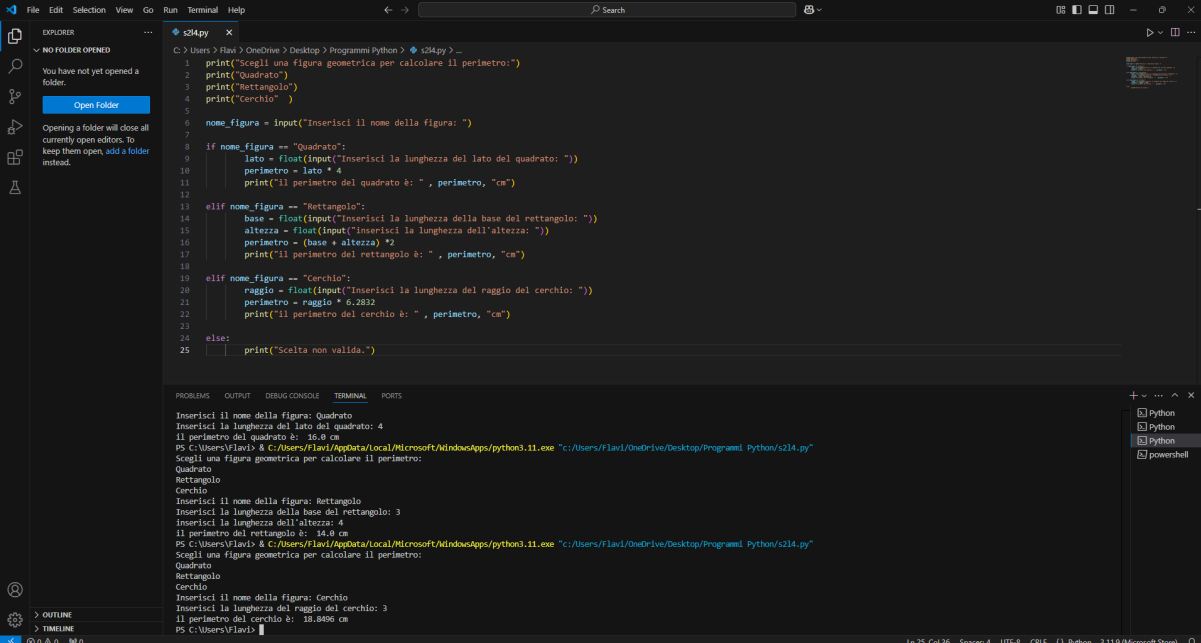


Consegna S2L4



```
1 print("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")
2 print("Quadrato")
3 print("Rettangolo")
4 print("Cerchio" )
5
6 nome_figura = input("Inserisci il nome della figura: ")
7
8 if nome_figura == "Quadrato":
9     lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
10    perimetro = lato * 4
11    print("il perimetro del quadrato è: " , perimetro, "cm")
12
13 elif nome_figura == "Rettangolo":
14     base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
15     altezza = float(input("Inserisci la lunghezza dell'altezza: "))
16     perimetro = (base + altezza) * 2
17     print("il perimetro del rettangolo è: " , perimetro, "cm")
18
19 elif nome_figura == "Cerchio":
20     raggio = float(input("Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: "))
21     perimetro = raggio * 6.2832
22     print("il perimetro del cerchio è: " , perimetro, "cm")
23
24 else:
25     print("Scelta non valida.")
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Inserisci il nome della figura: Quadrato
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 4
il perimetro del quadrato è: 16.0 cm
PS C:\Users\Filavi> & C:\Users\Filavi\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe "C:/Users/Filavi/Desktop/Programmi Python/s2l4.py"

Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:
Quadrato
Inserisci il nome della figura: Rettangolo
Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 3
Inserisci la lunghezza dell'altezza: 4
il perimetro del rettangolo è: 14.0 cm
PS C:\Users\Filavi> & C:\Users\Filavi\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe "C:/Users/Filavi/Desktop/Programmi Python/s2l4.py"

Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:
Quadrato
Inserisci il nome della figura: Cerchio
Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: 3
il perimetro del cerchio è: 18.8496 cm
PS C:\Users\Filavi>

```
print("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")
print("Quadrato")
print("Rettangolo")
print("Cerchio" )
```

```
nome_figura = input("Inserisci il nome della figura: ")
```

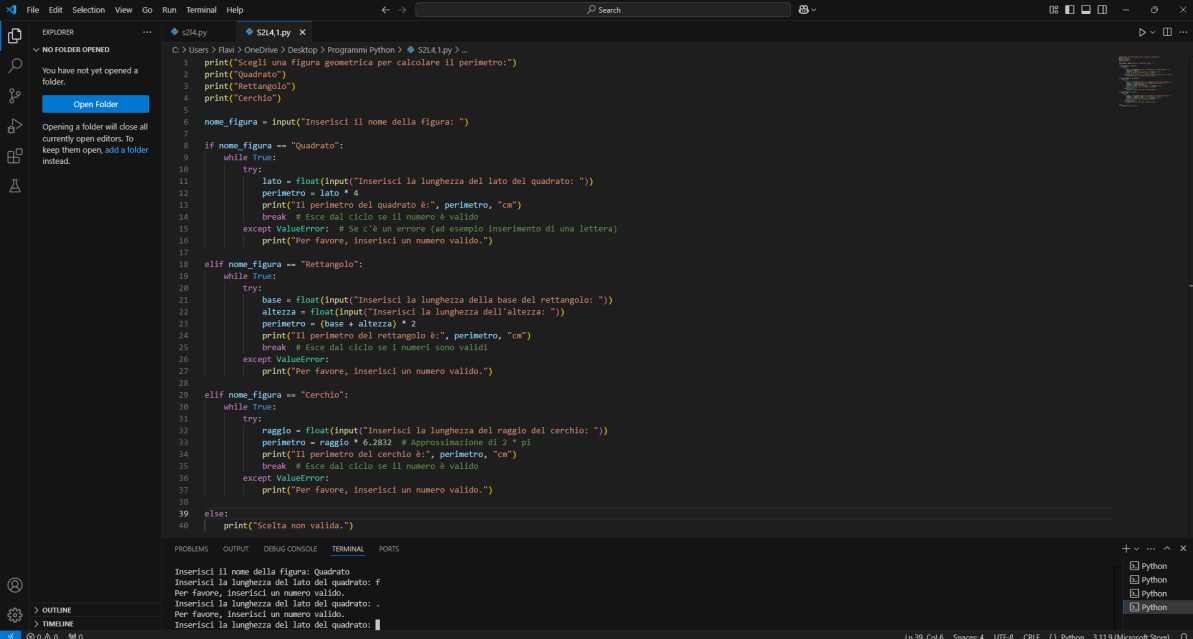
```
if nome_figura == "Quadrato":
    lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
    perimetro = lato * 4
    print("il perimetro del quadrato è: " , perimetro, "cm")
```

```
elif nome_figura == "Rettangolo":
    base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
    altezza = float(input("Inserisci la lunghezza dell'altezza: "))
    perimetro = (base + altezza) * 2
    print("il perimetro del rettangolo è: " , perimetro, "cm")
```

```
elif nome_figura == "Cerchio":
    raggio = float(input("Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: "))
    perimetro = raggio * 6.2832
    print("il perimetro del cerchio è: " , perimetro, "cm")
```

```
else:
    print("Scelta non valida.")
```

Esercizio versione corretta con il prof:



```
1 print("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")
2 print("Quadrato")
3 print("Rettangolo")
4 print("Cerchio")
5
6 nome_figura = input("Inserisci il nome della figura: ")
7
8 if nome_figura == "Quadrato":
9     while True:
10         try:
11             lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
12             perimetro = lato * 4
13             print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro, "cm")
14             break # Esce dal ciclo se il numero è valido
15         except ValueError: # Se c'è un errore (ad esempio inserimento di una lettera)
16             print("Per favore, inserisci un numero valido.")
17
18 elif nome_figura == "Rettangolo":
19     while True:
20         try:
21             base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
22             altezza = float(input("Inserisci la lunghezza dell'altezza: "))
23             perimetro = (base + altezza) * 2
24             print("Il perimetro del rettangolo è:", perimetro, "cm")
25             break # Esce dal ciclo se i numeri sono validi
26         except ValueError:
27             print("Per favore, inserisci un numero valido.")
28
29 elif nome_figura == "Cerchio":
30     while True:
31         try:
32             raggio = float(input("Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: "))
33             perimetro = raggio * 6.2832 # Approssimazione di 2 * pi
34             print("Il perimetro del cerchio è:", perimetro, "cm")
35             break # Esce dal ciclo se il numero è valido
36         except ValueError:
37             print("Per favore, inserisci un numero valido.")
38
39 else:
40     print("Sceita non valida.")
```

```
print("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")
print("Quadrato")
print("Rettangolo")
print("Cerchio")
```

```
nome_figura = input("Inserisci il nome della figura: ")
```

```
if nome_figura == "Quadrato":
    while True:
        try:
            lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
            perimetro = lato * 4
            print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro, "cm")
            break # Esce dal ciclo se il numero è valido
        except ValueError: # Se c'è un errore (ad esempio inserimento di una lettera)
            print("Per favore, inserisci un numero valido.")
```

```
elif nome_figura == "Rettangolo":
    while True:
        try:
            base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
            altezza = float(input("Inserisci la lunghezza dell'altezza: "))
            perimetro = (base + altezza) * 2
            print("Il perimetro del rettangolo è:", perimetro, "cm")
            break # Esce dal ciclo se i numeri sono validi
        except ValueError:
```

```
        print("Per favore, inserisci un numero valido.")

elif nome_figura == "Cerchio":
    while True:
        try:
            raggio = float(input("Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: "))
            perimetro = raggio * 6.2832 # Approssimazione di 2 * pi
            print("Il perimetro del cerchio è:", perimetro, "cm")
            break # Esce dal ciclo se il numero è valido
        except ValueError:
            print("Per favore, inserisci un numero valido.")

else:
    print("Scelta non valida.")
```