  5명의 경우 83X5=415점, 6명의 경우 80X6=480점 | | | | | |

**디자인적 사고**

1차 과제: SWOT 분석

(팀) 6 조 (팀원) 정재욱

|  |  |
| --- | --- |
| **Strength (강점)** | **Weakness (약점)** |
| 1. **프로그래밍 언어는 어느정도 알고 있음.** 2. **처음에는 무언가를 하고자하는 의지가 강함** 3. **정리능력이 존재** | 1. **집중력이 약함** 2. **무언가를 할 때 끝까지 해본 경험은 거의 없음** 3. **멘탈이 약해서 발표에 약점을 보임** 4. **애매함** |
| **Opportunity (기회)** | **Threat (위협)** |
| 1. **집중력을 이번 팀플을 통해 보완할 수 있도록 함.** 2. **이번 팀플을 통해 끝까지 집중하려고 노력할 수 있도록 함.** 3. **되도록이면은 멘탈을 최대한 개선하여 발표에도 조금이나마 능숙할수 있도록 노력함** 4. **언어에 대해 어느 정도 아는 것을 기반으로 프로그램을 짜게 되면 최대한 도울수 있도록 할 예정.** | 1. **집중력이 약해서 끝까지 집중 못함** |

* **팀원당 각각 1개씩 SWOT을 분석한 후, 해당 결과를 바탕으로 팀 전체의 SWOT을 분석해 본다 (팀원수X 1 + 팀전체분석표 필요)**
* **팀 구성원 각각의 SWOT을 분석한 후, 해당 팀의 SWOT을 정확하게 파악하는 것이 과제 및 발표 대상 임.**

**SWOT 분석 예시**

**SWOT 분석은 외부로부터의 기회는 최대한 살리고 위협은 회피하는 방향으로 자신의 강점은 최대한 활용하고 약점은 보완한다는 논리에 기초를 두고 있다.**

**- SO전략(강점-기회전략): 강점을 살려 기회를 포착  
- ST전략(강점-위협전략): 강점을 살려 위협을 회피  
- WO전략(약점-기회전략): 약점을 보완하여 기회를 포착  
- WT전략(약점-위협전략): 약점을 보완하여 위협을 회피**