



Colégio Técnico de Campinas Universidade Estadual de Campinas Departamento de Processamento de Dados

Documento descritivo de uso do software

Guardião Cotuca Aplicativo de segurança para os alunos do COTUCA

Autoras: Danyelle Nogueira França - 21232

Julia Flausino da Silva - 21241

Orientadora: Simone Pierini Facini Rocha

Coorientador: Sergio Luiz Moral Marques

Campinas

2023

Como usar o aplicativo

Como rodar o projeto - comandos e variáveis de ambiente

Para rodar a aplicação no seu computador, siga os seguintes passos:

- Clone o repositório com "git clone".
- No terminal, utilize o comando "flutter pub get" para instalar todos os pacotes necessários para rodar a aplicação (os pacotes estão listados no arquivo pubspec.yaml).

```
flutter pub get
```

• Configure o projeto vinculando-o ao seu banco de dados no Firebase com "flutterfire configure".

```
// para realizar login no firebase
npm install -g firebase-tools
firebase login
dart pub global activate flutterfire_cli
// relacionando o projeto com o banco de dados do firebase
flutterfire configure
```

 Atenção: Para a realização de rotas no mapa do aplicativo, foi utilizado o serviço Directions do Open Route Service. Para que essa funcionalidade funcione corretamente, é necessário criar um arquivo .env com a sua API key do Open Route Service. Nesse arquivo, nomeie a sua chave como "ORS_API_KEY".

```
ORS_API_KEY = SuaApiKey
```

Interface do Aplicativo

Tela de Boas-Vindas

A tela de boas-vindas é a primeira tela do aplicativo, através dela é possível acessar as telas de login e cadastro.



Imagem 1 - Tela de boas-vindas.

Telas de Cadastro

Na Tela de Cadastro, encontra-se um formulário para cadastro do usuário. É necessário preenchê-lo com nome, email, senha e telefone. Também é possível adicionar contatos de emergência, mas esses campos não são obrigatórios, já que a configuração deles pode ser feita após o cadastro, na tela de edição dos contatos de emergência do usuário.



Imagens 2 e 3 - Primeira e segunda tela de cadastro, respectivamente.

Tela de Login

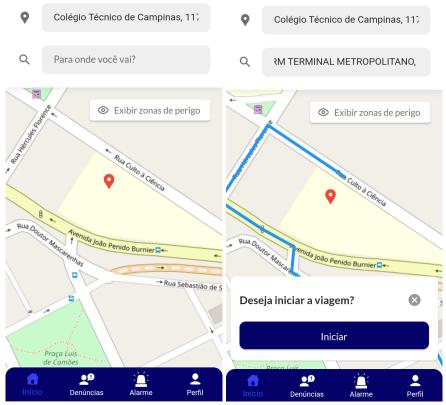
Para realizar o login, é necessário preencher os campos com o email e senha.



Imagem 4 - Tela de login.

Tela Inicial

Na Tela Inicial, o usuário poderá realizar suas viagens, selecionando seu destino e localização atual. Também é possível visualizar as zonas de perigo, clicando no botão abaixo dos campos de endereço.



Imagens 5 e 6 - Tela inicial e Pop-Up de Viagem.

Zonas de Perigo

Para visualizar as zonas de perigo, é necessário pressionar o botão "Exibir zonas de perigo" na Tela Inicial. Os círculos vermelhos indicam zonas perigosas com recorrentes denúncias de violência.



Imagem 7 - Zonas de Perigo exibidas no mapa.

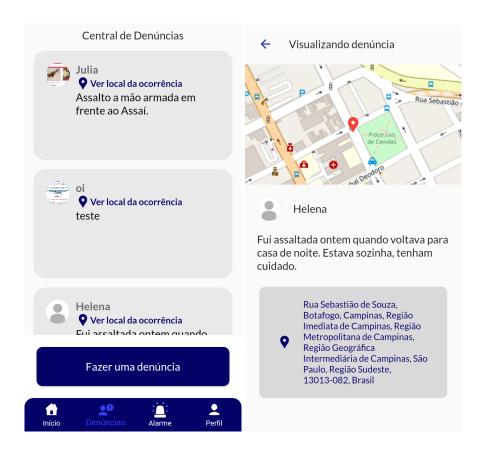
Formação de Grupos

Ao iniciar uma viagem, o usuário poderá visualizar grupos de pessoas que estão indo para o mesmo destino. Na tela de grupos disponíveis, existem as seguintes opções:

- Criar um grupo, através de um botão que exibe um pop-up de criação de grupos. Ao criar um grupo, o usuário torna-se administrador desse grupo, e poderá gerenciá-lo e interagir com os integrantes dele.
- Entrar em um grupo. Ao entrar em um grupo, o usuário torna-se integrante dele, podendo interagir com os seus membros e sair do grupo a qualquer momento.
- Visualizar os grupos existentes, clicando no card do grupo desejado. Na tela de visualização de grupos, é possível entrar no grupo e ver todos os integrantes.

Tela Central de Denúncias

Na Central de Denúncias, é possível visualizar as denúncias existentes. Clicando no card da denúncia, o usuário é redirecionado para a tela de Visualização de Denúncia, onde pode ver os detalhes da denúncia selecionada.



Imagens 8 e 9 - Central de denúncias e visualização de uma denúncia.

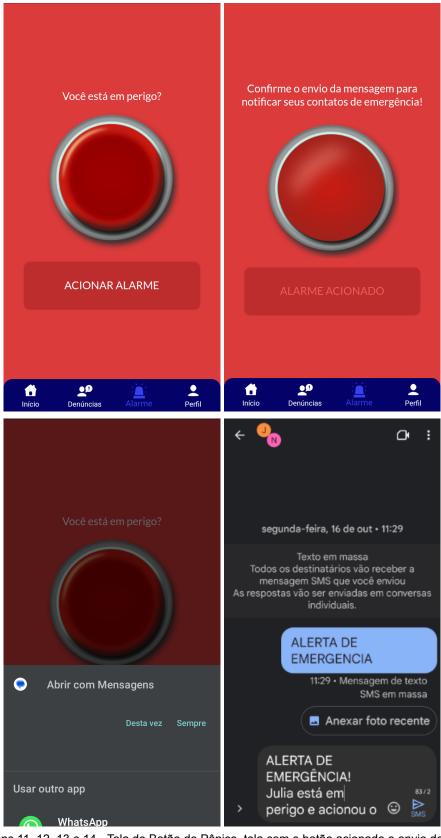
Ao se fazer uma denúncia, deve-se informar o local e uma breve descrição do ocorrido.



Imagem 10 - Tela Fazendo Denúncia.

Tela Botão do Pânico

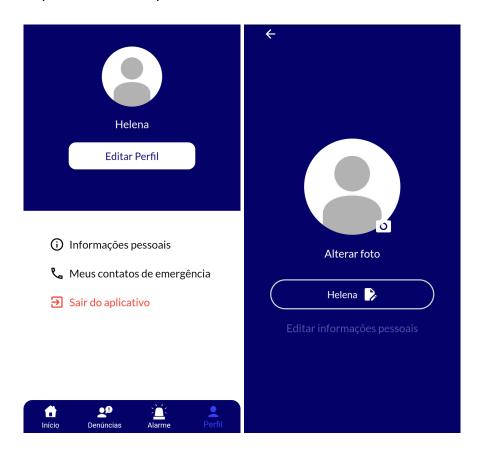
Através do Botão de Pânico, é possível informar os contatos de emergência do usuário que ele se encontra em perigo. Isso é feito através do envio de uma mensagem pré programada, contendo as coordenadas e nome do usuário, via SMS. O envio da mensagem deve ser confirmado pelo usuário.



Imagens 11, 12, 13 e 14 - Tela do Botão de Pânico, tela com o botão acionado e envio de SMS.

Tela Perfil

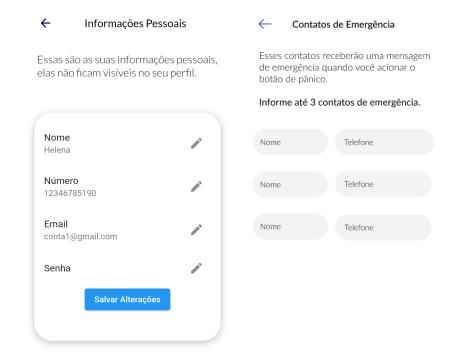
Na Tela de Perfil estão exibidos o nome e foto do usuário. Além disso, os dados de cadastro podem ser alterados clicando em "Informações pessoais" e os contatos de emergência podem ser configurados em "Meus contatos de emergência". O botão "Editar Perfil" redireciona para uma tela onde é possível editar o nome e a foto do usuário. Nessa tela, também é possível sair do aplicativo.



Imagens 15 e 16 - Tela de Perfil e tela de edição de nome e foto.

Edição de Perfil

Nas telas de Edição de Informações Pessoais e Edição de Contatos de Emergência, acessadas a partir da Tela de Perfil, é possível alterar as informações do usuário.



Imagens 17 e 18 - Tela de Informações Pessoais e Contatos de Emergência.