

Documentation Client

1. Introduction / Présentation générale

1.1 Contexte et objectifs

Présenter le site en quelques lignes :

- Pendant mon stage chez Intershop, j'ai contribué à la création d'un configurateur web. Ce projet visait à développer un outil interactif permettant aux utilisateurs de personnaliser leurs produits en temps réel. Mon rôle incluait la conception de l'interface utilisateur, l'intégration des fonctionnalités de personnalisation, ainsi que des tests et optimisations pour assurer une expérience utilisateur fluide et intuitive. Ce projet m'a permis de développer mes compétences en développement web et de contribuer à une solution innovante pour améliorer l'expérience client.

1.2 Public visé

- Le configurateur web que j'ai contribué à développer chez Intershop était principalement destiné aux entreprises B2B (business-to-business). Il permettait aux clients de personnaliser et de configurer des produits complexes selon leurs besoins spécifiques, tout en offrant une expérience utilisateur intuitive et efficace. L'objectif était d'améliorer l'engagement client et de simplifier le processus de commande pour les entreprises utilisant la plateforme Intershop.
-

2. Prérequis / Environnement d'utilisation

2.1 Configuration matérielle et logicielle

- Afin d'avoir une expérience optimale il est recommandé de naviguer sur :
 - Google Chrome => version 98
 - Mozilla Firefox => version 134.0
 - Safari => version 18.1.1
- De plus, la plateforme est compatible sur :
 - PC : Petits écrans (1024x768 pixels) et Ecrans moyens (1366x768 pixels)
 - Tablette : Tablette moyenne au format portrait (768x1024 pixels)
 - Mobile : Petits téléphones (320x640 pixels), Téléphones standards (360x640 pixels) et Téléphones Modernes (375x667 pixels)
- Afin d'optimiser l'expérience client sur le site, je conseil aux utilisateurs de mettre à jour leur navigateur.

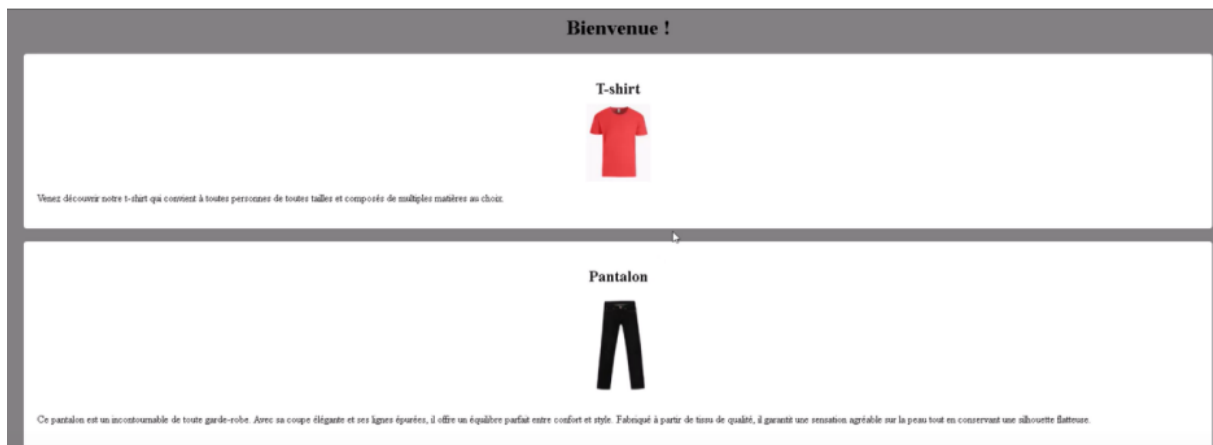
2.2 Connexion internet

- Une connexion internet est exigée afin de pouvoir naviguer sur la plateforme avec minimum <1 Mbps (site fonctionnel mais site peu optimisé). Une connexion haut débit de 5 Mbps serait recommandée pour une navigation fluide et une qualité standard.

3. Guide de prise en main

3.1 Fonctionnalités

La home page :



Lorsque je suis sur la page t-shirt :



Sur le t-shirt, partie configurateur permettant de modifier couleur/taille/prix :

Configurateur de produit

Couleur :

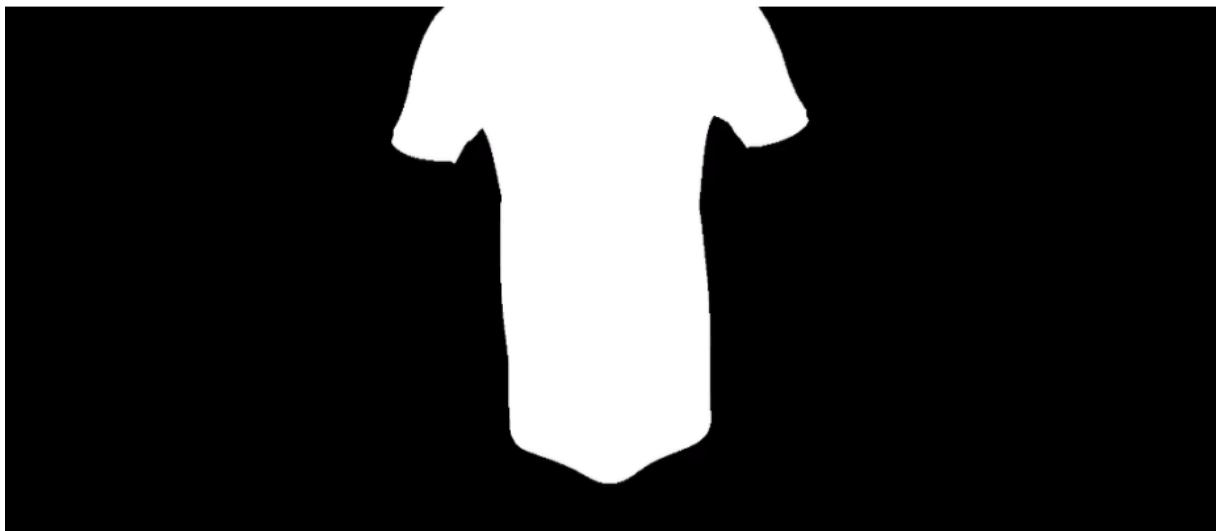
Taille :

Matières :

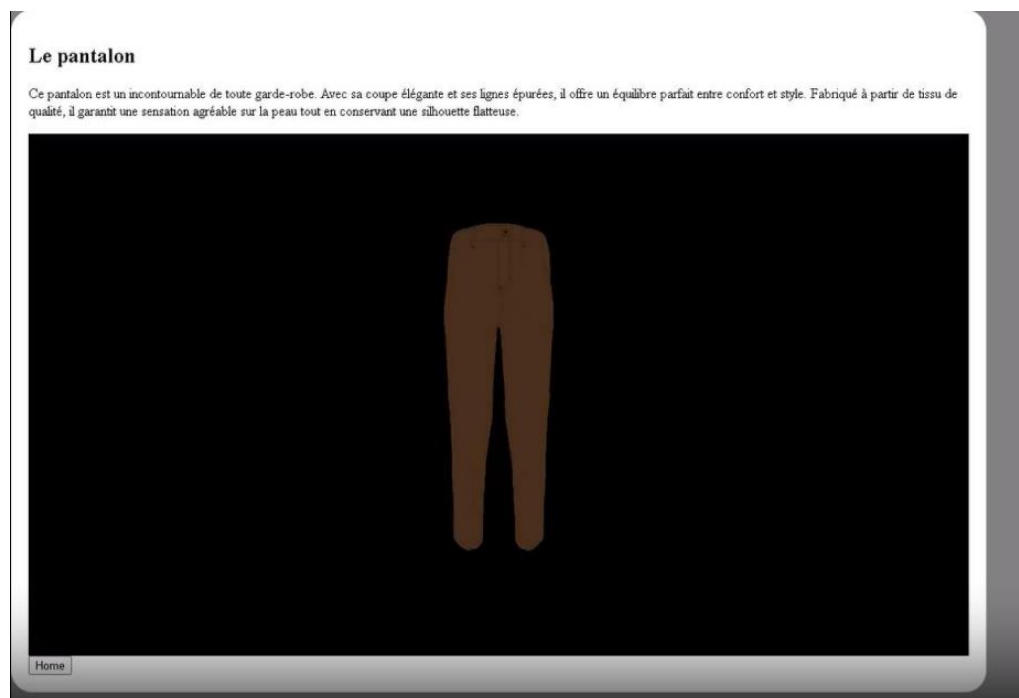
Résumé de la configuration :

Vous avez choisi un pantalon yellow, de taille Petite, en Coton et polyester.

Lorsque je change la couleur :



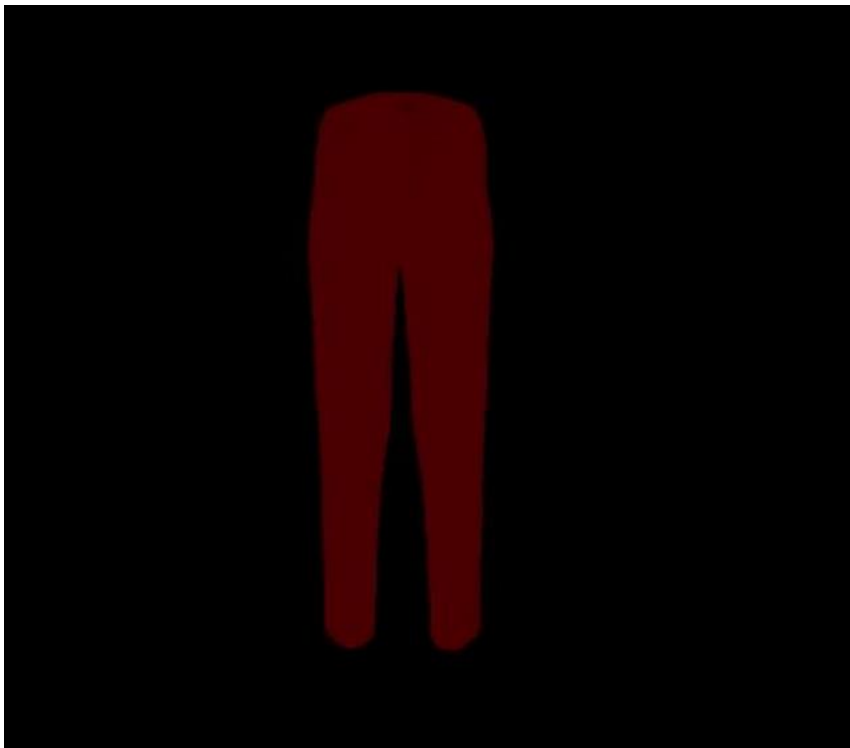
Pour la partie sur le Pantalon :



Grace a Three.js , possibilité de manier le pantalon :



Lorsque le pantalon change de couleur :



5. Gestion des droits et rôles (optionnel)

5.1 Présentation des rôles

- Ce projet n'est que vitrine et ne possède donc comme rôle uniquement le user qui peut interagir, modifier à sa guise chaque élément.



6. FAQ / Résolution de problèmes courants

6.1 Questions fréquentes

- Pourquoi mon élément n'apparaît pas à l'écran ?
- Si votre élément ne s'affiche pas ou alors s'il s'affiche mais ne change pas de couleur a votre guise, cela peut être dû à des problèmes de connexions, de navigation ou de cache. Dans ce cas, relancez votre page, faites F5 ou vider votre cache dans votre navigateur.

6.2 Dépannage de base

- Problème de connexion : Il est souvent possible qu'une faute de frappe advienne au cours du remplissage de votre formulaire de connexion. N'hésitez pas de retenter de vous connecter en vous assurant d'avoir rempli les informations correctes.
- En cas de persistance d'autres messages d'erreur n'hésitez pas à vérifier votre connexion, vider le cache de votre navigateur, tester sur un autre navigateur tel que Chrome, Firefox, Safari, ...

6.3 Assistance supplémentaire

- En tant qu'assistance supplémentaire, contacter le chef de projet à savoir NOUET Flavien dont l'adresse mail est flavien@gmail.com
 - La réponse se fera sous 24-48h en moyenne.
-

8. Bonnes pratiques de rédaction (pour la mise à jour)

8.1 Mise à jour et versioning

- Version 1 .1 de la documentation.
 - Cette documentation est mise à jour par NOUET Flavien.
-

9. Parties techniques :

9.1 Les langages utilisés

- Au sein de mon premier projet de stage, nous avons la présence d'un front développé en HTML, CSS, JavaScript, WebGL et Three.js et codé sur l'interface de Vs Code.
- Le site du configurateur est également hébergé en local sur mon appareil mais le code reste présent sur Github.