Проект PyGame:

Свет и тень

Разработчики:

Полина Брусникова

Антон Аксёнов

Игра на python с использованием библиотеки PyGame для двух игроков на общем экране.

При запуске игры будет показываться карта уровней. Уровень будет загружаться при нажатии на соответствующую кнопку.

При запуске уровня будет сразу видна вся карта уровня. В игре будут 2 персонажа свет и тень. Свет может запускать механизмы. Тень проходить сквозь трещины в стене. Свет не может наступать на полосу света, тень – на полосу тьмы. Будет абсолютная тьма, которую сможет рассеивать свет и яркий свет, который может рассеять тень. Игроки должны будут решить головоломку и собрать сферы.

Так как игровые персонажи свет и тень, игра будет выполнена в оттенках чёрного и белого.

После успешного завершения уровня будет показываться поздравление о завершении и выставляться звёзды (одна по умолчанию, вторая за собранные кристаллы, третья если игроки уложились в время). Если игроки не смогли пройти уровень, то появляется похожее окно (без выставленных звёзд) и с предложением попробовать снова и кнопкой для этого.

Управление персонажами будет с помощью кнопок “wasd” и стрелочек.

Также при запуске игры будет доступен выбор персонажа в зависимости от его управления: управление одного игрока будет с помощью “wasd”, у другого стрелочки.

Будет добавлена музыка и кнопка для включения и выключения её.

Первый уровень будет обучающий.