# JavaScript执行(四): try里面放return, finally还会执行吗?

2019-03-02 winter



讲述: winter

时长 11:22 大小 10.42M



你好,我是 winter。

在前面几篇文章中,我们已经了解了关于执行上下文、作用域、闭包之间的关系。

今天, 我们则要说一说更为细节的部分: 语句。

语句是任何编程语言的基础结构,与 JavaScript 对象一样,JavaScript 语句同样具有"看起来很像其它语言,但是其实一点都不一样"的特点。

我们比较常见的语句包括变量声明、表达式、条件、循环等,这些都是大家非常熟悉的东西,对于它们的行为,我在这里就不赘述了。

为了了解 JavaScript 语句有哪些特别之处,首先我们要看一个不太常见的例子,我会通过这个例子,来向你介绍 JavaScript 语句执行机制涉及的一种基础类型: Completion 类型。

## Completion 类型

我们来看一个例子。在函数 foo 中,使用了一组 try 语句。我们可以先来做一个小实验,在 try 中有 return 语句,finally 中的内容还会执行吗?我们来看一段代码。

```
1 function foo(){
2   try{
3    return 0;
4   } catch(err) {
5
6   } finally {
7    console.log("a")
8   }
9  }
10
11 console.log(foo());
```

通过实际试验,我们可以看到, finally 确实执行了,而且 return 语句也生效了, foo()返回了结果 0。

虽然 return 执行了,但是函数并没有立即返回,又执行了 finally 里面的内容,这样的行为违背了很多人的直觉。

如果在这个例子中,我们在 finally 中加入 return 语句,会发生什么呢?

```
1 function foo(){
2   try{
3    return 0;
4   } catch(err) {
5
6   } finally {
7   return 1;
8   }
9  }
10
11 console.log(foo());
```

通过实际执行,我们看到,finally 中的 return "覆盖"了 try 中的 return。在一个函数中执行了两次 return,这已经超出了很多人的常识,也是其它语言中不会出现的一种行为。

面对如此怪异的行为,我们当然可以把它作为一个孤立的知识去记忆,但是实际上,这背后有一套机制在运作。

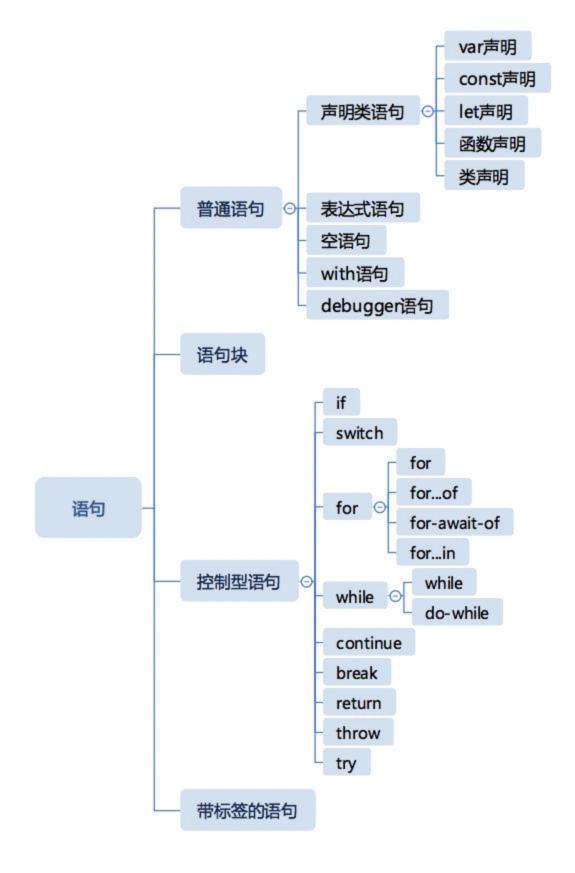
这一机制的基础正是 JavaScript 语句执行的完成状态,我们用一个标准类型来表示:
Completion Record (我在类型一节提到过,Completion Record 用于描述异常、跳出等语句执行过程)。

Completion Record 表示一个语句执行完之后的结果,它有三个字段:

- [[type]] 表示完成的类型,有 break continue return throw 和 normal 几种类型;
- [[value]] 表示语句的返回值,如果语句没有,则是 empty;
- [[target]] 表示语句的目标,通常是一个 JavaScript 标签(标签在后文会有介绍)。

JavaScript 正是依靠语句的 Completion Record 类型,方才可以在语句的复杂嵌套结构中,实现各种控制。接下来我们要来了解一下 JavaScript 使用 Completion Record 类型,控制语句执行的过程。

首先我们来看看语句有几种分类。



# 普通的语句

在 JavaScript 中,我们把不带控制能力的语句称为普通语句。普通语句有下面几种。

• 声明类语句

- 。 var 声明
- 。 const 声明
- 。 let 声明
- 。 函数声明
- 。 类声明
- 表达式语句
- 空语句
- debugger 语句

这些语句在执行时,从前到后顺次执行(我们这里先忽略 var 和函数声明的预处理机制),没有任何分支或者重复执行逻辑。

普通语句执行后,会得到 [[type]] 为 normal 的 Completion Record, JavaScript 引擎遇到 这样的 Completion Record, 会继续执行下一条语句。

这些语句中,只有表达式语句会产生 [[value]],当然,从引擎控制的角度,这个 value 并没有什么用处。

如果你经常使用 Chrome 自带的调试工具,可以知道,输入一个表达式,在控制台可以得到结果,但是在前面加上 var,就变成了 undefined。

```
> var i = 1
< undefined
> i = 1
< 1
>
```



Chrome 控制台显示的正是语句的 Completion Record 的[[value]]。

介绍完了普通语句,我们再来介绍一个比较特殊的语句:语句块。

语句块就是拿大括号括起来的一组语句、它是一种语句的复合结构、可以嵌套。

语句块本身并不复杂,我们需要注意的是语句块内部的语句的 Completion Record 的[[type]] 如果不为 normal, 会打断语句块后续的语句执行。

比如我们考虑,一个[[type]]为 return 的语句,出现在一个语句块中的情况。

从语句的这个 type 中,我们大概可以猜到它由哪些特定语句产生,我们就来说说最开始的例子中的 return。

return 语句可能产生 return 或者 throw 类型的 Completion Record。我们来看一个例子。

先给出一个内部为普通语句的语句块:

```
1 {
2  var i = 1; // normal, empty, empty
3  i ++; // normal, 1, empty
4  console.log(i) //normal, undefined, empty
5 } // normal, undefined, empty
```

在每一行的注释中,我给出了语句的 Completion Record。

我们看到,在一个 block 中,如果每一个语句都是 normal 类型,那么它会顺次执行。接下来我们加入 return 试试看。

但是假如我们在 block 中插入了一条 return 语句,产生了一个非 normal 记录,那么整个 block 会成为非 normal。这个结构就保证了非 normal 的完成类型可以穿透复杂的语句嵌套结构,产生控制效果。

接下来我们就具体讲讲控制类语句。

## 控制型语句

控制型语句带有 if、switch 关键字,它们会对不同类型的 Completion Record 产生反应。

控制类语句分成两部分,一类是对其内部造成影响,如 if、switch、while/for、try。

另一类是对外部造成影响如 break、continue、return、throw,这两类语句的配合,会产生控制代码执行顺序和执行逻辑的效果,这也是我们编程的主要工作。

一般来说, for/while – break/continue 和 try – throw 这样比较符合逻辑的组合,是大家比较熟悉的,但是,实际上,我们需要控制语句跟 break 、continue 、return 、throw 四种类型与控制语句两两组合产生的效果。

	break	continue	return	throw
if	穿透	穿透	穿透	穿透
switch	消费	穿透	穿透	穿透
for/while	消费	消费	穿透	穿透
function	报错	报错	消费	穿透
try	特殊处理	特殊处理	特殊处理	消费
catch	特殊处理	特殊处理	特殊处理	穿透
finally	特殊处理	特殊处理	特殊处理	穿透

通过这个表,我们不难发现知识的盲点,也就是我们最初的的 case 中的 try 和 return 的组合了。

因为 finally 中的内容必须保证执行,所以 try/catch 执行完毕,即使得到的结果是非 normal型的完成记录,也必须要执行 finally。

而当 finally 执行也得到了非 normal 记录,则会使 finally 中的记录作为整个 try 结构的结果。

## 带标签的语句

前文我重点讲了 type 在语句控制中的作用,接下来我们重点来讲一下最后一个字段:target,这涉及了 JavaScript 中的一个语法,带标签的语句。

实际上,任何 JavaScript 语句是可以加标签的,在语句前加冒号即可:

```
目 复制代码

1 firstStatement: var i = 1;
```

大部分时候,这个东西类似于注释,没有任何用处。唯一有作用的时候是:与完成记录类型中的 target 相配合,用于跳出多层循环。

```
1 outer: while(true) {
2    inner: while(true) {
3        break outer;
4    }
5    }
6    console.log("finished")
```

break/continue 语句如果后跟了关键字,会产生带 target 的完成记录。一旦完成记录带了 target,那么只有拥有对应 label 的循环语句会消费它。

## 结语

我们以 Completion Record 类型为线索,为你讲解了 JavaScript 语句执行的原理。



因为 JavaScript 语句存在着嵌套关系,所以执行过程实际上主要在一个树形结构上进行, 树形结构的每一个节点执行后产生 Completion Record,根据语句的结构和 Completion

Record, JavaScript 实现了各种分支和跳出逻辑。

你遇到哪些语句中的执行的实际效果,是跟你想象的有所出入呢,你可以给我留言,我们一起讨论。

分享给需要的人,Ta订阅超级会员,你将得 50 元 Ta单独购买本课程,你将得 20 元

🕑 生成海报并分享

**6** 赞 22 **2** 提建议

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 JavaScript执行(三):你知道现在有多少种函数吗?

下一篇 JavaScript词法:为什么12.toString会报错?

# 学习推荐

# JVM + NIO + Spring

各大厂面试题及知识点详解

限时免费 🌯







很感兴趣这些高级特性的知识老师是从哪里学到的,我翻过js高级编程那本书都没讲到过这些

共7条评论>





#### 周小成

2019-03-12

穿透和消费,报错应该是连贯的,"穿透"就是指不在当前这一层处理,向外逐层寻找可以"消费"的那一层,直到最后都没找到就报错,比如:function里面有while, while里面有switch, switch里面又有continue,按图表来看,switch—continue应该是穿透,向上层寻找消费,碰到while—contine,那就是消费,再如switch里面是return, switch—return穿透,向上层whlie—return穿透,最后function—return是消费。

共3条评论>





#### Rushan-Chen

2019-03-02

请问老师,表格中的"穿透"和"消费"是什么意思?

共 11 条评论>





#### **AICC**

2019-03-02

3楼你好,我的理解是,消费指对应的代码被有效的执行了,穿透指对应代码被跳过了,也就是对应控制的语句体被有效执行比如try catch,当try中出现了throw,能被有效捕获进而执行catch,这在我理解就是try被消费执行了,而当catch中还有throw时,由于catch不具备处理throw的能力,于是catch被中断跳出,也就是作者所说的穿透,希望能帮到你







#### 加利率的钟摆

2019-04-17

```
in it is a second of the console.log("111");
    break;
    if(true){
        console.log("222");
        console.log("222");
    }
}
```

```
test(); // SyntaxError: Illegal break statement
我们可以这么分析:
1. if 和 break 相遇, break 穿透至 function
2. function 和 break 相遇,报错
```javascript
function test() {
 var a = 0;
 switch (a) {
  case 0:
   if (true) {
     console.log("111");
     break;
   }
 }
 if (true) {
  console.log("222");
 }
}
test();
// 111
// 222
我们可以这么分析:
1. if 和 break 相遇, break 穿透至 switch
2. swicth 和 break 相遇, 消费掉 break
3. 接着执行之后的代码
```

共 4 条评论>

**1** 31





这两个词的来源自哪里呢?



结合表格中的控制语句组合使用得到的结果来看,我的理解是

『消费』是控制语句里的内容执行完毕。

『穿透』是控制语句里的内容没能执行完、被中止了。

共 1 条评论>

**1**5



#### 火云邪神0007

2019-03-04

老师在前面讲过,穿透就是去上一层的作用域或者控制语句找可以消费break, continue的执行环境,消费就是在这一层就执行了这个break或者continue







#### 夜空中最亮的星

2019-03-02

老师,我昨天成功的把您的课推销出去了一份,哈哈⇔高兴







#### CSkop

2019-10-26

winter老师,特殊处理就是指后面的"因为 finally 中的内容必须保证执行,所以 try/catch 执行完毕,即使得到的结果是非 normal 型的完成记录,也必须要执行 finally"吗

作者回复: 没错, 就是这个。

共 2 条评论>





#### 小say

2019-09-17

老师你好,前面说[[value]]如果没有返回值就是empty但是为什么在Chrome调试器下显示的是undefined?

后文中语句块中

{

var i = 1; // normal, empty, empty

i ++; // normal, 1, empty

console.log(i) //normal, undefined, empty

} // normal, undefined, empty

其中 var i = 1; 为什么[[value]]会是empty? console.log(i)的[[value]]为什么是undefined? 所以到底什么时候是empty什么时候是undefined?







共 1 条评论>





#### 靠人品去赢

2019-03-20

这个把completion称作一个类型,感觉有点怪,首先这个不是我们自己去定义的,这个是因为我们执行语句都会有这个东西。小白看到这个"类型"会往前找,发现没这个类型,之前掌握的的语言系统也没有相关的类型,结果就是"我擦,这是啥,ES6的新特性吗?"。关于这个,这是我在MDN上找的相关资料,希望大家指点一下(看run-to-completion这部分)https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/EventLoop

**心** 2

<u>...</u>



#### 安石

2020-11-06

结合下面的评论,我的理解是,消费就是:比如说for循环里面,continue或者break起作用,就是上文提到的completion type 非normal的情况,命中了。穿透就是这个语句架子太大了(县官审理亲王?)让外层的语句(总之上报上级吧一层层的报)来处理。

**□** 1



#### wingsico

2020-04-12

在导语中就特意去了解了completion record(下文简称cr)的具体含义,但仅了解到cr的组成和各种语句对应的cr,但没有实际了解到cr的作用。在这篇文章后,了解了cr的实际作用:与js的树形嵌套结构结合,对各种分支循环执行相应的逻辑。不同的非normal cr会穿透不同的语句和被不同的语句消费,穿透的实际表示是将整个语句(块)变为相应的cr,消费则是在当前语句(块)内产生作用,并且阻止其继续穿透(整个语句不会变为相应的cr)。第三个参数target则是指定消费该cr的对象,通过js中的标签语法来指定,一般用于跳出外层循环体。

通过这次学习,从原来现象了解到如今的本质实现和其作用机理,了解到现象背后的原因。

对于题中的finally问题则是cr和finally的作用方式相结合的结果。finally的必执行加上非normal cr的穿透综合得到的结果。以后对于类似的问题则可以举一反三的解释其背后的原因。

<u></u>