

Node

```
T val;  
Node<T>* next;
```

-----  
DLNode

```
T val;  
DLNode<T>* prev;  
DLNode<T>* next;
```

-----  
List

```
Node<T>* head;
```

-----  
DLList

```
DLNode<T>* head;  
DLNode<T>* tail;
```

-----  
Stack (dinamico)

```
Stack : protected List<T>  
int size = 0;
```

- get\_top() //Restituisce l'elemento in cima alla pila
- push(T val) //Impila un elemento
- pull() //Spila un elemento e lo ritorna

-----  
Stack (statico)

```
T* array;  
int top = -1; //Indice dell' elemento in cima alla pila  
int size = 0;  
int maxSize = -1; //Dimensione massima raggiungibile
```

- get\_top()
- push(T val)
- pull()

Queue (dinamico)

Queue : protected List<T>  
int size ;

- enqueue(T val) //Inserisce in coda  
- dequeue() //Rimuove un elemento dalla testa e lo restituisce

---

Queue(statico)

int size = 0;  
int maxSize ;  
int head = -1; //Indici di testa e coda  
int tail = -1;

-enqueue(T val) //Inserisce in coda  
-dequeue() //Rimuove dalla testa e ritorna