Structuri de date - Curs 5

Prof. univ. dr. Cristian CIUREA Departamentul de Informatică și Cibernetică Economică Academia de Studii Economice din București cristian.ciurea@ie.ase.ro

Agenda

- Matrice rare concepte de bază
- Grad de umplere / densitate
- Reprezentare prin vectori
- Reprezentare prin liste
- Reprezentare prin listă de liste
- Operații pe matrice rare: adunare, înmulțire
- Tipuri particulare de matrice rare

- conceptul "sparse matrix" a fost inventat de Harry Max Markowitz, economist american laureat al premiului Nobel;
- aplicabilitatea în modelarea unor procese de natură industrială, economică, tehnică, socială, etc;
- matricele rare de mari dimensiuni sunt întâlnite în rezolvarea ecuațiilor diferențiale parțiale.

- fenomenul de raritate (sparsity) = slabă interconectare a elementelor - ponderea mică a elementelor nenule în totalul elementelor matricei;
- identificarea de variante alternative de memorare a elementelor matricei pentru reducerea resurselor de memorie şi a timpului de calcul.

Definiție:

- o matrice $n_x m$ dimensională este considerată rară dacă conține un număr mic de elemente nenule p, adică $p << n_x m$.
- o matrice este rară atunci când folosind o altă modalitate de memorare a elementelor sale se obține un grad de utilizare superior memorării element cu element.

Matricea:

- este o matrice rară pentru că:
 - dacă este memorată element cu element, fiecare element ocupă k baiți;
 - b dacă are m linii și n coloane, lungimea zonei de memorie Lg necesară este $Lg=k^*m^*n$ baiți.
 - Pentru cazul dat: k=4, m=8, n=10, Lg=4*8*10=320B.

Se definește **gradul de umplere (densitatea)** unei matrice prin raportul dintre numărul elementelor nenule și numărul total al elementelor sale:

$$G = \frac{p}{n \times m} \times 100 \, (\%)$$

unde:

- > p numărul de elemente nenule;
- ➤ n numărul de linii;
- > m numărul de coloane.

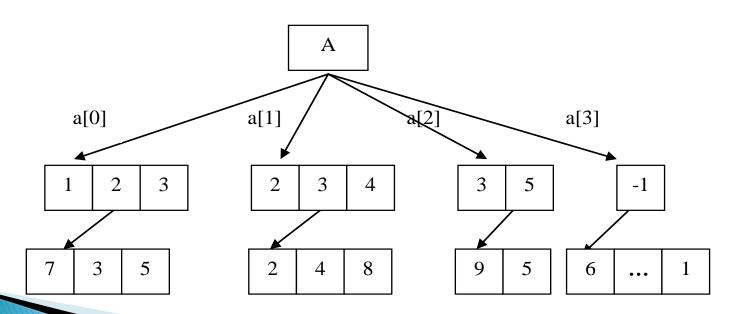
Se acceptă, în general, că o matrice este rară dacă densitatea sa este de cel mult 30%.

- în aplicațiile curente se întâlnesc matrice rare cu grade de umplere între 15% și 30%;
- în cazul în care gradul de umplere nu este suficient de mic astfel încât matricea să fie considerată rară, pentru memorare se utilizează o structură arborescentă care conţine pe nivelul al doilea poziţiile elementelor nenule (indicii coloanelor), iar pe nivelul al treilea valorile;
- ▶ s-a adoptat convenţia ca liniile complete să fie marcate cu simbolul -1, fără a mai specifica poziţiile elementelor nenule (indicii coloanelor), care sunt de fapt termenii unei progresii aritmetice.

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 3 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 9 & 0 & 5 \\ 6 & 8 & 9 & 8 & 1 \end{bmatrix}$$

$$G = \frac{13}{4 \cdot 5} = 0.65 > 0.30$$

$$G = \frac{13}{4 \cdot 5} = 0.65 > 0.30$$



- Reprezentare prin vectori:
 - un vector care memorează liniile pe care se află elementele nenule;
 - un vector care memorează coloanele pe care se află elementele nenule;
 - un vector care memorează valorile elementelor nenule.

Reprezentare prin vectori:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 6 & 0 & 0 \\ 7 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 9 & 0 \\ 0 & 8 & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad G = \frac{5}{5 \cdot 4} = 0.25$$

$$G = \frac{5}{5 \cdot 4} = 0.25$$

LIN	COL	VAL
1	3	6
2	1	7
3	4	9
4	2	8
4	3	2

Reprezentare prin vectori:

Reprezentare prin vectori:

```
//definire structura matrice rara, reprezentata prin vectori

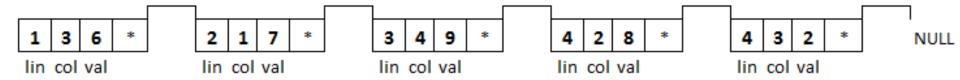
struct MatriceRara
{
    int *val;
    int *lin;
    int *col;
    int m;
    int n;
    int n;
};
```

- Reprezentare prin liste simple:
 - structurarea informatiei utile în trei câmpuri ce memorează poziția liniei, poziția coloanei, valoarea elementului nenul;
 - definirea în cadrul nodului a variabilei pointer care asigură legătura cu elementul următor din lista simplă;
 - se alocă un număr de elemente în listă corespunzător numărului de elemente nenule din matricea rară.

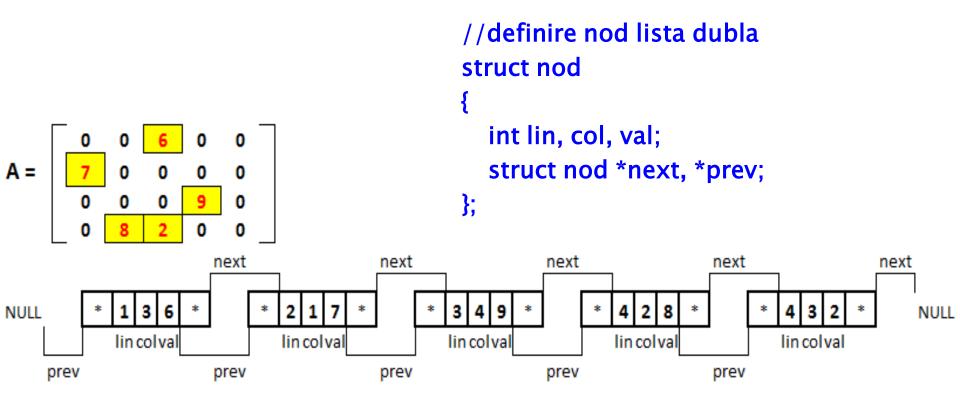
Reprezentare prin listă simplă:

```
A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 6 & 0 & 0 \\ 7 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 9 & 0 \\ 0 & 8 & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}
```

```
//definire nod lista simpla
struct nod
{
  int lin, col, val;
  struct nod* next;
};
```



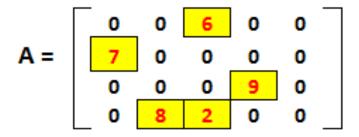
Reprezentare prin listă dublă:

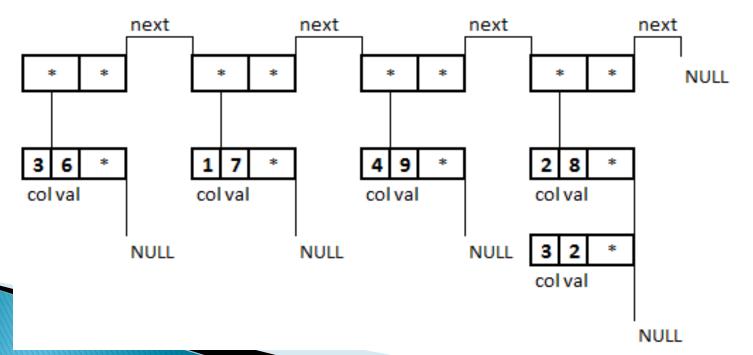


- Reprezentare prin listă de liste:
 - memorarea elementelor nenule de pe aceeași linie se realizează în cadrul unei subliste;
 - implică apariția unui număr ridicat de pointeri;
 - există situații în care acest mod de memorare este neperformant;
 - procesul de căutare este mai bun.

- Reprezentare prin listă de liste:
 - se construiește o listă de n subliste, unde n este numărul de linii ale matricei;
 - fiecare nod al listei principale conține un pointer către o sublistă având informațiile utile reprezentate de indicii coloanelor pe care se află elementele nenule și, respectiv, de valorile acestor elemente.

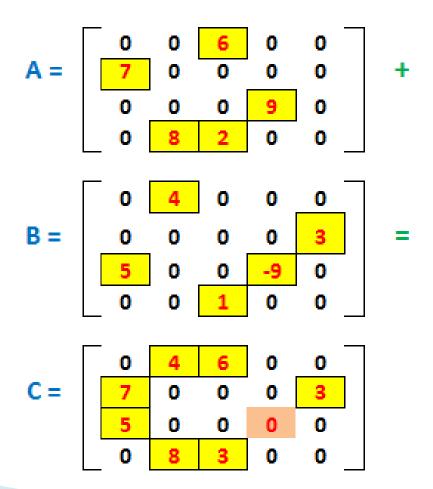
Reprezentare prin listă de liste:





- Adunarea matricelor rare presupune parcurgerea următorilor paşi:
 - determinarea numărului de elemente nenule ale matricei sumă;
 - alocarea memoriei corespunzătoare acestui număr;
 - determinarea acelor elemente din prima matrice care nu au corespondent în cea de-a doua şi adăugarea lor la matricea sumă;
 - determinarea elementelor din cea de-a doua matrice care nu au corespondent în prima şi adăugarea lor la matricea sumă;
 - determinarea elementelor comune celor două matrice, însumarea lor şi adăugarea la matricea sumă.

adunarea matricelor rare:



adunarea matricelor rare:

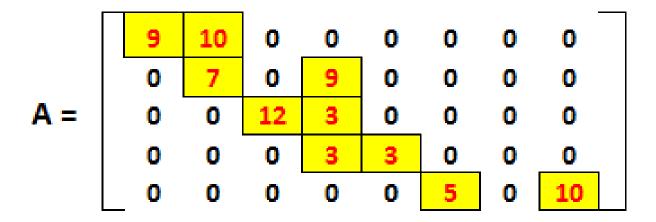
linA [] =	1	2	თ	4	4		
colA [] =	3	1	4	2	3		
valA [] =	6	7	9	00	2		
linB [] =	1	2	3	თ	4		
colB [] =	2	5	1	4	3		
valB [] =	4	3	5	-9	1		
linC [] =	1	1	2	2	3	4	4
colC [] =	2	3	1	5	1	2	3
valC [] =	4	6	7	თ	5	8	3

- înmulţirea matricei rare A, (m, l) dimensională, cu matricea rară B, (l, n) dimensională, presupune o modificare a procedurii standard, considerând influenţa liniilor matricei A asupra matricei produs C, (m, n) dimensională, prin coloanele matricei B.
- procedura standard de înmulţire se modifică astfel încât în bucla internă să se execute toate operaţiile corespunzătoare unui element al matricei A.

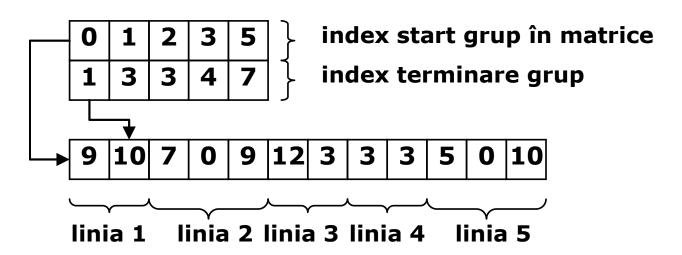
• întrucât elementul a_{ik} al matricei A poate contribui la formarea tuturor elementelor liniei i a matricei C, se determină mai întâi această contribuție după care se continuă cu următorul element al liniei i a matricei A, până la determinarea completă a liniei i a matricei C.

- Tipuri particulare de matrice rare:
 - Matrice rară bandă
 - Matrice rară triunghiulară
 - Matrice de permutare

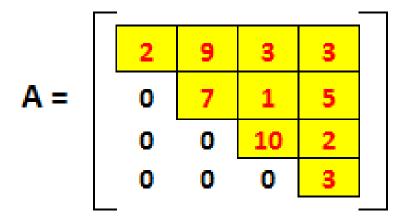
- Matrice rară bandă:
 - elementele nenule sunt plasate în interiorul matricei, în jurul diagonalei principale.



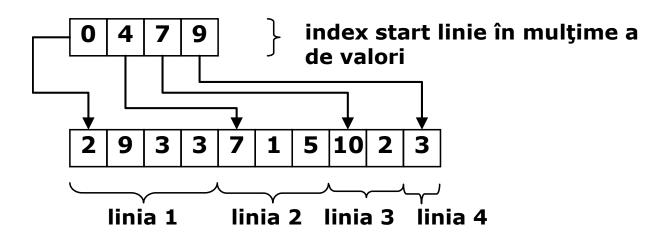
- Matrice rară bandă:
 - minimizarea memoriei ocupate se realizează prin reducerea informaţiilor necesare localizării elementelor;
 - pentru fiecare linie se reţine indexul primei şi ultimei valori din grupul de valori nenule.



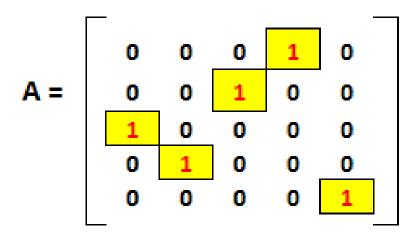
- Matrice rară triunghiulară:
 - o matrice pătratică în care toate valorile aflate sub diagonala principală sunt 0.



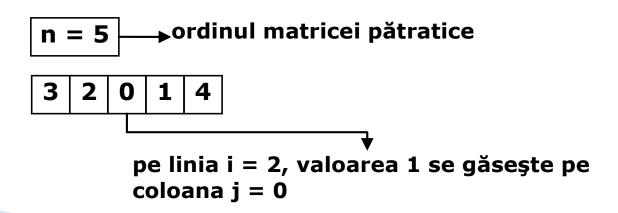
- Matrice rară triunghiulară:
 - ponderea elementelor nenule nu este suficient de mică pentru a fi considerată o matrice rară;
 - memorarea într-un masiv unidimensional a valorilor nenule şi indicarea indexului de început a valorilor de pe fiecare linie.



- Matrice de permutare:
 - fiecare linie sau coloană conţine o singură valoare 1(unu), în rest elementele fiind nule;
 - utilizată în operaţii algebrice pentru a permuta elementele unui vector conform unui model stabilit anterior.



- Matrice de permutare:
 - dacă se consideră matricea de permutare A şi vectorul X= {1,2,3,4,5}, prin înmulţirea X * A se obţine vectorul XP= {3,4,2,1,5};
 - valorile memorate pentru a reprezenta corect matricea de permutare sunt reprezentate de rangul matricei pătratice si indexul coloanei pe care se găseşte valoarea unu de pe fiecare linie.



Bibliografie

- Ion Ivan, Marius Popa, Paul Pocatilu (coordonatori) – Structuri de date, Editura ASE, Bucureşti, 2008.
 - Cap. 6. Matrice rare