



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DO SÉRIDO
CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Documento de Visão

Arthur Anthony da Cunha Romão E Silva

Flavio Roberto O dos Santos

Adalberto Maia da Silva

Pedro Henrique Silva Tavares

Maicon Douglas da Silva

Caicó-RN

Agosto de 2021

1 Sistema Alimentar (SIGFOOD)

1.1 Repositório Projeto

<https://github.com/arthuranthony2000/sigfood>

1.2 Descrição

Sistema alimentar para lanchonetes (SIGFOOD). Este tem como finalidade proporcionar de forma simples a gerência de uma lanchonete, facilitando através de forma automatizada as regras de negócio associada a ambientes de comuns de alimentação. O sistema é capaz de armazenar cardápios, combos, cartão fidelidade para descontos para os clientes, um ambiente administrativo para controle de sistema e a emissão de notas de pagamentos. Este possui uma interface simplificada, com uma organização por tipo de usuário, na qual se encontram os atendentes, administradores e clientes. Além de proporcionar um painel contendo dados estatísticos relacionados as vendas, possibilitando um direcionamento mercadológico para a empresa que possuir este software.

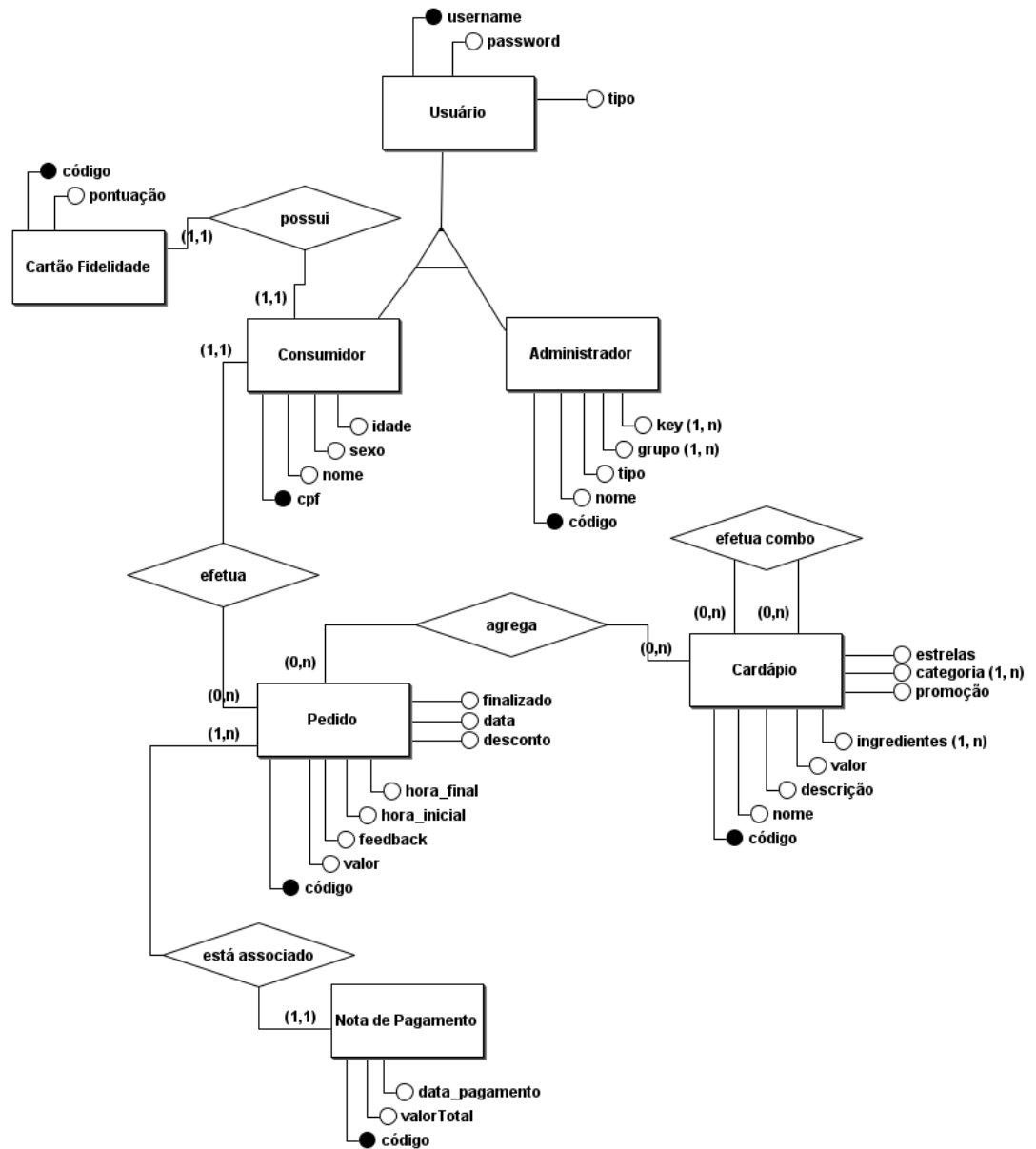
1.3 Requisitos Funcionais

- **RF001 - Manter Usuário:** Descrição: O sistema deve ser capaz de conter uma entidade Usuario, com os atributos username (PK), password e tipo.
- **RF002 - Manter Consumidor:** Descrição: O sistema dever ser capaz de conter uma entidade Consumidor, com os atributos cpf (PK), nome, sexo e idade. Um consumidor esta associado a um usuário do sistema.
- **RF003 - Manter Pedido:** Descrição: O sistema deve ser capaz de armazenar os pedidos realizados, estes possuem um conjunto de cardápios, e estes por sua vez

estão associados a vários pedidos. O pedido possui codigo (PK), valor, hora_inicial, hora_final, desconto, data, finalizado, feedback.

- **RF004 - Manter Cardápio:** Descrição: O sistema deve ser capaz de armazenar cardápios, isto é, comidas, lanches, dentre outros. Um cardápio possui codigo (PK), nome, descricao, valor, ingredientes, promocao, categoria, estrelas.
- **RF005 - Manter Combos:** Descrição: O sistema deve ser capaz de armazenar combo, isto é, um grupo de cardápios que estão em promoção. Um combo possui codigo (PK), nome, descricao, valor.
- **RF006 - Manter Administrador:** Descrição: O sistema deve ser capaz de conter uma entidade Administrador, com os atributos codigo (PK), nome, grupo, keys, tipo. Um administrador está associado a um usuário do sistema. As keys são usadas para dar permissões específicas ao adm em determinados contextos do software. E o grupo são permissões fixas.
- **RF007 - Manter Nota de Pagamento:** Descrição: O sistema deve ser capaz de conter uma entidade Nota de Pagamento, cada pedido está associado a uma nota de pagamento, e esta está associado a um ou vários pedidos. Os atributos para esta entidade são: codigo (PK), valorTotal, data_pagamento.
- **RF008 - Manter Cartão Fidelidade:** Descrição: O sistema deve ser capaz de conter uma entidade Cartão Fidelidade que será criado automaticamente ao se cadastrar um novo consumidor no sistema, a pontuação pode trazer benefícios para os consumidores, como valor menor nas promoções e combos. Esta entidade possui os atributos: codigo (PK), pontuacao.

1.4 Modelo Entidade-Relacionamento



1.5 Modelo Relacional

