

# Previsão de Partidas de League of Legends

O objetivo deste projeto é desenvolver um modelo de aprendizado de máquina capaz de prever o resultado de partidas de League of Legends, com base nas características dos jogadores e de suas equipes. Essa ferramenta pode ser útil para a Riot Games melhorar o equilíbrio das partidas, para sites de apostas oferecerem odds mais precisas, e para jogadores entenderem melhor suas chances de vitória e ajustarem suas estratégias.

# Análise de Dados e Características Relevantes

Para desenvolver o modelo preditivo, será necessário coletar e analisar diversos dados sobre as partidas de League of Legends, incluindo informações sobre os jogadores, como nível de habilidade, histórico de partidas, estatísticas de jogo (abates, mortes, assistências, visão, objetivos) e a sinergia entre as composições das equipes. Esses fatores serão essenciais para entender o que determina o resultado das partidas e treinar o modelo de aprendizado de máquina de forma eficaz.

1

## Dados do Jogador

Nível de habilidade, histórico de partidas, estatísticas individuais (KDA, visão, objetivos)

2

## Composição da Equipe

Sinergia entre os campeões escolhidos, estratégias e estilos de jogo compatíveis

3

## Métricas de Desempenho

Abates, mortes, assistências, danos causados, danos recebidos, objetivos conquistados



# Técnicas de Aprendizado de Máquina

Para prever o resultado das partidas, serão utilizadas técnicas de aprendizado de máquina, como regressão logística, árvores de decisão e redes neurais. Esses modelos serão treinados com os dados coletados sobre as partidas e jogadores, a fim de identificar padrões e relações entre as características e o resultado final.

1

## Coleta de Dados

Obtenção de dados históricos de partidas e perfis de jogadores

2

## Pré-processamento

Limpeza, transformação e seleção de features relevantes

3

## Treinamento do Modelo

Aplicação de técnicas de aprendizado de máquina para treinar o modelo preditivo

# Aplicações e Benefícios

A previsão de resultados de partidas de League of Legends pode trazer benefícios para diferentes públicos:

## Riot Games

A empresa desenvolvedora do jogo pode usar o modelo para melhorar o equilíbrio das partidas, garantindo uma experiência mais justa e competitiva para os jogadores.

## Sites de Apostas

Empresas de apostas esportivas podem utilizar as previsões do modelo para oferecer odds mais precisas aos apostadores, aumentando a confiança e atratividade de seus serviços.

## Jogadores

Jogadores casuais e profissionais podem usar o modelo para entender melhor suas chances de vitória, ajustando suas estratégias e expectativas para melhorar seu desempenho.