**Testatkarte: Mind-Game mit Arduino uno/Raspberry pi**

Mind\_Game ist ein Spiel mit 5 LEDs und 5 Tastern. Die LEDs blinken in einen Zufälligen Reihenfolge auf. Man soll sich die Reihenfolge in der die LEDs aufgeblinken sich merken und mit den Darunter liegenden Tastern die Reihenfolge reproduzieren.

**Gruppenmitglieder:**

* Nicolau, Flaviu
* Klein, Yven
* Quindt, Alexander

**Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klasse: ITA20a**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Meilenstein** | **Name** | **Datum** | **Testat** |
| 1. | Klassen Diagramm | Alex |  |  |
| 2. | Es werden Zahlen in zufälliger Reihenfolge generiert | Flaviu |  |  |
| 3. | Es wird überprüft, ob die Tasten auf der Tastatur in der richtigen Reihenfolge gedrückt wurden | Yven |  |  |
| 4. | Levelsystem | Yven |  |  |
| 5. | Schaltung zeichnen | Alex |  |  |
| 6. | Schaltung bauen | Flaviu |  |  |
| 7. | Eine Holzbox bauen, wo der Arduino/Raspberry und die Schaltung reingetan werden | Flaviu |  |  |
| 8. | Spiel testen | Yven, Alex, Flaviu |  |  |
|  | Bonus |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |