**Testatkarte: Mind-Game mit Raspberry pi**

Mind\_Game ist ein Spiel mit 5 LEDs und 5 Tastern. Die LEDs blinken in einen Zufälligen Reihenfolge auf. Man soll sich die Reihenfolge in der die LEDs aufgeblinken sich merken und mit den Darunter liegenden Tastern die Reihenfolge reproduzieren.

**Gruppenmitglieder:**

* Nicolau, Flaviu
* Klein, Yven
* Quindt, Alexander

**Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klasse: ITA20a**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Meilenstein** | **Datum** | **Testat** |
| 1. | Klassen Diagramm |  |  |
| 2. | Es werden Zahlen in zufälliger Reihenfolge generiert |  |  |
| 3. | Es wird überprüft, ob die Tasten auf der Tastatur in der richtigen Reihenfolge gedrückt wurden |  |  |
| 4. | Levelsystem |  |  |
| 5. | Auf Arduino/Raspberry übertragen |  |  |
| 6. | Schaltung zeichnen |  |  |
| 7. | Schaltung bauen |  |  |
| 8. | Eine Holzbox bauen, wo der Arduino/Raspberry und die Schaltung reingetan werden. |  |  |