



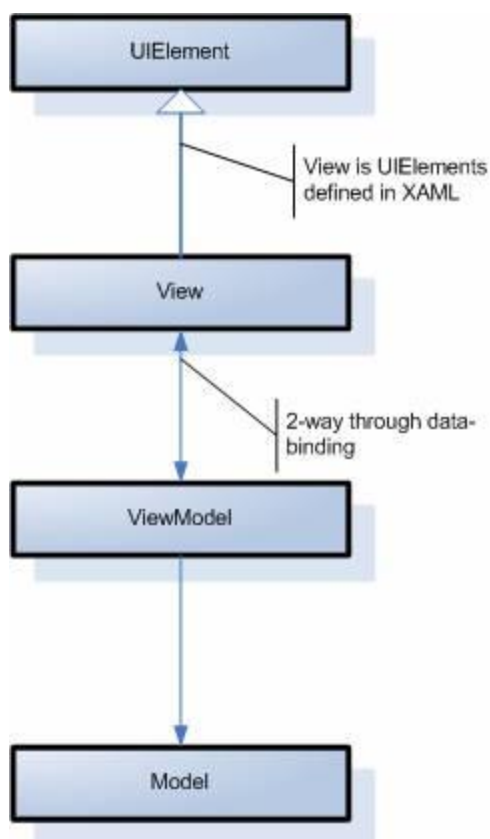
Filme: Diário de Motociclista.

Aluna: Flávia De Noni Ferreira

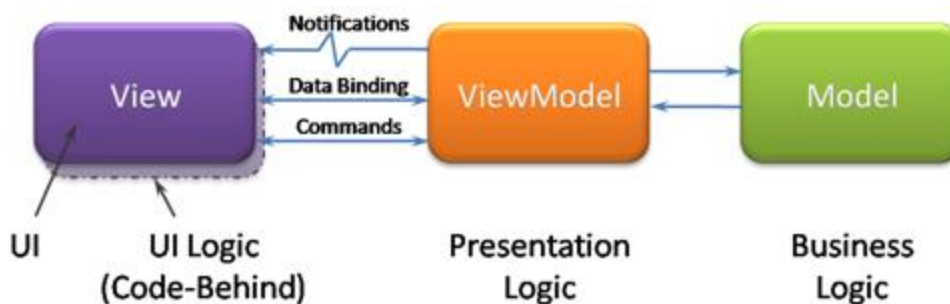
Turma: 2º A.

PADRÃO MVVM (MODEL – VIEW -VIEWMODEL)

O MVVM é um pattern que foi criado em 2005, por John Gossman, um dos arquitetos do WPF e Silverlight na Microsoft. O MVVM assemelha-se em alguns aspectos o MVC (Model View Controller) e ao MVP (Model View Presenter). O MVVM, visa estabelecer uma clara separação de responsabilidades em uma aplicação WPF e Silverlight, mantendo uma espécie de faixa de entre o Modelo de objetos e a View que é a interface, com a qual o usuário interage. Para entendermos melhor, como se dá esta separação e visualizar como os componentes interagem dentro deste cenário, observe a figura abaixo:



Como ilustra a figura acima, há uma clara separação das camadas. A **camada Model (Modelo)** não conhece a **View (Camada de apresentação)** e vice-versa, na verdade a **View conhece a ViewModel** e se comunica com ela através do mecanismo de **binding**. E são os avançados mecanismos de binding, eventos roteados e comandos roteados, que fazem do MVVM um pattern poderoso para construção de aplicações WPF e Silverlight.



Fonte: <http://www.devmedia.com.br/imagens/articles/233575/MVVMOverview.png>

A imagem acima ilustra como se faz a conexão entre a View e a ViewModel, a View através do databinding interage com a ViewModel notificando a ocorrência de eventos e o disparo de comandos. A ViewModel por sua vez, responde a esta notificação realizando alguma ação no modelo; seja obtendo alguma dado, atualizando ou inserindo informações no modelo.

Link do vídeo explicativo: <https://www.youtube.com/watch?v=EEc18BUrI7o>