

Finále súťaže v programovaní, Fakulta informatiky a informačných technológií, STU Bratislava

Kalibrácia

Na kalibrovanie rozpoznávacieho algoritmu sa používa špeciálna mriežka. Pozostáva zo štvorcových políčok bielej a čiernej farby, pričom pre každé políčko platí, že susedí iba s inofarebným políčkami.

Pri rozpoznaní takejto mriežky sa môže stať, že robot niektoré políčka rozpozná opačne, resp. že si farbou niektorých políčok nie je istý. Potrebujeme zistiť, či v robotom rozpoznanej mriežke dokážeme neisté políčka zafarbiť tak, aby každé políčko susedilo iba s políčkami inej farby. Ak áno, potom kalibrácia prebehla úspešne, inak neúspešne.

Vstup

Na prvom riadku vstupu je uvedené celé číslo T (1 $\leq T \leq$ 100), ktoré označuje počet mriežok.

Každý opis mriežky má na prvom riadku uvedené dve celé čísla $1 \le R, S \le 50$ oddelené medzerou. Potom nasleduje R riadkov, každý obsahuje S znakov – B, C alebo ?. Políčka obsahujúce B alebo C sú už vyfarbené bielou, resp. čiernou farbou, políčka obsahujúce ? je potrebné zafarbiť.

Výstup

Pre každú mriežku vypíšte na samostatný riadok reťazec Kalibracia prebehla uspesne alebo Skuste znovu podľa toho, či je možné mriežku doplniť tak, aby biele políčka susedili len s čiernymi a čierne len s bielymi.

VZOIOV, VBUUP	Vzorový	vstup
---------------	---------	-------

4 3 3 8?B ??C ??? 1 4 8?C? 2 1 ? ? 1 1 B

Vzorový výstup

Kalibracia prebehla uspesne Skuste znovu Kalibracia prebehla uspesne Kalibracia prebehla uspesne