


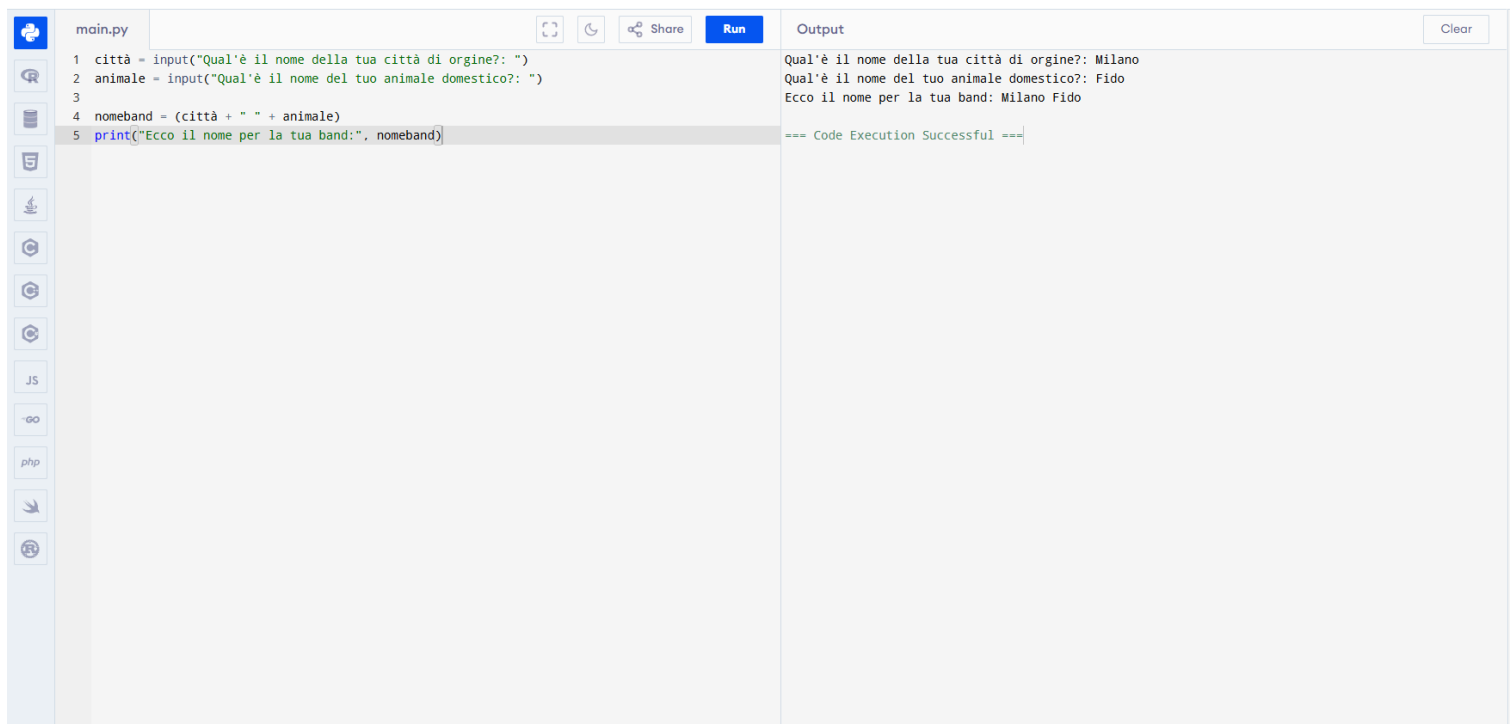
Consegna S2L3

Obiettivo Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente:
la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

Descrizione dell'Esercizio

1. In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:
Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:
 - Il nome della città di origine.
 - Il nome del proprio animale domestico.
2. **Generazione del Nome della Band:** Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.
3. **Output:** Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

 **Programiz**
Python Online Compiler



The screenshot shows the Programiz Python Online Compiler interface. On the left, there is a sidebar with icons for various programming languages and a 'main.py' tab. The main editor area contains the following Python code:

```
1 città = input("Qual'è il nome della tua città di origine?: ")
2 animale = input("Qual'è il nome del tuo animale domestico?: ")
3
4 nomeband = (città + " " + animale)
5 print("Ecco il nome per la tua band:", nomeband)
```

On the right, the 'Output' panel shows the results of the code execution:

```
Qual'è il nome della tua città di origine?: Milano
Qual'è il nome del tuo animale domestico?: Fido
Ecco il nome per la tua band: Milano Fido

=== Code Execution Successful ===
```

```
città = input("Qual'è il nome della tua città di origine?: ")
animale = input("Qual'è il nome del tuo animale domestico?: ")
```

```
nomeband = (città + " " + animale)
print("Ecco il nome per la tua band:", nomeband)
```

Esercizio Bonus 1:

1- Calcolatore di Sconto

Scrivete un programma in Python che richieda all'utente:

Il prezzo di un prodotto (in euro).

La percentuale di sconto da applicare (un valore tra 0 e 100).

Il programma deve:

- Calcolare il prezzo finale dopo l'applicazione dello sconto.
- Mostrare all'utente il risparmio ottenuto e il prezzo finale formattato a due decimali.

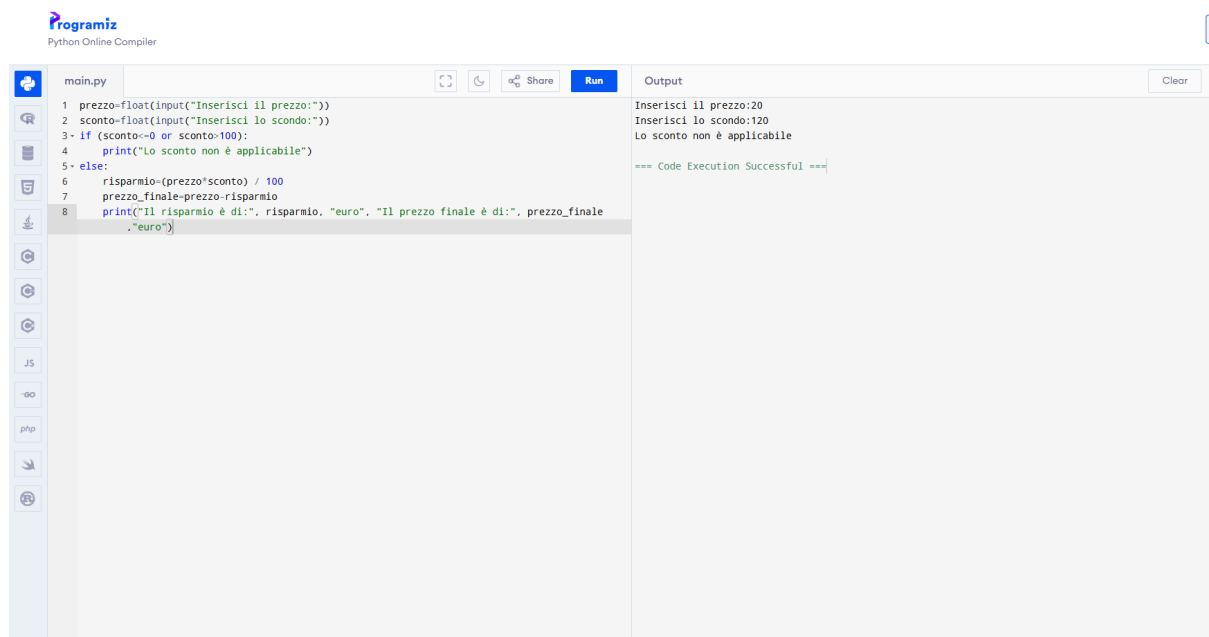
Esempio:

Inserisci il prezzo del prodotto: 100

Inserisci la percentuale di sconto: 20

Risparmio: 20.00 euro

Prezzo finale: 80.00 euro



The screenshot shows the Programiz Python Online Compiler interface. On the left, a file explorer shows 'main.py'. The main editor contains the following Python code:

```
1 prezzo=float(input("Inserisci il prezzo:"))
2 sconto=float(input("Inserisci lo sconto:"))
3- if (sconto<=0 or sconto>100):
4     print("Lo sconto non è applicabile")
5- else:
6     risparmio=(prezzo*sconto) / 100
7     prezzo_finale=prezzo-risparmio
8     print("Il risparmio è di:", risparmio, "euro", "Il prezzo finale è di:", prezzo_finale, "euro")
```

On the right, the 'Output' panel shows the execution results:

```
Inserisci il prezzo:20
Inserisci lo sconto:20
Lo sconto non è applicabile

=== Code Execution Successful ===
```

Programiz

Python Online Compiler

main.py

Run

Share

1

prezzo=float(input("Inserisci il prezzo:"))

2

sconto=float(input("Inserisci lo sconto:"))

3

if (sconto<=0 or sconto>100):

4

print("Lo sconto non è applicabile")

5

else:

6

risparmio=(prezzo*sconto) / 100

7

prezzo_finale=prezzo-risparmio

8

print(" Il risparmio è di:", risparmio, "euro\n", "Il prezzo finale è di:", prezzo_finale, "euro")

Output

Clear

Inserisci il prezzo:10
Inserisci lo sconto:10
Il risparmio è di: 1.0 euro
Il prezzo finale è di: 9.0 euro

=== Code Execution Successful ===

```
prezzo=float(input("Inserisci il prezzo:"))
sconto=float(input("Inserisci lo sconto:"))
if (sconto<=0 or sconto>100):
    print("Lo sconto non è applicabile")
else:
    risparmio=(prezzo*sconto) / 100
    prezzo_finale=prezzo-risparmio
    print(" Il risparmio è di:", risparmio, "euro\n", "Il prezzo finale è di:", prezzo_finale,"euro")
```

Esercizio Bonus 2:

2-Conto alla Rovescia Personalizzato

Scrivete un programma in Python che:

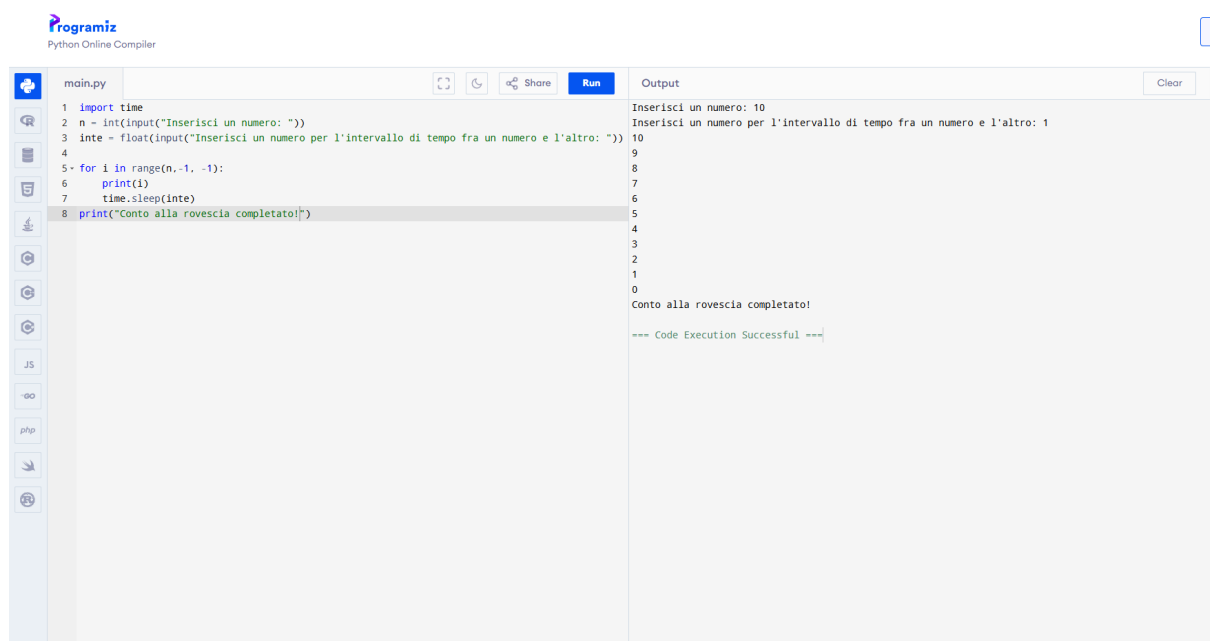
Chieda all'utente un numero intero positivo da cui iniziare il conto alla rovescia.

Chieda quanti secondi devono trascorrere tra un numero e il successivo.

Stampi ogni numero del conto alla rovescia aspettando il tempo specificato tra una stampa e l'altra.

Quando il conto arriva a 0, stampa il messaggio:

"Conto alla rovescia completato!"



The screenshot shows the Programiz Python Online Compiler interface. The code editor on the left contains the following Python code:

```
1 import time
2 n = int(input("Inserisci un numero: "))
3 inte = float(input("Inserisci un numero per l'intervallo di tempo fra un numero e l'altro: "))
4
5 for i in range(n,-1, -1):
6     print(i)
7     time.sleep(inte)
8 print("Conto alla rovescia completato!")
```

The output window on the right shows the execution results:

```
Inserisci un numero: 10
Inserisci un numero per l'intervallo di tempo fra un numero e l'altro: 1
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
Conto alla rovescia completato!

=== Code Execution Successful ===
```

```
import time
```

```
n = int(input("Inserisci un numero: "))
```

```
inte = float(input("Inserisci un numero per l'intervallo di tempo fra un numero e l'altro: "))
```

```
for i in range(n,-1, -1):
```

```
    print(i)
```

```
    time.sleep(inte)
```

```
print("Conto alla rovescia completato!")
```