# 29 | 我应该迁移到HTTPS吗?

2019-08-02 Chrono

《透视HTTP协议》 <mark>课程介绍></mark>



**讲述: Chrono** 时长 09:53 大小 11.33M



今天是"安全篇"的最后一讲,我们已经学完了 HTTPS、TLS 相关的大部分知识。不过,或许你心里还会有一些困惑:

"HTTPS 这么复杂,我是否应该迁移到 HTTPS 呢?它能带来哪些好处呢?具体又应该怎么实施迁移呢?"

这些问题不单是你,也是其他很多人,还有当初的我的真实想法,所以今天我就来跟你聊聊这方面的事情。

# 迁移的必要性

如果你做移动应用开发的话,那么就一定知道,Apple、Android、某信等开发平台在 2017 年 就相继发出通知,要求所有的应用必须使用 HTTPS 连接,禁止不安全的 HTTP。

在台式机上,主流的浏览器 Chrome、Firefox 等也早就开始"强推"HTTPS,把 HTTP 站点打上"不安全"的标签,给用户以"心理压力"。

Google 等搜索巨头还利用自身的"话语权"优势,降低 HTTP 站点的排名,而给 HTTPS 更大的权重,力图让网民只访问到 HTTPS 网站。

这些手段都逐渐"挤压"了纯明文 HTTP 的生存空间,"迁移到 HTTPS"已经不是"要不要做"的问题,而是"要怎么做"的问题了。HTTPS 的大潮无法阻挡,如果还是死守着 HTTP,那么无疑会被冲刷到互联网的角落里。

目前国内外的许多知名大站都已经实现了"全站 HTTPS",打开常用的某宝、某东、某浪,都可以在浏览器的地址栏里看到"小锁头",如果你正在维护的网站还没有实施 HTTPS,那可要抓点紧了。

# 迁移的顾虑

据我观察,阻碍 HTTPS 实施的因素还有一些这样那样的顾虑,我总结出了三个比较流行的观点:"慢、贵、难"。

所谓"慢",是指惯性思维,拿以前的数据来评估 HTTPS 的性能,认为 HTTPS 会增加服务器的成本、增加客户端的时延、影响用户体验。

其实现在服务器和客户端的运算能力都已经有了很大的提升,性能方面完全没有担心的必要,而且还可以应用很多的优化解决方案(参见 **②** 第 28 讲)。根据 Google 等公司的评估,在经过适当优化之后,HTTPS 的额外 CPU 成本小于 1%,额外的网络成本小于 2%,可以说是与无加密的 HTTP 相差无几。

所谓"贵",主要是指证书申请和维护的成本太高,网站难以承担。

这也属于惯性思维,在早几年的确是个问题,向 CA 申请证书的过程不仅麻烦,而且价格昂贵,每年要交几千甚至几万元。

但现在就不一样了,为了推广 HTTPS,很多云服务厂商都提供了一键申请、价格低廉的证书,而且还出现了专门颁发免费证书的 CA,其中最著名的就是"Let's Encrypt"。





所谓的"难",是指 HTTPS 涉及的知识点太多、太复杂,有一定的技术门槛,不能很快上手。

这第三个顾虑比较现实,HTTPS 背后关联到了密码学、TLS、PKI 等许多领域,不是短短几周、几个月就能够精通的。但实施 HTTPS 也并不需要把这些完全掌握,只要抓住少数几个要点就好,下面我就来帮你逐个解决一些关键的"难点"。

## 申请证书

要把网站从 HTTP 切换到 HTTPS, 首先要做的就是为网站申请一张证书。

大型网站出于信誉、公司形象的考虑,通常会选择向传统的 CA 申请证书,例如 DigiCert、GlobalSign,而中小型网站完全可以选择使用"Let's Encrypt"这样的免费证书,效果也完全不输于那些收费的证书。

"Let's Encrypt"一直在推动证书的自动化部署,为此还实现了专门的 ACME 协议 (RFC8555)。有很多的客户端软件可以完成申请、验证、下载、更新的"一条龙"操作,比如 Certbot、acme.sh 等等,都可以在"Let's Encrypt"网站上找到,用法很简单,相关的文档也很详细,几分钟就能完成申请,所以我在这里就不细说了。

不过我必须提醒你几个注意事项。

第一,申请证书时应当同时申请 RSA 和 ECDSA 两种证书,在 Nginx 里配置成双证书验证,这样服务器可以自动选择快速的椭圆曲线证书,同时也兼容只支持 RSA 的客户端。

第二,如果申请 RSA 证书,私钥至少要 2048 位,摘要算法应该选用 SHA-2,例如 SHA256、SHA384 等。

第三,出于安全的考虑,"Let's Encrypt"证书的有效期很短,只有 90 天,时间一到就会过期失效,所以必须要定期更新。你可以在 crontab 里加个每周或每月任务,发送更新请求,不过很多 ACME 客户端会自动添加这样的定期任务,完全不用你操心。

### 配置 HTTPS

☆

搞定了证书,接下来就是配置 Web 服务器,在 443 端口上开启 HTTPS 服务了。

这在 Nginx 上非常简单,只要在"listen"指令后面加上参数"ssl",再配上刚才的证书文件就可以实现最基本的 HTTPS。

```
listen 443 ssl;

ssl_certificate xxx_rsa.crt; #rsa2048 cert
ssl_certificate_key xxx_rsa.key; #rsa2048 private key

ssl_certificate xxx_ecc.crt; #ecdsa cert
ssl_certificate_key xxx_ecc.key; #ecdsa private ke
```

为了提高 HTTPS 的安全系数和性能,你还可以强制 Nginx 只支持 TLS1.2 以上的协议,打开"Session Ticket"会话复用:

```
1 ssl_protocols TLSv1.2 TLSv1.3;
2 ssl_session_timeout 5m;
4 ssl_session_tickets on;
5 ssl_session_ticket_key ticket.key;
```

密码套件的选择方面,我给你的建议是以服务器的套件优先。这样可以避免恶意客户端故意选择较弱的套件、降低安全等级,然后密码套件向 TLS1.3"看齐",只使用 ECDHE、AES 和 ChaCha20,支持"False Start"。

如果你的服务器上使用了 OpenSSL 的分支 BorringSSL, 那么还可以使用一个特殊的"等价密码组" (Equal preference cipher groups) 特性,它可以让服务器配置一组"等价"的密码套件,在这些套件里允许客户端优先选择,比如这么配置:



如果客户端硬件没有 AES 优化,服务器就会顺着客户端的意思,优先选择与 AES"等价"的 ChaCha20 算法,让客户端能够快一点。

全部配置完成后,你可以访问"♂SSLLabs"网站,测试网站的安全程度,它会模拟多种客户端发起测试,打出一个综合的评分。

下图就是 GitHub 网站的评分结果:



# 服务器名称指示

配置 HTTPS 服务时还有一个"虚拟主机"的问题需要解决。

在 HTTP 协议里,多个域名可以同时在一个 IP 地址上运行,这就是"虚拟主机",Web 服务器会使用请求头里的 Host 字段(参见 Ø 第 9 讲)来选择。



但在 HTTPS 里,因为请求头只有在 TLS 握手之后才能发送,在握手时就必须选择"虚拟主机"对应的证书,TLS 无法得知域名的信息,就只能用 IP 地址来区分。所以,最早的时候每个 HTTPS 域名必须使用独立的 IP 地址,非常不方便。



这还是得用到 TLS 的"扩展",给协议加个 **SNI**(Server Name Indication)的"补充条款"。它的作用和 Host 字段差不多,客户端会在"Client Hello"时带上域名信息,这样服务器就可以根据名字而不是 IP 地址来选择证书。

```
1 Extension: server_name (len=19)
2 Server Name Indication extension
3 Server Name Type: host_name (0)
4 Server Name: www.chrono.com
```

Nginx 很早就基于 SNI 特性支持了 HTTPS 的虚拟主机,但在 OpenResty 里可还以编写 Lua 脚本,利用 Redis、MySQL 等数据库更灵活快速地加载证书。

# 重定向跳转

现在有了 HTTPS 服务,但原来的 HTTP 站点也不能马上弃用,还是会有很多网民习惯在地址 栏里直接敲域名(或者是旧的书签、超链接),默认使用 HTTP 协议访问。

所以,我们就需要用到第 18 讲里的"重定向跳转"技术了,把不安全的 HTTP 网址用 301 或 302"重定向"到新的 HTTPS 网站,这在 Nginx 里也很容易做到,使 用"return"或"rewrite"都可以。

```
      1 return 301 https://$host$request_uri;
      #永久重定向

      2 rewrite ^ https://$host$request_uri permanent;
      #永久重定向
```

但这种方式有两个问题。一个是重定向增加了网络成本,多出了一次请求;另一个是存在安全隐患,重定向的响应可能会被"中间人"窜改,实现"会话劫持",跳转到恶意网站。

不过有一种叫"**HSTS**"(HTTP 严格传输安全,HTTP Strict Transport Security)的技术可以 消除这种安全隐患。HTTPS 服务器需要在发出的响应头里添加一个"**Strict-Transport-Security**"的字段,再设定一个有效期,例如:



这相当于告诉浏览器: 我这个网站必须严格使用 HTTPS 协议,在半年之内(182.5 天)都不允许用 HTTP,你以后就自己做转换吧,不要再来麻烦我了。

有了"HSTS"的指示,以后浏览器再访问同样的域名的时候就会自动把 URI 里的"http"改成"https",直接访问安全的 HTTPS 网站。这样"中间人"就失去了攻击的机会,而且对于客户端来说也免去了一次跳转,加快了连接速度。

比如,如果在实验环境的配置文件里用"add\_header"指令添加"HSTS"字段:

□ 复制代码 □ add\_header Strict-Transport-Security max-age=15768000; #182.5days

那么 Chrome 浏览器只会在第一次连接时使用 HTTP 协议, 之后就会都走 HTTPS 协议。

# 小结

今天我介绍了一些 HTTPS 迁移的技术要点,掌握了它们你就可以搭建出一个完整的 HTTPS 站点了。

但想要实现大型网站的"全站 HTTPS"还是需要有很多的细枝末节的工作要做,比如使用 CSP (Content Security Policy) 的各种指令和标签来配置安全策略,使用反向代理来集中"卸载"SSL。

简单小结一下今天的内容:

- 1. 从 HTTP 迁移到 HTTPS 是"大势所趋",能做就应该尽早做;
- 2. 升级 HTTPS 首先要申请数字证书,可以选择免费好用的"Let's Encrypt";
- 3. 配置 HTTPS 时需要注意选择恰当的 TLS 版本和密码套件,强化安全;
- 4. 原有的 HTTP 站点可以保留作为过渡,使用 301 重定向到 HTTPS。

## 课下作业

- 1. 结合你的实际工作,分析一下迁移 HTTPS 的难点有哪些,应该如何克服?
- 2. 参考上一讲, 你觉得配置 HTTPS 时还应该加上哪些部分?





欢迎你把自己的学习体会写在留言区,与我和其他同学一起讨论。如果你觉得有所收获,也欢迎把文章分享给你的朋友。

# cccccccccccccccccc

# —— 课外小贴士 ——

- 01 也有少数知名网站仍然坚持使用 HTTP,例如 nginx.org、apache.org。
- O2 SNI 使用明文表示域名,也就提前暴露了一部分 HTTPS 的信息,有安全隐患,容易被"中间人"发起拒绝攻击,被认为是 TLS"盔甲上最后的一个缝隙",目前正在起草 ESNI 规范。
- 03 "HSTS" 无法防止黑客对第一次访问的攻击, 所以 Chrome 等浏览器还内置了一个"HSTS preload"的列表(chrome://net-internals/# hsts),只要域名在这个列表里,无论何时都会 强制使用 HTTPS 访问。
- 04 "HPKP" (HTTP Public Key Pinning) 是另一种 HTTPS 安全技术,指示客户端固定网站使用的公钥,防止"中间人"攻击,但因为接受





程度过低,现在已经被放弃了。

- 05 如果要支持老的 WindowsXP 和 IE6,可以选择开启 SSLv3 和 RSA、RC4、SHA-1。
- 06 之前在实验环境访问 HTTP 协议时可以看到请求头里有"Upgrade-Insecure-Requests: 1",它就是 CSP 的一种,表示浏览器支持升级到HTTPS 协议。



# 透视 HTTP 协议

深入理解 HTTP 协议本质与应用

罗剑锋

奇虎360技术专家 Nginx/OpenResty 开源项目贡献者



领资料

新版升级:点击「探请朋友读」,20位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。



**6** 赞 12 **2** 提建议

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 28 | 连接太慢该怎么办: HTTPS的优化

下一篇 30 | 时代之风(上): HTTP/2特性概览

# 学习推荐

# JVM + NIO + Spring

各大厂面试题及知识点详解

限时免费 🌯



# 精选留言 (19)





Fstar

2019-08-03

感谢老师的这篇文章! 今天我成功将个人博客网站迁移到 HTTPS 了,高兴。

我之前一直没有把网站迁移到 HTTPS ,主要是因为需要学很多东西,比如如何配置 nginx,https 的相关知识,证书的申请等等(做开发的都知道,配置这种东西真的很麻烦)。此外误解申请证书是要花很多钱的(看了这章才知道有这么方便简单的免费证书),另外又觉得我这 ☆ 个只是个个人技术博客网站,http 其实也可以,就一直放在那里不做了。

不过学了这章和前面的内容,就明白的 HTTPS 大概的过程,也学会了迁移 HTTPS 需要注意的一些细节。今天也是成功将自己的个人博客迁移到 HTTPS 了,期间也是各种问题不断,也

是一一解决,折腾了很久。不过看到自己的网站上在也没有"不安全"的标签,也是觉得非常 有成就感。



ESNI把请求域名也加密了, GFW的拦截是不是就失效了?

作者回复: 这个问题不好回答啊, 是送命题......





### 许童童

2019-08-02

老师你好,刚才搞了半天编译好了Nginx新版本With OpenSSL才开启TLSv1.3,不知道老师是怎么安装这些软件的,有什么好的建议吗?

nginx version: nginx/1.16.0

built by gcc 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-36) (GCC)

built with OpenSSL 1.1.1 11 Sep 2018

作者回复: 支持tls1.3主要就是OpenSSL要升级到1.11, Nginx的版本用较新的就好。

因为Nginx的ssl功能依赖于底层的OpenSSL,所以支持tls1.3比较简单,只要重新编译就好。

这方面好像没什么简单的方法,不过也不是很麻烦。







#### 功夫熊猫

2021-10-29

vue-cil的vue-config里可以直接选择发送协议是http还是https,只需要在https选项后设置为true就可以,但好像还是需要数字证书申请之类的

作者回复: 前端的vue不是很了解,但如果是访问https服务器,一般是不需要客户端提供证书的,因为现在大多数是单向认证,只验证服务器的证书。



**L** 2



#### 尿布

2020-09-10

"HSTS"无法防止黑客对第一次访问的攻击,所以Chrome等浏览器还内置了一个"HSTS preload"的列表(chrome://net-internals/#hsts),只要域名再这个列表里,无论何时都会强制使用HTTPS访问

之前在实验室环境访问HTTP协议时可以看到请求头里有"Upgrade-Insecure-Requests: 1", 它就是GSP的一种,表示浏览器支持升级到HTTPS协议



凸 1





1. 公司有一台服务器的应用配置了http和https,用不同的端口来区分,可是chrome每次都是默认用https,所以就会出现不能访问http的问题,而ie就不会,不知道和HSTS有没有关系?

作者回复: ie比较老了,安全性比较弱。

Chrome的问题需要看服务器的配置,是否配置了hsts,你要非用http它也是支持的。

① 1



### 钱

2020-04-04

大势所趋, 那就要跟上, 我司已切。

作者回复: good

C 1



### djfhchdh

2019-08-02

2、TLS1.3的pre-shared-key, 实现0-RTT; OCSP Stapling;

作者回复: 对,相应的Nginx指令是:

ssl\_early\_data on;
ssl\_stapling on;

共 2 条评论>





### Lostoy

2021-12-05

老师能否说一下浏览器/移动端APP和服务端进行https请求的完整加密配置和通信过程?上面只说了服务端的配置,难道移动端APP或者浏览器不用做任何配置?如果不用配置那整个安全通信机制是什么样的?为什么只用服务器配置就可以了?

作者回复: 前面讲tls1.2、1.3的时候已经说过通信过程了,客户端是浏览器、curl都可以。

这里只说了目前最常用的单向认证,所以客户端不需要任何配置,只要按照协议的规定,验证完服务器身份就可以了。

具体可以再看看这两个握手过程,注意把客户端替换成你关心的浏览器或者App。



keep it simple

2020-02-09

请教下老师,启用了session ticket,但注意到new session ticket有效期只有300秒,这个参领资料。 数能改长吗?我们用的是阿里云的SLB

作者回复: 可以改,在Nginx里有配置,ssl\_session\_timeout默认就是300秒,但阿里云该如何配置就 不太清楚了。

我猜用的是tengine,也是Nginx,应该是一样的,可以去Nginx官网看文档。



LibreSSL 怎么和 openSSL 版本对应的?

作者回复: LibreSSL是OpenBSD的分支,和OpenSSL的差异较大,可以看它的官网http://www.libressl.org,了解具体的情况。







