



# Maison des Ligues

**M2L**  
**Dayliho**

## **Cahier des charges**

*Rédigé le 19/09/2024 par Dorian DENEUCHATEL*  
*Dernière mise à jour : 19/09/2024*

## Sommaire

Sommaire	2
I- Descriptif du projet	3
II- Equipe du projet	3
III- Contexte du projet	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1 - Exposé de la situation	4
2- Nos objectifs :	4
IV- Description fonctionnelle des besoins	5
1- Accueil et connexion	5
2- Fonctionnalités	6
3- Schéma fonctionnalité	7
4- Schéma lien entre pages	7
5- Schéma design pages	7
6- Contraintes	7
V- Sécurité	8
VI- Budget	8
VII - Calendrier	9

## I- Contexte du projet

Suite à l'arrêt des entraînements en présentiel dû à la Covid-19, la Ligue a lancé une application mobile pour permettre aux joueurs de maintenir leur condition physique. Les coaches y publient des annonces de séances de sport auxquelles les joueurs peuvent s'inscrire.

Les réservations sont essentielles pour limiter le nombre de participants par séance, conformément aux restrictions sanitaires liées au Covid-19. L'application propose un planning de séances adaptées aux besoins des athlètes, couvrant des domaines variés comme le cardio, la musculation, la récupération et les techniques sportives. Ce système permet aux joueurs de rester performants et motivés avec des entraînements flexibles et sûrs malgré les contraintes sociales.

## II- Equipe du projet

Nom – Prénom	Rôle projet	E-mail de contact
<b>DENEUCHATEL Dorian</b>	Chef de projet	<a href="mailto:deneuchateldorian@gmail.com">deneuchateldorian@gmail.com</a>
<b>NOUET Flavien</b>	Développeur FullStack	<a href="mailto:flavien-nouet@outlook.fr">flavien-nouet@outlook.fr</a>
<b>WOUADAH Sofian</b>	Développeur FullStack	<a href="mailto:contact@seraphin.legal">contact@seraphin.legal</a>

## 1 – Exposé de la situation

Aujourd'hui, nous rencontrons les problématiques suivantes :

**Comment les joueurs de la ligue peuvent-ils rester actifs malgré les conditions de confinement ?**

## 2- Nos objectifs :

- **Création d'une plateforme proposant des séances d'entraînements sportifs**
- **Mettre en relation des coachs sportifs professionnels avec les joueurs pour leur proposer des séances de qualité**
- **Réunir un maximum les joueurs de la ligue sur la plateforme**
- **Pouvoir accéder aux statistiques des séances en tant que coach (nombre de participants, feedbacks ...)**
- **Pouvoir naviguer sur un site et une appli saine grâce aux admins qui pourront gérer le site et l'appli**

## IV- Description fonctionnelle des besoins

### 1- Accueil et connexion

Après consultation de la DSI/équipe technique, la plateforme doit être accessible selon les modalités suivantes : SSO du client via des identifiants fournis par la ligue.

Aucun contenu ou fonctionnalité de la plateforme n'est accessible hors authentification.

**Il est possible d'accéder à la plateforme selon les rôles suivants :**

- ❖ **Administrateur** : L'administrateur a pour but de réguler le flux des annonces de séances & commentaires sur la plateforme dans le but d'éviter tout contenu insultant / haineux...
- ❖ **Coach** : Le coach a pour but la création et la publication d'annonces de séances d'entraînements sportifs adaptées aux joueurs de la ligue.
- ❖ **Joueurs** : Les joueurs ont accès à un planning de séances d'entraînements sportifs réalisées par des coachs professionnels.

## 2- Fonctionnalités

### OBLIGATOIRE

### FACULTATIVE

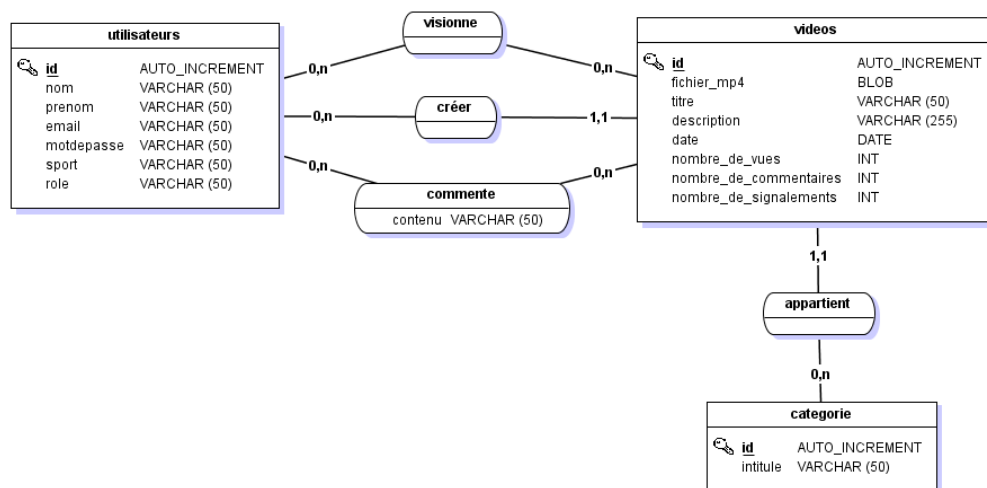
N° de la fonctionnalité	Priorité	Description	Attribution	Statut
UC1	1	En tant qu'utilisateur et coach je peux me connecter et me déconnecter du site	DORIAN	
UC2	1	En tant qu'user et coach je peux modifier mon mot de passe	DORIAN	
U1	2	En tant qu'user je peux rechercher des séances par nom	SOFIANE & FLAVIEN	
U2	2	En tant qu'user je peux ajouter des commentaires et mettre une note à la séance	SOFIANE	
UC4	1	En tant qu'user et coach je peux signaler une séance => notif admin		
C1	1	En tant que coach je peux programmer une séance	SOFIANE	
C2	2	En tant que coach je peux modifier mes annonces de séances (titre/description/...)	SOFIANE & FLAVIEN	
C3	2	En tant que coach je peux voir les stats des séances passées	SOFIANE	
A1	1	En tant qu'admin je peux gérer chaque compte	DORIAN	
A2	1	En tant qu'admin je peux gérer les séances et les commentaires	DORIAN	
AUC1	1	Front, design, responsivité	FLAVIEN	
A3	2	En tant qu'admin, je peux voir la liste de tous les comptes	DORIAN	
AUC2	2	En tant qu'utilisateur, je peux voir mes informations personnelles	DORIAN	
U4	2	En tant qu'user j'ai accès à l'historique de mes séances		
U5	3	En tant qu'user je peux partager des séances		
U6	3	En tant qu'user je peux chatter avec mon coach et inversement		

### 3- Schéma fonctionnalité

### 4- Schéma lien entre pages

### 5- Schéma design pages

## 6- MCD



## 6- Contraintes

**Le site doit rester facile et rapide d'accès**

**Les admins ne doivent pas pouvoir faire d'erreurs.**

**Les admins ne doivent pas pouvoir endommager l'intégrité du système informatique**

**Les coachs ne doivent pas pouvoir effectuer des actions que dans le cadre de ce qui leur est autorisé.**

## **V- Sécurité**

La connexion à la plateforme se fera par des identifiants fournis par la ligue.

Les identifiants seront uniques à chaque utilisateur.

Les mdp seront chiffrés dans la bdd

Les utilisateurs et coachs seront des personnes de M2L et non des "randoms"

## **VI- Budget**



Coût	Gains
Développeur <b>FrontEnd Web</b> 200€/jour	100€/jour Montant estimé de l'économie en euros
Développeur <b>BackEnd Web</b> 200€/jour	100€/jour Montant estimé de l'économie en euros
Développeur <b>FrontEnd Mobile</b> 200€/jour	100€/jour Montant estimé de l'économie en euros
Développeur <b>BackEnd Mobile</b> 200€/jour	100€/jour Montant estimé de l'économie en euros
Développeur <b>Création API</b>	////

## VII – Calendrier

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5
<b>Initiation</b>	<b>Planification</b>	<b>Exécution</b>	<b>Suivi et contrôle</b>	<b>Clôture</b>
[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]
[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]
[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]	[Tâche]