

FIA/P GRADUAÇÃO

ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT

Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

#05 - RELACIONAMENTOS

TRAJETÓRIA



JPA Introdução



JPA API



Design Patterns e JUnit



Relacionamentos

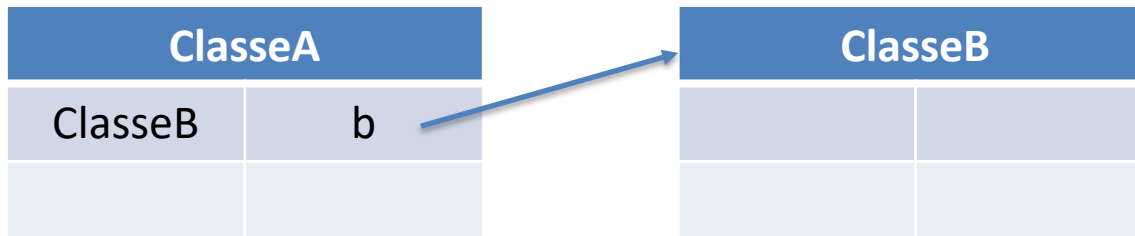
#05 - AGENDA



- Relacionamentos entre Entidades
 - Unidirecional X Bidirecional
- Relacionamento Um-para-Um
- Parâmetros: Cascade e Fetch
- Relacionamentos Muitos-para-Um e Um-para-Muitos
- Relacionamento Muitos-para-Muitos

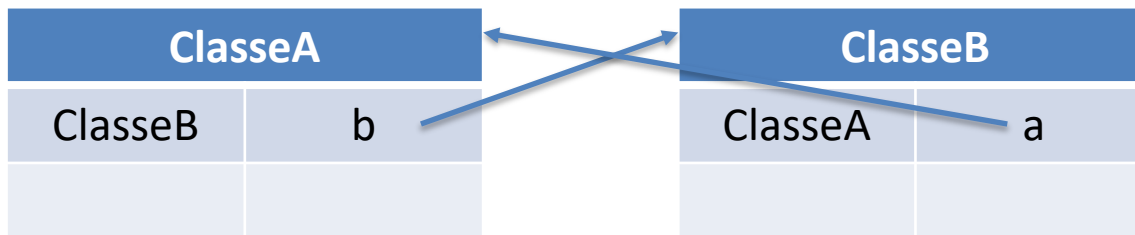
- Existem **quatro** tipos de associações possíveis:
 - **Um para um**
 - **Muitos para um**
 - **Um para muitos**
 - **Muitos para muitos**
- Os relacionamentos podem ser **unidirecionais** ou **bidirecionais**;
- Nas **unidirecionais** a associação ocorre em somente um sentido, isto é, somente uma das entidades associadas tem conhecimento da outra;
- Nas **bidirecionais** a associação ocorre nos dois sentidos, isto é, as entidades “enxergam-se” mutuamente;
- Para a entidade que mapeia o campo de chave estrangeira dizemos que ela é a **dona do relacionamento** (*relationship owner*);

Unidirecional



```
ClasseA a = new ClasseA();  
ClasseB b = new ClasseB();  
a.getB(); ✓  
b.getA(); ✗
```

Bidirecional

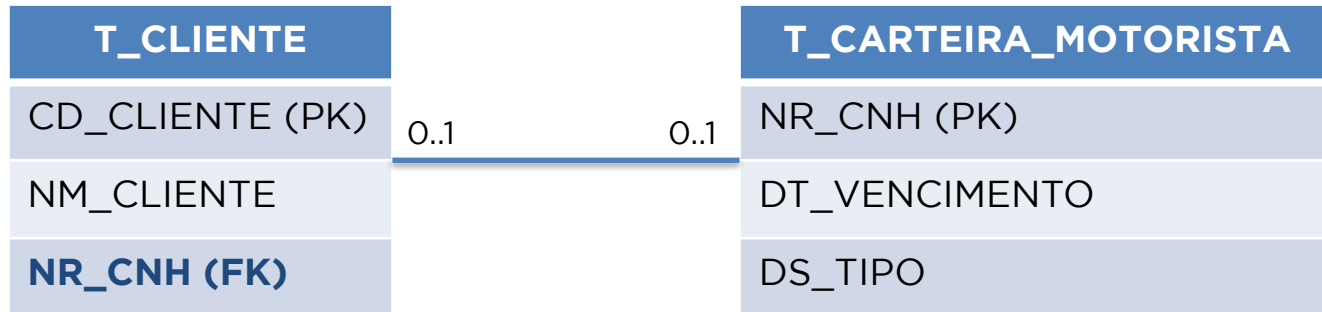


```
ClasseA a = new ClasseA();  
ClasseB b = new ClasseB();  
a.getB(); ✓  
b.getA(); ✓
```



UM-PARA-UM

- Uma **única** instância A pode referenciar no máximo **uma** e somente uma instância B;



```
public class Cliente {  
    //Cliente acessa a Carteira de Motorista  
    private CarteiraMotorista cnh;  
}  
  
public class CarteiraMotorista {  
    //Carteira não acessa o Cliente  
}
```

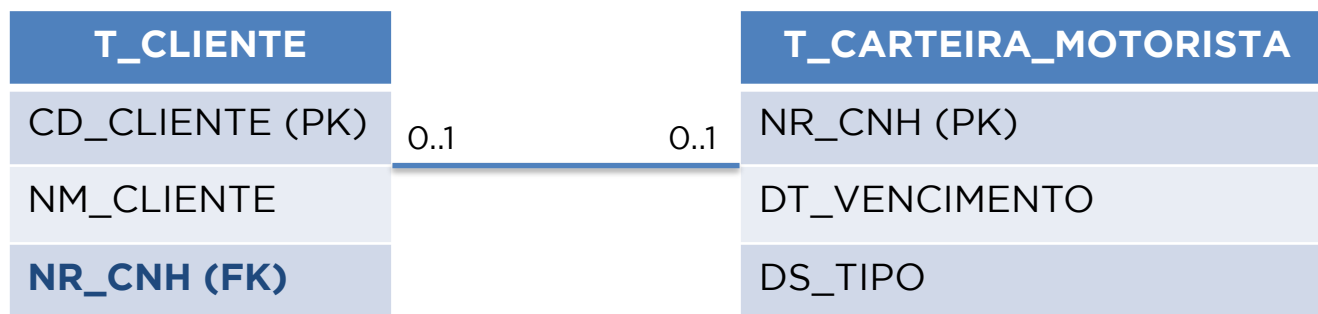

- **Sempre** será necessário **configurar** o **tipo de relação** através de uma anotação, a anotação **@OneToOne** mapeia a associação de **um-para-um**;
- A anotação **@JoinColumn** (opcional) define o nome do campo de **chave estrangeira** na tabela associada e deve ser declarado no lado dono do relacionamento;

```
public class Cliente {  
    @OneToOne  
    @JoinColumn(name="NR_CNH")  
    private CarteiraMotorista cnh;  
}
```

- Para criarmos um **cliente** com a **carteira de motorista**:
 1. Instanciar e persistir a **carteira de motorista**;
 2. Instanciar e definir a carteira de motorista do **Cliente**;
 3. Persistir o **Cliente**.
- Para obter a **data de vencimento da carteira** do cliente id = 10:

```
Cliente c = em.find(Cliente.class, 10);  
Calendar dtVencimento = c.getCnh().getDataVencimento();
```

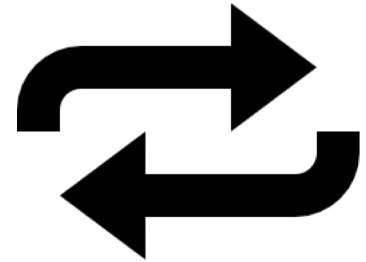
- Uma única instância A pode referenciar no máximo uma e somente uma instância B e vice-versa (**bidirecional**);



```
public class Cliente {  
    //Cliente acessa a Carteira de Motorista  
    private CarteiraMotorista cnh;  
}  
  
public class CarteiraMotorista {  
    //Carteira acessa o Cliente  
    private Cliente cliente;  
}
```

- Agora a classe **CarteiraMotorista** acessa o **Cliente**;

```
public class CarteiraMotorista{  
    @OneToOne(mappedBy="cnh")  
    private Cliente cliente;  
}
```

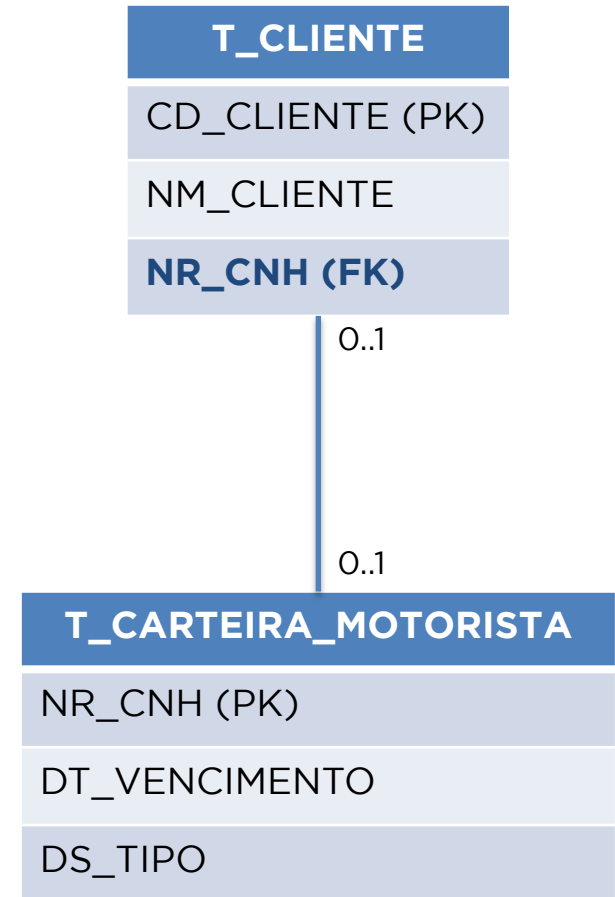


- O parâmetro **mappedBy** indica o **nome do atributo** que mapeia a associação o lado **donor da chave** estrangeira, no caso, o atributo **cnh** na entidade **Cliente**;

O **mappedBy** é utilizado para indicar associações **bidirecionais** e deve ser declarado no lado não dono do relacionamento.

```
@Table(name="T_CLIENTE")
public class Cliente {
    @OneToOne
    @JoinColumn(name="nr_cnh")
    private CarteiraMotorista cnh;
    ...
}

@Table(name="T_CARTEIRA_MOTORISTA")
public class CarteiraMotorista {
    @OneToOne(mappedBy="cnh")
    private Cliente cliente;
    ...
}
```





CASCADE

- Disponível para **todas** as **anotações** que mapeiam **associações**;
- Indica quando uma **alteração na entidade pai** será propagada para as **entidades filhas**;
- O parâmetro **cascade** pode assumir os valores abaixo:
 - **CascadeType.ALL** - **todas** as operações na entidade pai serão refletidas na(s) filho(s);
 - **CascadeType.MERGE** - somente operação de **merge** será refletida;
 - **CascadeType.PERSIST** - somente operação de **persist** será refletida;
 - **CascadeType.REFRESH** - somente operação **refresh** será refletida;
 - **CascadeType.REMOVE** - somente operação **remove** será refletida.
- Pode-se combinar vários tipos:
@OneToOne(cascade={CascadeType.MERGE, CascadeType.REMOVE})

```
public class Cliente {  
    @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)  
    @JoinColumn(name="nr_cnh")  
    private CarteiraMotorista cnh;  
}
```

- Com essa configuração ao **persistir um cliente**, também persistirá os dados da **carteira de motorista** associados;
- Para criarmos um cliente com carteira de motorista com *cascade*:
 1. Instanciar uma **carteira de motorista**;
 2. Instanciar o **cliente** e definir o a sua carteira de motorista;
 3. Persistir o **cliente**.

Ao remover um cliente seus dados da carteira também serão removidos!!!



FETCH

- Pode-se adiar o **carregamento** em memória das entidades filhas em uma associação;
- Para tanto, nas associações, existe o parâmetro **fetch** que pode ser:
 - **FetchType.LAZY** - adia o carregamento das entidades filhas nas associações;
 - **FetchType.EAGER** - ao carregar o pai também carrega os filhos;

```
public class Cliente {  
    @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL, fetch=FetchType.LAZY)  
    @JoinColumn(name="COD_DADO_PAGTO")  
    private DadoPagamento dadoPagamento;  
}
```

```
Cliente c = dao.buscar(8);  
System.out.println(c.getNome());
```

1

c:Cliente	
codigo	8
nome	João
cnh	

1. **Primeiro** carrega o **cliente** na memória;
2. **Quando** necessitar da **data de vencimento** da carteira, então **carrega** os dados da **carteira de motorista**;

2

2

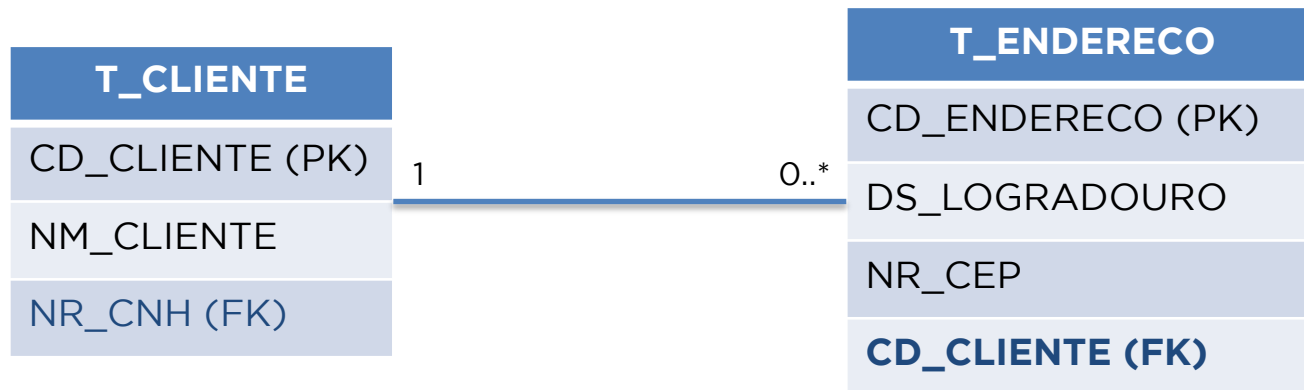
c:CarteiraMotorista	
numero	1234522312
tipo	B
dataVencimento	10/10/2025

```
System.out.println(c.getCnh().getDataVencimento());
```



MUITOS-PARA-UM E UM-PARA-MUITOS

- **Muitas entidades filhas** associadas a **uma única entidade pai**;
- O lado **dono** do relacionamento (muitos) fará referência a **uma única** instância da entidade pai;
- Utilizar a anotação **@ManyToOne** no lado **dono** do relacionamento;
- Lembre-se de que a anotação **@JoinColumn** **pode** ser utilizada para indicar o nome da coluna que representa a chave estrangeira;



Aqui temos muitos endereços para um único cliente;

- **Exemplo** do mapeamento:

```
public class Endereco{  
    @ManyToOne  
    @JoinColumn(name="CD_CLIENTE")  
    private Cliente cliente;  
    ...  
}
```

- Dado um endereço podemos saber o nome do cliente associado a ele conforme abaixo:

```
Endereco e = em.find(Endereco.class, 10);  
String nome = e.getCliente().getNome();
```

- Para transformar uma associação ***muitos-para-um*** em **bidirecional** devemos definir o lado **não dono** da associação como ***um-para-muitos***;
- Uma entidade representada suas muitas entidades associadas por meio de uma **Collection**;
- Utilizar a anotação **@OneToMany** no atributo que representa a associação;
- Lembre-se que o atributo **mappedBy** deve ser utilizado em conjunto com o **@OneToMany** assim como visto no **@OneToOne**;
- Além disso, os atributos **fetch** e **cascade** também continuam válidos;

- **Exemplo** do mapeamento:

```
public class Cliente{  
    @OneToMany(mappedBy="cliente", cascade=CascadeType.ALL,  
        fetch=FetchType.LAZY)  
    private List<Endereco> enderecos;  
    ...  
}
```

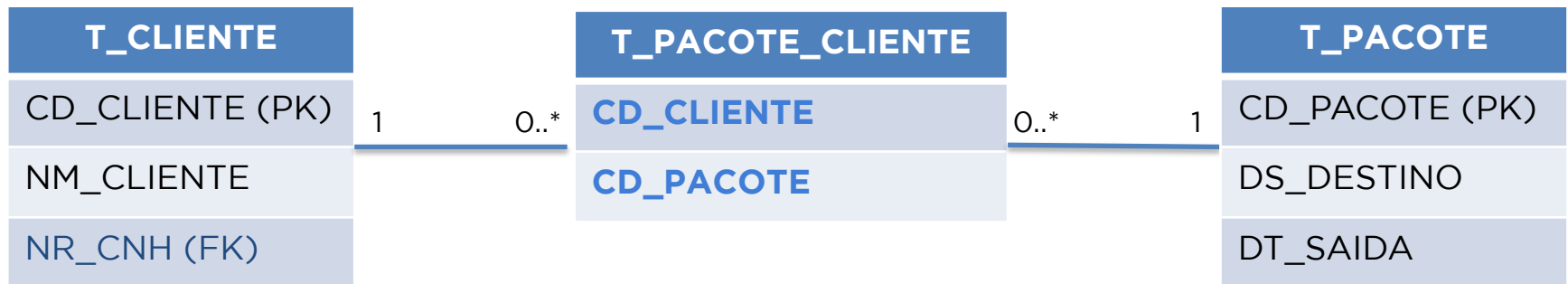

- Para adicionar novos endereços na lista do cliente é conveniente criar um método **add** conforme abaixo (na classe **Cliente**):

```
public void addEndereco(Endereco enderecoNovo) {  
    //lembre-se que a associação é bidirecional  
    enderecoNovo.setCliente(this);  
    this.enderecos.add(enderecoNovo);  
}
```



MUITOS-PARA-MUITOS

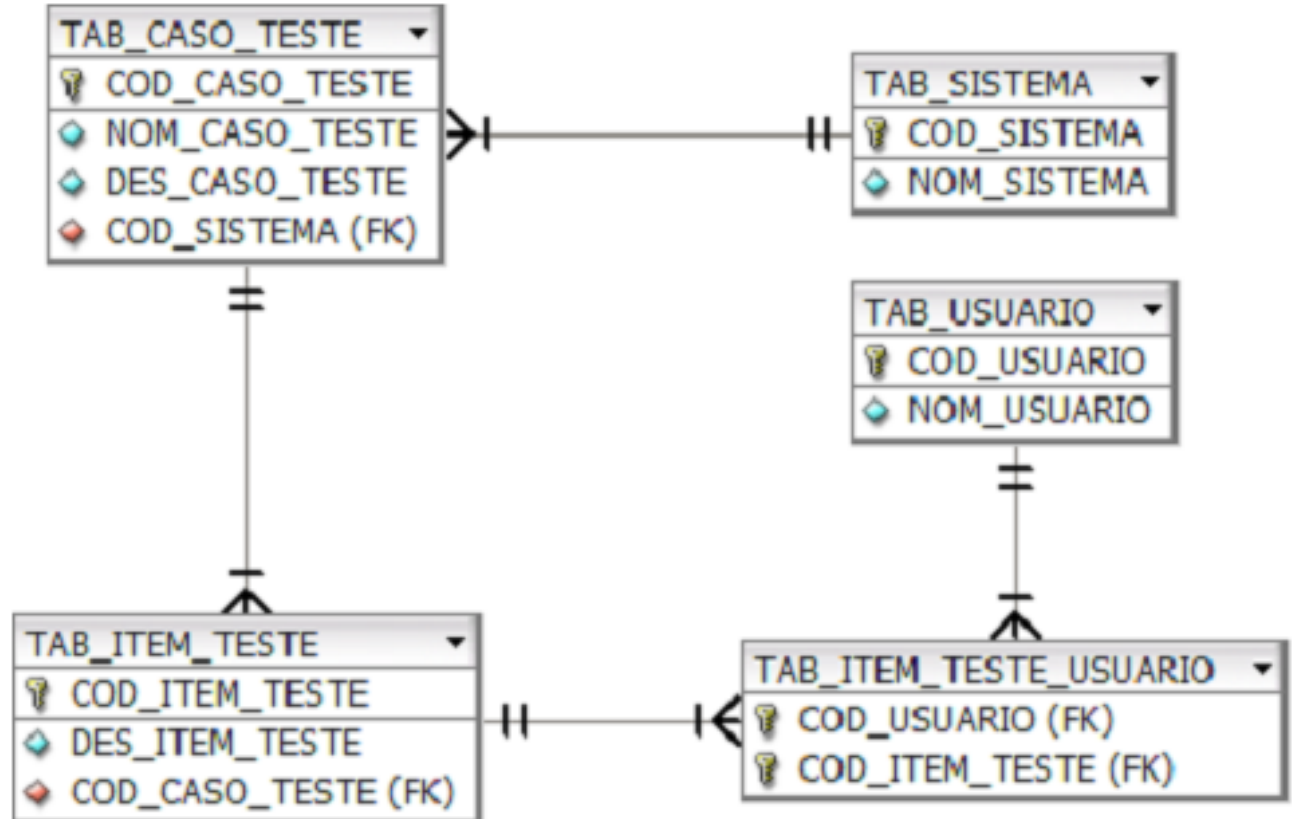
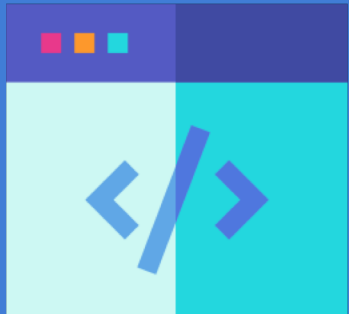
- **Muitas entidades A** podem ser associadas a outras **muitas entidades B** e vice-versa;
- Utiliza a anotação **@ManyToMany**;
- Representada através de uma **Collection** nas duas extremidades (caso **bidirecional**);
- Utilizar a anotação **@JoinTable** (opcional) associada para referenciar a tabela associativa e os campos de chave estrangeira:
 - **name:** nome da tabela associativa;
 - **joinColumns:** colunas de chave estrangeira que referenciam a entidade diretamente;
 - **inverseJoinColumns:** colunas de chave estrangeira que referenciam a entidade no outro lado da relação;



```
public class Pacote {  
    @ManyToMany  
    @JoinTable(name="T_PACOTE_CLIENTE",  
        joinColumns=@JoinColumn(name="CD_PACOTE"),  
        inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="CD_CLIENTE"))  
    private List<Cliente> clientes;  
}
```

CODAR!

Implementar o mapeamento O/R para o modelo abaixo considerando sempre a **navegação bidirecional** entre as entidades. Trata-se de um sistema para controlar testes de sistema efetuados pelos usuários.



VOCE APRENDEU..



- Trabalhar com as relações entre as entidades de forma **unidirecional** e **bidirecional**;
- Mapear um relacionamento **um-para-um** de forma bidirecional, utilizando o parâmetro **mappedBy**;
- Utilizar os parâmetros **Cascade** e **Fetch**;
- Mapear um relacionamento **muitos-para-um** e **um-para-muitos**;
- Mapear a tabela associativa para um relacionamento **muitos-para-muitos**;

Copyright © 2013 – 2019
Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

“Descobri que quanto mais eu estudo, mais sorte eu pareço ter nas provas”