|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-1 Inloggen in het systeem |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet toegang kunnen verkrijgen tot alle informatie omtrent projecten en use-cases waartoe hij behoort en acties waarvoor hij gemachtigd is. |
| Pre-conditie | De werknemer heeft een geldige gebruikersnaam en wachtwoord binnen het actieve authenticatiesysteem. |
| Post-conditie | De werknemer is ingelogd in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker opent de web-applicatie. 2. De gebruiker geeft aan dat hij zich wenst in te loggen in het systeem. 3. Het systeem nodigt de gebruiker uit om een gebruikersnaam en wachtwoord in te geven. 4. De gebruiker geeft deze gegevens in. 5. De gebruiker geeft aan dat het systeem deze gegevens mag valideren. 6. Het systeem valideert de gebruikersnaam en het wachtwoord. 7. Het systeem leidt de gebruiker naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 7A | De validatie van gebruikersnaam en wachtwoord in het authenticatiesysteem faalt.   1. Het systeem informeert de gebruiker dat gebruikersnaam en/of wachtwoord niet correct ingegeven zijn. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-2 Uitloggen op het systeem |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn zich uit te loggen op het systeem. |
| Pre-conditie | De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) |
| Post-conditie | De werknemer is uitgelogd op het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij zich wenst uit te loggen op het systeem. 2. Het systeem vraagt de gebruiker te valideren dat hij zich wil uitloggen. 3. De gebruiker valideert dat hij zich wel degelijk wil uitloggen. 4. Het systeem logt de gebruiker uit en leidt de gebruiker terug naar de homepagina (voor inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij zich toch niet wenst uit te loggen op het systeem.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij zich wenste uit te loggen. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-3 Nieuw project aanmaken |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een nieuw project aan te maken en hiervoor een naam te specifiëren. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om een nieuw project aan te maken. |
| Post-conditie | Een nieuw project is geregistreerd en persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een nieuw project wenst aan te maken. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens kan aanpassen:    1. Naam 3. De gebruiker voert de gewenste naam voor het nieuwe project in. 4. De gebruiker geeft aan dat hij het nieuwe project wenst op te slaan. 5. Het systeem valideert de naam en vraagt de gebruiker de aanmaak van het nieuwe project te bevestigen. 6. De gebruiker bevestigt de aanmaak van het nieuwe project. 7. Het systeem creëert een project onder de gevalideerde naam en maakt dit persistent. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij de aanmaak van het nieuwe project wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de naam van het nieuwe project faalt (bv. omdat deze naam reeds voor een ander project in gebruik is).   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de ingegeven naam voor het nieuwe project ongeldig is en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij de naam van het nieuwe project wil veranderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van het nieuwe project faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-4 Project wijzigen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn de naam van een bestaand project te wijzigen. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om wijzigingen aan het project aan te brengen. |
| Post-conditie | De nieuwe naam van het project is opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij de naam van een project wenst aan te passen. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens kan aanpassen. De huidige waarden zijn hierin op voorhand ingevuld.    1. Naam 3. De gebruiker voert de gewenste naam voor project in. 4. De gebruiker geeft aan dat hij het gewijzigde project wenst op te slaan. 5. Het systeem valideert de naam en vraagt de gebruiker de nieuwe naam van het project te bevestigen. 6. De gebruiker bevestigt de nieuwe naam. 7. Het systeem maakt de gewijzigde naam van het project persistent. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij de naamsverandering wil annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de naam van het nieuwe project faalt (bv. omdat deze naam reeds voor een ander project in gebruik is).   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de ingegeven naam voor het nieuwe project ongeldig is en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij een andere naam wil kiezen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van de naamsverandering faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-5 Project verwijderen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bestaand project permanent te verwijderen uit het systeem. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om het project te verwijderen. |
| Post-conditie | Het project is verwijderd uit het systeem en is niet langer persistent opgeslagen. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een bestaand project wenst te verwijderen. 2. Het systeem vraagt de gebruiker te valideren dat hij het aangeduide project wenst verwijderen. 3. De gebruiker bevestigt dat hij het project wil verwijderen. 4. Het systeem verwijdert het project en leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij het project toch niet wil verwijderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 4A | Het verwijderen van het project uit het systeem faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-6 Nieuwe use-case aanmaken |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een nieuwe use-case aan te maken. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om nieuwe use-cases aan te maken. |
| Post-conditie | Een nieuwe use-case is geregistreerd en persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker navigeert naar het project waar hij een nieuwe use-case wil aanmaken. 2. De gebruiker geeft aan dat hij een nieuwe use-case wil aanmaken. 3. Het systeem vraagt de gebruiker een naam in te geven voor de nieuwe use-case. 4. De gebruiker geeft een naam in voor de nieuwe use-case. 5. De gebruiker geeft aan dat hij de nieuwe use-case onder de ingegeven naam wenst op te slaan. 6. Het systeem valideert de naam. 7. Het systeem leidt de gebruiker naar een volgende pagina waar hij m.b.v. een duidelijke GUI volgende informatie voor de use-case kan specifiëren:    1. Primaire actor    2. Objectief    3. Pre-conditie    4. Post-conditie    5. Normale flow    6. Alternatieve flows   Voor de normale en alternatieve flows wordt via de GUI voorzien dat de gebruiker flexibel stappen kan toevoegen, verwijderen, invoegen, omwisselen etc. Ook lussen worden ondersteund.  Daarnaast wordt de mogelijkheid voorzien om in pre- en post-condities alsook in de flows te verwijzen naar bestaande concepten en andere use-cases.   1. De gebruiker vult de gewenste gegevens in. 2. De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van de use-case als dusdanig wenst op te slaan. 3. Het systeem vraagt de gebruiker het aanmaken van de nieuwe use-case te bevestigen. 4. De gebruiker bevestigt het aanmaken van de use-case. 5. Het systeem maakt de nieuwe use-case aan en maakt deze persistent. |
| Alternatieve Flow 7A | Er bestaat al een use-case met de gekozen naam in het huidige project.   1. Het systeem genereert een foutboodschap en toont deze aan de gebruiker. Het systeem vraagt de gebruiker of hij de reeds bestaande use-case wenst te bekijken en de aanmaak van deze use-case te annuleren. 2. De gebruiker antwoordt op deze vraag met ja of nee. 3. Indien de gebruiker ja geantwoord heeft, wordt de use-case met dezelfde naam aan de gebruiker getoond. Indien de gebruiker nee geantwoord heeft, leidt het systeem de gebruiker opnieuw naar stap 3 met de melding dat hij in dit geval een andere naam voor de nieuwe use-case moet kiezen. |
| Alternatieve Flow 7B | De gekozen naam maakt deel uit van een lijst van synoniemen waarvoor er al een use-case voorzien is in het systeem.   1. Het systeem brengt deze boodschap aan de gebruiker over. Het systeem toont deze lijst aan de gebruiker waaruit hij een use-case kan kiezen om te bekijken indien één van deze use-cases voldoet aan de vereisten. Het systeem biedt hierbij ook de mogelijkheid verder te gaan met de aanmaak van de nieuwe use-case. 2. De gebruiker kiest één van de use-cases uit de lijst of kiest de optie om verder te gaan met de aanmaak van de nieuwe use-case. 3. Indien de gebruiker en use-case gekozen heeft, wordt deze use-case aan de gebruiker getoond. Indien de gebruiker gekozen heeft om verder te gaan met de aanmaak van de nieuwe use-case, leidt het systeem de gebruiker verder naar stap 7 (vervolg van de normale flow). |
| Alternatieve Flow 11A | De gebruiker geeft aan dat hij de aanmaak van de nieuwe use-case wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij de use-case wilde wijzigen. |
| Alternatieve Flow 12A | Het aanmaken van de nieuwe use-case faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-7 Use-case aanpassen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bestaande use-case aan te passen. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om use-cases aan te passen. |
| Post-conditie | De wijzigingen aan de use-case zijn persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker navigeert naar het project waarvan hij een use-case wil aanpassen. 2. De gebruiker geeft aan dat hij een bepaalde use-case wil wijzigen. 3. Het systeem leidt de gebruiker naar de editeer-pagina van de use-case en biedt de gebruiker de mogelijkheid om de volgende gegevens van de use-case te wijzigen. De huidige gegevens zijn hierin op voorhand ingevuld.    1. Naam    2. Primaire actor    3. Objectief    4. Pre-conditie    5. Post-conditie    6. Normale flow    7. Alternatieve flows 4. De gebruiker brengt de gewenste wijzigingen aan. 5. De gebruiker geeft aan dat hij zijn wijzigingen wil opslaan. 6. Het systeem valideert de gewijzigde naam en vraagt aan de gebruiker om de wijzigingen te bevestigen. 7. De gebruiker bevestigt de wijzigingen. 8. Het systeem maakt de wijzigingen aan de use-case persistent. |
| Alternatieve Flow 5A | De gebruiker geeft aan dat hij de use-case niet meer wil wijzigen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de projectpagina waarvan hij een use-case wou wijzigen. |
| Alternatieve Flow 6A | De validatie van de naam van de use-case faalt (bv. omdat deze naam reeds voor een andere use-case in gebruik is).   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de gewijzigde naam voor de use-case ongeldig is en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | De gebruiker geeft aan dat hij zijn wijzigingen toch niet wil doorvoeren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de editeer-pagina van de use-case (stap 3). |
| Alternatieve Flow 8A | Het correct opslaan van de wijzigingen aan de use-case in het systeem faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de editeer-pagina van de use-case (stap 3) met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-8 Use-case verwijderen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bestaande use-case permanent te verwijderen uit het systeem. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om use-cases te verwijderen. |
| Post-conditie | De use-case is verwijderd uit het systeem en is niet langer persistent opgeslagen. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker navigeert naar het project waar hij een use-case wil verwijderen. 2. De gebruiker geeft aan dat hij een bepaalde use-case wenst te verwijderen. 3. Het systeem vraagt de gebruiker te valideren dat de aangeduide use-case wil verwijderen. 4. De gebruiker bevestigt dat hij de use-case wil verwijderen. 5. Het systeem verwijdert de use-case en leidt de gebruiker terug naar de projectpagina van het project waaruit de use-case verwijderd is. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij de use-case toch niet wil verwijderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de projectpagina waarin de gebruiker zich bevond. |
| Alternatieve Flow 4A | Het verwijderen van de use-case uit het systeem faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-9 Zoeken naar use-cases a.d.h.v. query |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn de lijst van use-cases waartoe hij toegang heeft te filteren op basis van een bepaalde karakterstring in de naam van de use-case. Op basis van deze karakterstring moet de werknemer een lijst kunnen zien van alle use-cases waarbij deze string in de naam ervan voorkomt. Tevens moet hij in staat zijn opnieuw alle use-cases te zien na het uitvoeren van een zoekoperatie. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer bevindt zich op de pagina van de web-applicatie waar de lijst van use-cases opgelijst staan. |
| Post-conditie | De lijst van zichtbare use-cases is gefilterd tot die use-cases waarvan de naam de opgegeven karakterstring bevat. Indien de karakterstring leeg is, worden alle use-cases in de lijst opgenomen. |
| Normale Flow | 1. De werknemer geeft een karakterstring in waarop hij de use-cases wenst te filteren in de daarvoor voorziene ruimte. Indien hij (opnieuw) alle use-cases wil zien, laat hij de voorziene ruimte leeg. 2. De werknemer geeft aan het systeem aan dat hij de lijst van zichtbare use-cases wenst te filteren op basis van de ingegeven karakterstring. 3. Het systeem leest de ingevoerde karakterstring en kijkt of deze string leeg is.    1. Indien ja, dan stelt het systeem een lijst op die alle use-cases bevat.    2. Indien nee, dan stelt het systeem een lijst op van use-cases die deze karakterstring in hun naam bevatten. 4. Het systeem updatet de voor de gebruiker zichtbare lijst met use-cases tot de in stap 3 opgestelde lijst van use-cases. Indien deze gefilterde lijst geen use-cases bevat, wordt dit aan de gebruiker gemeld a.d.h.v. een boodschap op het scherm. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-10 Use-case valideren |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bepaalde use-case te valideren. Hierbij moet de werknemer feedback krijgen van het systeem over het resultaat van de validatie, met bijhorende problemen indien dit resultaat negatief is. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd een use-case te valideren. |
| Post-conditie | De gebruiker heeft feedback gekregen omtrent het resultaat van de validatie van de use-case. |
| Normale Flow | 1. De werknemer geeft aan dat hij een bepaalde use-case wil valideren. 2. Het systeem valideert de gekozen use-case. 3. Het systeem toont het resultaat van de validatie aan de gebruiker. Indien dit resultaat negatief is, toont het systeem de bijhorende problemen. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-11 Nieuw concept aanmaken |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een nieuw concept aan te maken en hiervoor een naam, een definitie en een lijst van attributen te specifiëren. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om een nieuw concept aan te maken. |
| Post-conditie | Een nieuw concept is geregistreerd en persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een nieuw concept wenst aan te maken. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens kan aanpassen:    1. Naam    2. Definitie    3. Attributen   Hierbij voorziet het systeem de gebruiker van de mogelijkheid om op flexibele wijze het aantal attributen te kiezen en deze conform een duidelijke syntax te specifiëren.   1. De gebruiker voert deze gegevens voor het nieuwe concept in. 2. De gebruiker geeft aan dat hij het nieuwe concept wenst op te slaan. 3. Het systeem valideert de ingevoerde gegevens en vraagt de gebruiker de aanmaak van het nieuwe concept te bevestigen. 4. De gebruiker bevestigt de aanmaak van het nieuwe concept. 5. Het systeem creëert een concept onder de gevalideerde naam, definitie en attributen en maakt dit persistent. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij de aanmaak van het nieuwe concept wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij het concept wilde aanmaken. |
| Alternatieve Flow 4A | De gebruiker geeft aan dat hij de aanmaak van het nieuwe concept wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij het concept wilde wijzigen. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de gegevens van het nieuwe concept faalt. De reden hiervoor kan zijn dat de naam reeds voor een ander concept in gebruik is of dat de naam en/of definitie niet opgegeven zijn.   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de ingegeven gegevens voor het nieuwe concept ongeldig zijn en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van het nieuwe concept nog wil veranderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van het nieuwe concept faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-12 Concept wijzigen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn de gegevens van een bestaand concept te wijzigen. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om wijzigingen aan het concept aan te brengen. |
| Post-conditie | De nieuwe gegevens van het concept zijn persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van een concept wenst aan te passen. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens van het gekozen concept kan aanpassen. De huidige waarden zijn hierin op voorhand ingevuld.    1. Naam    2. Definitie    3. Attributen   Hierbij voorziet het systeem de gebruiker van de mogelijkheid om op flexibele wijze het aantal attributen te kiezen en deze conform een duidelijke syntax te specifiëren.   1. De gebruiker wijzigt naar keuze de gewenste gegevens van het gegeven concept. 2. De gebruiker geeft aan dat hij de wijzigingen aan het concept wenst op te slaan. 3. Het systeem valideert de (al dan niet) gewijzigde gegevens en vraagt de gebruiker de wijziging van de gegevens te bevestigen. 4. De gebruiker bevestigt de wijziging van de gegevens. 5. Het systeem maakt de gewijzigde gegevens van het concept persistent. |
| Alternatieve Flow 4A | De gebruiker geeft aan dat hij de wijzigingen aan het concept wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij het concept wilde wijzigen. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de gewijzigde gegevens van het gewijzigde concept faalt. De reden hiervoor kan zijn dat de naam reeds voor een ander concept in gebruik is of dat naam en/of definitie niet opgegeven zijn.   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de gewijzigde gegevens voor het concept ongeldig zijn en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van het concept nog wil wijzigen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van de wijzigingen aan het concept faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-13 Concept verwijderen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bestaand concept permanent te verwijderen uit het systeem. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om het concept te verwijderen. |
| Post-conditie | Het concept is verwijderd uit het systeem en is niet langer persistent opgeslagen. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een bestaand concept wenst te verwijderen. 2. Het systeem vraagt de gebruiker te valideren dat hij het aangeduide concept wenst te verwijderen. 3. De gebruiker bevestigt dat hij het concept wil verwijderen. 4. Het systeem verwijdert het concept en leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij het concept toch niet wil verwijderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 4A | Het verwijderen van het concept uit het systeem faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-14 Nieuwe actor aanmaken |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een nieuwe actor aan te maken en hiervoor een naam te specifiëren. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd een nieuwe actor aan te maken. |
| Post-conditie | Een nieuwe actor is gespecifieerd en persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een nieuwe actor wenst aan te maken. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens kan invullen:    1. Naam 3. De gebruiker voert de gegevens voor de nieuwe actor in. 4. De gebruiker geeft aan dat hij de nieuwe actor wenst op te slaan. 5. Het systeem valideert de ingevoerde gegevens en vraagt de gebruiker om de aanmaak en gegevens van de nieuwe actor te bevestigen. 6. De gebruiker bevestigt de aanmaak van de nieuwe actor. 7. Het systeem creëert een actor met de gevalideerde naam en maakt het persistent. |
| Alternatieve Flow 4A | De gebruiker geeft aan dat hij de aanmaak van de nieuwe actor wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij de actor wilde aanmaken. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de gegevens van het de nieuwe actor faalt. De reden hiervoor kan zijn dat dezelfde naam al voor een andere bestaande actor gebruikt wordt.   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de ingegeven gegevens voor de nieuwe actor ongeldig zijn en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van de nieuwe actor nog wil veranderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van de nieuwe actor faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-15 Actor wijzigen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn de gegevens van een bestaande actor te wijzigen. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd om wijzigingen aan te brengen aan de actor. |
| Post-conditie | De nieuwe gegevens van de actor zijn persistent opgeslagen in het systeem. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een actor wenst aan te passen. 2. Het systeem toont een formulier aan de gebruiker waarin hij volgende gegevens van de gekozen actor kan aanpassen. De huidige waarden zijn hierin op voorhand ingevuld.    1. Naam 3. De gebruiker wijzigt naar keuze de gegevens van de actor. 4. De gebruiker geeft aan dat hij de wijzigingen aan de actor wenst op te slaan. 5. Het systeem valideert de (al dan niet gewijzigde) gegevens en vraagt de gebruiker om de wijzigingen te bevestigen. 6. De gebruiker bevestigt de wijziging van de gegevens. 7. Het systeem maakt de wijzigingen aan de actor persistent. |
| Alternatieve Flow 4A | De gebruiker geeft aan dat hij de wijzigingen aan de actor wenst te annuleren.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de pagina waarop hij zich bevond toen hij aangaf dat hij de actor wilde wijzigen. |
| Alternatieve Flow 5A | De validatie van de gewijzigde gegevens van de gewijzigde actor faalt. De reden hiervoor kan zijn dat de naam reeds voor een andere actor gebruikt wordt of dat bepaalde data niet ingevoerd werd.   1. Het systeem informeert de gebruiker dat de gewijzigde gegevens voor de actor ongeldig zijn en geeft de specifieke reden hiervoor aan. 2. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 2. |
| Alternatieve Flow 6A | De gebruiker geeft aan dat hij de gegevens van de actor nog wil wijzigen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 3. |
| Alternatieve Flow 7A | Het opslaan van de wijzigingen aan de actor faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-16 Actor verwijderen |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn een bestaande actor permanent te verwijderen uit het systeem. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd de actor te verwijderen. |
| Post-conditie | De actor is verwijderd uit het systeem en is niet langer persistent opgeslagen. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij een bestaande actor wenst te verwijderen. 2. Het systeem vraagt de gebruiker te valideren dat hij de aangeduide actor wenst te verwijderen. 3. De gebruiker bevestigt dat hij de actor wil verwijderen. 4. Het systeem verwijdert de actor en leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 3A | De gebruiker geeft aan dat hij de actor toch niet wil verwijderen.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar de homepagina (na inloggen) van de web-applicatie. |
| Alternatieve Flow 4A | Het systeem ontdekt dat nog naar deze actor gerefereerd wordt in één of meerdere projecten.   1. Het systeem toont de gebruiker een foutboodschap waarin wordt duidelijk gemaakt dat de actor pas verwijderd kan worden wanneer de actor uit alle projecten verwijderd is. |
| Alternatieve Flow 4B | Het verwijderen van de actor uit het systeem faalt.   1. Het systeem leidt de gebruiker terug naar stap 1 met een foutboodschap. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC-Naam | UC-17 Storyboard afprinten |
| Primaire actor | Werknemer |
| Objectief | De werknemer moet in staat zijn om een volledige print-out van alle use-cases in een bepaald project af te printen in één sequentiële lijst. |
| Pre-conditie | 1. De werknemer is ingelogd in het systeem. (#UC-1) 2. De werknemer is gemachtigd print-outs te genereren. |
| Post-conditie | Er is een volledige print-out gegenereerd bestaande uit alle use-cases met hun onderlinge flow en pre- en post-condities. |
| Normale Flow | 1. De gebruiker geeft aan dat hij de print-out van een bepaald project wil genereren, door op een knop te drukken. 2. Het systeem verwijst de gebruiker door naar een *endpoint*, waarop de gegenereerde print-out verschijnt. |
| Alternatieve Flow 2A | Het opstellen van de print-out faalt.   1. Het systeem toont een foutboodschap aan de gebruiker. |