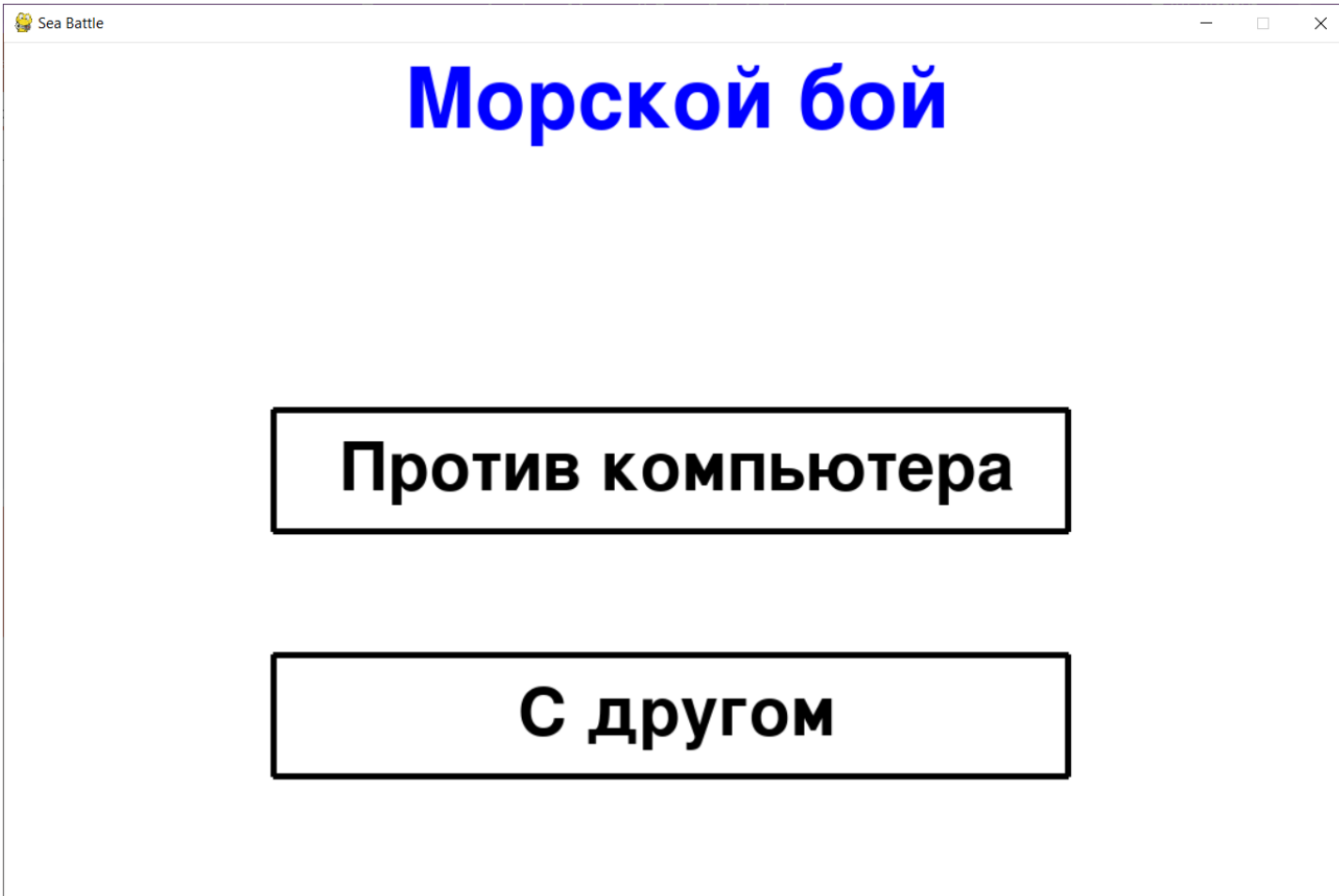


Sea Battle

Автор : Кузнецов Александр

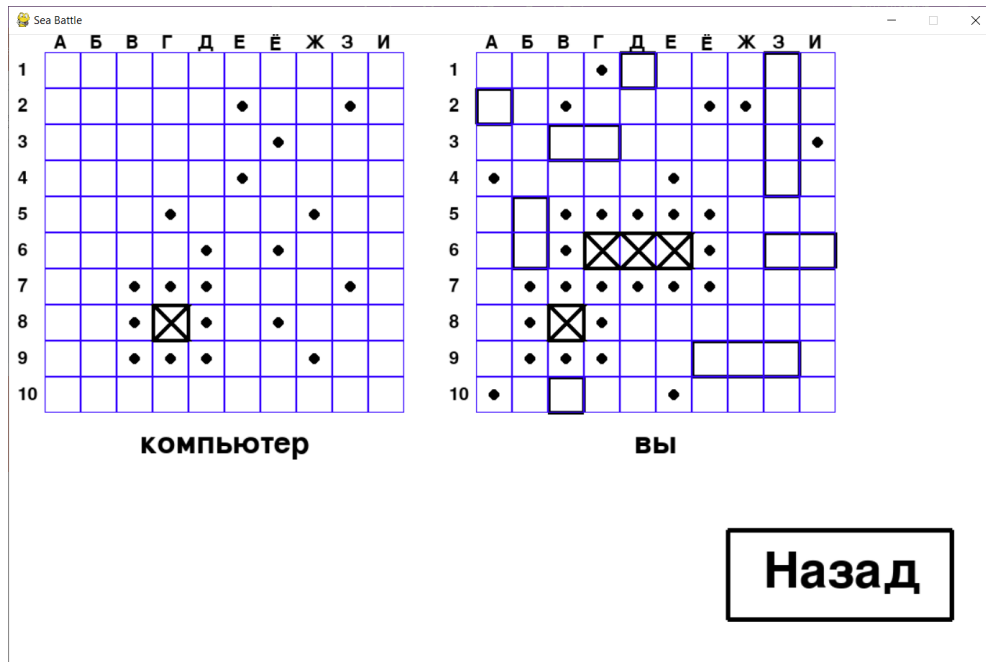
Введение

Идея: сделать морской бой для игры против бота или с другом.



Начальное окно

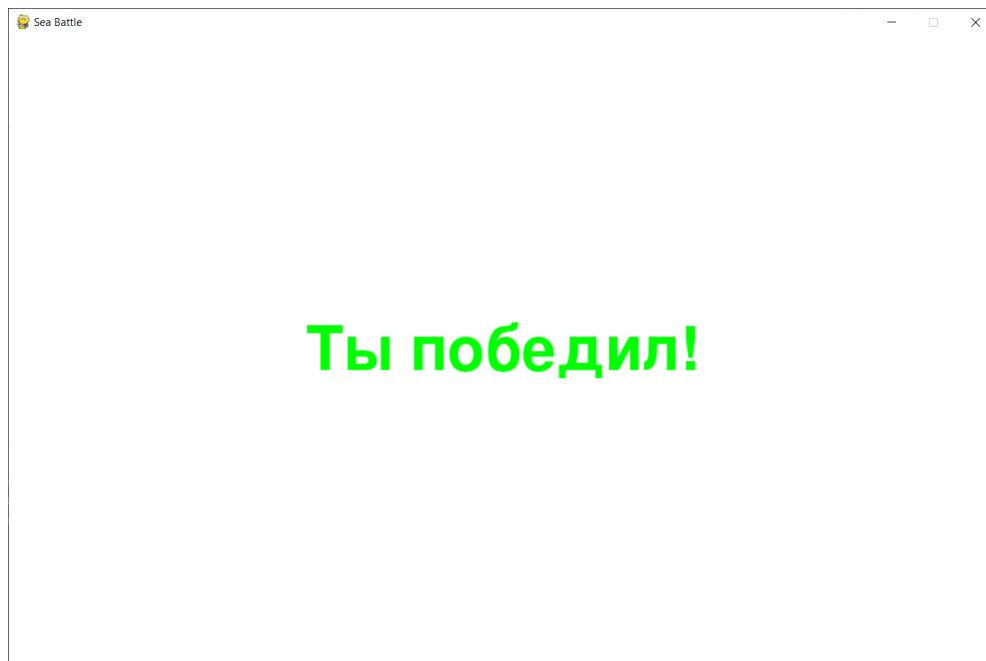
Человек может выбрать
с кем он хочет играть



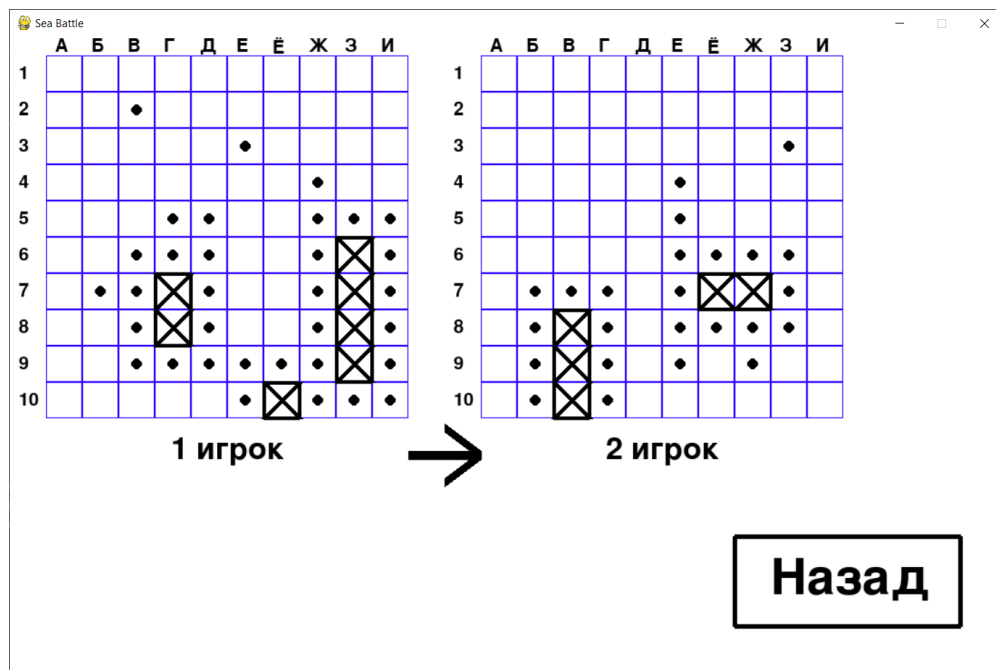
Корабли выставляются автоматически

Компьютер ходит автоматически.

Нажав кнопку человек возвращается в начальное меню



После окончания выводится победитель



Корабли выставляются автоматически

Стрелка показывает кто должен ходить

Кнопка работает также как и в режиме против компьютера



После окончания выводится победитель

Заключение

Возможности для доработки: добавить ручную расстановку кораблей