



Trivia

Flaviu Iusan

Context

Participarea la o competitie de trivia este o activitate interesanta si distractiva.

La astfel de competitii participa de obicei multi oameni astfel ca organizatorul unei astfel de competitii are nevoie de o modalitate de a trimite intrebarile la participanti, de a primi raspunsurile de la acestia si de a comunica scorurile participantilor cat mai eficient posibil pentru a nu se creea confuzie cu privire la, de exemplu: intrebarea actuala la care trebuie gasit raspunsul, cine a raspuns corect primul si punctajele participantilor.

Obiectivul proiectului

Obiectivul proiectului este de a crea un mod eficient de organizarea a competițiilor trivia pentru a facilita o desfășurare corectă a competiției și o atmosferă plăcută și liniștită pentru participanți.

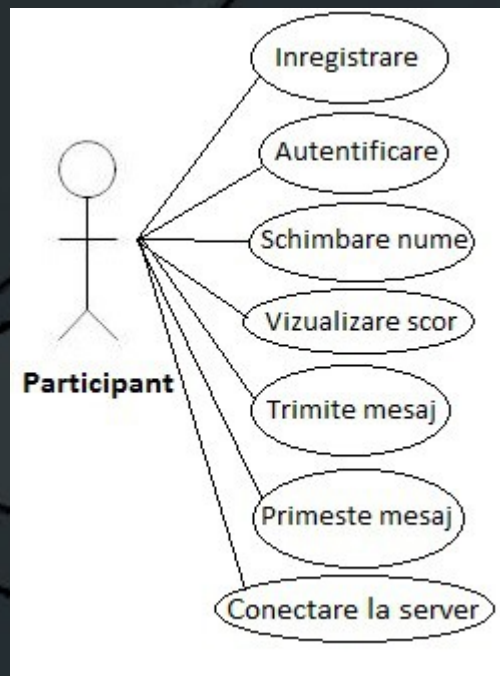
Aplicatia pentru participantii

In aplicatia Android pentru participantii, acestia trebuie mai intai sa se autentifice/inregistreze si optional, daca doresc, sa isi schimbe numele contului, la inregistrare acesta este setat automat sa fie id-ul unic al contului respectiv. Dupa ce s-au autentificat cu succes, acestia vor putea sa se conecteze la canalul de comunicatie prin internet si sa participe la competitie.

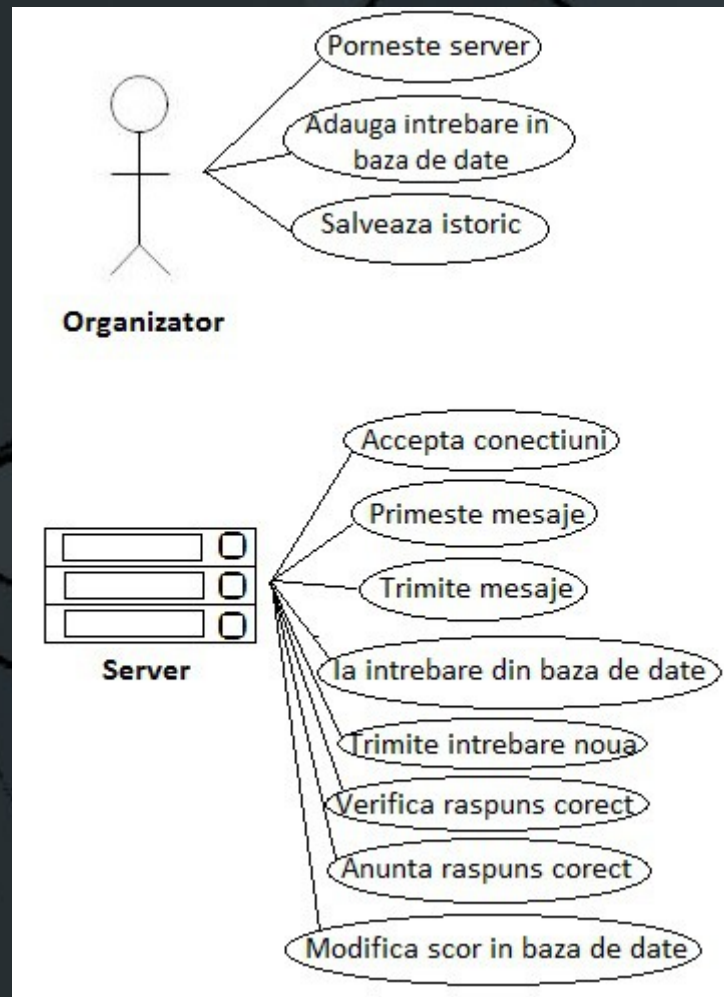
Aplicatia pentru organizatori

In aplicatia Android pentru organizatori, acestia pot sa faca modificari in baza de date cu intrebari, sa salveze istoricul unei competitii si sa creeze o competitie noua. La crearea unei competitii noi, aplicatia va creea un server la care participantii se vor putea conecta iar, acest server va trimite intrebari si informatii la participantii, va primi raspunsuri de la participantii pe care le va verifica si va atribui punctaje participantilor.

Actiuni specifice participantilor



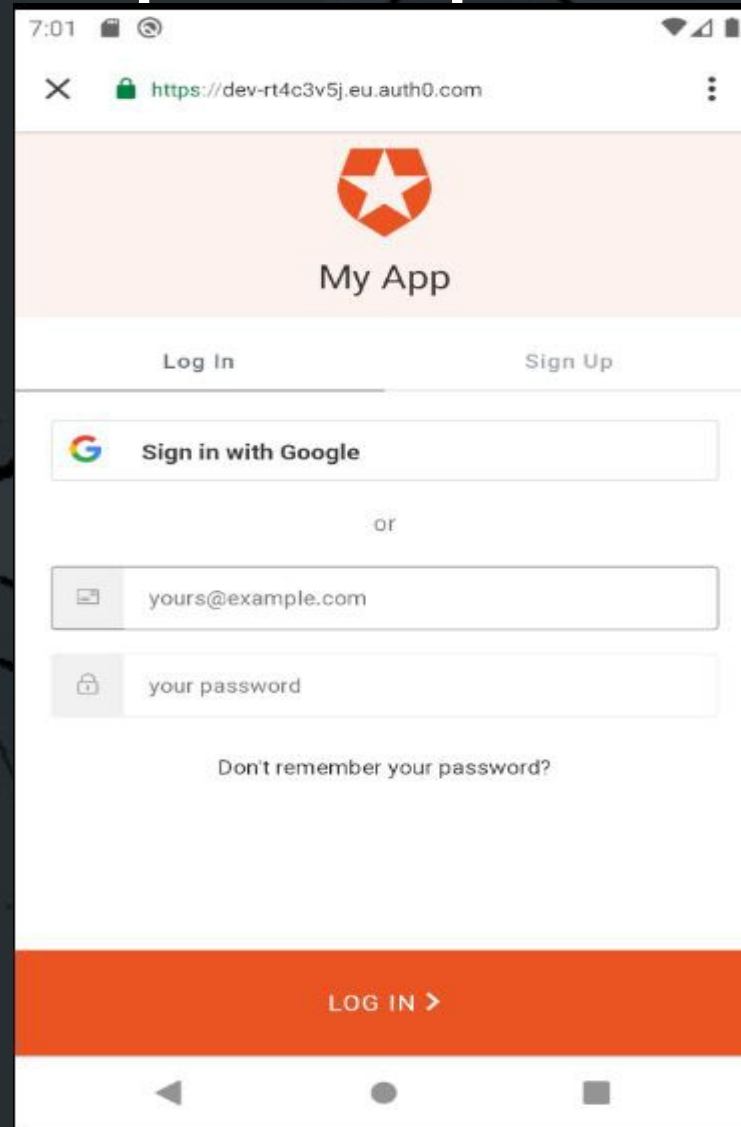
Actiuni specifice organizatorilor



Meniu principal aplicatie participanti




Autenticare/Inregistrare partecipanti




A mobile application interface for authentication. The screen shows a header with a red star logo and the text "My App". Below this are two tabs: "Log In" (selected) and "Sign Up". The "Log In" tab contains a "Sign in with Google" button, an "or" separator, and two input fields for email ("yours@example.com") and password ("your password"). A link "Don't remember your password?" is positioned below the password field. At the bottom is a large orange button labeled "LOG IN >". The browser address bar at the top shows the URL "https://dev-rt4c3v5j.eu.auth0.com".

7:01


https://dev-rt4c3v5j.eu.auth0.com


 My App

Log In Sign Up

 Sign in with Google

or

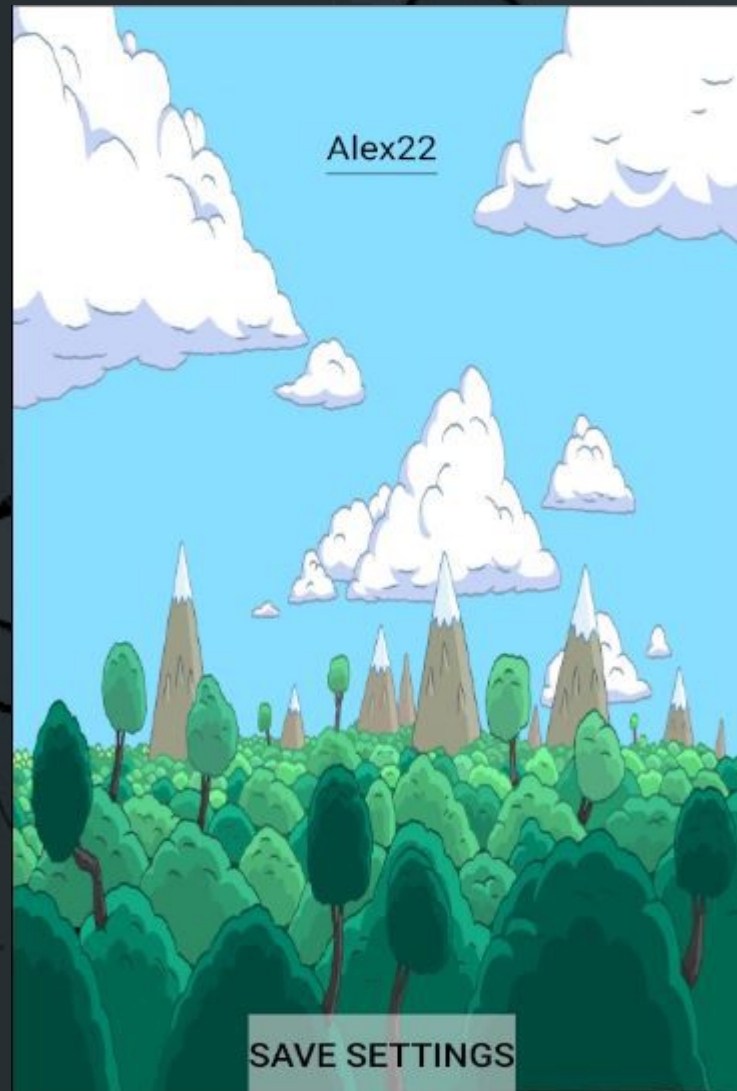
 yours@example.com

 your password

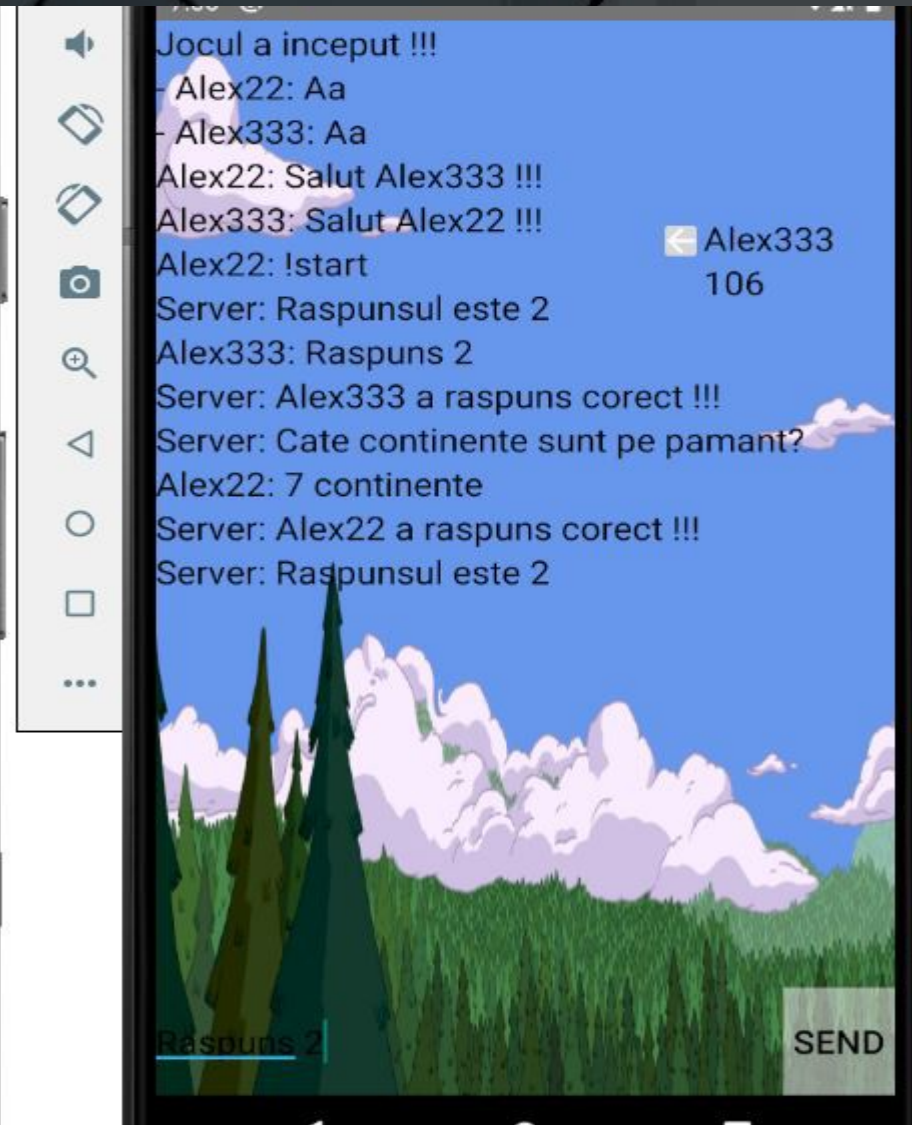
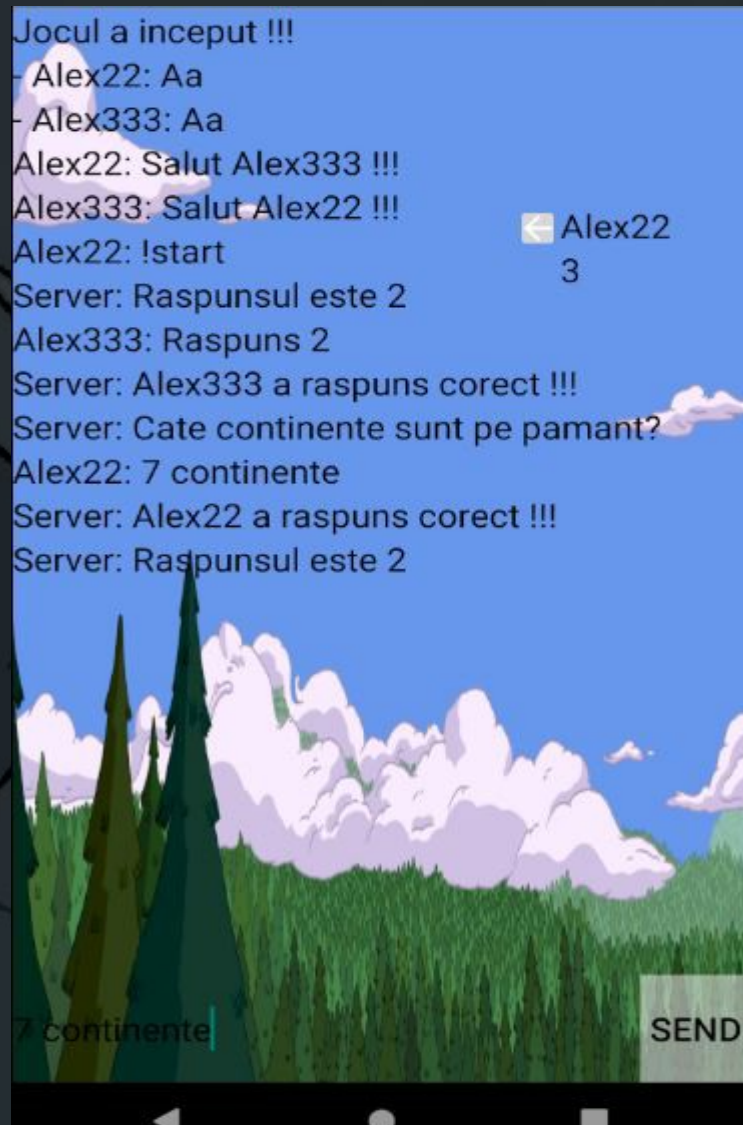
Don't remember your password?

LOG IN >

Schimbare nume cont



Interfata de joc



Aplicatie organizatori

ADAUGA INTREBARE

DESCARCA ISTORIC

START SERVER

Adaugare intrebare noua

Digi.Mobil 302B/s 7:26 PM

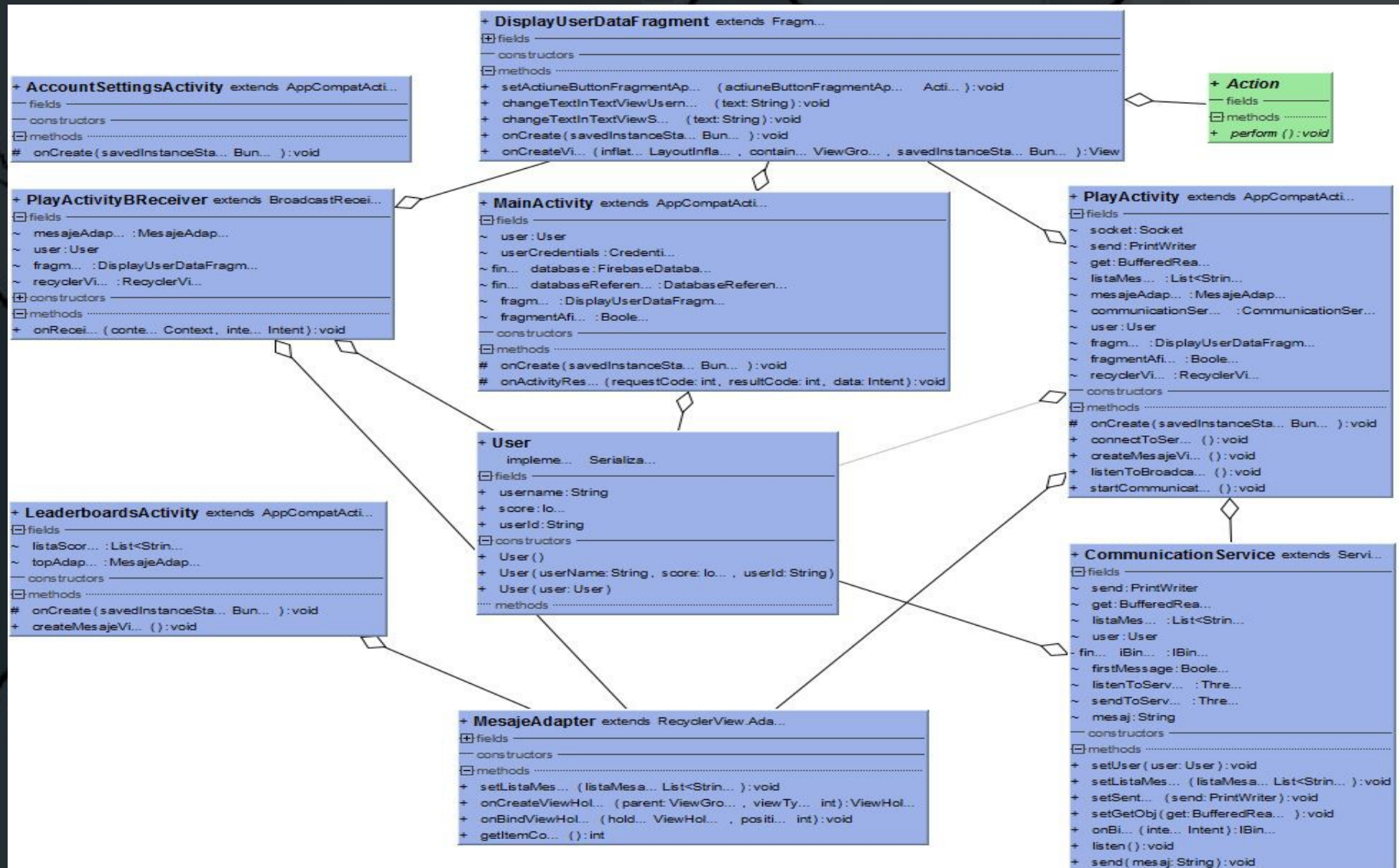
Server

Enunt Intrebare: Enunt Intrebare

Raspuns Raspuns la intrebare

ADAUGA INTREBARE

Diagrama de clase



Structura bazei de date

