

025 aile sud batiment 2, 114 rue de Lebisey,  
14 000 Caen

☎ 06 33 82 74 99

✉ [flavcast.job@gmail.com](mailto:flavcast.job@gmail.com)

📁 [github.com/Flavien-C/](https://github.com/Flavien-C/)

Né le 04/09/1996 (22 ans)

Titulaire du permis B

# CASTEL Flavien

## Formations

2014 : **Obtention du Baccalauréat Scientifique**, *Lycée Augustin Fresnel*, Bernay.  
Spécialité : Informatique et Système Numérique.

2014 - Actuellement : **Licence Informatique**, *UFR Science Unicaen*, Caen.  
Actuellement en 3ème année.

## Expériences

### *Projets universitaires*

2014 : Développement d'un site web local.

2015 : Développement d'un jeu de Mahjong simplifié dans le langage Python.

2016 : Développement d'un éditeur de "Livre dont vous êtes le héros", en équipe de quatre.

2017 : Développement d'un jeu de dame sans IA dans le langage Python.

2017 : Mise en place d'une IA minmax avec élagage alphabeta dans le langage Python.

2017 : Développement d'un logiciel de cryptographie pour cacher une image dans une autre image, en équipe de trois dans le langage Java.

2018 : Mise en place du design pattern MVC en Java pour un jeu de plateau avec insertion d'une IA aléatoire, en binôme.

2018 : Résolution d'un problème de planification par contraintes et mise en place de différents algorithmes pour de l'aide à la décision, dans le langage Java en équipe de quatre.

### *Projets personnels*

Couramment : Modification de fichiers de jeux vidéo.

Actuellement : Modélisation d'une maison en utilisant le TES Construction Set de Bethesda Softworks.

## Compétences

### Langages

Utilisation régulière : Bash, CSS3, HTML5, Java, JSON,  $\text{\LaTeX}$ , Python, XML

En apprentissage : JavaAndroid, JavaScript, PHP

### Personnelles

Adaptable, Persévérant

## Centres d'intérêts

Jeux de rôles, Jeux vidéo, Lecture medieval-fantasy