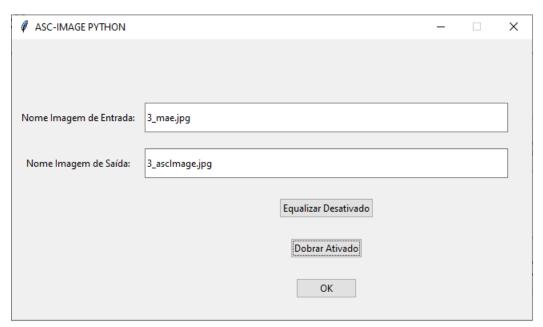
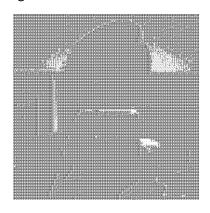
Trabalho: ASC-Image

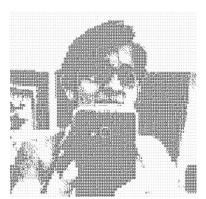
Alunos: Flávio Correia e Pedro Leonardo



Os caminhos dos campos de entrada devem ser dados a partir de onde o arquivo python está. Em ambos os campos o formato da imagem deve ser especificado.

O primeiro botão possui duas opções, equalizar ativado equalizar Ativado, que faz a equalização da imagem, ou equalizar desativado equalizar Desativado. A equalização chega a melhorar muito o resultado final da imagem.







A primeira imagem é feita com o processamento sem equalização e dobrar desativado. Já a segunda é feita com equalização e dobrar desativado. A imagem original é a última da direita.

Quanto ao segundo botão ele pode estar em três estágios.

Dobrar Desativado , não dobra a imagem original.

Dobrar Ativado, dobra a imagem de entrada para que o número de caracteres utilizados para representar uma parte da imagem aumente também, melhora o aspecto geral da imagem, como ponto negativo a imagem de saída tem o dobro da imagem de entrada.

Dobrar Ativado com Redução, faz a mesma coisa que o botão de Dobrar Ativado mas ao final retorna a imagem para o seu tamanho original, como ponto negativo a qualidade das letras é prejudicado.

Imagem sem equalização e dobrar desativado.

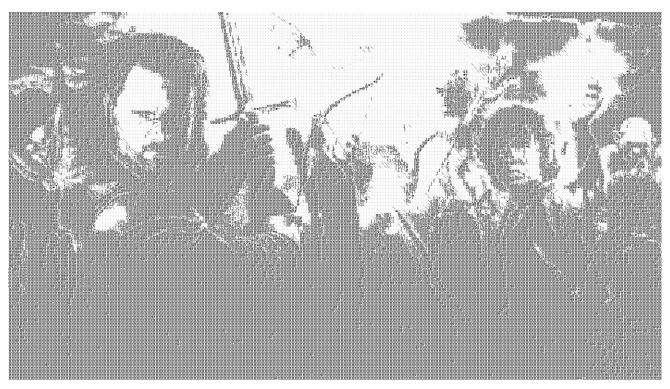


Imagem com equalização e dobrar desativado.

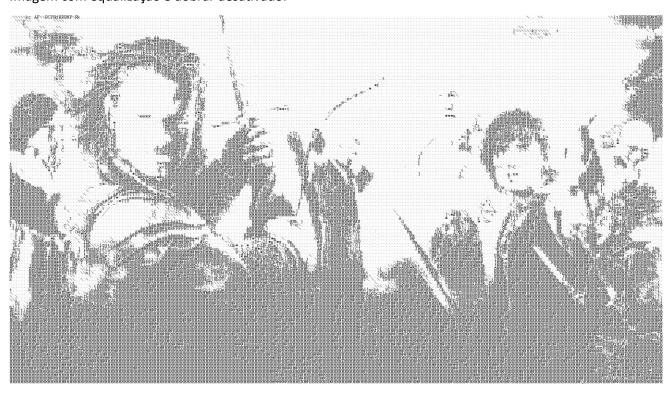


Imagem com equalização e dobrar ativado.

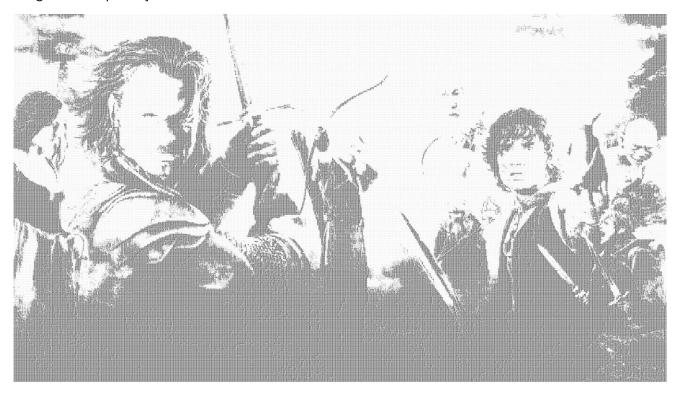
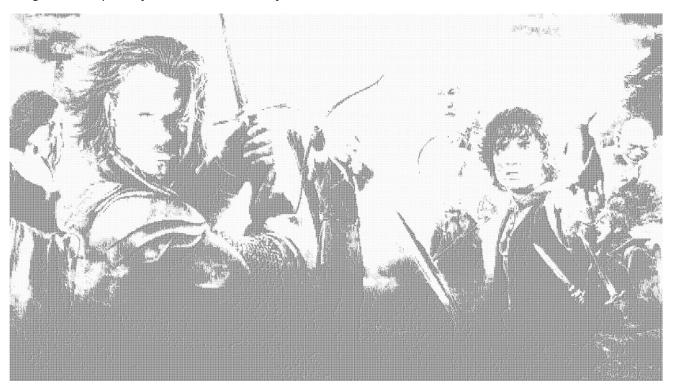


Imagem com equalização e dobrar com redução ativado.

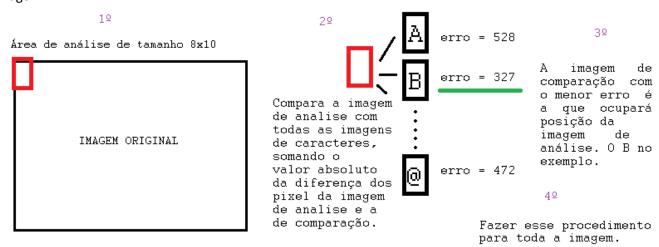


## Imagem original.



## Sobre o algoritmo:

Nosso algoritmo segue uma implementação "burra" da criação de imagens ASC, ele seleciona uma parte da imagem correspondente a 8x10 pixels e compara essa área com as imagens dos caracteres contidos na pasta asclmages, que contém 72 imagens, ele faz o somatório do erro absoluto e escolhe o caractere que corresponde a imagem de menor erro e coloca essa imagem na imagem final ASC, ele percorre toda a imagem fazendo esse procedimento. Como segue a explicação da imagem.



A função criaAl(img) é a função que gera a imagem ASC. Ela recebe a imagem de entrada como img, cria uma matriz imgF de uns que é do tipo uint8, depois percorre img atribuindo as imagens dos caracteres que tem o menor erro e representam aquela área na imgF. Ao final ela é retornada.

A função de equalização e redimensionamento é feita na função preparalmagem() que está dentro da função janela(), que é responsável pela interface gráfica, feita utilizando o tkinter.