

### 【游戏名称】

光路/Lighten My Way

### 【游戏类型】

2D 解密（分 3 各章节，每个章节 4 个关卡）

### 【游戏平台】

移动端

### 【操作】

左下角是虚拟摇杆，右边菜单里是道具，玩家在点击一次灯的图标后图标会高亮变化，之后点击游戏界面会放置灯并且有照明效果，除非灯用完或者玩家再次点击灯，放置灯的功能会始终被激活。

### 【游戏机制】

通过收集并且在新的位置放置灯来照亮道路，最终完成本关任务（任务包括走到终点，收集一定数量的水晶碎片）需要用到 unity 的 shader（着色器）相关知识，并且当角色没有被照亮的时候会掉 san，san=0 的时候会游戏结束

### 【道具】

1. 水晶碎片：捡起后水晶碎片会进入右边道具栏，在地上放置水晶碎片有 3 的照明范围
2. 水晶花：水晶花本身有 1.2 的照明范围，把水晶花摘下来之后，水晶花瓣进入右边道具栏，最多只能拿 2 个，水晶花原本所在的位置照明范围变为 0.5
3. 被锁住的门，要用水晶碎片或者水晶花作为钥匙打开
4. 第三次踩中会碎裂的地板
5. 暂时照亮整个地图的功能（例如该能力在整个关卡里只能用三秒，只要玩家按住发动这个能力的按钮就能使用，使用几次不要紧总之一关总共只能用三秒）

### 【部分界面设计（之后还会有所改动）】



# OPTION

SFX ◀ 10 ▶

Music ◀ 10 ▶

Language English 简体中文



1

2

3

4

8

7

6

5

9

10

11

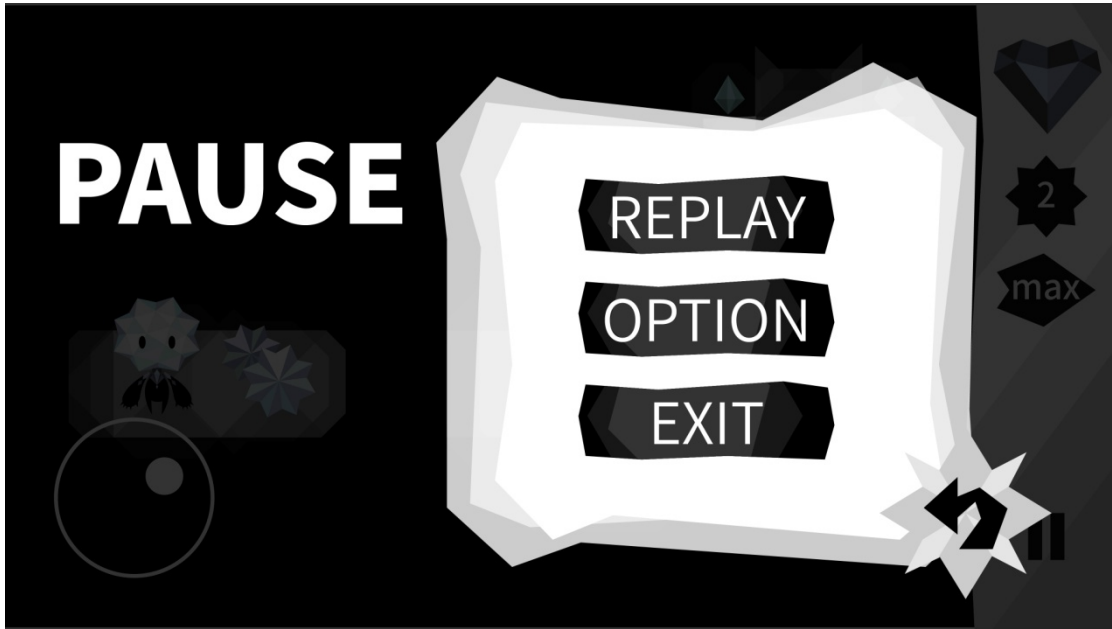
12



2

max





## 【Screen flow】

By Hanyi Wang, Sherry  
(16108847G)

