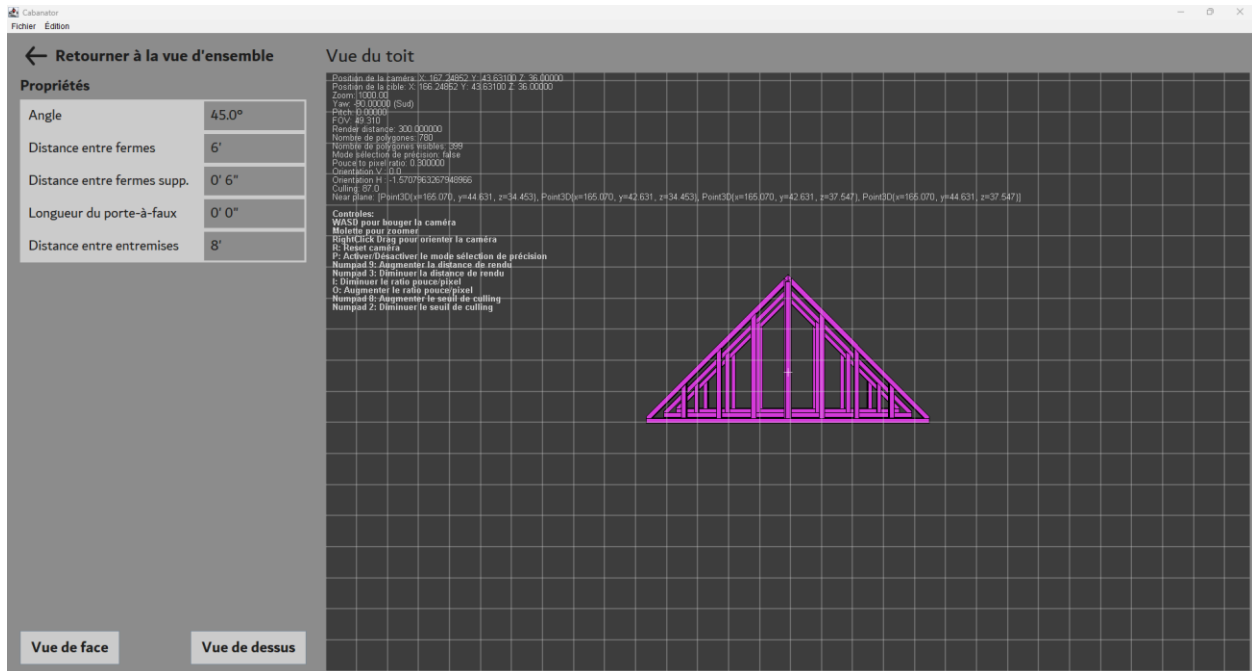


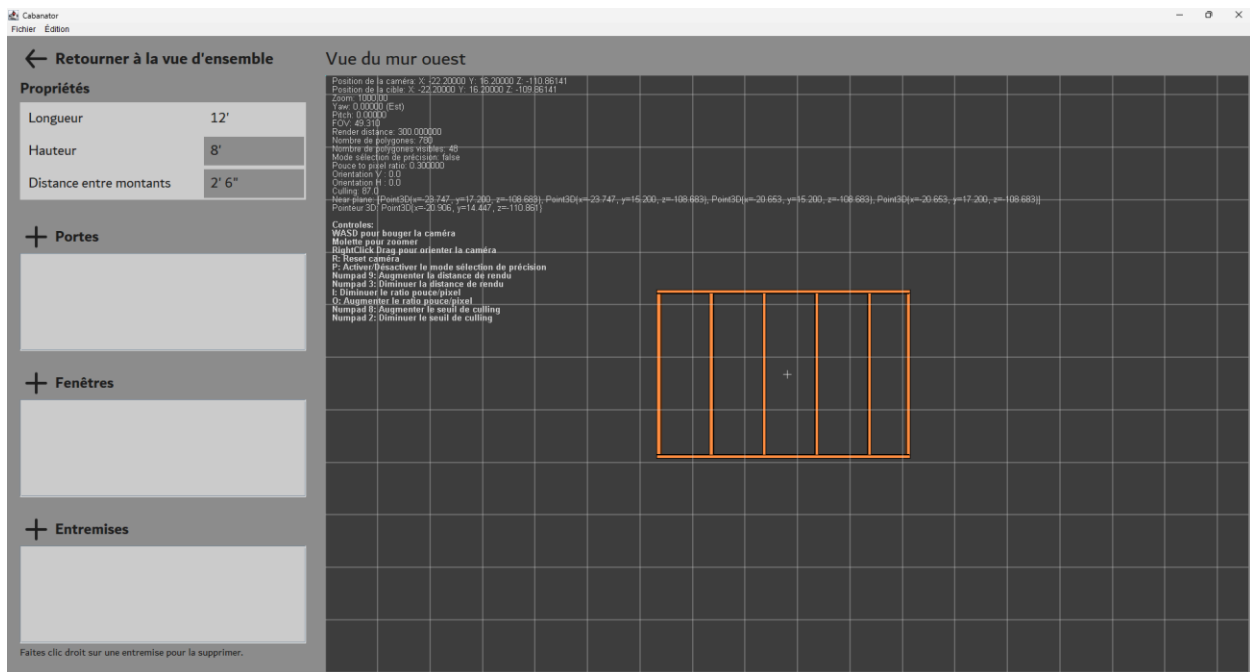
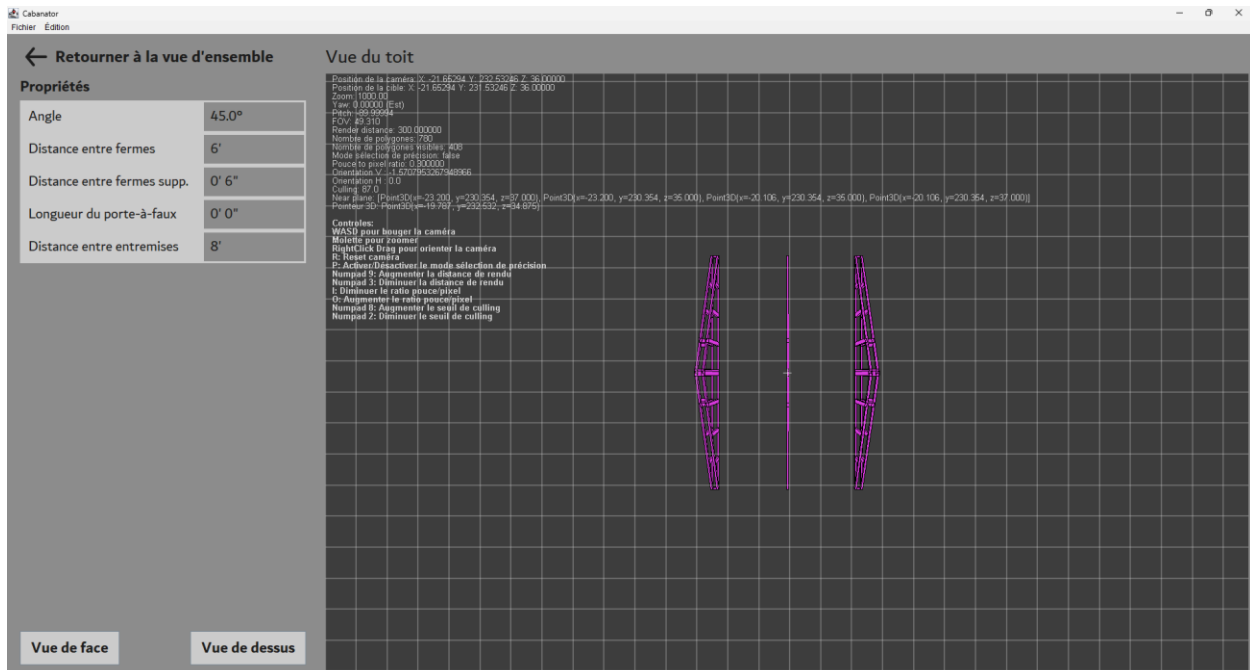
Cabanator livrable no 4 – Équipe 16

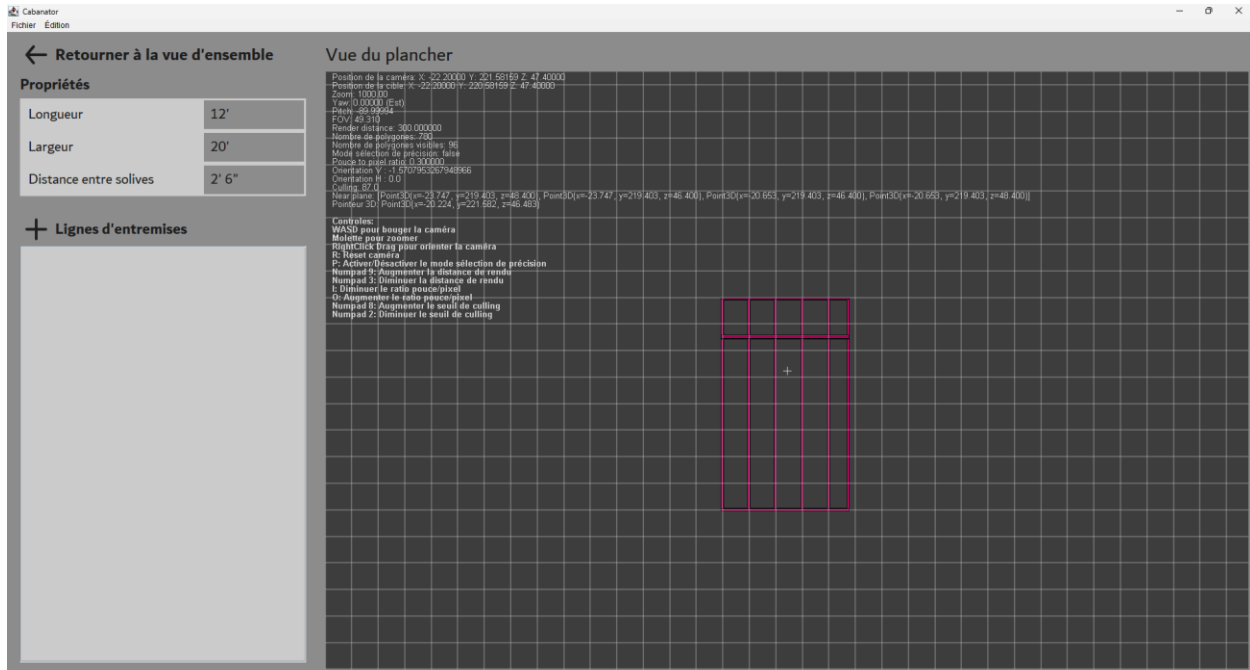
Énoncé de vision

À la suite de nombreuses demandes d'aide pour construire un cabanon, nous avons réalisé une analyse, suivis de l'élaboration de schémas et de maquettes afin de bien cibler les besoins et planifier le déroulement du projet. Ainsi, nous avons conclu qu'il fallait créer une application Cabanator, qui permet à un utilisateur de créer des projets de cabanon. Cabanator permettra à l'utilisateur de voir son cabanon en 3D, puis de configurer chaque accessoire et chaque planche dans les moindres détails. L'utilisateur aura la possibilité d'exporter la liste des matériaux et le cout qu'il aura besoin de déboursier. Cabanator est une application qui accompagnera leur utilisateur à la confection de leur cabanon à leur effigie.

Saisie d'écran de l'application







Modèle du domaine

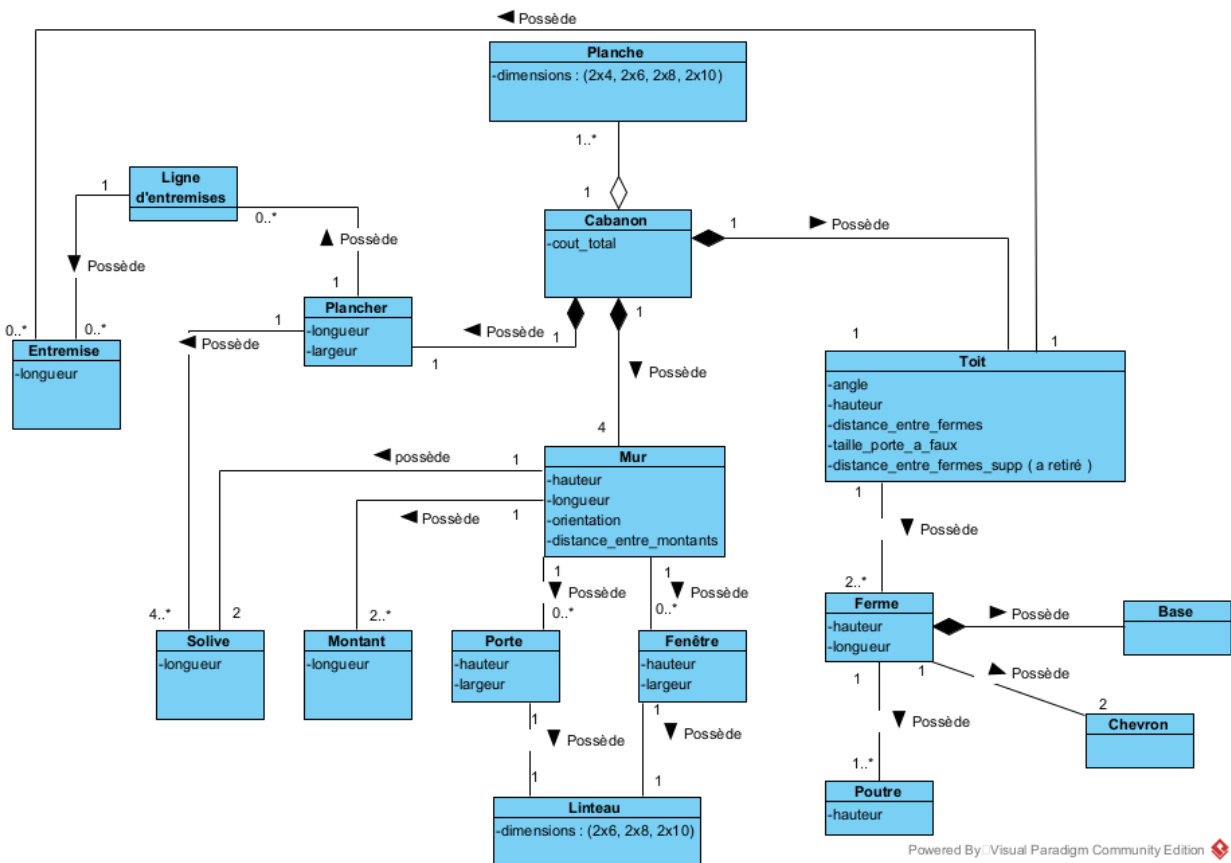


Diagramme des cas d'utilisation

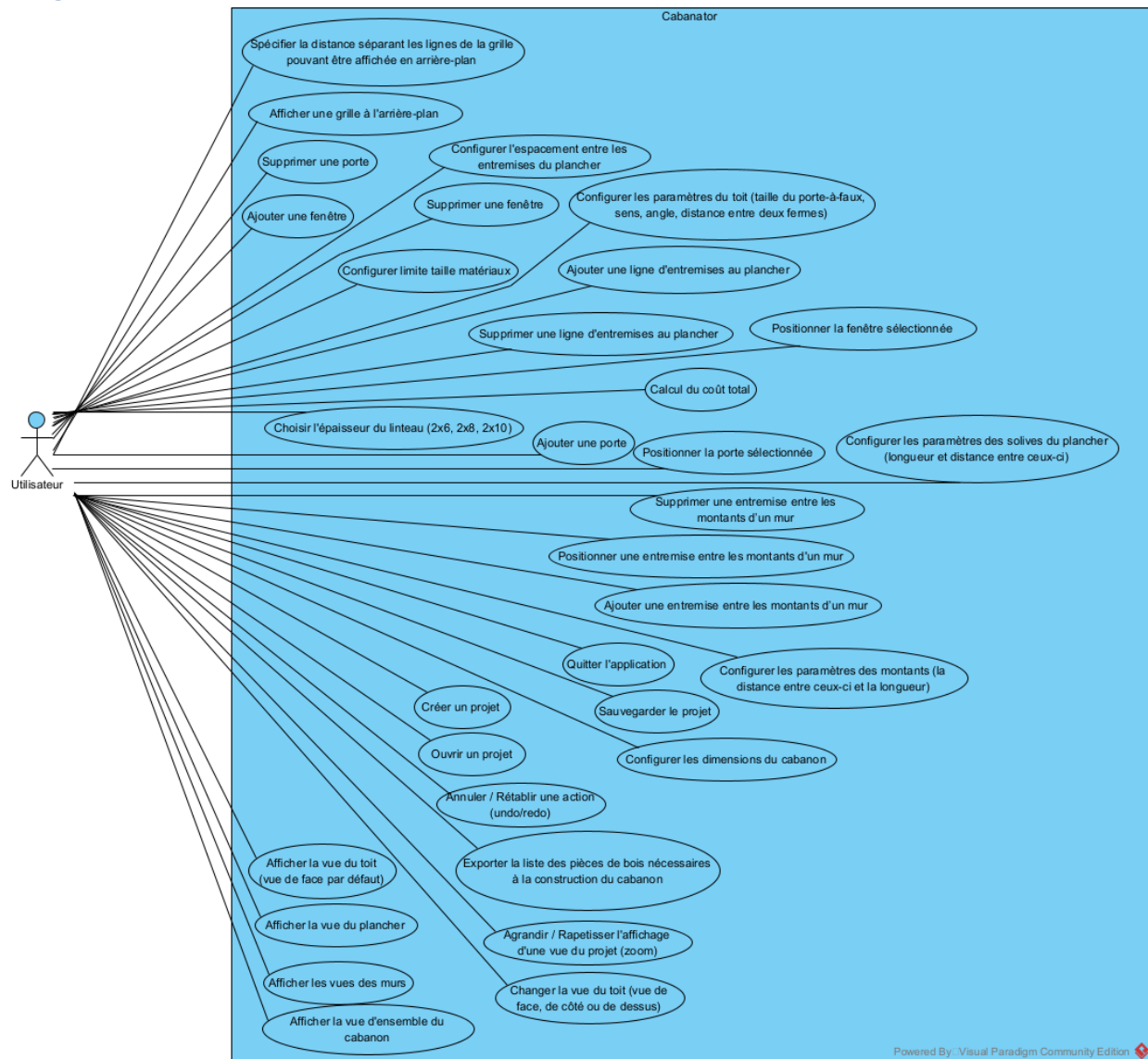
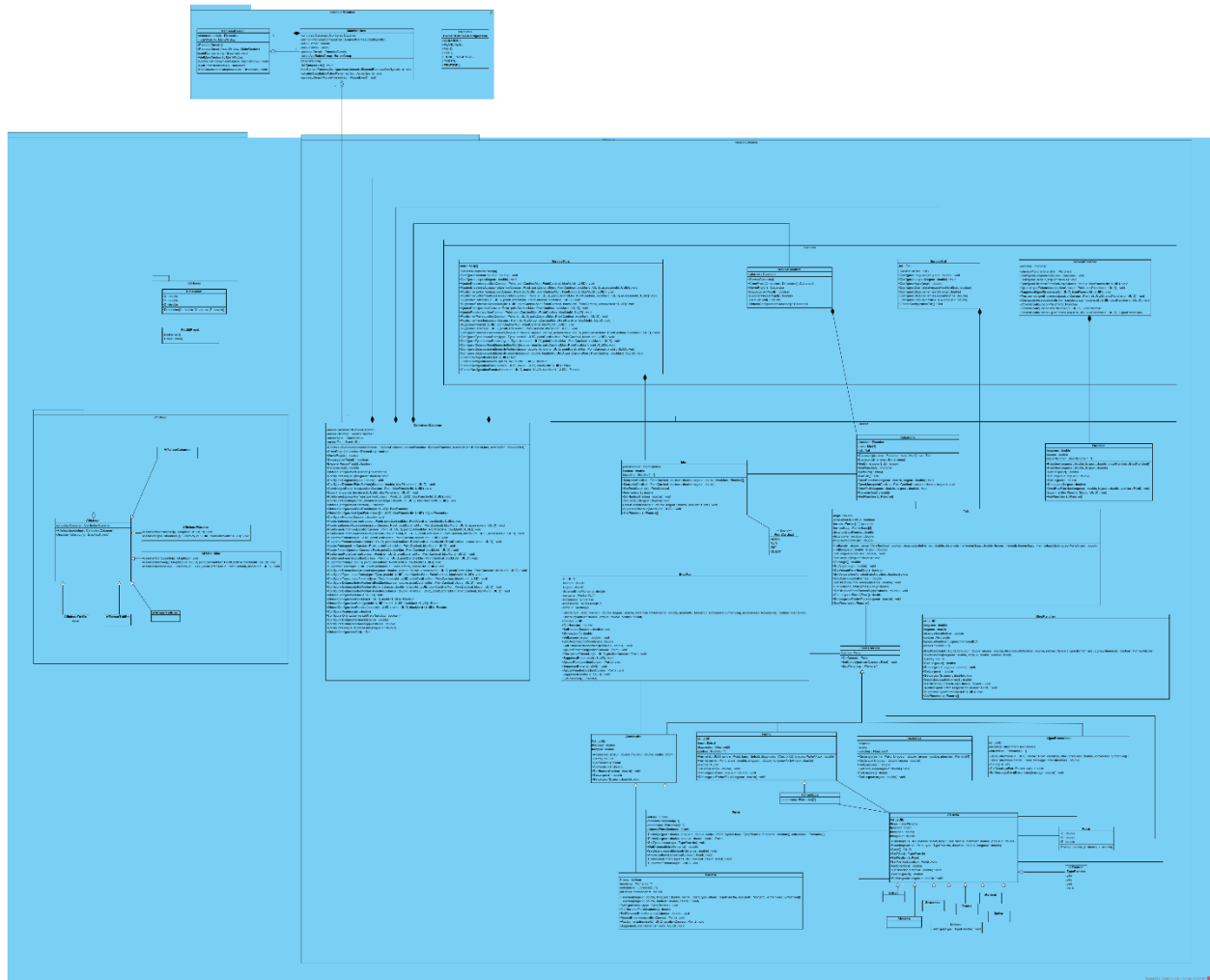


Diagramme de classes de conception



Conclusion

Points forts

Cabanator a comme points forts la visualisation du cabanon en 3D, ce qui facilite grandement la confection du cabanon. Le cabanon comporte plusieurs couleurs afin de mieux distinguer les parties. Il y a aussi la gestion des valeurs impériales qui sont grandement utilisées en construction. Il y a la possibilité de sauvegarder un projet, donc avoir la possibilité d'en avoir plusieurs en même temps. Il est aussi possible de voir les versions précédentes du projet et la possibilité d'annuler ou rétablir une action. De plus, l'interface est simple donc il est facile de s'y retrouver.

Points faibles

Cabanator a comme point à améliorer le déplacement des éléments avec la souris et ce qui est en lien avec les vues 2D qui ne sont pas optimales. L'utilisateur n'a pas le choix du type de planche (sapin ou chêne), ou de la forme du toit. Pour les accessoires c'est très limité, et nous ne pouvons pas compléter le

cabanon à 100%. Cabanator permet seulement de faire la structure, on ne peut pas mettre du bardeau sur le toit.

Contribution des membres de l'équipe

Durant ce livrable, Marvin a travaillé sur l'affichage de la grille pour l'édition du cabanon. Il a aussi travaillé sur le zoom, sur le toit (plus précisément sur le porte-à-faux) et sur la correction de bogues. Mélina a principalement travaillé sur la sauvegarde/ouverture du projet ainsi que l'exportation et la correction de bogues. Antoine, lui, a travaillé sur la gestion des valeurs impériales, les schémas du rapport, la correction de bogues et surtout la création du toit. Plus précisément, Antoine a travaillé sur la création des DTOs, Factories, fermes, porte-à-faux et l'affichage 3D du toit. Antoine a aussi travaillé sur la configuration du prix et de la taille limite des matériaux. Olivier a beaucoup travaillé sur l'interface utilisateur et à la correction de bogues. Il a fait l'interface pour la configuration du toit et la gestion des matériaux. Il a aussi fait la fonctionnalité permettant d'annuler et de rétablir les modifications faites au cabanon.