FLAVIO TOLOSANA HERNANDO

INGENIERO INFORMÁTICO

- @ flavio.tolosana@gmail.com
 flavio-tolosana.github.io
- Zaragoza, EspañaFlavio-Tolosana



FORMACIÓN

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Zaragoza

☐ Septiembre 2021 - Actualidad

APTITUDES

Comunicación efectiva

Trabajo en Equipo

Responsable

Resolutivo

Organización y gestión del tiempo

STACK TECNOLÓGICO

• Lenguajes programación:









Java

C

CPP

Python

• Frontend:









Javascript

React

HTML

CSS

Backend:









SQL

MongoDB

SpringBoot

Express

• Otros:









GitHub

Docker

Azure (*)

Latex

(*) Actualmente aprendiendo de forma autodidacta.

IDIOMAS

Spanish



English (B2)



PERFIL

Estudiante de cuarto año de Ingeniería Informática en la Universidad de Zaragoza en la especialidad de Computación. Facilidad para el trabajo en equipo, responsable y organizado con una gran motivación por seguir aprendiendo y progresando.

EXPERIENCIA

EnComTOP



English Communication through Transnational Online Projects course

Ö Octubre 2024 − Diciembre 2024 ▼ Zaragoza

- Participación en curso de la Universidad de Oulu (Finlandia).
- Desarrollé habilidades de trabajo en equipo participando de manera efectiva en inglés en un proyecto transnacional con personas de diferentes países europeos.

Clases Particulares

- ☐ Septiembre 2021 Actualidad
 - Zaragoza
- Clases particulares de matemáticas y física y química de 4º ESO y 1º Bachillerato.

PennyWise

- Zaragoza
- Hand: montaje y desmontaje de escenarios.

International Space Apps Challenge (NASA)

- Octubre 2022
- Zaragoza
- Participación en International Space Apps Challenge (NASA) del año 2022.

PROYECTOS

FGP-Sishas





Proyecto de la asignatura "Sistemas de la Información"

- Pagina web de venta de "Sishas"
- Tecnologías utilizadas: Eclipse, Java (JSP y servlets), PostgreSQL, Apache-tomcat, Docker y Azure.

Black Jack Master Back: Front: Proyecto de la asignatura "Proyecto Software"

- Juego online multijugador Black Jack Master
- Tecnologías utilizadas:
 - MERN Stack
 - GitHub Actions