

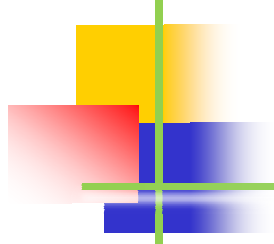
deti

universidade de aveiro
departamento de electrónica,
telecomunicações e informática

Programação 1

Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática
Universidade de Aveiro

<http://moodle.ua.pt/>



- Ficheiros de texto
- Escrita de informação em ficheiros de texto
- Leitura do conteúdo de ficheiros de texto
- Exemplos

Agradecimento especial ao meu colega Prof. Miguel Oliveira e Silva pelos conteúdos dos apontamentos de Programação 2 sobre este assunto.



- Em todos os programas desenvolvidos até ao momento, a informação manipulada era perdida sempre que terminamos os programas.
- Isto deve-se ao facto de as variáveis que declaramos reservarem espaço na memória do computador, que depois é libertada quando o programa termina.
- Para armazenarmos permanentemente informação gerada pelos nossos programas, temos que a guardar no disco rígido do computador (ou em qualquer outro dispositivo de memória de massa).
- Isto é possível através da utilização de ficheiros.
- Nesta aula estamos apenas interessados em estudar a utilização de ficheiros de texto.



- O que é um ficheiro?
 - Estrutura de armazenamento de informação;
 - Uma sequência de ``0" e ``1" armazenados (informação binária).
- O que é um directório?
 - Tipo especial de ficheiro que armazena uma lista de referências a ficheiros.
- Características:
 - Localização no sistema de ficheiros (directório e nome);
 - Têm a si associadas permissões de leitura, escrita e execução.



- Classe `File` (`java.io.File`)
- Permite:
 - Confirmar a existência de ficheiros;
 - Verificar e modificar as permissões de ficheiros;
 - Verificar qual o tipo de ficheiro (directório, ficheiro normal, etc.);
 - Criar directórios;
 - Listar o conteúdo de directórios;
 - Apagar ficheiros.
 - ...



- Os dados são interpretados e transformados de acordo com formatos de representação de texto;
- Cada carácter é codificado (ASCII, Unicode, UTF-8, ...)
- Texto em Java:
 - Os tipos `char` e `String` codificam o texto com a codificação unicode 16 bits;
 - Esse detalhe de implementação do Java é, no entanto, transparente para o programador;
 - Os métodos (funções) de entrada/saída fazem automaticamente a tradução de ou para a codificação escolhida;
 - Existem também constantes literais para alguns caracteres especiais:
 - `'\n'`: nova linha;
 - `'\t'`: tabulação horizontal;
 - `'\"'`: carácter `"`, ...



- Classe `PrintWriter` (`java.io.PrintWriter`);
- Interface similar à do `PrintStream` (`System.out`);
- Utilização:
 - Criar uma entidade (objecto) `File` associada ao nome do ficheiro desejado:

```
File fout = new File(nomeFicheiro);
```

- Declaração e criação de um objecto tipo `PrintWriter` associado a esse objecto tipo `File`:

```
PrintWriter pwf = new PrintWriter(fout);
```

- Escrever sobre o ficheiro:

```
pwf.println(line);
```

- Fechar o ficheiro

```
pwf.close();
```



E quando a utilização falha?



deti

universidade de aveiro
departamento de electrónica,
telecomunicações e informática

- Operações sobre um `PrintWriter` podem falhar imprevisivelmente!
- Para lidar com esse tipo de situações a linguagem Java utiliza uma aproximação defensiva gerando (*checked*) excepções;
- A classe `PrintWriter` da biblioteca Java obriga o programador a lidar explicitamente com a excepção: `IOException`.
- Nos operações de abertura de ficheiros (não só na classe `PrintWriter`, mas também na classe a utilizar para leitura de ficheiros) é necessário lidar explicitamente com este tipo de excepções.



- Tipo de dados `Scanner` (`java.util.Scanner`);
- Em vez do `System.in` associar o `Scanner` ao ficheiro a ler;
- Utilização:

- Criar um objecto `File` associada ao nome do ficheiro desejado:

```
File fin = new File(nomeFicheiro);
```

- Declaração e criação de um objecto tipo `Scanner` associado a esse objecto tipo `File`:

```
Scanner scf = new Scanner(fin);
```

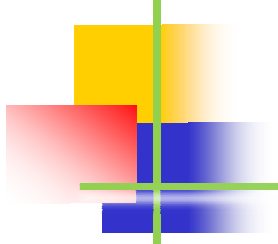
- Ler do ficheiro:

```
while(scf.hasNextLine())
```

```
    String line = scf.nextLine();
```

- Fechar o ficheiro:

```
scf.close();
```



Exemplo



deti

universidade de aveiro
departamento de electrónica,
telecomunicações e informática

```
public static void main(String[] args) throws IOException{  
    Scanner kb = new Scanner(System.in);  
    System.out.print("Ficheiro de entrada: ");  
    String nameIn = kb.nextLine();  
    File fin = new File(nameIn);  
    Scanner scf = new Scanner(fin);  
    System.out.print("Ficheiro de saida: ");  
    String nameOut = kb.nextLine();  
    File fout = new File(nameOut);  
    PrintWriter pw = new PrintWriter(fout);  
    while(scf.hasNextLine())  
        pw.println(scf.nextLine());  
    scf.close();  
    pw.close();  
}
```