

Finále súťaže v programovaní, Fakulta informatiky a informačných technológií, STU Bratislava

Poradie

Základnou otázkou každej súťaže je určenie výsledného poradia. V obnovenej súťaži pre študentov FIIT sa poradie určí na základe toho, kto vyrieši najviac príkladov a pri rovnosti rozhoduje len to, kto daný počet príkladov vyriešil skôr. Nie je dôležité, koľkokrát odovzdal neúspešne.

Vstup

Prvý riadok vstupu obsahuje celé číslo T ($1 \le T \le 100$), ktoré označuje počet súťaží. Nasleduje T zadaní, každé pozostávajúce z dvoch riadkov.

Na prvom z nich je počet úspešných odovzdaní príkladov N ($1 \le N \le 50$). Na druhom riadku je N medzerou oddelených celých čísel od 1 do 10 000 vrátane, vyjadrujúcich priebeh súťaže: ktorý súťažiaci vyriešil niektorý príklad. Úspešné odovzdania sú zaznamenané v poradí, v akom nastali.

Každý príklad môže súťažiaci vyriešiť len raz, t.j. ak sa číslo súťažiaceho v priebehu súťaže vyskytne viac krát, ide vždy o príklad, ktorý súťažiaci ešte nevyriešil.

Výstup

Výstup obsahuje pre každý priebeh súťaže číslo víťaza. Predpokladajte, že počet príkladov v súťaži je aspoň N.

Vzorový vstup

```
3
4
3 8 3 1
3
32 9 15
6
4 4 5 5 5 4
```

Vzorový výstup

3 32 5

Vysvetlenie: V priebehu prvej súťaže najprv súťažiaci 3 vyriešil niektorý príklad, následne súťažiaci 8 úspešne niečo odovzdal, potom súťažiaci 3 vyriešil ďalší príklad a nakoniec odovzdal súťažiaci 1. Keďže súťažiaci 3 vyriešil 2 príklady, je víťaz.

V tretej súťaži mal súťažiaci 4 lepší štart. Ale súťažiaci 5 vyriešil tri príklady skorej, ako sa to podarilo súťažiacemu 4.