**Testatkarte: Mind-Game mit Arduino uno/Raspberry pi**

Mind\_Game ist ein Spiel mit 5 LEDs und 5 Tastern. Die LEDs blinken in einen Zufälligen Reihenfolge auf. Man soll sich die Reihenfolge in der die LEDs aufgeblinken sich merken und mit den Darunter liegenden Tastern die Reihenfolge reproduzieren. Die Level werden schwieriger, indem die Reihenfolge immer länger wird. Um dem Spieler Zeit zu ersparen, werden die längeren Reihenfolgen in einer kürzeren Zeit angezeigt. Die Reihenfolgen dürfen nicht zu einfach sein z.B. immer nur eine LED oder jede LED einmal von links nach rechts.

**Gruppenmitglieder:**

* Nicolau, Flaviu
* Klein, Yven
* Quindt, Alexander

**Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klasse: ITA20a**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Meilenstein** | **Name** | **Datum** | **Testat** |
| 1. | Klassen Diagramm | Alex |  |  |
| 2. | Es werden Zahlen in zufälliger Reihenfolge generiert | Flaviu |  |  |
| 3. | Es wird überprüft, ob die Tasten auf der Tastatur in der richtigen Reihenfolge gedrückt wurden | Yven |  |  |
| 4. | Levelsystem | Yven |  |  |
| 5. | Schwierigkeitsgrad der Reihenfolgen aufrecht erhalten | Yven |  |  |
| 5. | Schaltung zeichnen | Alex |  |  |
| 6. | Schaltung bauen | Flaviu |  |  |
| 7. | Eine Holzbox bauen, wo der Arduino/Raspberry und die Schaltung reingetan werden | Flaviu |  |  |
| 8. | Spiel testen | Yven, Alex, Flaviu |  |  |
|  | Bonus |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |