

Instalación y Configuración de OpenCV

Pedro Mayorga

¿Qué es OpenCV?

- Es una librería desarrollada por Intel para el procesamiento de imágenes y manipulación de video y cámaras web.
- Es gratuita
- Es desarrollada en lenguaje C
- Se puede usar con lenguaje C, C++ y Python

¿Qué versión funciona?

- Windows: Versión 1.1
- Linux/Unix: la versión más reciente

¿Necesita de Otros programas?

- Un Compilador C/C++ compatible con el estándar ANSI C/C++
 - **MinGW** o GCC, ambos estan para windows y linux
 - **Microsoft Visual C++**
- Para que reconozca la WebCam puedes instalar un parche que está disponible en la página [www.cimat.mx/~mayorga/cursos](http://www.cimat.mx/~mayorga/cursos/vcredist_x86.exe)
vcredist_x86.exe

Como se instala en Windows

- Instalar vccredist_x86.exe
- Descargar el opencv1.1
- Instalar el archivo opencv1.1.exe
 - Cambiar la carpeta a: **C:\OpenCV**
- Ir a la carpeta: **C:\OpenCV\docs**
 - Manuales en PDF: **IPLMAN.pdf**
 - Ayuda en html: **index.html**
- En la carpeta: **C:\OpenCV\samples**
 - Se encuentran ejemplos

Como se instala en Windows

- Dar de alta en el **PATH** del sistema a la ruta
 - C:\OpenCV\bin

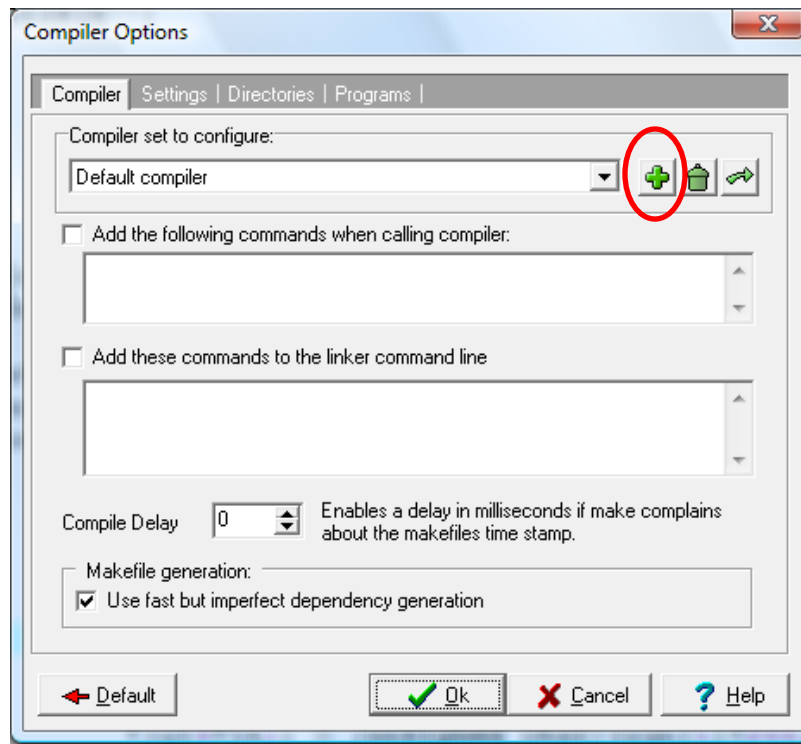
Como se compila un programa

- Suponiendo que tenemos el archivo `prueba.cpp`:

```
g++ \  
-I"C:\OPenCV\cv\include" \  
-I"C:\OPenCV\cvaux\include" \  
-I"C:\OPenCV\cxcore\include" \  
-I"C:\OPenCV\otherlibs\highgui" \  
-I"C:\OPenCV\otherlibs\ffopencv" \  
-L"C:\OpenCV\lib" -lhighgui -lcxcore -lcv -lcvaux \  
prueba.cpp -o prueba
```

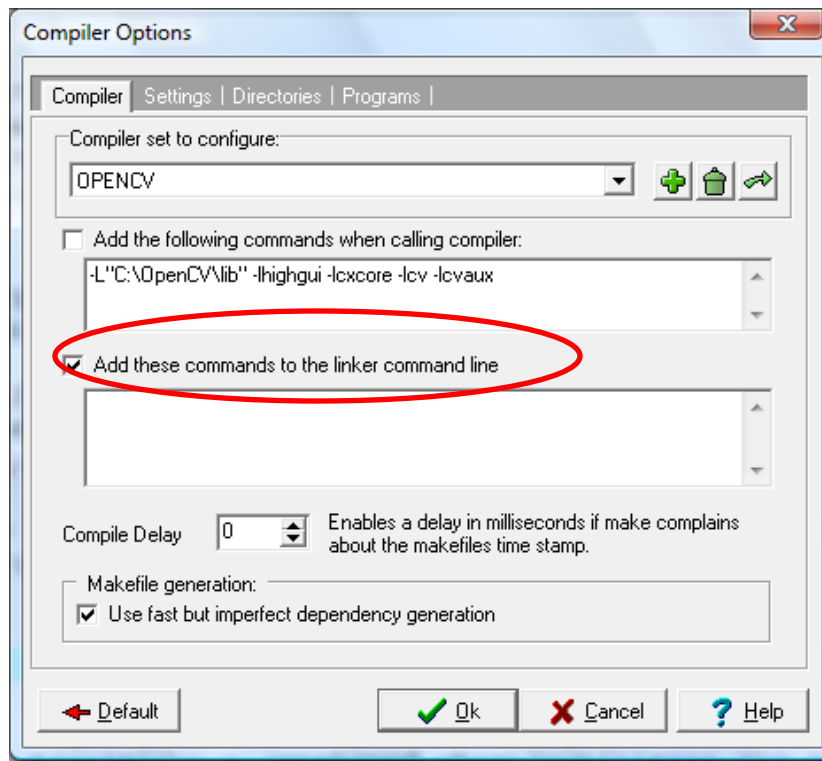
Configuración en DevC++

- Menu: Tools/Compiler Options
 - Click en boton “+”, para agregar una nueva configuracion



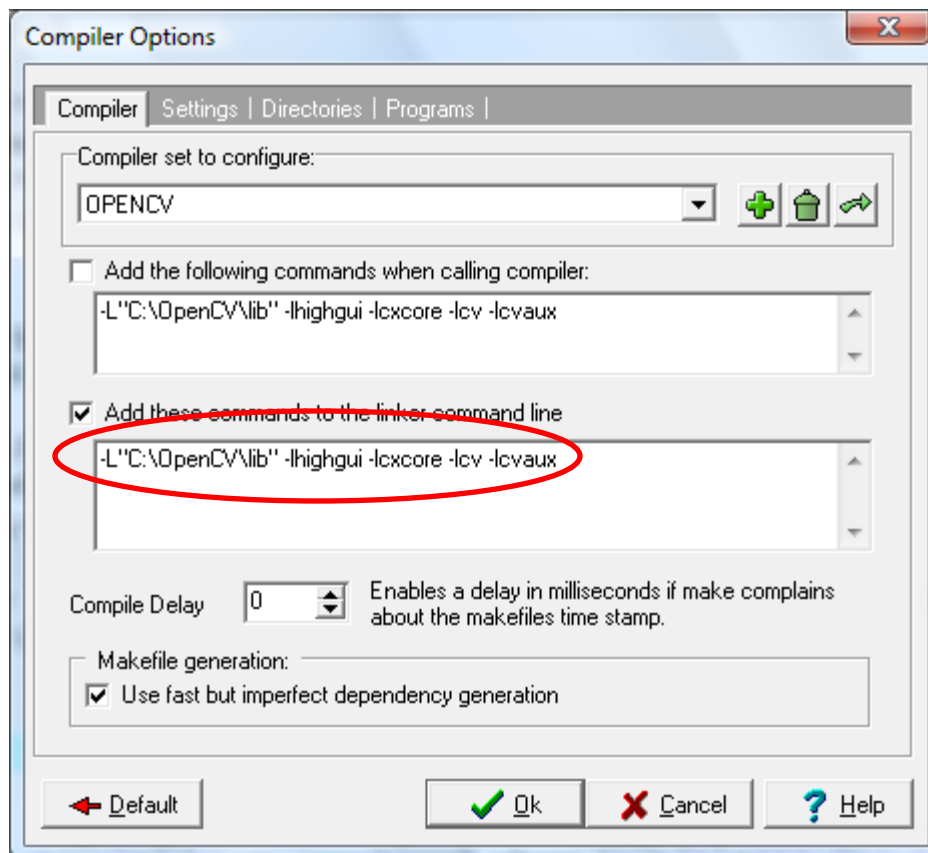
Configuración en DevC++

- Llamarle a la nueva configuracion: OpenCV
- Palomear “Add these commands to the linker command line”



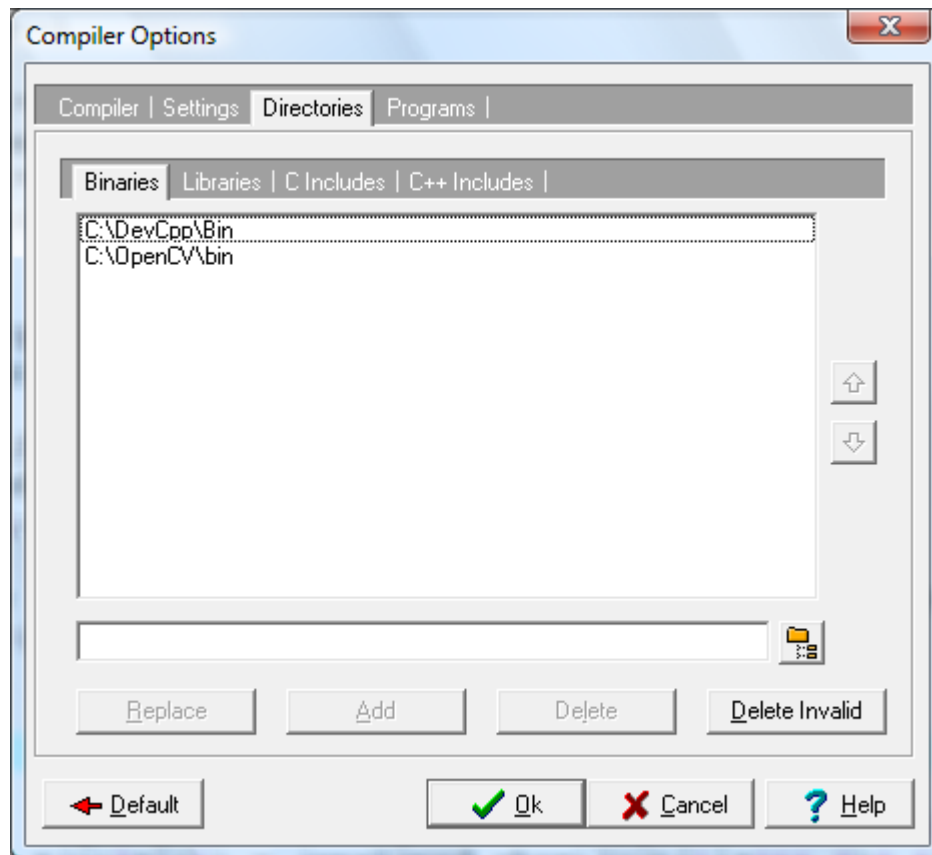
Configuración en DevC++

- Agregar el texto: `-L"C:\OpenCV\lib" -lhighgui -lcxcore -lcv -lcvaux`



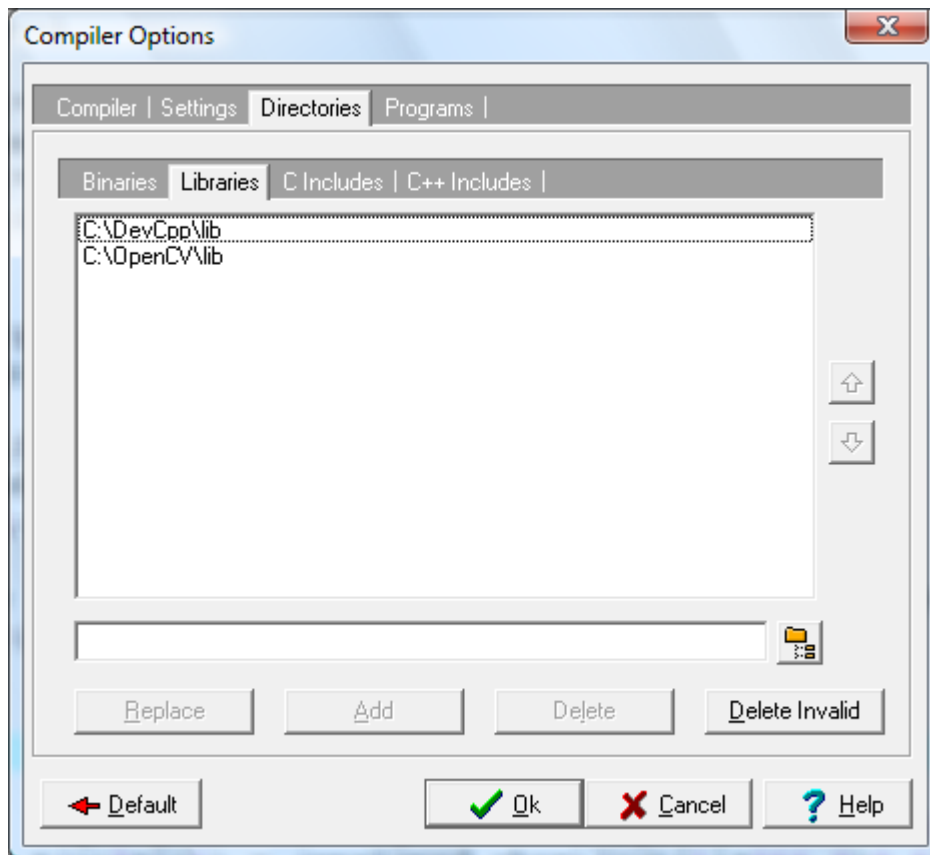
Configuración en DevC++

- En la pestaña “Directories” poner en:



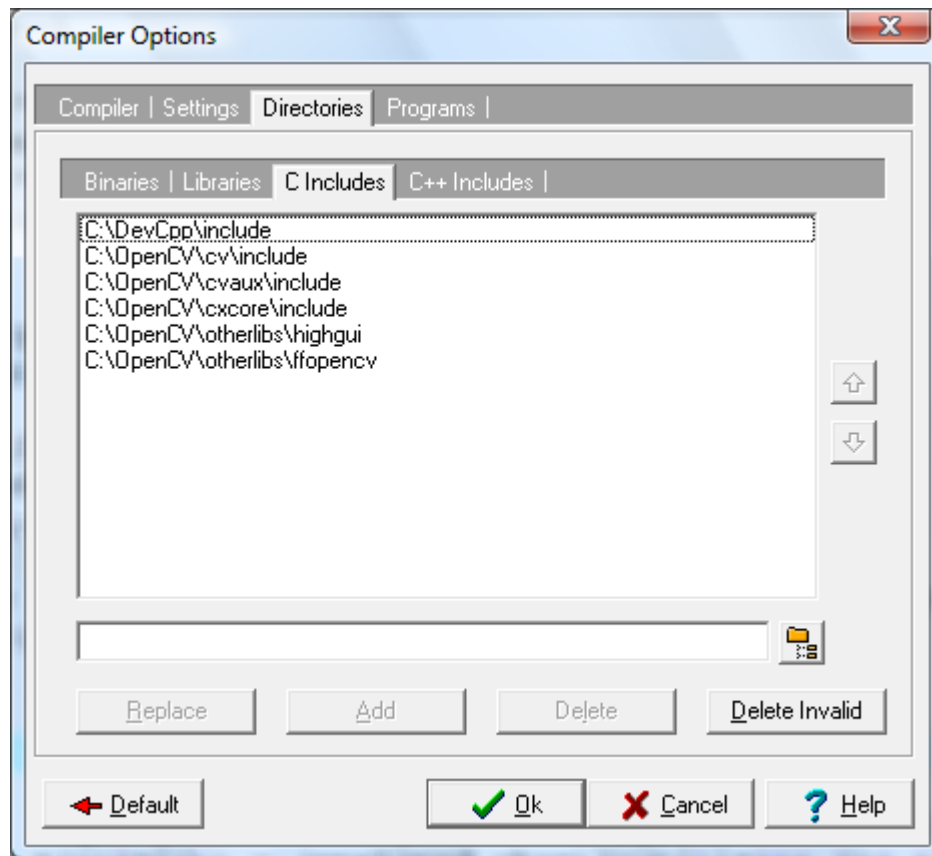
Configuración en DevC++

- En la pestaña “Directories” poner en:



Configuración en DevC++

- En la pestaña “Directories” poner en:



Configuración en DevC++

- En la pestaña “Directories” poner en:

