

# CASTEL Flavien

## Stage Développeur Back-end

### Formations

2014 : **Obtention du Baccalauréat Scientifique**, *Lycée Augustin Fresnel*, Bernay.  
Spécialité : Informatique et Système Numérique.

2014 - Actuellement : **Licence Informatique**, *UFR Science Unicaen*, Caen.  
Actuellement en 3ème année.

### Expériences

#### *Projets universitaires*

2014 : Développement d'un site web local.

2015 : Développement d'un jeu de Mahjong simplifié dans le langage Python.

2016 : Développement d'un éditeur de "Livre dont vous êtes le héros", en équipe de quatre.

2017 : Développement d'un jeu de dame sans IA dans le langage Python.

2017 : Mise en place d'une IA minmax avec élagage alphabeta dans le langage Python.

2017 : Développement d'un logiciel de cryptographie pour cacher une image dans une autre image, en équipe de trois dans le langage Java.

2018 : Mise en place d'un modèle MVC en Java pour un jeu de plateau avec insertion d'une IA aléatoire, en binôme.

2018 : Résolution d'un problème de planification par contraintes et mise en place de différents algorithmes pour de l'aide à la décision, en équipe de quatre.

#### *Projets personnels*

Couramment : Modification de fichiers de divers jeux vidéo.

Couramment : Retouche d'images par divers logiciels.

2018 : Modélisation d'une maison en utilisant le TES Construction Set de Bethesda Soft-works.

### Compétences

#### Langages

Utilisation régulière : Bash, CSS3, HTML5, Java, JavaScript, JSON,  $\LaTeX$ , Python, XML

En apprentissage : JavaAndroid, PHP

#### Personnelles

Adaptable, Persévérant

### Centres d'intérêts

Jeux de rôles, Jeux vidéo, Lecture medieval-fantasy