**Especificació Memòria**

**Codi i Test Errors**

Adrià Bergé Aguilar – 1303442

Martí Miquel Mas Susi – 1304576

Elies Martos Robles – 1333775

Jesus Orduña Heredia - 1271279

Flavius Stefan Nicu - 1304371

Contenido

[1- Historial de Revisions 3](#_Toc357437731)

[2- Introducció 4](#_Toc357437732)

[3- Errors modificats del codi 5](#_Toc357437733)

[4- Test 11](#_Toc357437734)

[5- Conclusió 12](#_Toc357437735)

# Historial de Revisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versió** | **Descripció** | **Autor** |
| 27/02/2013 | 0.0 | Esquelet Projecte | TOTS |
| 10/04/2013 | 1.0 | Primera revisió d’errors | TOTS |
| 12/04/2013 | 1.1 | Revisió i correcció dels errors | TOTS |
| 15/04/2013 | 1.2 | Creació dels Test | TOTS |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Introducció

La companyia comercial Discon Market treballa des de fa 25 anys en la venta de produtes a particulars i disposa d'un establiment de venda al public. La filosofia de l'empresa es: "Tots els productes que tenim estan a disposició del client", es a dir, que tot el local comercial ha de ser dedicat a la venda, fins i tot el magatzem.

La venda es realitza en el mateix local els dies laborables de 10 : 00 a 14 : 00 i de 17:00 a 22 : 00.

La companyia vol disposar d'un sistema informatic per millorar la gestio de l'empresa i continuar

creixent.

La companyia esta dividida des del punt de vista organitzatiu en quatre departaments:

1. Gestio de vendes.

2. Gestio d'entregues.

3. Gestio logistica.

4. Gestio contable.

# Errors modificats del codi

**Classe Cataleg**

* El primer canvi realitzat ha sigut modificar la posició de “ID” i el “nom del producte”

A més hem modificat les següents funcions:

* writeProductToTxt()
* readProductStr()

**Classe Client**

asdfasdfasdfa

**Classe Compra**

asdfasdfasdfa

**Classe Constantes**

asdfasdfasdfa

**Classe GestionarCompres**

* El primer canvi que vam realitzar es un canvi dintre del “main” a una variable de valor “públic static” perquè la puguessim utilitzar en cualsevol lloc de la nostre aplicació.
* Cambiem el patró de disseny a un model “Singleton”

**Classe LiniaCompra**

asdfasdfasdfa

**Classe Main**

asdfasdfasdfa

**Classe Productes**

Hem modificat la funció:

* UpdateProdTxt()

**Altres**

Per poder generar tot el nostre sistema hem creat 3 fitxers anomenats:

* Clients.txt
* Productes.txt
* Registro.txt

Aquests fitxers s’aniran actualitzant amb les dades noves que poden ser d’un usuari, d’un producte o un registre de compra.

Aquest es un dels primers errors que vam trobar al codi, sense aquests fitxers, el codi no executava res.

# Test

**Classe ConstantesTests**

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

**Classe TestCataleg**

- Hem inicialitzar els vectors "names" i "description" com "Vector<String> i, el vector "prizes" com "Vector<Float>

- Hem influït els .txt necesaris per comprovar els test i hem creat la classe "ConstantesTests.java" on declarem les rutes dels arxius.

- Hem inicialitzat la variable "catalegFilename" amb la ruta que tenim guardada a la classe "ConstantesTests.java"

- Hem fet una crida a la funció "testAfegirProducte" a la funció principal del test.

- A la funció "testContainsProducte" hem iniciat l’iterador com "Iterator<Producte>".

- Implementem la funció “TestSetProducte”, que afegeix a la llista un nou producte amb el nom, la descripció i el preu que l’introduim.

- Modifiquem la funció “testEliminarProductes”, a la que afegim el parametre “String numero” per poder pasarli a la funció “eliminarProducto” dins de la classe “Cataleg”

**Classe TestClient**

-El primer canvi que hem tingut que realitzar ha sigut el ”SetUp” on hem afegit tots els test de la classe ( “testDefaultClient” , “testFull”, “testModifiers”, “testIdentificar”, “testCompra”).

**Classe TestProducte**

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

# Conclusió

Finalitzada tota la correcció del codi podem concloure que el programa funciona correctament.