

# Programación I y Laboratorio I

## Trabajo Práctico N° 5

1. Realizar un programa en Java que lea dos números pasados por teclado en un proceso repetitivo. Este proceso terminará cuando los números leídos sean iguales.
2. Programa que lea 10 números desde teclado en un proceso repetitivo y muestre la suma. Realizar el programa con la estructura do-while
3. Realizar el programa anterior con la estructura for
4. Realizar un programa en Java que lea un número por teclado y muestre a qué día de la semana corresponde. Si el número leído es 1 visualizará "Lunes", si es 2 visualizará "Martes", si es 3 visualizará "Miércoles", y así sucesivamente ... Para cualquier otro valor visualizará "No válido".
5. Realizar un programa en Java que pida 10 números por teclado, haga la suma de esos 10 números pasados por teclado, cuente los números positivos y cuente los números negativos. Usar la estructura do-while
6. Resolver el ejercicio anterior (5) con la estructura for
7. Realizar un programa en Java que realice la correspondencia entre nota y valor.
  - a. Suficiente →5
  - b. Bien →6
  - c. Notable bajo →7
  - d. Notable alto →8
  - e. Sobresaliente →9
  - f. Matrícula de honor →10
  - g. Suspenso → valores menores de 5
  - h. Nota Superior → valores superiores a 10