

|  |
| --- |
| M2L  Dayliho  **Cahier des charges**  *Rédigé le 19/12/2024 par NOUET Flavien*  *Dernière mise à jour : 19/12/2024* |

## 

### 

## Sommaire

[Sommaire 2](#_Toc571272917)

[I- Descriptif du projet 2](#_Toc79423177)

[II- Equipe du projet 3](#_Toc1012644251)

[III- Contexte du projet 3](#_Toc1510914906)

[1 - Exposé de la situation 4](#_Toc1864057867)

[2- Nos objectifs : 4](#_Toc1113777671)

[IV- Description fonctionnelle des besoins 5](#_Toc1579358738)

[1- Accueil et connexion 5](#_Toc2082328880)

[2- Fonctionnalités 6](#_Toc1774335343)

[3- Schéma fonctionnalité 7](#_Toc977822131)

[4- Schéma lien entre pages 7](#_Toc341746111)

[5- Schéma design pages 7](#_Toc215902039)

[6- Contraintes 7](#_Toc182767853)

[V- Sécurité 8](#_Toc1497138526)

[VI- Budget 8](#_Toc1087328989)

[VII - Calendrier 9](#_Toc211712305)

## 

## 

## 

## 

## I- Contexte du projet

Suite à l’arrêt des entraînements en présentiel dû à la Covid-19, la Ligue a lancé une application mobile pour permettre aux joueurs de maintenir leur condition physique. Les coachs y publient des annonces de séances de sport auxquelles les joueurs peuvent s'inscrire.

Les réservations sont essentielles pour limiter le nombre de participants par séance, conformément aux restrictions sanitaires liées au Covid-19. L’application propose un planning de séances adaptées aux besoins des athlètes, couvrant des domaines variés comme le cardio, la musculation, la récupération et les techniques sportives. Ce système permet aux joueurs de rester performants et motivés avec des entraînements flexibles et sûrs malgré les contraintes sociales.

## II- Equipe du projet

### 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom – Prénom | Rôle projet | E-mail de contact |
| NOUET Flavien | Développeur Full-Stack | flavien-nouet@outlook.fr |

## 

## 

#### 1 - Exposé de la situation

Aujourd'hui, nous rencontrons les problématiques suivantes :

**Comment les joueurs de la ligue peuvent-ils rester actifs malgré les conditions de confinement ?**

#### 2- Nos objectifs :

* **Création d’une plateforme proposant des séances d’entrainements sportifs**
* **Mettre en relation des coachs sportifs professionnels avec les joueurs pour leur proposer des séances de qualité**
* **Réunir un maximum les joueurs de la ligue sur la plateforme**
* **Pouvoir accéder aux statistiques des séances en tant que coach (nombre de participants, feedbacks …)**
* **Pouvoir naviguer sur un site et une appli saine grâce aux admins qui pourront gérer le site et l’appli**

## IV- Description fonctionnelle des besoins

#### 1- Accueil et connexion

Après consultation de la DSI/équipe technique, la plateforme doit être accessible selon les modalités suivantes : SSO du client via des identifiants fournis par la ligue.

Aucun contenu ou fonctionnalité de la plateforme n'est accessible hors authentification.

**Il est possible d'accéder à la plateforme selon les rôles suivants :**

* **Administrateur** : L’administrateur a pour but de réguler le flux des annonces de séances & commentaires sur la plateforme dans le but d’éviter tout contenu insultant / haineux…
* **Coach** : Le coach a pour but la création et la publication d’annonces de séances d’entrainements sportifs adaptées aux joueurs de la ligue.
* **Joueurs** : Les joueurs ont accès à un planning de séances d’entrainements sportifs réalisées par des coachs professionnels.

#### 2- Fonctionnalités

**OBLIGATOIRE**

**FACULTATIVE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° de la fonctionnalité | Priorité | Description | Attribution | Statut |
| U1 | 1 | L’utilisateur peut se connecter sur l’application mobile | Flavien |  |
| U2 | 1 | L’utilisateur peut se déconnecter du compte | Flavien |  |
| U3 | 2 | L’utilisateur peut accéder aux informations de son profil | Flavien |  |
| U4 | 1 | L’utilisateur peut réserver une séance | Flavien |  |
| U5 | 3 | L’utilisateur peut observer l’historique des séances | Flavien |  |
| U6 | 3 | L’utilisateur peut tchatter avec son coach | Flavien |  |
| U7 | 3 | L’utilisateur a accès a un tableau de statistique | Flavien |  |

#### 3- MCD

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquement

#### 4- Contraintes

**Le site doit rester facile et rapide d’accès**

**Les admins ne doivent pas pouvoir faire d’erreurs.**

**Les admins ne doivent pas pouvoir endommager l’intégrité du système informatique**

**Les coachs ne doivent pouvoir effectuer des actions que dans le cadre de ce qui leur est autorisé.**

## V- Sécurité

## 

La connexion à la plateforme se fera par des identifiants fournis par la ligue.

Les identifiants seront uniques à chaque utilisateur.

Les mdp seront chiffrés dans la bdd

Les utilisateurs et coachs seront des personnes de M2L et non des “randoms”

## 

## VI- Budget

|  |  |
| --- | --- |
| **Coût** | **Gains** |
| Développeur **FrontEnd Web**  200€/jour | 100€/jour  Montant estimé de l’économie en euros |
| Développeur **BackEnd Web**  200€/jour | 100€/jour  Montant estimé de l’économie en euros |
| Développeur **FrontEnd Mobile**  200€/jour | 100€/jour  Montant estimé de l’économie en euros |
| Développeur **BackEnd Mobile**  200€/jour | 100€/jour  Montant estimé de l’économie en euros |
| Développeur **Création API** | //// |

## 