

Programação 1

Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática Universidade de Aveiro

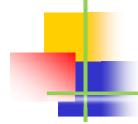
http://moodle.ua.pt/

- Arrays de Strings
- Arrays de registos (classes)
- Arrays bidimensionais
- Exemplos





- Vimos até aqui que podiamos armazenar numa variável do tipo array vários valores do mesmo tipo.
- Podemos também ter arrays de tipos referência, sendo que numa variável deste tipo podemos armazenar várias referências de um certo tipos de dados:
 - arrays de Strings;
 - arrays de registos;
 - arrays bidimensionais (arrays de arrays).
- A criação deste tipo de arrays necessita de uma declaração semelhante à dos arrays de tipos primitivos, mas cada elemento dos array necessita depois de ser "criado" segundo as regras correspondentes ao tipo de dados em causa.



Arrays de Strings



- É então possível criar uma sequência de Strings, ou seja, uma estrutura bidimensional de caracteres.
- A declaração de uma sequência de Strings cria um array de referências nulas para String que depois serão preenchidas por instruções de atribuição...

```
String cidades[];
cidades = new String[3];
cidades[0] = "Aveiro";
cidades[1] = "Porto";
cidades[2] = "Viseu";
// ou
String cidades[] = {"Aveiro, "Porto", "Viseu"};
```



Exemplo



```
// ler frases até aparecer a palavra fim
public static int lerFrases(String frases[]){
  String s = new String(); int n = 0;
  do{
    System.out.print("Frase: "); s = sc.nextLine();
    if(!s.equalsIgnoreCase("fim")){
      frases[n] = s; n++;
  }while(!s.equalsIgnoreCase("fim") && n < frases.length);</pre>
  return n;
public static void imprimirFrases(String frases[], int n){
  for(int i = 0 ; i < n ; i++)
    System.out.printf("[%d] \rightarrow %s\n", i, frases[i]);
```



Arrays de registos



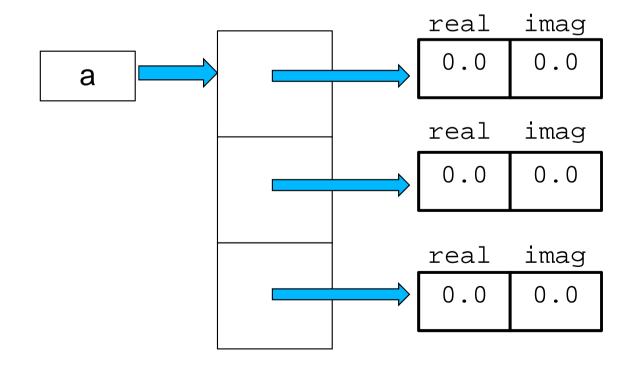
- Uma maneira de armazenar informação em aplicações reais consiste na utilização de sequências de registos, normalmente designadas por bases de dados.
- A declaração de arrays de registos é em em tudo semelhante à das sequências de tipos primitivos ou Strings, com a exceção que tem de ser decomposta em duas operações:
 - a primeira consiste em criar a sequência de referências para os futuros elementos do tipo registo;
 - a segunda consiste em criar os elementos propriamente ditos, seguindo a regra para a criação de variáveis do tipo registo.



Exemplo (1)



```
// Declaração de um array de números complexos
Complexo a[] = new Complexo[3]; // Declaração do array
a[0] = new Complexo(); // Alocação de espaço para pos. 0
a[1] = new Complexo(); // Alocação de espaço para pos. 1
a[2] = new Complexo(); // Alocação de espaço para pos. 2
```





Exemplo (2)



```
// leitura de pontos até aparecer o (0, 0)
... main ...{
 Ponto2D pontos[] = new Ponto2D[10];
 Ponto2D p; int n = 0;
 do{
   System.out.println("Introduza um ponto:");
   p = lerPonto2D(); // aqui é criada uma nova referência
   if(p.x != 0 || p.y != 0){
     pontos[n] = p; // que depois é armazenada no array
     n++i
 imprimePontos(pontos, n);
```



Exemplo (3)



```
public static Ponto2D lerPonto2D(){
    Ponto2D tmp = new Ponto2D();
    System.out.print("Coordenada x: ");
    tmp.x = sc.nextDouble();
    System.out.print("Coordenada y: ");
    tmp.y = sc.nextDouble();
    return tmp; }
  public static void imprimePontos(Ponto2D a[], int n){
    for(int i = 0 ; i < n ; i++){}
      System.out.printf("pto %d:(%.1f, %.1f)\n",
         i, a[i].x, a[i].y);
class Ponto2D{
  double x, y;}
 Prof. Doutor António J. R. Neves (an@ua.pt)
```



Arrays bidimensionais



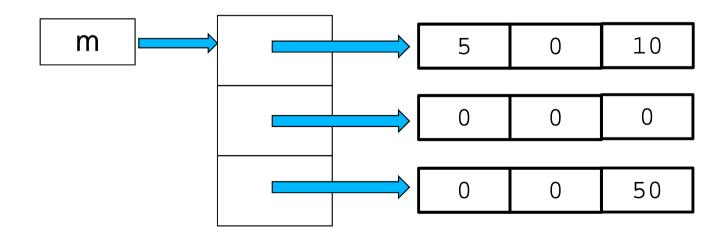
- Existem problemas em que a informação a ser processada é melhor representada através de uma estrutura de dados com um fomato bidimensional, como por exemplo uma matriz.
- Uma sequência bidimensional é na prática uma sequência de sequências.
- A sua declaração respeita as regras de uma sequência unidimensional, sendo a única diferença o facto de usar dois operadores sequência seguidos [][].
- Pode ser vista como uma estutura matricial de elementos, composta por linhas e colunas, sendo o acesso a cada um dos elementos feito através de dois índices.



Exemplo (1)



```
// Declaração de uma matriz de valores inteiros com 3
  linhas e 3 colunas
int m[][] = new int[3][3];
m[0][0] = 5; // elemento na linha 0, coluna 0
m[0][2] = 10; // elemento na linha 0, coluna 2
m[2][2] = 50; // elemento na linha 2, coluna 2
m.length // número de linhas
m[0].length // número de colunas para a linha 0
```





Exemplo (2)



```
public static void lerMatriz(int m[][]){
   for(int l = 0 ; l < m.length ; l++){}
     for(int c = 0 ; c < m[1].length ; c++){
       System.out.print("pos [" + 1 + "][" + c + "]: ");
       m[l][c] = sc.nextInt();
 public static void imprimirMatriz(int m[][]){
    for(int l = 0 ; l < m.length ; l++){}
     for(int c = 0 ; c < m[1].length ; c++){
       System.out.printf(" %5d", m[l][c]);
     System.out.println();
```