### Tema: Plataforma de Acompanhamento de Desempenho Acadêmico

A ideia é criar uma aplicação que ajude alunos e professores a acompanhar o progresso acadêmico. Isso poderia ser útil em escolas, universidades e outros contextos educacionais, oferecendo um feedback rápido e centralizado sobre o desempenho dos alunos.

#### 1. Documento de Contexto

### Introdução:

- Contexto: No cenário atual, muitas instituições de ensino ainda utilizam métodos manuais ou sistemas desintegrados para monitorar o progresso dos alunos. Isso torna o acompanhamento das notas e feedbacks um processo demorado, ineficiente e muitas vezes confuso.
- **Problema:** Estudantes e professores enfrentam dificuldades para acessar as informações de desempenho de maneira clara e intuitiva. As plataformas existentes são complexas ou desorganizadas, o que resulta em frustração e perda de tempo.
- Objetivos: Desenvolver uma plataforma digital que centralize as informações de desempenho dos alunos, permitindo a visualização de notas, relatórios, feedbacks e o envio de notificações sobre o progresso acadêmico.
- Justificativa: A solução irá otimizar o tempo de alunos e professores, promovendo um ambiente mais eficiente e integrado, onde o acompanhamento do desempenho acadêmico será claro, acessível e em tempo real.
- **Público-alvo:** Estudantes de ensino superior, professores e administradores acadêmicos.

### 2. Especificação do Problema

#### Definição do Problema:

 Muitos alunos enfrentam dificuldades para acompanhar suas notas e desempenho acadêmico em tempo real. Professores, por sua vez, gastam muito tempo fornecendo feedbacks manuais e organizando informações dispersas em planilhas ou outros meios pouco eficientes.

## Proposta de Solução:

 Criar uma plataforma intuitiva e acessível para que os alunos possam visualizar seu desempenho de forma consolidada e em tempo real. Além disso, os professores poderão enviar feedbacks e relatórios diretamente para os alunos. O sistema incluirá notificações automáticas e relatórios gerenciais para facilitar a gestão acadêmica.

# Identificação das Personas:

#### • Persona 1: Estudante Universitário

o **Nome:** João Silva

o Idade: 21 anos

o **Profissão:** Estudante de Engenharia

 Objetivo: Acompanhar suas notas e histórico de desempenho de maneira simples e rápida.

 Frustração: Dificuldade de acessar suas notas de maneira centralizada e eficiente.

#### Persona 2: Professor

Nome: Maria Oliveira

o **Idade:** 35 anos

Profissão: Professora de Matemática

 Objetivo: Avaliar rapidamente o desempenho de seus alunos e fornecer feedbacks imediatos.

 Frustração: Gastar muito tempo organizando dados manualmente e tentando alcançar os alunos de maneira eficaz.

## Histórias de Usuário:

- História 1: Como um aluno, quero visualizar minhas notas de forma clara, para que eu possa acompanhar meu progresso acadêmico.
- História 2: Como professor, quero gerar relatórios de desempenho de maneira rápida e enviar feedbacks diretamente aos alunos, para otimizar o tempo de correção.

## Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir que os alunos visualizem suas notas por disciplina.
- O sistema deve gerar notificações sempre que novas notas ou feedbacks forem postados.

• O sistema deve permitir aos professores gerar relatórios sobre o desempenho dos alunos e enviá-los diretamente pela plataforma.

# Requisitos Não Funcionais:

- A plataforma deve ser acessível via dispositivos móveis.
- O sistema deve ser seguro, com autenticação robusta para alunos e professores.
- O sistema deve ser capaz de suportar múltiplos usuários simultaneamente.

## Restrições:

- O sistema precisa ser desenvolvido em um prazo de 4 meses.
- O orçamento do projeto é limitado a R\$ 15.000.

# Matriz de Rastreabilidade de Requisitos:

- Requisito: Visualizar Notas → História de Usuário: "Como aluno, quero visualizar minhas notas."
- Requisito: Notificações de Feedback → História de Usuário: "Como aluno, quero ser notificado quando houver um feedback novo."

#### Diagrama de Casos de Uso:

- Ator: Estudante, Professor
- Casos de uso: Visualizar Notas, Enviar Notas, Gerar Relatórios de Desempenho.

## 3. Planejamento de Cronograma, Custos e Pessoal

## **Cronograma:**

- Mês 1: Levantamento de Requisitos e Definição da Arquitetura
- Mês 2: Desenvolvimento do Backend e Banco de Dados
- Mês 3: Desenvolvimento do Frontend e Integração com o Backend
- Mês 4: Testes, Ajustes e Entrega

#### **Custos:**

Desenvolvimento de Software: R\$ 8.000

• Servidores e Infraestrutura: R\$ 4.000

• Licenças de Software: R\$ 2.000

• Total Estimado: R\$ 14.000

# Pessoal:

- **Desenvolvedor Backend (1):** Responsável pela implementação da lógica do servidor, banco de dados e integrações.
- **Desenvolvedor Frontend (1):** Responsável pela interface do usuário e experiência.
- **Designer (1):** Responsável pelo layout e design da plataforma.
- **Tester (1):** Responsável pelos testes de qualidade e usabilidade.