Свет и тень

Игра на python с использованием библиотеки PyGame для двух игроков на общем экране.

При запуске игры будет показываться карта уровней. Уровень будет загружаться при нажатии на соответствующую кнопку. При запуске уровня будет сразу видна вся карта уровня. В игре будут 2 персонажа свет и тень. Свет может запускать механизмы. Тень проходить сквозь трещины в стене. Свет не может наступать на полосу света, тень – на полосу тьмы. Будет абсолютная тьма, которую сможет рассеивать свет и яркий свет, который может рассеять тень. Игроки должны будут решить головоломку и собрать сферы.

Разработчики:

Полина Брусникова

Антон Аксёнов