

Como usar o aplicativo

Como rodar o projeto - comandos e variáveis de ambiente

Para rodar a aplicação no seu computador, siga os seguintes passos:

- Clone o repositório com “git clone”.
- No terminal, utilize o comando “flutter pub get” para instalar todos os pacotes necessários para rodar a aplicação (os pacotes estão listados no arquivo pubspec.yaml).

```
flutter pub get
```

- Configure o projeto vinculando-o ao seu banco de dados no Firebase com “flutterfire configure”.

```
// para realizar login no firebase  
npm install -g firebase-tools  
firebase login  
dart pub global activate flutterfire_cli  
  
// relacionando o projeto com o banco de dados do firebase  
flutterfire configure
```

- **Atenção:** Para a realização de rotas no mapa do aplicativo, foi utilizado o serviço *Directions* do *Open Route Service*. Para que essa funcionalidade funcione corretamente, é necessário criar um arquivo **.env** com a sua API key do *Open Route Service*. Nesse arquivo, nomeie a sua chave como “ORS_API_KEY”.

```
ORS_API_KEY = SuaApiKey
```

Interface do Aplicativo

Tela de Boas-Vindas

A tela de boas-vindas é a primeira tela do aplicativo, através dela é possível acessar as telas de login e cadastro.



Imagem 1 - Tela de boas-vindas.

Telas de Cadastro

Na Tela de Cadastro, encontra-se um formulário para cadastro do usuário. É necessário preenchê-lo com nome, email, senha e telefone. Também é possível adicionar contatos de emergência, mas esses campos não são obrigatórios, já que a configuração deles pode ser feita após o cadastro, na tela de edição dos contatos de emergência do usuário.

Preencha as informações abaixo

Nome

Email

Senha

Confirme a senha

Número de celular

AVANÇAR →

Já tem uma conta? [Clique aqui](#)

← Contatos de emergência

Esses contatos receberão uma mensagem de emergência se o botão de pânico for acionado.

Informe até 3 contatos de emergência.

Nome Número

Nome Telefone

Nome Telefone

Esses campos não são obrigatórios e podem ser configurados posteriormente.

CADASTRAR

Já tem uma conta? [Clique aqui](#)

Imagens 2 e 3 - Primeira e segunda tela de cadastro, respectivamente.

Tela de Login

Para realizar o login, é necessário preencher os campos com o email e senha.

Bem-vindo de volta!

Email

Senha

LOGIN

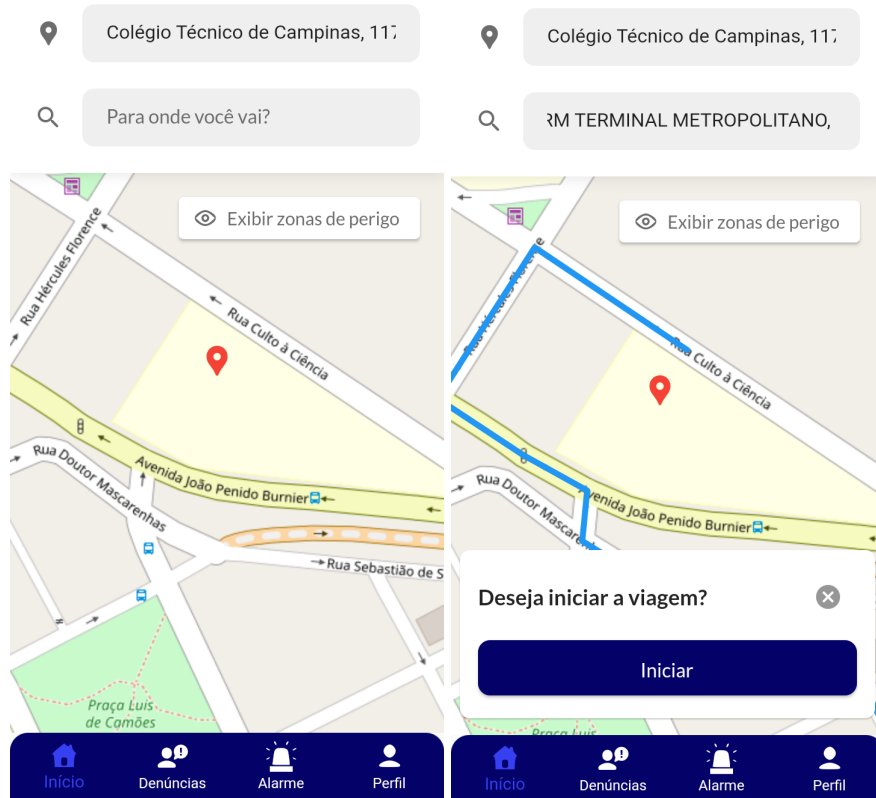
Esqueceu a senha? [Clique aqui](#)

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

Imagem 4 - Tela de login.

Tela Inicial

Na Tela Inicial, o usuário poderá realizar suas viagens, selecionando seu destino e localização atual. Também é possível visualizar as zonas de perigo, clicando no botão abaixo dos campos de endereço.



Imagens 5 e 6 - Tela inicial e Pop-Up de Viagem.

Zonas de Perigo

Para visualizar as zonas de perigo, é necessário pressionar o botão “Exibir zonas de perigo” na Tela Inicial. Os círculos vermelhos indicam zonas perigosas com recorrentes denúncias de violência.

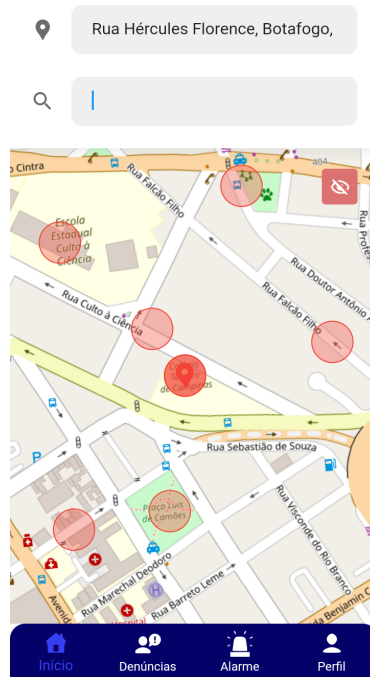


Imagem 7 - Zonas de Perigo exibidas no mapa.

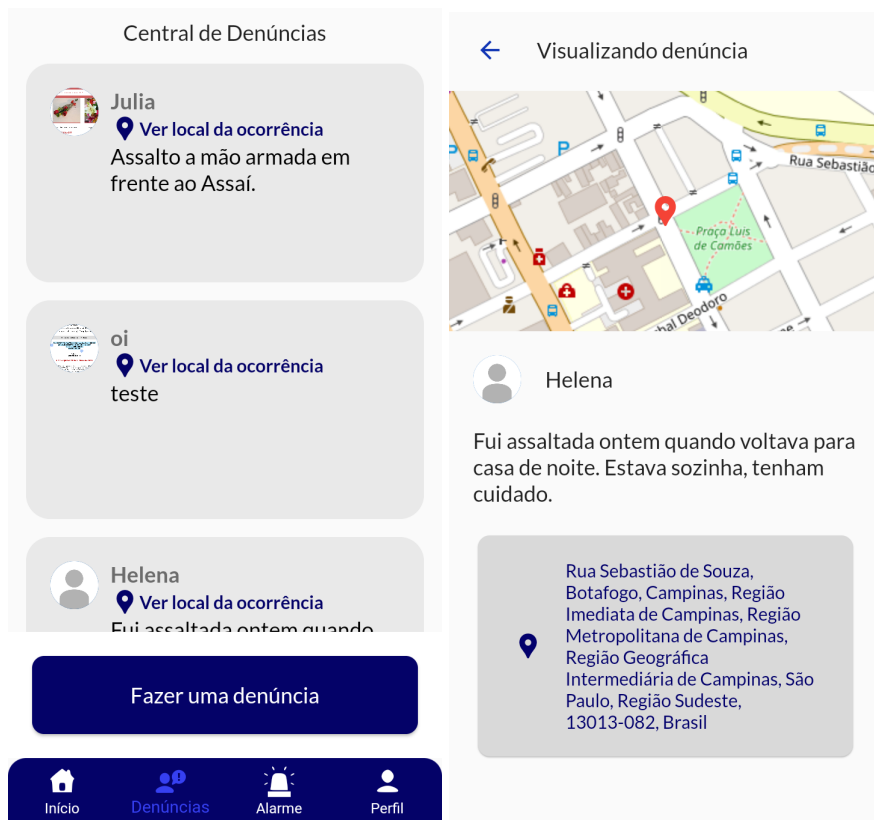
Formação de Grupos

Ao iniciar uma viagem, o usuário poderá visualizar grupos de pessoas que estão indo para o mesmo destino. Na tela de grupos disponíveis, existem as seguintes opções:

- Criar um grupo, através de um botão que exibe um pop-up de criação de grupos. Ao criar um grupo, o usuário torna-se administrador desse grupo, e poderá gerenciá-lo e interagir com os integrantes dele.
- Entrar em um grupo. Ao entrar em um grupo, o usuário torna-se integrante dele, podendo interagir com os seus membros e sair do grupo a qualquer momento.
- Visualizar os grupos existentes, clicando no card do grupo desejado. Na tela de visualização de grupos, é possível entrar no grupo e ver todos os integrantes.

Tela Central de Denúncias

Na Central de Denúncias, é possível visualizar as denúncias existentes. Clicando no card da denúncia, o usuário é redirecionado para a tela de Visualização de Denúncia, onde pode ver os detalhes da denúncia selecionada.



Imagens 8 e 9 - Central de denúncias e visualização de uma denúncia.

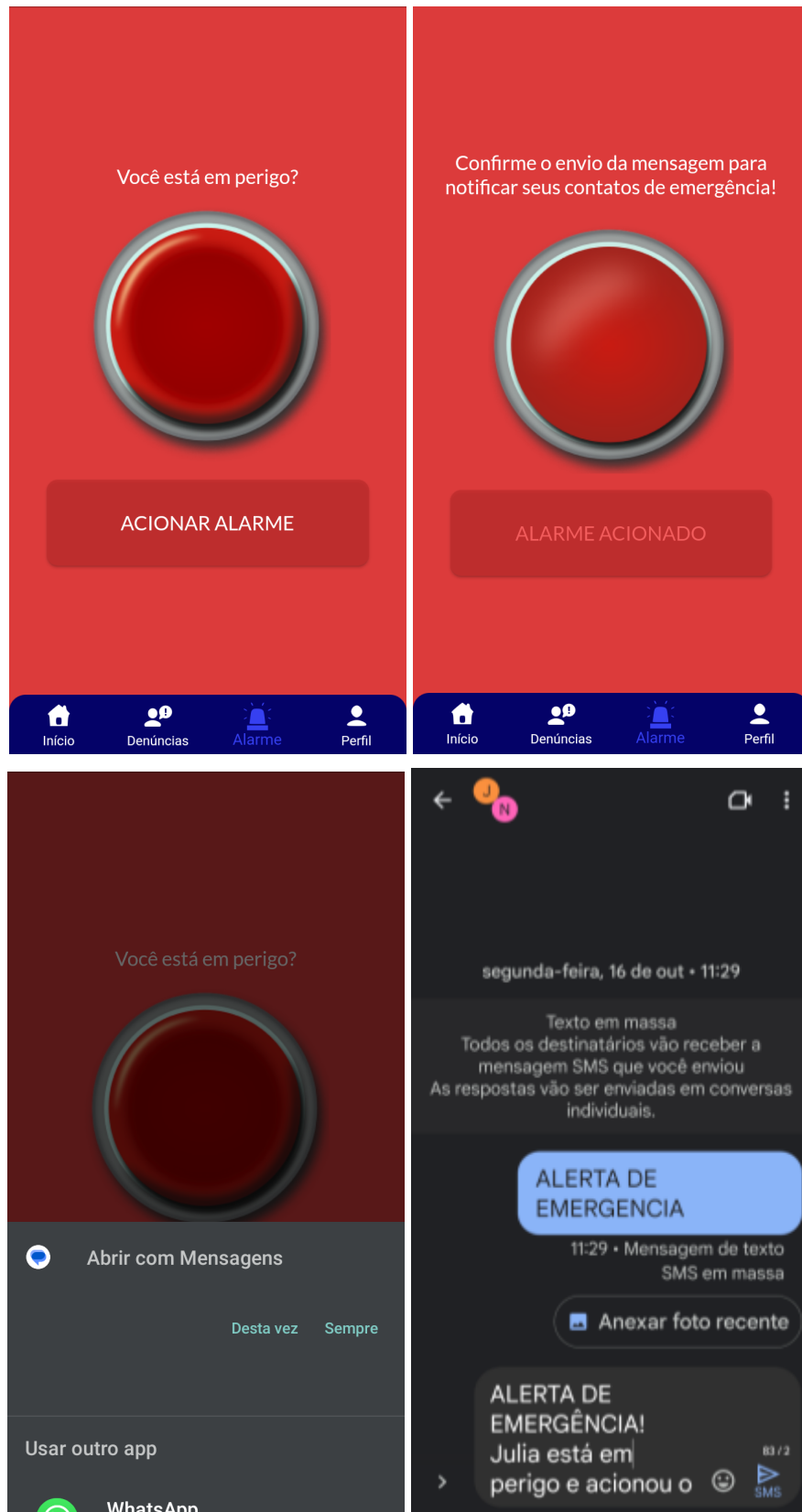
Ao se fazer uma denúncia, deve-se informar o local e uma breve descrição do ocorrido.



Imagem 10 - Tela Fazendo Denúncia.

Tela Botão do Pânico

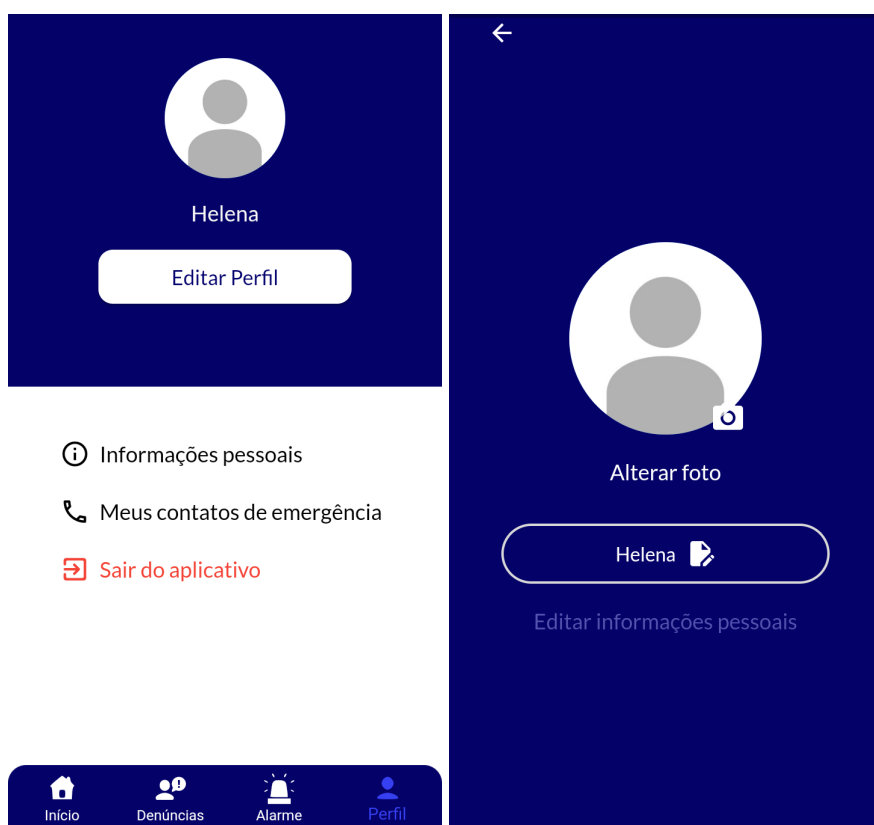
Através do Botão de Pânico, é possível informar os contatos de emergência do usuário que ele se encontra em perigo. Isso é feito através do envio de uma mensagem pré programada, contendo as coordenadas e nome do usuário, via SMS. O envio da mensagem deve ser confirmado pelo usuário.



Imagens 11, 12, 13 e 14 - Tela do Botão de Pânico, tela com o botão acionado e envio de SMS.

Tela Perfil

Na Tela de Perfil estão exibidos o nome e foto do usuário. Além disso, os dados de cadastro podem ser alterados clicando em “Informações pessoais” e os contatos de emergência podem ser configurados em “Meus contatos de emergência”. O botão “Editar Perfil” redireciona para uma tela onde é possível editar o nome e a foto do usuário. Nessa tela, também é possível sair do aplicativo.



Imagens 15 e 16 - Tela de Perfil e tela de edição de nome e foto.

Edição de Perfil

Nas telas de Edição de Informações Pessoais e Edição de Contatos de Emergência, acessadas a partir da Tela de Perfil, é possível alterar as informações do usuário.

← Informações Pessoais

Essas são as suas informações pessoais, elas não ficam visíveis no seu perfil.

Nome

Helena

Número

12346785190

Email

conta1@gmail.com

Senha

Salvar Alterações

← Contatos de Emergência

Esses contatos receberão uma mensagem de emergência quando você acionar o botão de pânico.

Informe até 3 contatos de emergência.

Nome

Telefone

Nome

Telefone

Nome

Telefone

Imagens 17 e 18 - Tela de Informações Pessoais e Contatos de Emergência.