**萬里集團**

**集利興業股份有限公司**

**FlashPay**金流服務系統

**Java SDK**安裝手冊

製作日期：**2022**年**6**月**1**日

安裝

1. 下載 Source

將flashpay資料夾放入您的java 專案中 (root path 或 src 下)，開啟專案後就會變成package,如下圖

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

1. flashpay.payment.config 是設定檔的地方，目前在程式裡已設定此路徑，若要更改請開啟

FlashPayBase.java 下改下圖路徑

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

1. 依賴包

下載檔案裡可以看到有個lib 的資料夾，裡面放有3個jar檔

1. Log4j-api-2.17.1.jar (Log套件 會隨著版本更新)
2. Log4j-core-2.17.1.jar (Log套件 會隨著版本更新)
3. Gson-2.8.0.jar (處理json格式套件)

以上3個依賴包都需要加入

設定

flashpay.payment.config 下設定flashpay.properties

FlashPayMode 正是環境 = production 測試環境 = stage (一定要輸入)

FlashPay.stage.url 測試環境IP 請勿異動

FlashPay.stage.merchantID 特店id(若要打測試環境一定要輸入)

FlashPay.stage.hashKey 金鑰(若要打測試環境一定要輸入)

FlashPay.stage.hashIV 向量(若要打測試環境一定要輸入)

FlashPay.production.url 正式環境IP 請勿異動

FlashPay.production.merchantID 特店id(打正式環境一定要輸入)

FlashPay.production.hashKey 金鑰(打正式環境一定要輸入)

FlashPay.production.hashIV 向量(打正式環境一定要輸入)

測試環境與正式環境都會各提供一組特店ID,金鑰,向量 請妥善保管。

使用方法

1. 使用前請先呼叫建構子flashpay 來實體化(new) Flashpay類別，參數可以帶入log4j.properties或log4j.xml ，上正式營運時看自己需求是否需要紀錄Log ，因紀錄可能會造成敏感資料暴露。
2. 傳輸的資料型態都已json為主
3. Method

|  |  |
| --- | --- |
| createOrder | 產生訂單 |
| checkout | 產生訂單form |
| checkoutFeedback | 接回傳交易結果訊息 |
| queryOrder | 單筆訂單查詢(單號) |
| queryMultiOrder | 多筆訂單查詢(以起訖日期，不能超果30天) |
| doTrade | 取消授權(目前只提供取消授權) |

1. method使用方式

請參造下載檔裡的example 範例進行使用