

新年彩蛋 | 2019，有哪些前端技术值得关注？

2019-02-05 winter

《重学前端》

[课程介绍 >](#)

大家好，我是 winter，想借这个机会跟大家聊一聊 2019 年前端会发生的一些事情。



首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是 UI 最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做 UI 的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在 2018 年已经可以看到很多 2D 和 3D 领域的应用了，我们会用 2D 的东西去做图片的渲染，我们会用 3D 的东西去做一些 3D 场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。



另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在 PS 中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在 PS 里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个 C++ 的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++ 不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM 是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的 NPM 生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么 NPM 的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是 NPM 的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的 NPM 生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是 AI 领域和前端的结合，我们的 AI 领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在 2019 年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。



所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在 2019 年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的状态。

以上呢，就是我对 2019 年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。

 极客时间

重学前端

每天 10 分钟，重构你的前端知识体系


winter 程劭非
前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

分享给需要的人，Ta订阅超级会员，你将得 **50 元**

Ta单独购买本课程，你将得 **20 元**

 生成海报并分享



 赞 8

 提建议

上一篇 前端架构：前端架构有哪些核心问题？

下一篇 用户故事 | 那些你与“重学前端”的不解之缘

学习推荐

JVM + NIO + Spring

各大厂面试题及知识点详解

限时免费



精选留言 (44)

写留言



Marcus

2019-02-05

好奇心崩坏，请问winter大佬，图形学怎么入门？怎么运用在项目中？图形学前段学习的分支是动画么？最后是用js做么？



42



mylgx

2019-02-16

比起海报年轻多了。。



19



覃小略

2019-02-11



大吃一斤



👍 13



William

2019-02-05

固有对象竟然有439个之多



👍 10



阿龍@

2019-02-13

前些年在天猫互动团队做了很多图形学相关的项目，各种游戏和营销工具，当年兴致高昂啊，移民后这块基本就搁置了，回归了传统的全栈开发。跪求寒冬大神推荐一些图形学的学校资源啊，我要把它捡回来

作者回复: 计算机图形学的课程可以看看。

还有WebGL相关的东西可以学起来。



👍 9



noone

2019-02-05

winter 老师评价一下小程序？技术、框架、生态方面



👍 8



jkren

2019-02-05

11年左右在上海时候听过你关于HTML5的分享，将近10年过去，胖了不少，winters中尉.....



👍 6



流火

2019-02-05

老师新年快乐



👍 5



William

2019-02-05

winter大大新年快乐



👍 5





亮亮

2019-02-14

现在微信有小程序，淘宝有小程序，百度有小程序，钉钉有E应用（类似小程序），各式各样的小程序，大大对于小程序的前景怎么看？

作者回复: 商业的东西，主要取决于商业竞争的结果，学还是要学的。



👍 4



Middleware

2019-02-06

新年快乐！



👍 4



一步

2019-02-13

包管理这个是大问题，安全问题不能忽视



👍 3



余文郁

2019-02-09

老师你好，计算机图形学如何入门，有没有学习资料，如何运用于前端呢



👍 3



Geek_c11e90

2019-04-23

5G 物联网状态的多端展示，以及更加复杂的业务形态



👍 2



零维

2019-04-22

「机械性的劳动一定会被机械取代」这句话太棒了，之前在读吴军老师书的时候，他在谈及 JS 的时候也表达过类似的想法。非常感谢 winter 大神提供未来发展的思路！



👍 2



小时候

2019-04-16

问一下,在大前端方面,现在移动端开始出现很多跨平台库,如React Native ,Weex ,Flutter等.未来移动端会不会被大前端蚕食.





2

**XY**

2019-04-02

canvs 适合去研究一下



2

**elc**

2019-02-05

新年快乐



2

**Geek_bb5943**

2019-12-20

2D可以使用canvas,3D使用threes.js



1

**时光沐沐_**

2019-02-13

基于前端性能考虑，系统页面的css样式写在一个文件里好 还是 每个功能点建立对应的样式表文件？

作者回复: 这个事情没有绝对标准，但是我觉得，CSS文件的大小是一个可以考虑的事情，过大的CSS文件不利于管理。

我之前的实践是以组件为粒度去管理。



1

