1. Введение

Класс pcbdoc предоставляет разработчикам печатных плат возможность вёрстки конструкторской документации с помощью юникодной версии текстового процессора LATEX — XALATEX. Подразумевается, что пользователь имеет понятие о ТЕХ и способен сверстать в LATEX простейший документ. С помощью pcbdoc возможна вёрстка перечней элементов, спецификаций, чертежей печатных плат, сборочных чертежей и схем электрических принципиальных. Для вёрстки перечней элементов и спецификаций высокая квалификация пользователя LATEX не требуется. Не требуется она и для вёрстки чертежей печатных плат, сборочных чертежей и схем электрических принципиальных, если рисунки, полученные из системы разработки печатных плат, не требуют доработки. В этом случае необходимо просто вставить заранее подготовленный рисунок в тело документа pcbdoc. В противном случае требуется знакомство пользователя с пакетом tikz.

Данный класс был написан для личных целей, когда понадобилось оформить конструкторскую документацию на уже разработанные печатные платы и сдать твёрдые копии документов в архив. При разработке pcbdoc ставилась задача получения таких выходных документов, которые позволили бы беспрепятственно пройти нормоконтроль на конкретном предприятии. Хотя полное соответствие ЕСКД и не являлось главной целью pcbdoc, сознательные нарушения стандартов при разработке класса не допускались. Автор надеется, что данный класс пригодится кому-то ещё. В случае, если Вы найдёте pcbdoc полезным, но в чём-то не соответствующим ЕСКД или не позволяющим пройти Ваш нормоконтроль, пожалуйста, сообщите об этом автору. Возможно, вместе мы исправим это недоразумение.

2. Установка

Класс pcbdoc разрабатывался и использовался на компьютере с операционной системой $Debian\ GNU/Linux$. Вероятнее всего, он также будет работать и на Windows, и на MacOS.

На машине пользователя *pcbdoc* должен быть установлен и настроен дистрибутив *TeX Live*. Процесс установки и настройки *Tex Live* для конкретной платформы описан в его официальной документации.

Для установки pcbdoc нужно скопировать дерево исходных файлов класса в директорию, на которую указывает переменная ТЕХМFНОМЕ, и установить используемые в pcbdoc шрифты для конкретной операционной системы. ТЕХМFНОМЕ является переменной дистрибутива Tex Live, указывающей на дерево, которое пользователи Tex Live могут использовать для установки собственных пакетов, шрифтов или обновлённых версий системных пакетов. Оно находится в домашней директории, своей для каждого пользователя.

Архив с классом pcbdoc содержит две директории:

texmf

В этой директории находится директория **tex**, дерево исходных файлов *pcbdoc*.

· .fonts

В этой директории находятся файлы используемых в pcbdoc шрифтов.

Далее подразумевается, что на машине пользователя установлена операционная система *Debian GNU/Linux*, а командной оболочкой является *bash*.

Переменная ТЕХМFH0ME указывает на директорию texmf в домашнем каталоге пользователя. В этом можно убедиться, выполнив команду

tlmgr conf | grep TEXMFHOME

Таким образом, установка *pcbdoc* сводится к извлечению содержимого архива в домашний каталог пользователя:

unzip pcbdoc.zip -d ~

3. Тренинг

Вася нарисовал схему и разработал плату замечательного устройсва — фильтра низкой частоты первого порядка. Плата была успешно изготовлена, спаяна и настроена. Теперь это устройство безукоризненно выполняет свои функции на радость клиентам фирмы, где работает Вася. Да вот беда — начальство Васи требует оформить перечень элементов согласно ЕСКД. Немного подумав, Вася решает использовать для этих целей *pcbdoc*.

Вася открывает свой любимый текстовый редактор(кто знает, возможно это *emacs*) и приступает к работе. Он аккуратно набирает первую строчку:

\documentclass[doctype=pe]{pcbdoc}

Теперь LATEX в курсе, что ему предстоит сверстать перечень элементов. Далее Васе требуется указать, что он является автором этого замечательного документа:

\AuthorSet{Пупкин}

Готовый перечень элементов Вася планирует показать для проверки коллеге, который, как и Вася, разрабатывает замечательные электронные устройства, рабочее место которого находится неподалёку. Ну в самом деле, а вдруг в документ закрадётся ошибка? Одна голова хорошо, а две лучше, думает Вася, набирая следующую строчку:

\CheckerSet{Ближайший}

Вася знает, что проверять готовый документ также будет и очень суровый нормоконтролёр. Нужно указать и этот факт. Быстро и решительно Вася набирает очередную строчку:

```
\NormControllerSet{Суровый}
```

Вася знает, что утверждать перечень элементов будет Васин начальник. Вася очень любит своего начальника, потому что он обещал повысить Васе зарплату. Жизнь прекрасна, думает Вася, набирая следующую строчку:

```
\ApproverSet{Сказочник}
```

Далее Вася указывает имя своего устройства и его децимальный номер, который по секрету сообщил Васе его начальник отдела:

```
\NameSet{Фильтр}
\NumberSet{POFA.123456.001}
```

Пора приступать к заполнению тела документа, думает Вася, набирая следующие две строчки:

```
\begin{document}
\begin{ElementList}
```

Несмотря на то, что конденсатор в Васином устройстве всего один, Вася, вспомнив про суровость нормоконтролёра, решил создать для одного конденсатора целый раздел:

```
\Part{Конденсаторы}
```

Вот он, этот единственный конденсатор:

```
\label{lement} $$ \Xi_{X7R}_0805_1\_MK\Phi_5\%}{\refbox{C1}}{1}$
```

Как видим, Вася не забыл указать его позиционное обозначение и количество. Аналогично Вася поступил и с единственным резистором:

```
\Part{Резисторы}
\Element{RMC\ 0805\ 1\ KOM\ 5\%}{\refbox{R1}}{1}
```

А вот соединителей в Васином устройстве целых два. Вася не забыл и про них:

```
\Part{Соединители}
\Element{Розетка SMA-BJ}{\refbox{XS1,XS2}}{2}
```

Ну вроде всё, подумал Вася. Пора закругляться.

```
\end{ElementList}
\end{document}
```

И сохранил полученный файл, присвоив ему имя vasia.tex.

Открыв эмулятор терминала, Вася перешёл в директорию, куда он сохранил свой файл, и скомпилировал его:

cd vasia
xelatex vasia.tex

После компиляции Вася обнаружил в своей рабочей директории файл vasia.pdf. Ну надо же, подумал Вася, получилось. Но что это за странные вопросительные знаки в графе Листов? Наверное, я что-то не то сделал, подумал Вася, повторно запуская компиляцию:

xelatex vasia.tex

После которой странные знаки исчезли. То-то же, подумал Вася и приступил к настройке принтера. Распечатав полученный документ,

	11	Поз. обозна– чение	Н	аименование	Кол.	Примечание
Перв. примен.	POFA. 1234 56.001		<u>!</u>	<u>Конденсаторы</u>		
и Пери	POL'A.	<i>C1</i>	X7R_0805_1_MKΦ_59	%	1	
				<u>Резисторы</u>		
Справ. №		R1	RMC_0805_1_K0M_5%	RMC_0805_1_K0M_5%		
in)				<u>Соединители</u>		
		XS1,XS2	Розетка SMA-BJ		2	
Подп. и дата.						
Инв. № дубл.						
Взам. инв. №						
Подп. и дата						
Подп.		Изм. Лист	№ докум. Подпись Дал	POFA. 123450		
№ подл.		Προδ. Ε	Пупкин Ближайший Гировый	Фильтр Перечень элементов		Num. Nucm Nucmot

Вася направился собирать подписи.

4. Опции и ключи класса pcbdoc

Опцией класса *pcbdoc* является идентификатор, влияющий на параметры вёрстки документа. Ключом класса *pcbdoc* является опция, имеющая некоторое значение. Ключ представляет собой конструкцию типа < name> = < value>, где < name> является именем ключа, а < value> - его значением. Ключи и опции указыва-

ются в необязательном аргументе команды \documentclass и отделяются друг от друга запятыми.

4.1. Тип документа

Ключ *doctype* определяет тип документа:

- ре Перечень элементов
- **рр** Чертёж печатной платы
- **sb** Сборочный чертёж
- **sch** Схема электрическая принципиальная
- **spec** Спецификация

Если ключ **doctype** не указан, типом документа по умолчанию является спецификация.

4.2. Размер страницы

Если типом документа является чертёж печатной платы, сборочный чертёж или схема электрическая принципиальная, с помощью ключа *papersize* имеется возможность указать размер страницы. Если же типом документа является перечень элементов или спецификация, ключ *papersize* игнорируется, и размер страницы устанавливается в значение по умолчанию. Если ключ *papersize* не указан, размер страницы также устанавливается в значение по умолчанию.

Ключ *papersize* может принимать значения *a4*, *a3*, *a2*, *a1*, *a4x3* и *a4x4*. Размером страницы по умолчанию является *a4*.

4.3. Толщины линий

Ключи *linethick* и *linethin* задают ширину толстой и тонкой линии соответственно. Значениями по умолчанию данных ключей являются *0.6mm* и *0.3mm* соответственно.

4.4. Лист изменений

Если типом документа является спецификация, опция *changelist* задаёт печать листа изменений в конце документа.

4.5. Прочие опции и ключи

По умолчанию *pcbdoc* печатает пустую строку после каждой записи в перечне элементов. При указании опции *compactmode* вышеуказанная пустая строка подавляется.

Опция **draftmode** может использоваться при вёрстке сборочного чертежа, схемы электрической принципиальной или чертежа печатной платы в *черновом* режиме. В черновом режиме вёрстки изменяется цвет фона и наносится координатная сетка, что облегчает применение специфичных для данного типа документа команд. С помощью ключа **gridstep** в этом случае имеется возможность указать шаг сетки. Ключ **gridstep** по умолчанию имеет значение **10mm**.

5. Шрифты

По умолчанию в *pcbdoc* используется наклонный шрифт *GOST type A*, размер которого зависит от контекста. В качестве прямого имеется возможность использовать шрифт *GOST Type AU*. Локально сменить наклонный шрифт на прямой и(или) изменить размер шрифта можно с помощью команд, приведённых в таблице 1 и таблице 2.

Команда	Пример использования	Результат
\small	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\normalfont	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\llarge	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\large	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\LLarge	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\Large	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин

Таблица 2. Команды изменения размера наклонного шрифта

Команда	Пример использования	Результат
\smallit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\normalfontit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\llargeit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\largeit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\LLargeit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин
\Largeit	\AuthorSet{Пупкин}	Пупкин

Кроме того, для указания типа шрифта и его размера можно воспользоваться встроенными средствами X_ДIAT_EX. Например:

\AuthorSet{\fontspec[Scale=0.68]{GOST type A}\itshape{}Пупкин}

6. Команды заполнения полей документа

Команды заполнения полей, приведённые в таблице 3, должны находиться либо непосредственно в преамбуле документа, либо в отдельном пакете, включаемом в преамбулу с помощью команды \usepackage.

Таблица 3. Команды заполнения полей документа

Команда	Описание
\AuthorSet { <name>}</name>	Печатает аргумент < name> в поле Разраб. основной надписи.
<pre>\CheckerSet {<name>}</name></pre>	Печатает аргумент < <i>name</i> > в поле Пров. основной надписи.
\ScaleSet { <value>}</value>	Печатает аргумент <i><value></value></i> в поле <i>Macшmaб</i> основной надписи сборочного чертежа или чертежа печатной платы.
\NormControllerSet { <name>}</name>	Печатает аргумент < name> в поле H. контр. основной надписи.
<pre>\TechControllerSet {<name>}</name></pre>	Печатает аргумент < name> в поле Т. контр. основной надписи сборочного чертежа или чертежа печатной платы.
\ApproverSet { <name>}</name>	Печатает аргумент < <i>name</i> > в поле Утв. основной надписи.
\NameSet { <name>}</name>	Печатает аргумент <name></name> в поле наименования изделия основной надписи.
\NumberSet { <number>}</number>	Печатает децимальный номер <number> в поле обозначения документа основной надписи схемы электрической принципиальной, перечня элементов, сборочного чертежа и спецификации, а также в поле Перв. примен. схемы электрической принципиальной, перечня элементов, чертежа печатной платы и сборочного чертежа.</number>
\PcbNumberSet { <number>}</number>	Печатает децимальный номер <i>number</i> в поле обозначения документа основной надписи чертежа печатной платы.
<pre>\PcbMaterialSet {<name>}</name></pre>	Печатает аргумент <name></name> в поле обозначения материала детали основной надписи чертежа печатной платы.
\PrimaryUseSet { <number>}</number>	Печатает аргумент <number></number> в поле Перв. примен. основной надписи спецификации.

7. Перечень элементов

Содержание

1	Введение	1
2	Установка	1
3	Тренинг	2
4	Опции и ключи класса pcbdoc	5
	4.1 Тип документа	6
	4.2 Размер страницы	6
	4.3 Толщины линий	6
	4.4 Лист изменений	6
	4.5 Прочие опции и ключи	7
5	Шрифты	7
6	Команды заполнения полей документа	8
7	Попочонь эпомонтов	q