



Développement dirigé par modèles

Séance 2 - Tests unitaires

Rapport
29 novembre 2021 à 21h

Valentin Marchand



Faculté
des Sciences

Sous la direction de :
Prof. Stéphane DUPONT
Ass. Bastien VANDERPLAETSE

Année académique 2021-2022

1 Exercice 1

Question 1 : Prédisez le résultat (succeed, failure ou error) pour les trois tests test1(), test2() et test3(). Pour chacun des résultats, expliquez pourquoi le résultat se produit.

Test1 : failure : 2 solutions différentes

Test2 : succeed : 1 seul solution

Test3 : error : Division par zero donc ArithmeticException

Question 2 : Écrivez un test unitaire test4() qui vérifie que l'équation $3x^2 = 0$ possède une et une seule solution.

```
public void test4(){
    SolveEquation se = new SolveEquation(3, 0, 0);
    assertEquals(se.getNbSolutions(),1);
}
```

Question 3 : Écrivez un test unitaire test5() qui vérifie que, si l'équation n'a pas de solution, une exception ArithmeticException est levée lorsqu'on fait appel à getSolutions().

```
public void test5(){
    SolveEquation se = new SolveEquation(0, 0, 0);
    assertThrows(ArithmeticException.class, () -> {se.getSolutions();});
}
```

Question 4 : Proposez une nouvelle version de test1() qui évite d'appeler la méthode getSolutions() plusieurs fois, en utilisant la méthode Pair.isIdenticalPair().

```
public void test1 () {
    SolveEquation se = new SolveEquation(1.0, -2.0, -3.0);
    assertEquals(se.getNbSolutions(), 2);
    assertTrue(se.getSolutions().isIdenticalPair());
}
```

2 Exercice 2

Solution dans le code

3 Exercice 3

Question 1 : Prédisez le résultat de chacun des tests (succeed, failure ou error) et expliquez pourquoi ce résultat se produit.

Test1 : failure : On veut 2, on obtient 1

Test2 : error : la méthode n'accepte pas de nombre négatif « `IllegalArgumentException` »

Test3 : succeed : On veut 3, on obtient 3

Question 2 : Pour les tests qui produisent une erreur ou failure, corrigez-les pour qu'ils réussissent (tout en restant des tests utiles).

Solution dans le code

Question 3 : Ecrivez un quatrième test unitaire `test4()` vérifiant que la méthode `fibonacci` est capable de calculer le 1000ème élément de la suite de Fibonacci, en moins d'une seconde.

```
@Test
@Timeout(1000)
public void test4(){
    Fibonacci.fibo(1000);
}
```

4 Exercice 4

Suite a la suite de test on remarque que l'événement `b2` sur l'état `SetDate` passe à l'état `DisplayHour` au lieu de `DisplayDate`

5 Exercice 5

Code disponible