



BotZilla, robot Discord

Un projet personnel par Yann Vogel

Sommaire

BotZilla.....	4
Contexte :	5
Préfixe :	5
Commandes.....	6
aks.....	7
avatar.....	8
delete.....	8
egs	8
help.....	9
kick.....	9
listening	9
quote	10
role	10
version	10
roll.....	11
server.....	12
twitch.....	12
Fonctions automatisées	13
Accueil des nouveaux venus.....	14
egsFetcher	14
steamFetcher.....	15
steamFeed	16
streamStarting.....	16
Gestion des erreurs	17
LootZilla	19
Contexte	20
Commandes.....	21
Jeu de base	22
fiche	23
loot	24
loutre	25
shop	26
buy.....	27
useltem.....	27
money.....	28

moneyStats.....	28
myInventory	29
mycd	29
admin.....	29
Challenges	30
challenge	31
acceptChallenge	31
refuseChallenge.....	31
myChallenges	31
Endurance, maps et aventures.....	32
maps	33
adventure	34
Craft, mutations et attaques	35
mutations	36
mutate	37
myMaterials.....	37
myMutations	37
power	38
attack.....	38
Améliorations	39
improve	40
improveHelp.....	40
Annexes	41
Système de niveau et d'endurance	42
Fiche de personnage, inventaires et limitations	42
Les sacs de butin, les sacs maudits et les rubis	43
Les items.....	44
Les animaux (buffs)	45

BotZilla

Contexte :

BotZilla est un robot Discord que j'ai créé dans le but de faciliter certaines tâches aux utilisateurs du serveur Discord de Bobzilla.

BotZilla utilise une base de données NoSQL avec MongoDB.


Préfixe :


Le préfixe à utiliser pour communiquer avec botZilla est **bz!** (il faut le renseigner devant chaque commande).

Commandes

Permet de faire une recherche sur le site allkeyshop.com (web scraping) pour un jeu ou bien un DLC.

Exemple de recherche de jeu :

 **Flawxy** Aujourd'hui à 19:58
bz!aks The Witcher 3

 **botZilla** BOT Aujourd'hui à 19:58
@*Flawxy*, The Witcher 3 Wild Hunt
7.59€

allkeyshop.com/blog/buy-the-witcher-3-wild-hunt-cd-key-compare-prices/


—

Page des résultats : <https://www.allkeyshop.com/blog/catalogue/category-pc-games-all/search-The+Witcher+3/>


AllKeyShop.com


Buy CD KEY Compare Prices - AllKeyShop.com

Buy CD KEY Compare Prices. . Save money and find the best deal.



Exemple de recherche de DLC :

 **Flawxy** Aujourd'hui à 20:00
bz!aks dlc The Witcher 3

 **botZilla** BOT Aujourd'hui à 20:00
@*Flawxy*, The WITCHER 3 Season Pass
24.99€

allkeyshop.com/blog/buy-the-witcher-3-season-pass-cd-key-compare-prices/

—

The Witcher 3 Wild Hunt Blood and Wine
7.11€

allkeyshop.com/blog/buy-the-witcher-3-wild-hunt-blood-and-wine-cd-key-compare-prices/

—

The Witcher 3 Wild Hunt Expansion Pass
7.52€

allkeyshop.com/blog/buy-the-witcher-3-wild-hunt-expansion-pass-cd-key-compare-prices/

—

The Witcher 3 Wild Hunt Hearts of Stone
3.89€

allkeyshop.com/blog/buy-the-witcher-3-wild-hunt-hearts-of-stone-cd-key-compare-prices/


—

Page des résultats : <https://www.allkeyshop.com/blog/catalogue/category-pc-digital-all/search-+The+Witcher+3/>

AllKeyShop.com

Buy CD KEY Compare Prices - AllKeyShop.com

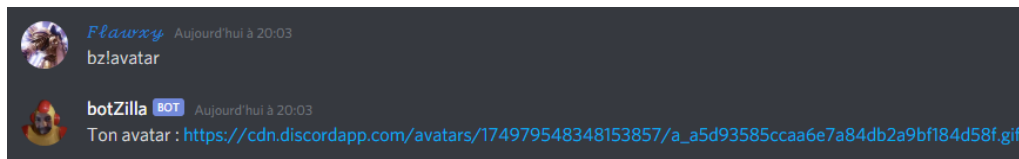
Buy CD KEY Compare Prices. . Save money and find the best deal.



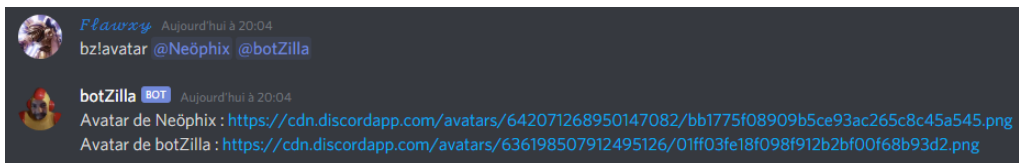
avatar

Permet d'afficher le lien vers l'avatar de l'utilisateur ou d'un/plusieurs utilisateur(s) précisés.

Exemple pour l'avatar de l'utilisateur :



Exemple pour obtenir plusieurs avatars :



delete

Permet de supprimer un (par défaut) ou plusieurs messages. **Nécessite des droits spécifiques.**

Exemple avec bz!delete 10 :



(Le message de confirmation de suppression s'efface automatiquement au bout de quelques secondes.)

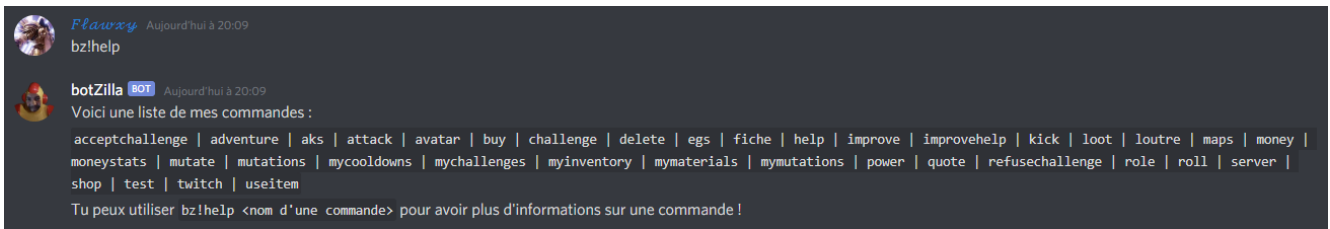
egs

Epic Game Store propose régulièrement des jeux gratuits sur son client. Cette commande permet d'afficher le(s) jeu(x) gratuit(s) proposé(s).

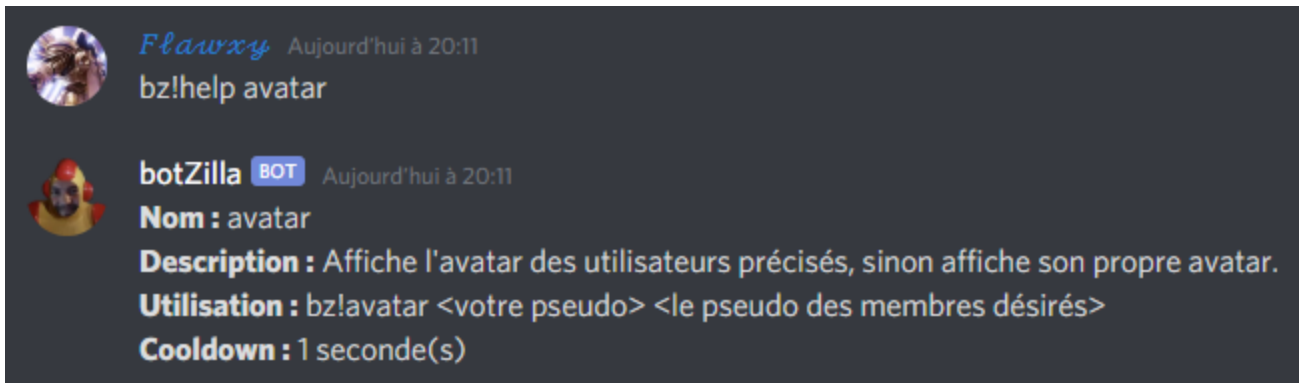


help

Permet d'afficher les commandes disponibles (les commandes d'administration restent cachées). Il est possible d'obtenir une aide personnalisée sur chaque commande en utilisant bz!help <nom de la commande>.



Exemple d'aide personnalisée :



kick

Permet de kick un membre du serveur. Nécessite des droits spécifiques.



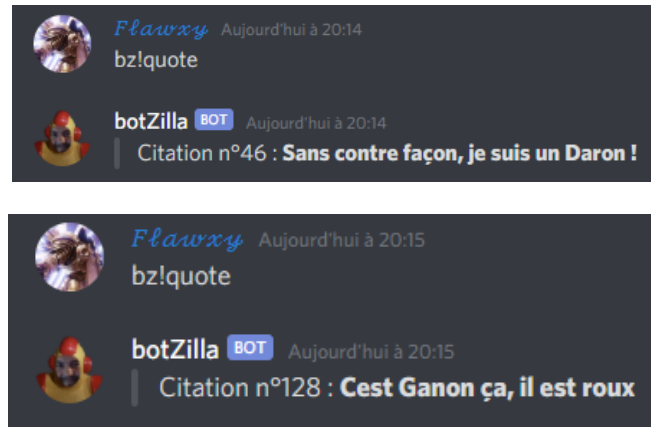
listening

Permet de savoir sur quel serveur (local ou distant) le bot est connecté. Utilisable uniquement par l'administrateur.



quote

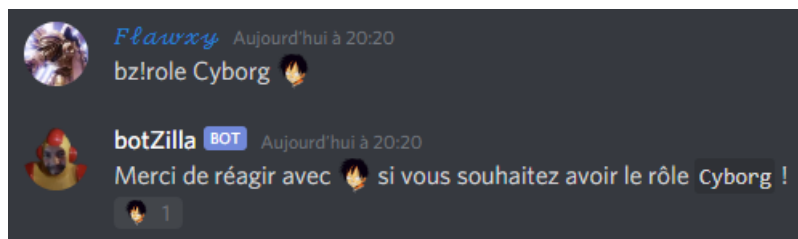
Permet d'afficher une citation du stream de Bobzilla choisie au hasard (utilise l'API de Twitch).



role

Permet aux utilisateurs de s'attribuer un rôle existant en réagissant avec un émoji. Afin d'améliorer l'expérience utilisateur, botZilla ajoute une réaction à son message avec l'émoji en question.

Nécessite des droits spécifiques.



version

Permet de connaître la version actuelle de botZilla. **Utilisable uniquement par l'administrateur.**



roll

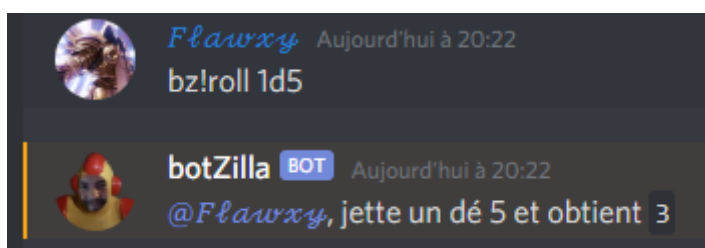
Permet de lancer un dé. Le dé lancer par défaut est 1d6. La commande accepte plusieurs syntaxes.

Si plusieurs dés sont lancés, seul le résultat est affiché. Le détail des lancers est envoyé en mp à l'utilisateur.

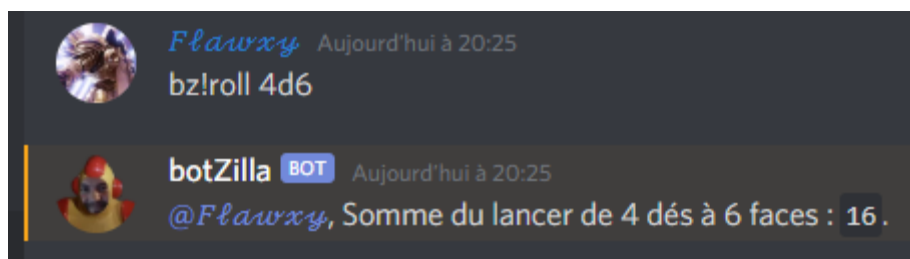
Syntaxe de base :



Syntaxe plus précise :



Exemple d'un jet de plusieurs dés :



Avec le détail dans les dm :



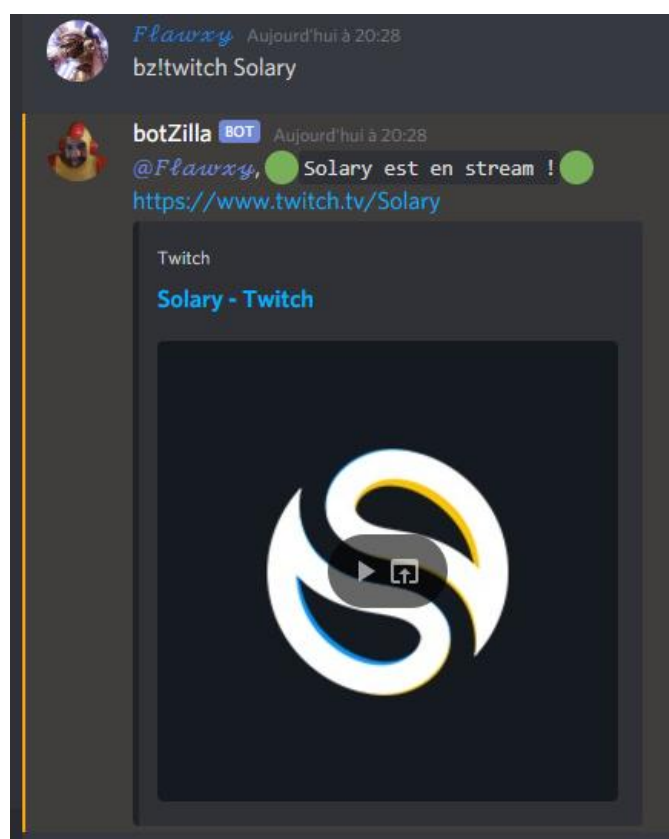
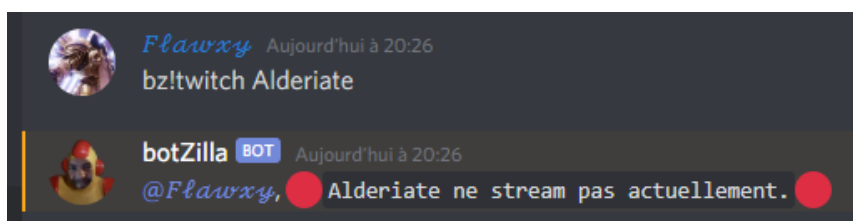
server

Permet d'obtenir des informations sur le serveur où la commande est utilisée.



twitch

Permet de savoir si un streamer Twitch est en live actuellement. Cette commande utilise l'API Twitch.

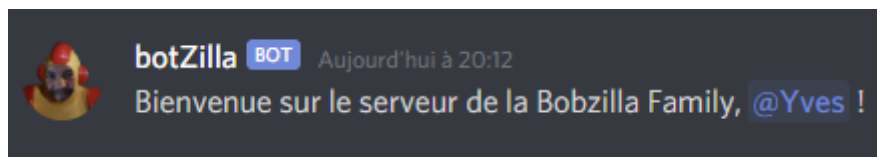


Fonctions automatisées

Ces fonctions sont incorporées au bot et ne nécessitent aucune action de la part des utilisateurs.

Accueil des nouveaux venus


BotZilla possède une fonction qui permet d'accueillir un nouveau venu sur le serveur Discord.




egsFetcher

Cette fonction vérifie automatiquement si de nouveaux deals sont disponibles sur l'Epic Games Store.



**botZilla BOT** 21/05/2020
@DealSeeker Il y a du nouveau sur Steam !

 **OFFRE DU WEEKEND ! L'offre prend fin le 25 mai**

Planet Zoo


Avec Planet Zoo, construisez un monde idéal pour nos amies les bêtes ! Les développeurs de Planet Coaster et de Zoo Tycoon vous proposent la simulation de zoo ultime. Bâissez des habitats, gérez votre zoo et prenez soin des animaux qui exploreront l'univers que vous leur aurez créé.


Réduction
~~44,99€~~ ➔ **33,74€**


-25% de réduction

Évaluations récentes
très positives (1,221 avis)

Évaluation globale
très positives (23,468 avis)

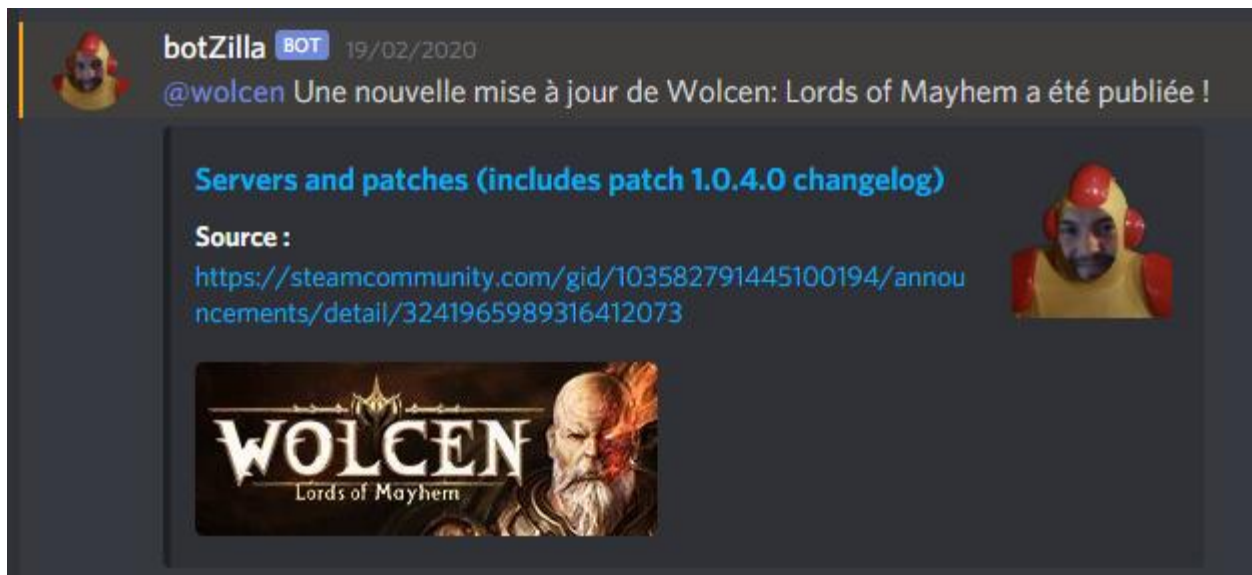


 Tags populaires : Simulation - Stratégie - Gestion



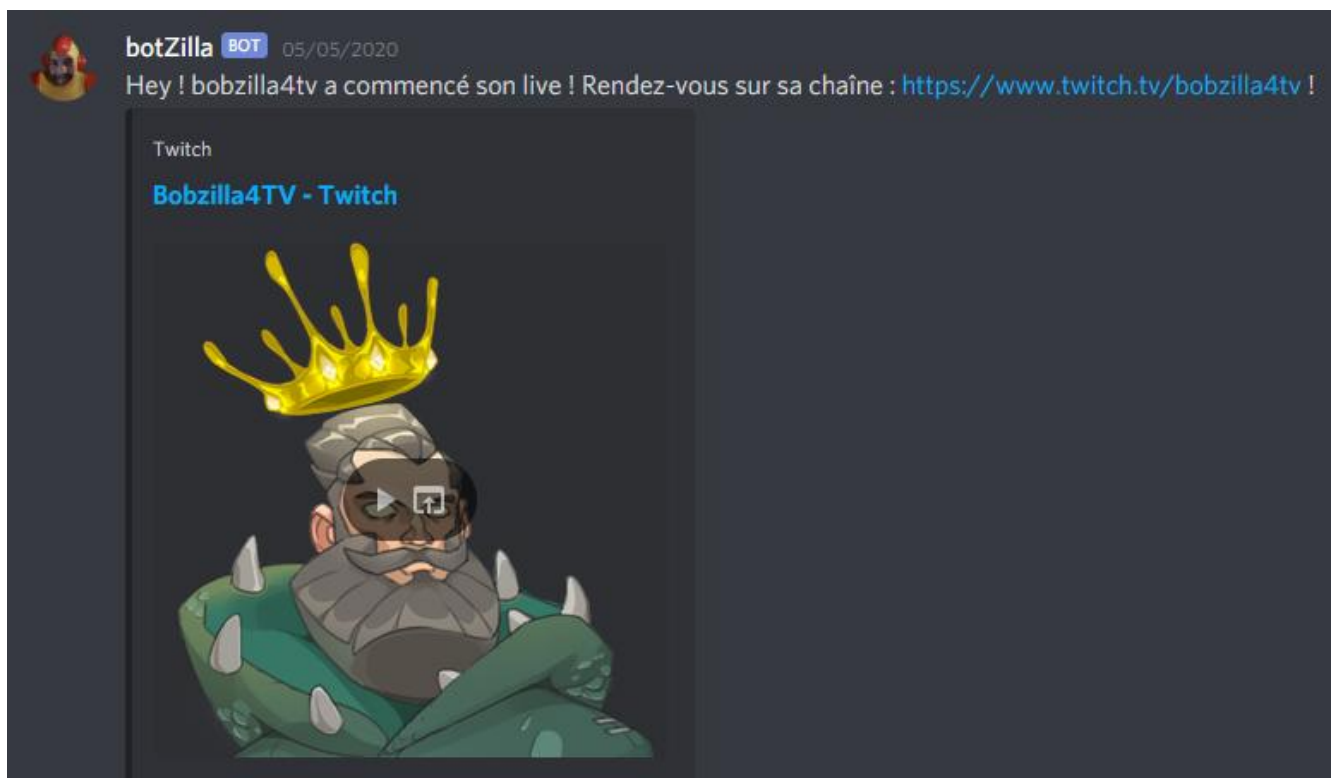
steamFeed

Cette fonction permet de surveiller un jeu Steam en particulier afin d'en obtenir toutes les mises à jour.



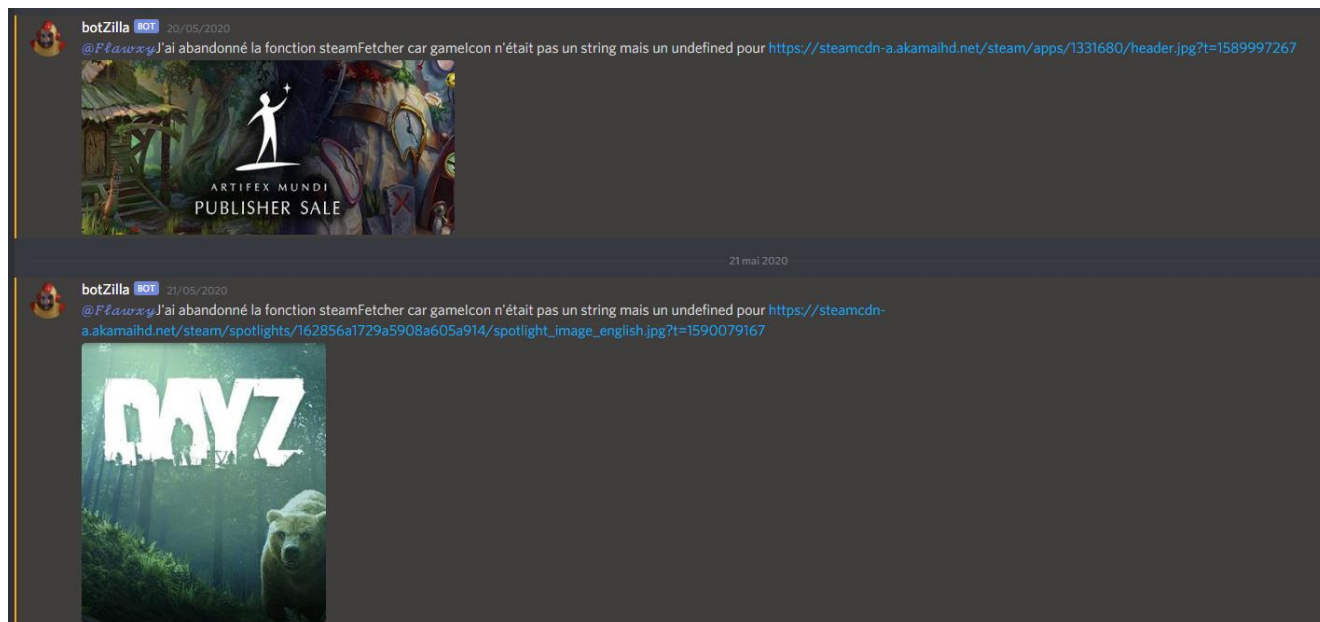
streamStarting

Cette fonction permet d'alerter le serveur Discord quand Bobzilla lance son stream sur Twitch (utilise l'API de Twitch).



Gestion des erreurs

Les éventuelles erreurs de BotZilla sont rapportées automatiquement à l'administrateur en messages privés.



Les commandes utilisées ainsi que leurs utilisateurs sont enregistrés dans un log serveur.

```
Commande "mutate" réussie : réclamée par Neöphix sur le serveur 麦わらの一味.  
Commande "mymaterials" réussie : réclamée par Neöphix sur le serveur 麦わらの一味.  
Commande "mymutations" réussie : réclamée par Neöphix sur le serveur 麦わらの一味.  
Commande "attack" réussie : réclamée par Neöphix sur le serveur 麦わらの一味.
```

LootZilla

Contexte

BotZilla incorpore un jeu à part entière (LootZilla) qui dispose de commandes dédiées.

Le but du jeu est d'obtenir le plus de monnaie du jeu (**bobzi\$\$**) possible. Cette monnaie n'a pour l'instant aucune utilisation particulière, à part être dépensée dans le jeu. L'objectif au long terme est de proposer des avantages Discord/Twitch en échange de cette monnaie.

Le jeu est régi par un système de temps d'attente (cooldown) qui force le joueur à réfléchir à ses actions et à patienter entre chaque action effectuée.

Commandes

Jeu de base

Au départ, seul le système de collecte de sacs était disponible. Au fur et à mesure, j'ai incorporé de nombreuses mises à jour, accompagnées de patch notes, qui ont permis de développer de plus en plus LootZilla.

fiche

Cette commande permet à un joueur de s'inscrire au jeu (obligatoire) ou bien de consulter sa fiche.

Fiche d'un nouveau joueur :

 **Flawxy** Aujourd'hui à 22:09
bz!fiche

 **botZilla** BOT Aujourd'hui à 22:09

Flawxy (niveau 1)

(0.0%)

Fiche créée le Jeudi 16 Juillet 2020

Puissance (0 power 🍷)
Aucune mutation acquise.

Inventaire
Aucun objet possédé

Matériaux
Aucun matériau possédé

Expérience 0 exp 🌟	Endurance 20/20	bobzi 💰 0
Bonus (+0%) Aucun bonus possédé	Rubis obtenus 0 💎	Malédiction 0 💀
Défis lancés / acceptés / refusés 0 🔵 / 0 🟢 / 0 🔴	Défis gagnés/perdus 0 ✅ / 0 ❌ (wr : --%)	

Fiche d'un joueur avancé :

 **Neöphix** Aujourd'hui à 20:54
bz!fiche

 **botZilla** BOT Aujourd'hui à 20:54

Neöphix (niveau 9)

(99.3%)

Fiche créée le Jeudi 27 Février 2020

Puissance (2250 power 🍷)
🌀 uranus x5 | 🌌 saturn x10

Inventaire
🌀 warp x18 | 🦾 grab x10 | 🟢 commonbag x3 | 🔵 rarebag x6 | 🟣 epicbag x5 | 🟡 legendarybag x5 | 🚿 shower x3 | 🦠 coronavirus x2 | 🍜 ramen x2

Matériaux
🧬 dna x50 | 🔵 amulet x50 | 🌟 stardust x10

Expérience 6K1 exp 🌟	Endurance 21/28	bobzi 💰 100000
Bonus (+155%) 🐱 cat 🐶 dog x2 🐒 monkey 🐺 wolf 🦊 fox x2 🦁 lion	Rubis obtenus 3 💎	Malédiction 1 💀
Défis lancés / acceptés / refusés 7 🔵 / 0 🟢 / 2 🔴	Défis gagnés/perdus 1 ✅ / 1 ❌ (wr : 50.00%)	

loot

La commande principale. Elle permet d'obtenir un sac contenant des bobzi\$\$.

Cooldown : 30 minutes.



loutre

Cette « commande » a remplacé la commande loot pendant la journée du 1^{er} avril.

Elle affiche une photo aléatoire d'une loutre prise dans une base de données tout en générant une phrase du type « C'est un animal très... » suivie d'un adjectif aléatoire.



shop

Permet d'afficher le magasin, ses articles et ses promotions du moment. Tous les achats se font en bobzi\$\$.

**Flawxy** Aujourd'hui à 22:15
bz!shop

**botZilla** BOT Aujourd'hui à 22:15
Bienvenue dans mon humble magasin, @Flawxy !
Voici ce que j'ai en stock actuellement :

**La bobziBoutique**

**warp**
~~20 bobzi~~ 
Permet d'accélérer le temps et d'utiliser instantanément la commande !loot (une utilisation).
Achat max : 5

**grab**
~~150 bobzi~~ 
Vole à un joueur au hasard une somme comprise entre 5% et 20%.
Achat max : 5

**commonbag**
~~15 bobzi~~ 
Un sac de qualité commune. Contient une somme entre 1 et 25 bobzi\$\$.
Achat max : 10



**rarebag**
~~60 bobzi~~ 
Un sac de qualité rare. Contient une somme entre 2 et 100 bobzi\$\$.
Achat max : 5

**epicbag**
~~180 bobzi~~ 
Un sac de qualité épique. Contient une somme entre 3 et 300 bobzi\$\$.
Achat max : 3

**legendarybag**
~~1200 bobzi~~ 
Un sac de qualité légendaire. Contient une somme entre 4 et 2000 bobzi\$\$.
Achat max : 2

**shower**
~~500 => 50 bobzi~~ 
Vous prenez une douche, ce qui vous enlève une malédiction.
Achat max : 5

**vaderetro**
~~1500 => 150 bobzi~~ 
Une incantation qui enlève toutes les malédiction de son utilisateur.
Achat max : 5

**coronavirus**
~~350 => 35 bobzi~~ 
Envoie une malédiction à un joueur au hasard (peut cibler le lanceur).
Achat max : 5

**salad**
~~100 bobzi~~ 
Restaure 5 points d'endurance à l'utilisateur.
Achat max : 5

**onigiri**
~~250 bobzi~~ 
Restaure 10 points d'endurance à l'utilisateur.
Achat max : 5

**coffee**
~~625 bobzi~~ 
Restaure 20 points d'endurance à l'utilisateur.
Achat max : 5

**ramen**
~~1560 bobzi~~ 
Restaure 40 points d'endurance à l'utilisateur.
Achat max : 5

Tu possèdes actuellement 19 bobzi .

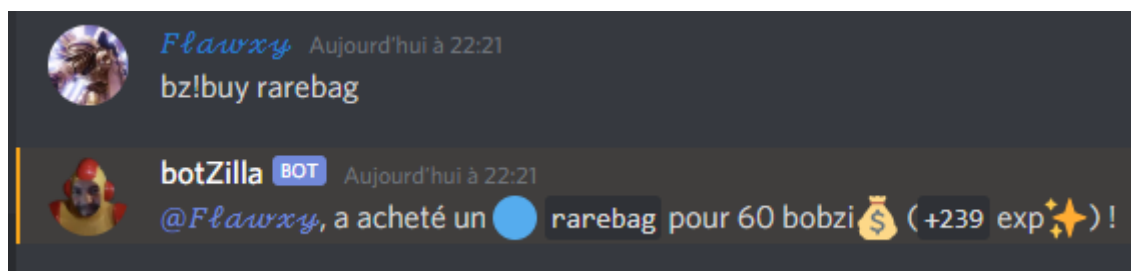
(Le prix est barré si le joueur n'a pas assez d'argent pour acheter le produit)

26

buy

Permet d'acheter un objet qui se trouve dans le magasin.

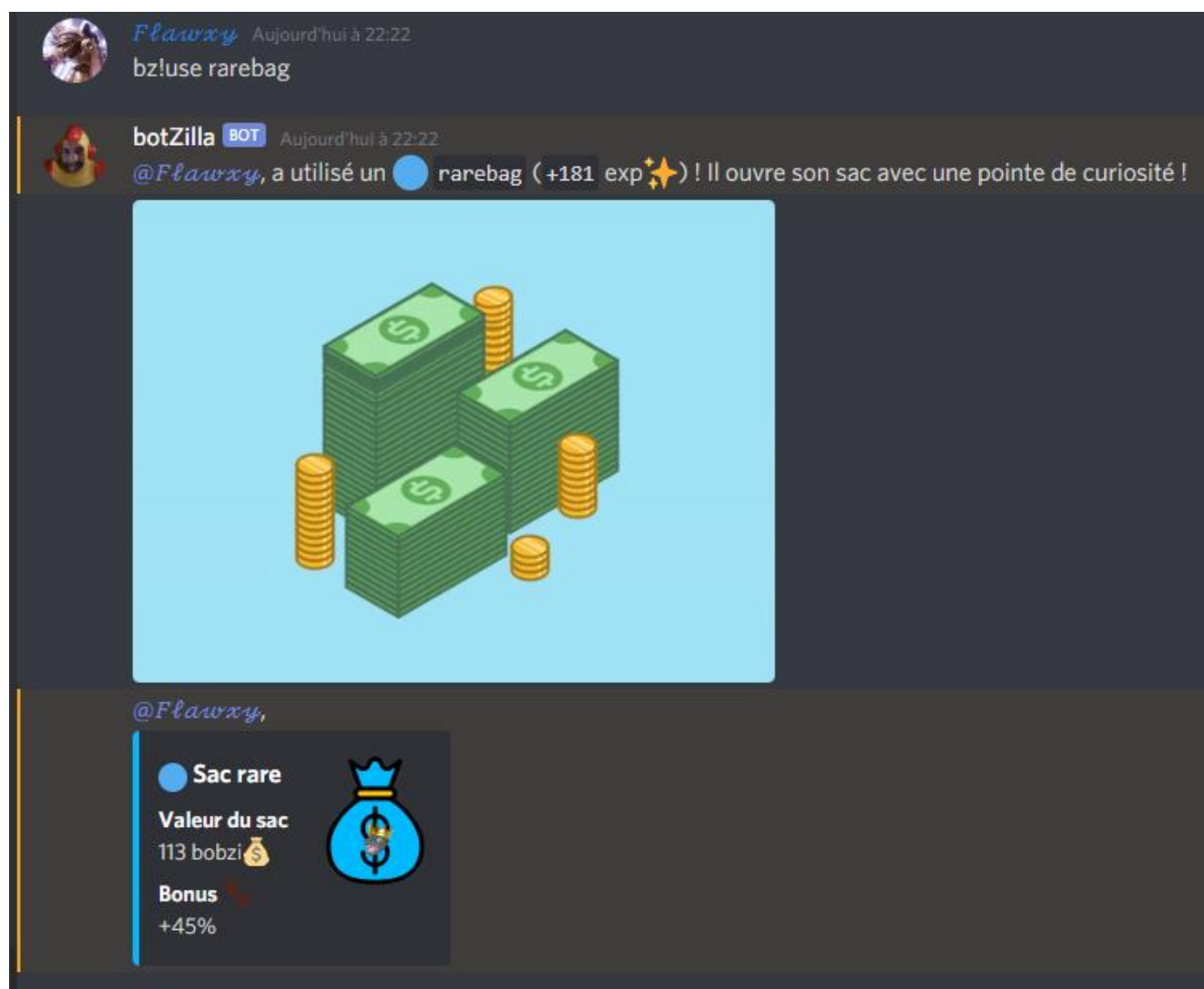
Cooldown : 10 minutes.



useItem

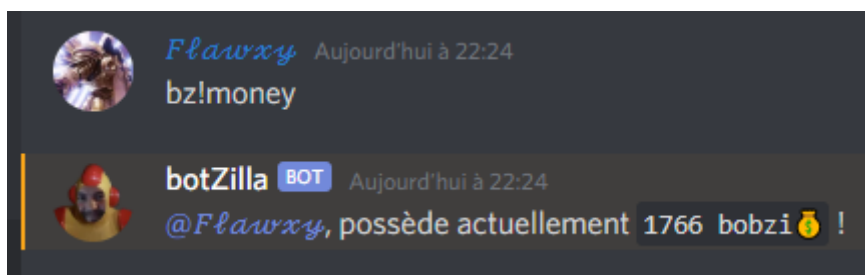
Permet d'utiliser un objet qui se trouve dans l'inventaire du joueur.

Cooldown : 60 minutes. Tous les objets partagent le même CD (un joueur ne peut utiliser qu'un objet par heure).



money

Permet à un joueur d'afficher les bobzi\$\$ qu'il possède sans avoir à afficher sa fiche de personnage complète.



moneyStats

Permet de connaître le classement des joueurs en fonction de leur richesse.



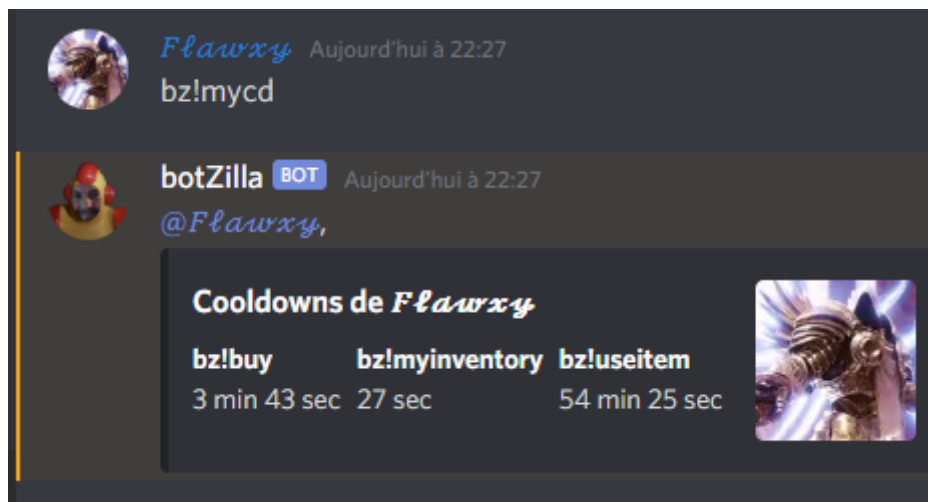
myInventory

Permet à un joueur d'afficher son inventaire sans avoir à afficher sa fiche de personnage complète.



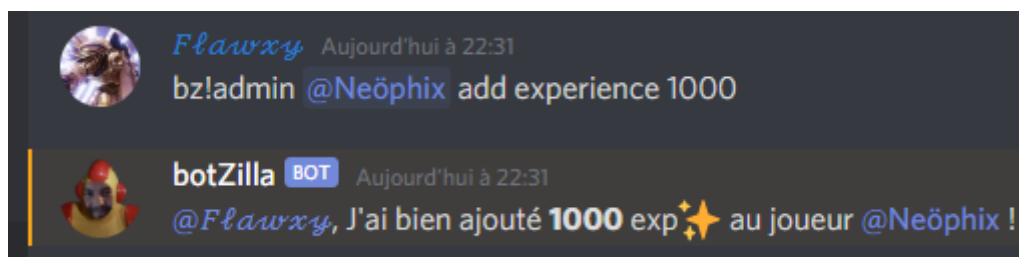
mycd

Permet à un joueur de connaître ses cooldowns actuels.



admin

Cette commande permet d'ajouter ou d'enlever des ressources (objet, expérience, endurance, etc.) à un joueur. Elle permet aussi d'afficher la fiche d'un joueur. **Utilisable uniquement par l'administrateur.**



Challenges

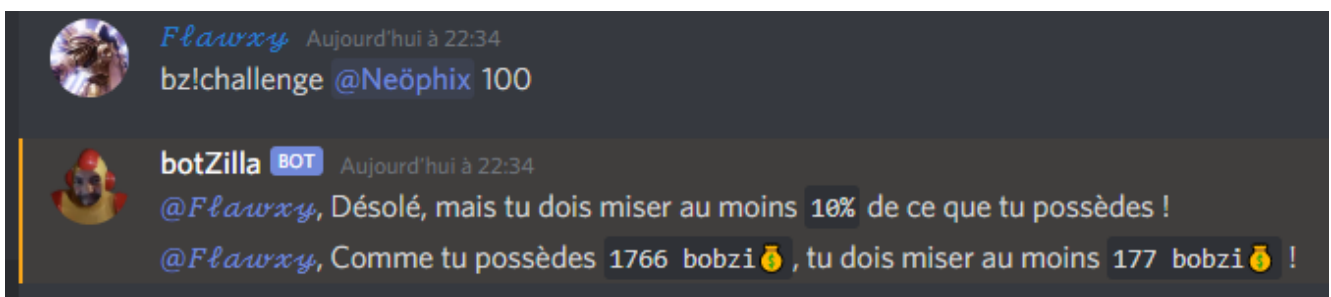
J'ai introduit les challenges lors d'une mise à jour de LootZilla.

Ce système permet aux joueurs de se défier entre eux. Une somme de bobzi\$\$ est mise en jeu et le vainqueur du challenge (un pile ou face) remporte la somme.

Les challenges peuvent être proposés n'importe quand (dans la limite du cooldown du joueur).

Les challenges peuvent être acceptés ou refusés.

Afin de ne pas abuser de cette commande et farmer l'expérience facilement, il faut miser au moins 10% de la somme que l'on possède.



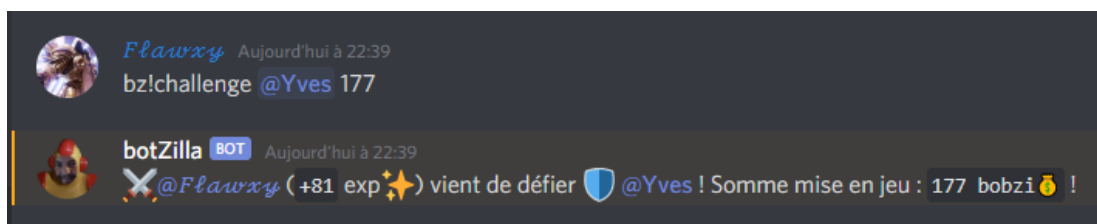
La fiche d'un joueur garde une trace des statistiques de ses challenges.

Défis lancés / acceptés / refusés	Défis gagnés/perdus
7 ● / 0 ● / 2 ●	1 ✓ / 1 ✗ (wr : 50.00%)

challenge

Permet de proposer un challenge à un joueur.

Cooldown : 60 minutes.

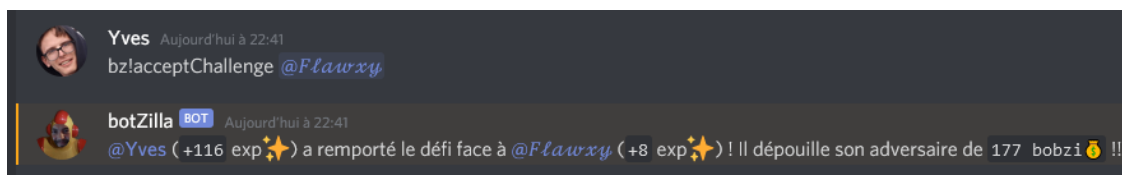


acceptChallenge

Permet d'accepter un challenge proposé.

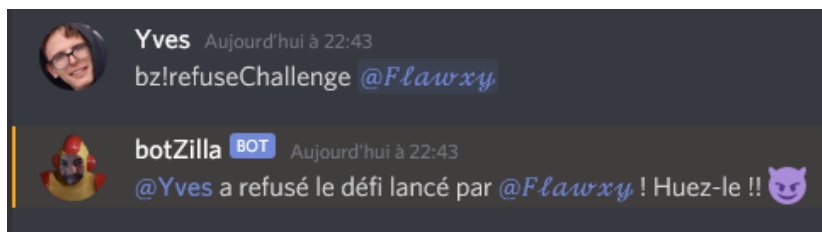
Il n'y a aucune limite de temps pour accepter un challenge (les challenges sont stockés en base de données en attendant leur issue).

Une fois un challenge accepté, un « lancer de pièce » est effectué et le vainqueur remporte la mise.



refuseChallenge

Permet de refuser un challenge proposé. Aucun malus n'est appliqué.



myChallenges

Permet d'afficher la liste des challenges en attente d'un joueur.



Endurance, maps et aventures

Une nouvelle mise à jour a incorporé le système d'endurance.

Chaque joueur de niveau 1 possède 20 points d'endurance. Les points d'endurance sont restaurés à l'aide d'objets ou lors d'une montée de niveau.

Chaque montée de niveau octroie au joueur +1 point d'endurance max.

L'endurance permet d'effectuer des aventures dans des maps*. Ce sont des expéditions qui permettent de récolter des objets.

*Le nom « map » a été choisi en l'honneur des « maps » de l'Atlas de Path of Exile.

maps

Permet d'afficher les maps disponibles. Si le joueur n'a pas assez d'endurance, le prix de la map est barré.



Flawxy Aujourd'hui à 22:44
bz!maps



botZilla BOT Aujourd'hui à 22:44
Bienvenue dans mon humble magasin, @Flawxy !
Voici les maps que j'ai trouvées :




22:44

Maps disponibles

forest

5 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 1 **objet** compris dans la liste :




 warp  grab  commonbag

Chances de réussite : 80%.

restaurant

8 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 1 **objet** compris dans la liste :




 salad  onigiri  coffee

Chances de réussite : 70%.

bank

10 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 2 **objets** compris dans la liste :




 commonbag  rarebag  epicbag

Chances de réussite : 60%.

factory

13 => 3 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 2 **objets** compris dans la liste :

 shower  vaderetro  coronavirus

Chances de réussite : 40%.

desert

10 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 3 **matériaux** compris dans la liste :


 dna  amulet

Chances de réussite : 70%.

mountain

10 pts d'endurance

Permet de trouver entre 0 et 1 **matériau** compris dans la liste :

 stardust

Chances de réussite : 50%.



Tu possèdes actuellement 22 pts d'endurance.

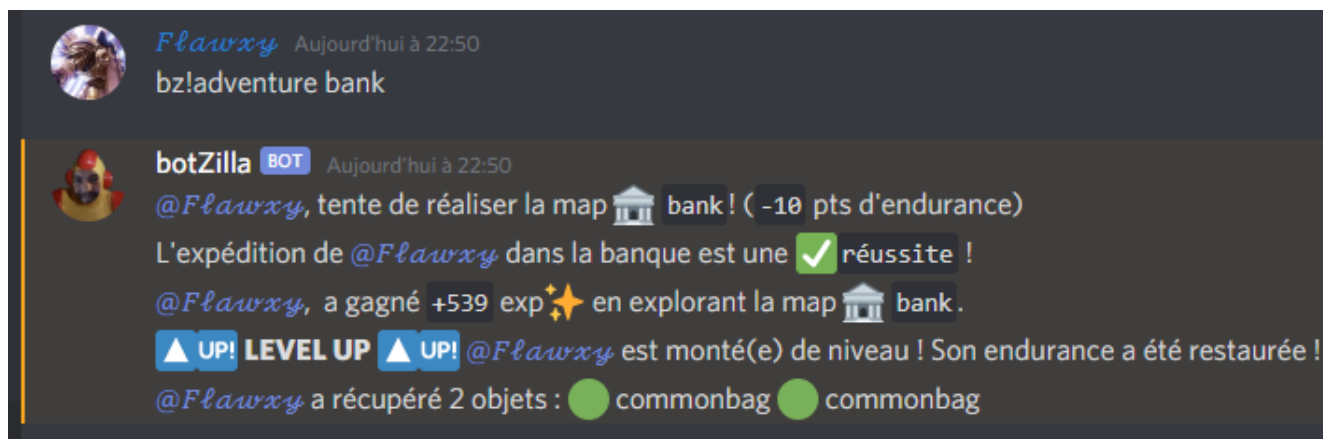
Tu peux tenter une map avec la commande bz!adventure suivi du nom de la map !

adventure

Permet de tenter une expédition sur une map. Une map réussie ne garantit pas forcément un gain d'objet. Une map ratée ne rapporte jamais rien.

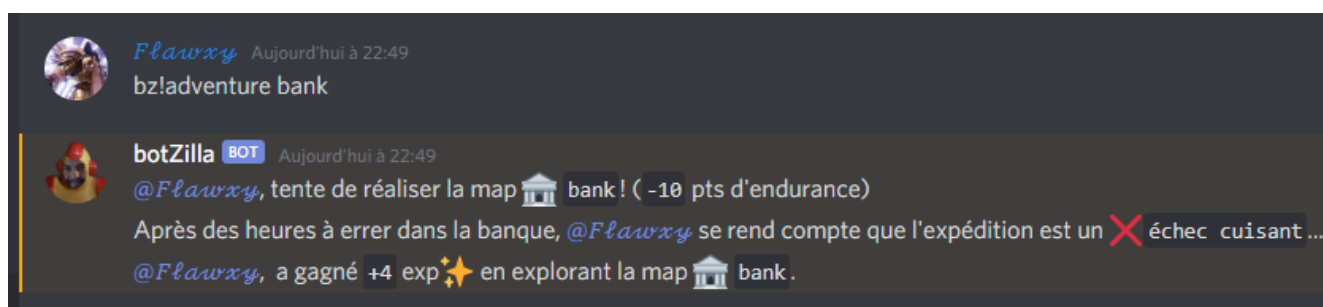
Cooldown : 10 minutes.

Exemple de map réussie :



A screenshot of a Discord chat interface. At the top, a user named *Flawxy* with a dragon avatar sends a message: "bz!adventure bank". Below this, a bot named *botZilla* (BOT) responds. The bot's message includes: "@Flawxy, tente de réaliser la map 🏠 bank! (-10 pts d'endurance)", "L'expédition de @Flawxy dans la banque est une ✅ réussite !", "@Flawxy, a gagné +539 exp ✨ en explorant la map 🏠 bank.", "▲ UP! LEVEL UP ▲ UP! @Flawxy est monté(e) de niveau ! Son endurance a été restaurée !", and "@Flawxy a récupéré 2 objets : 🟢 commonbag 🟢 commonbag".

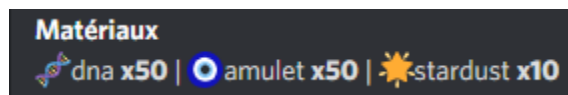
Exemple de map ratée :



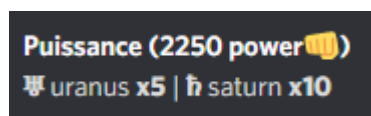
A screenshot of a Discord chat interface. At the top, a user named *Flawxy* with a dragon avatar sends a message: "bz!adventure bank". Below this, a bot named *botZilla* (BOT) responds. The bot's message includes: "@Flawxy, tente de réaliser la map 🏠 bank! (-10 pts d'endurance)", "Après des heures à errer dans la banque, @Flawxy se rend compte que l'expédition est un ❌ échec cuisant ...", and "@Flawxy, a gagné +4 exp ✨ en explorant la map 🏠 bank".

Craft, mutations et attaques

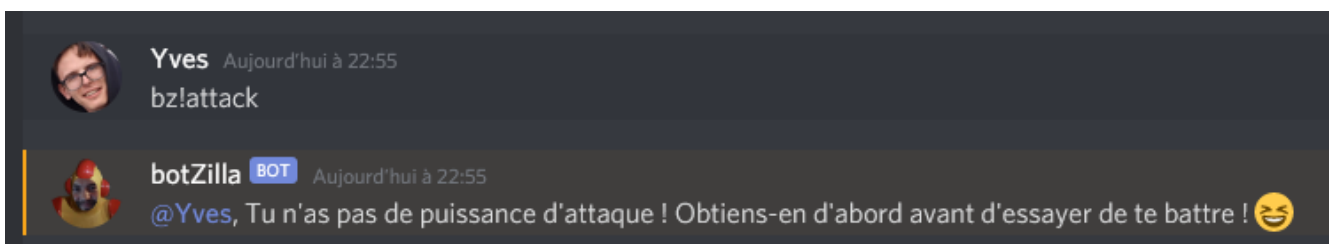
Lors de cette mise à jour, un nouveau type d'objet a été instauré : les matériaux.



Ils se récupèrent sur certaines maps et permettent de crafter des mutations qui donnent de la puissance d'attaque au joueur.




Chaque mutation possède une base connue mais la puissance finale est déterminée aléatoirement grâce à un multiplicateur.




Une fois qu'un joueur a acquis de la puissance, il peut attaquer les autres joueurs de manière aléatoire.


mutations

Permet d'afficher les mutations disponibles ainsi que leur coût de fabrication.

**Flawxy** Aujourd'hui à 22:55
bz!mutations

**botZilla** BOT Aujourd'hui à 22:55
Bienvenue dans mon laboratoire, @Flawxy !
Voici les mutations que je peux te proposer :

 **Laboratoire de mutations**



♁ neptune
500 bobzi 💰
Pouvoir de base : 100 power 🍷
Multiplicateur max : **10**
Matériaux nécessaires : 🧬 dna **x5** | 🔮 amulet **x5**

♅ uranus
750 bobzi 💰
Pouvoir de base : 150 power 🍷
Multiplicateur max : **10**
Matériaux nécessaires : 🧬 dna **x8** | 🔮 amulet **x5**

♄ saturn
1000 bobzi 💰
Pouvoir de base : 150 power 🍷
Multiplicateur max : **20**
Matériaux nécessaires : 🧬 dna **x10** | 🔮 amulet **x10**

Tu possèdes actuellement **1589 bobzi** 💰 .

Tu possèdes actuellement ces matériaux : Aucun matériau possédé

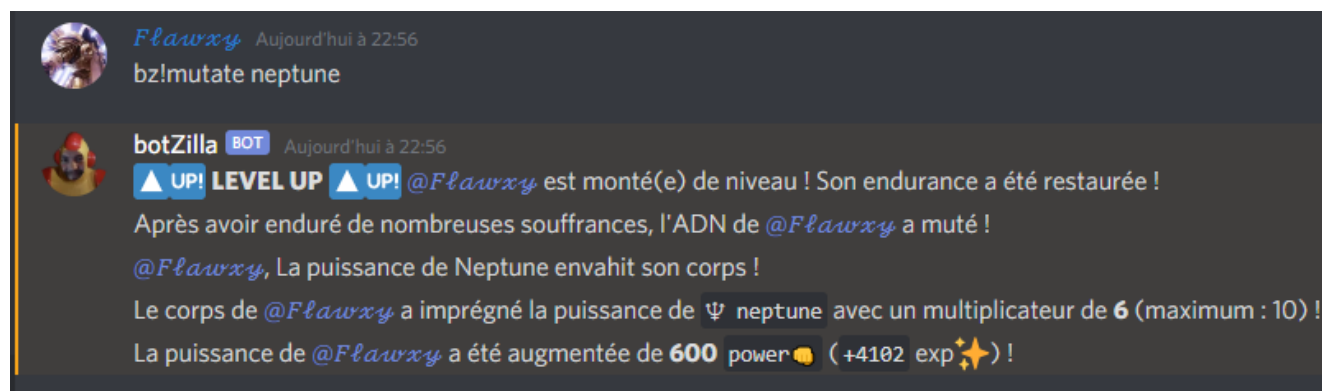
Tu peux créer une mutation avec la commande **bz!mutate** suivi du nom de la mutation !

mutate

Permet d'obtenir une mutation et ainsi de la puissance d'attaque.

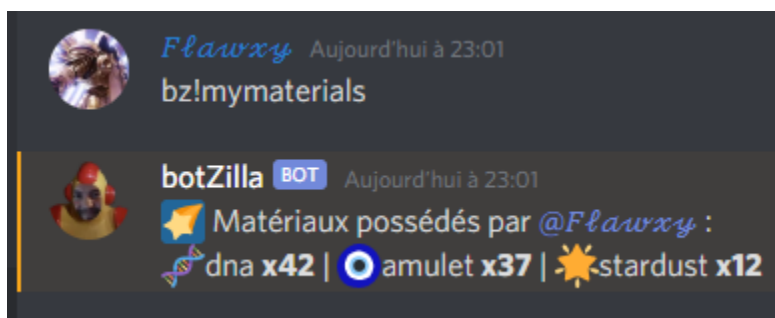
Cooldown : 30 minutes.

Exemple de mutation Neptune avec un multiplicateur obtenu de 6/10 :



myMaterials

Permet d'afficher les matériaux possédés par un joueur sans avoir à afficher sa fiche complète de personnage.



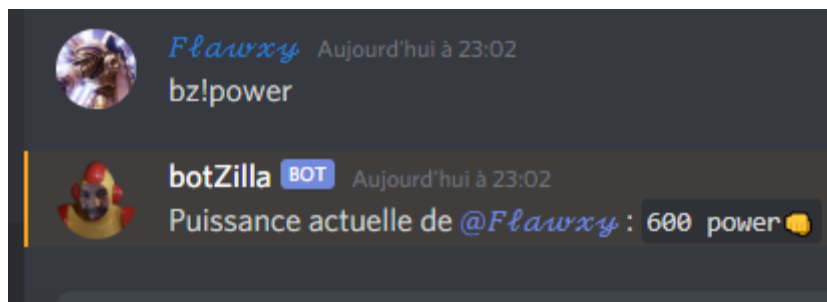
myMutations

Permet d'afficher les mutations possédées par un joueur ainsi que sa puissance totale sans avoir à afficher sa fiche complète de personnage.



power

Permet d'afficher la puissance totale d'un joueur sans avoir à afficher sa fiche complète de personnage.

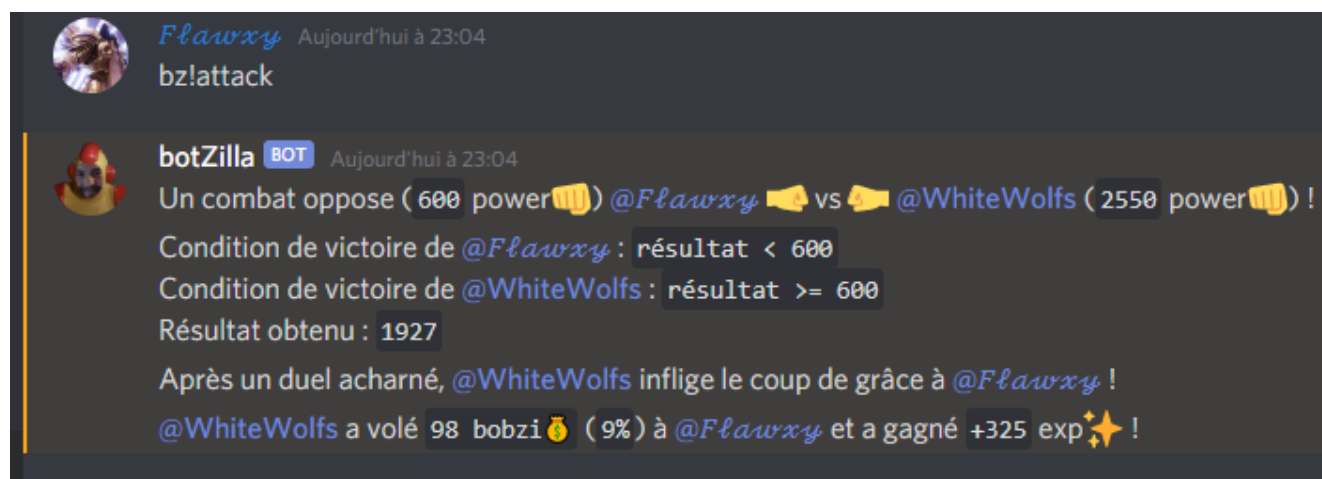


attack

Permet d'attaquer un joueur pris au hasard (les joueurs ne possédant pas encore de puissance d'attaque ne peuvent pas être choisis).

Les chances de réussite de l'attaque dépendent de la puissance de l'attaquant ainsi que de celle du défenseur.

Le joueur avec le moins de puissance a tout de même des chances de remporter le duel.

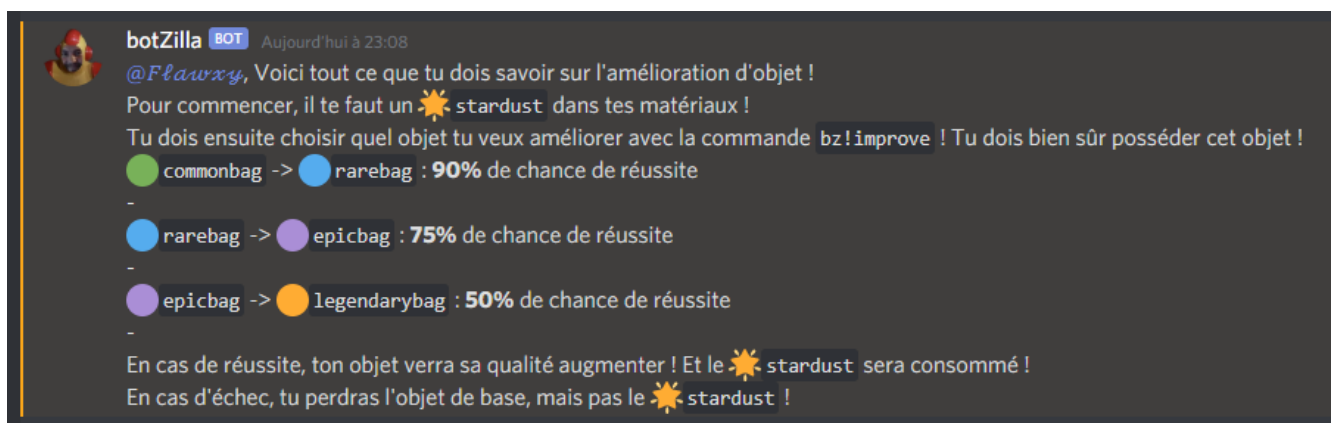


Améliorations

Les améliorations ont été intégrées dans la dernière mise à jour en date du jeu.


Elles permettent d'utiliser certains matériaux pour améliorer la qualité d'un sac.

Ainsi, après une amélioration réussie, un sac commun deviendra rare. Un sac rare deviendra épique. Un sac épique deviendra légendaire.










botZilla BOT Aujourd'hui à 23:08


@Flawxy, Voici tout ce que tu dois savoir sur l'amélioration d'objet !

Pour commencer, il te faut un  stardust dans tes matériaux !

Tu dois ensuite choisir quel objet tu veux améliorer avec la commande `bz!improve` ! Tu dois bien sûr posséder cet objet !

-  commonbag ->  rarebag : **90%** de chance de réussite
-
-  rarebag ->  epicbag : **75%** de chance de réussite
-
-  epicbag ->  legendarybag : **50%** de chance de réussite
-

En cas de réussite, ton objet verra sa qualité augmenter ! Et le  stardust sera consommé !

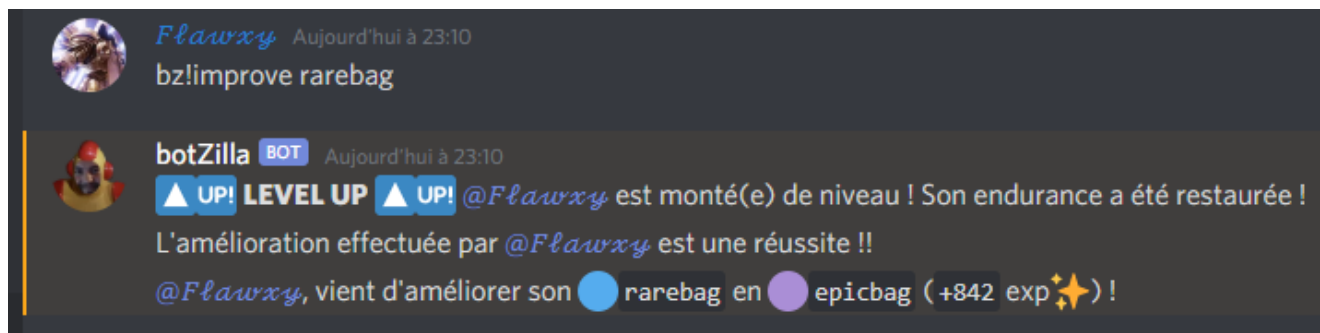
En cas d'échec, tu perdras l'objet de base, mais pas le  stardust !

improve

Permet de tenter une amélioration d'objet. Si l'amélioration échoue, l'objet est perdu.

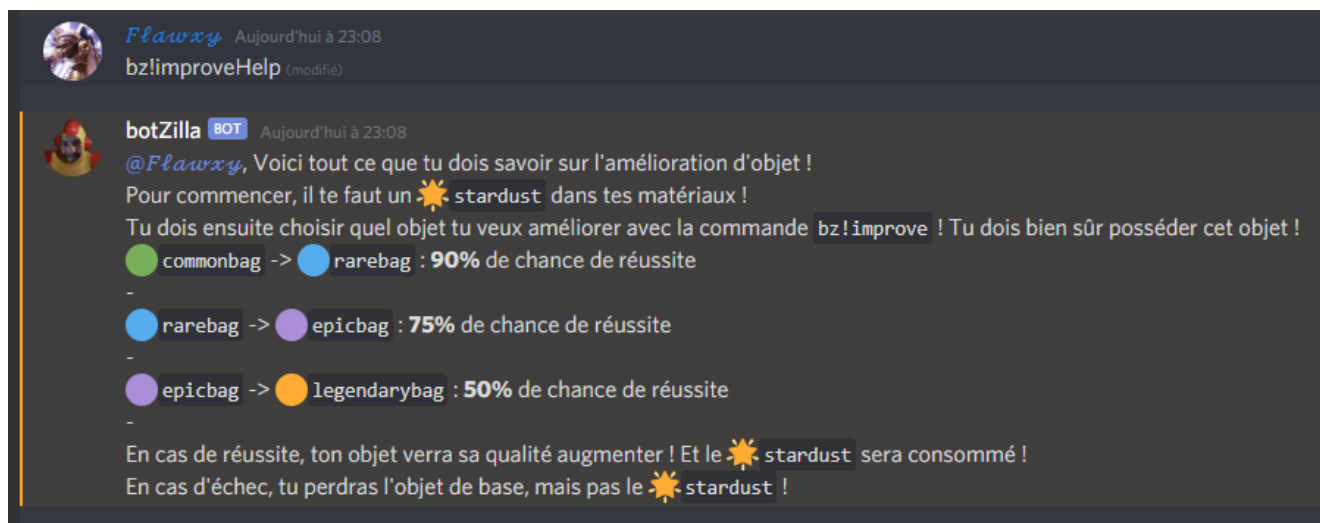
Cooldown : 10 minutes.

Exemple d'amélioration réussie :



improveHelp

Permet d'obtenir des informations sur le système d'amélioration.



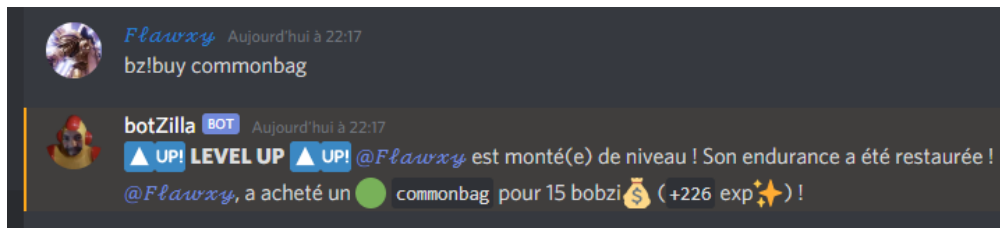
Annexes

Système de niveau et d'endurance

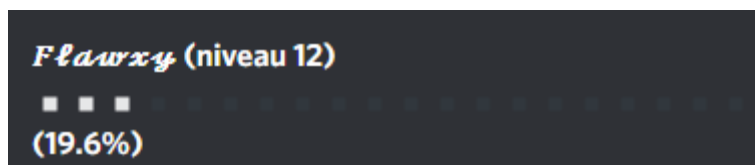
Chaque commande de jeu rapporte de l'expérience.

Quand un joueur monte de niveau, il voit son endurance restaurée et augmentée de 1 point.

Plus le joueur est haut niveau plus il a besoin d'expérience pour monter de niveau.

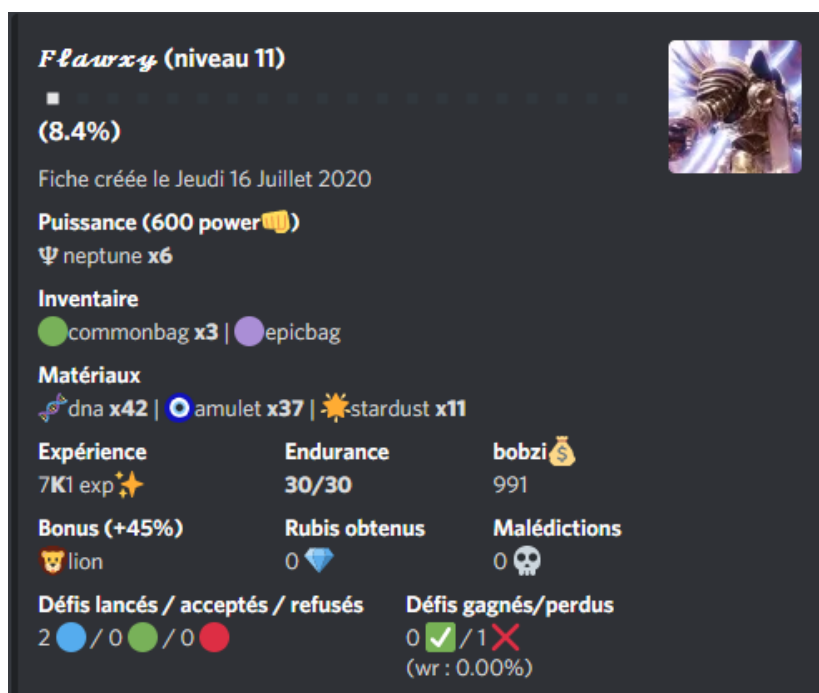


Une barre d'expérience dynamique est affichée sur la fiche d'un joueur.

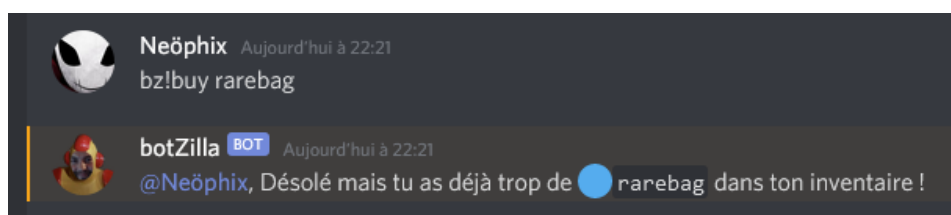


Fiche de personnage, inventaires et limitations

La fiche d'un personnage est divisée en plusieurs parties.



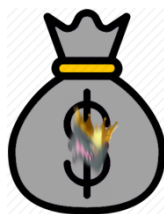
Les joueurs ne peuvent posséder qu'un nombre limité du même objet dans leur inventaire. Cette limitation peut cependant être dépassée lors de gain d'objets au cours d'une map.



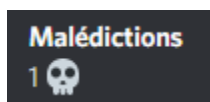
Les sacs de butin, les sacs maudits et les rubis



Il existe 4 qualités de sacs : **commun**, **rare**, **épique**, **légendaire**.



Les joueurs peuvent tomber sur un sac maudit. Ce dernier ne rapporte aucune pièce et maudit le joueur, lui infligeant un malus allant jusqu'à -25% de pièces en moins à chaque sac. Les malédictions sont cumulables et peuvent être enlevées à l'aide d'objets à acheter en boutique.



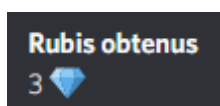
La fiche de personnage indique le nombre de malédiction qu'un joueur subit actuellement.



Les sacs réguliers ont une chance de contenir un **rubis**, qui rapporte énormément de bobzi\$\$.



La fiche de personnage garde une trace du nombre de rubis trouvés par un joueur.




Les items

Il existe de nombreux items à acheter au magasin avec des bobzi\$\$:

24


La bobziBoutique

warp

20 bobzi\$

Permet d'accélérer le temps et d'utiliser instantanément la commande !loot (une utilisation).


Achat max : 5

grab

150 bobzi\$

Vole à un joueur au hasard une somme comprise entre 5% et 20%.


Achat max : 5

commonbag

15 bobzi\$

Un sac de qualité commune. Contient une somme entre 1 et 25 bobzi\$.


Achat max : 10

rarebag

60 bobzi\$

Un sac de qualité rare. Contient une somme entre 2 et 100 bobzi\$.


Achat max : 5

epicbag

180 bobzi\$

Un sac de qualité épique. Contient une somme entre 3 et 300 bobzi\$.


Achat max : 3

legendarybag

1200 bobzi\$

Un sac de qualité légendaire. Contient une somme entre 4 et 2000 bobzi\$.


Achat max : 2

shower

500 => 50 bobzi\$

Vous prenez une douche, ce qui vous enlève une malédiction.


Achat max : 5

vaderetro

1500 => 150 bobzi\$

Une incantation qui enlève toutes les malédictions de son utilisateur.


Achat max : 5

coronavirus

350 => 35 bobzi\$

Envoie une malédiction à un joueur au hasard (peut cibler le lanceur).


Achat max : 5

salad

100 bobzi\$

Restaure 5 points d'endurance à l'utilisateur.


Achat max : 5

onigiri

250 bobzi\$

Restaure 10 points d'endurance à l'utilisateur.


Achat max : 5

coffee

625 bobzi\$

Restaure 20 points d'endurance à l'utilisateur.


Achat max : 5

ramen

1560 bobzi\$

Restaure 40 points d'endurance à l'utilisateur.

Achat max : 5

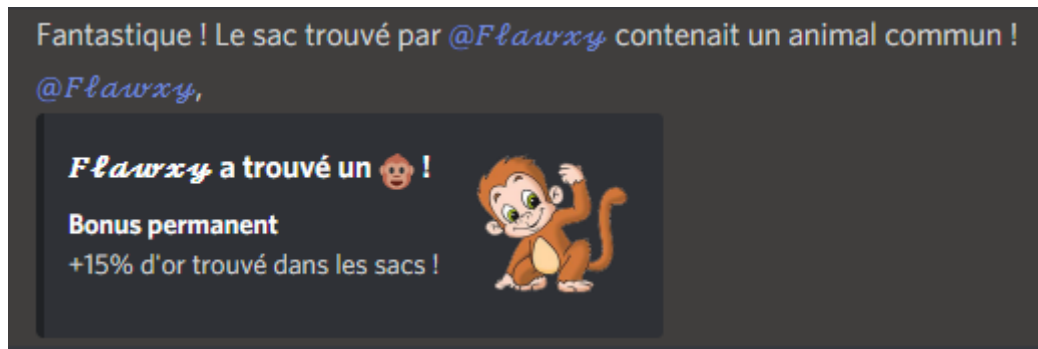


Il est indiqué combien d'exemplaires du même item un joueur peut avoir dans son inventaire.

44

Les animaux (buffs)

Les animaux sont des buffs permanents qui peuvent être trouvés dans des sacs non-maudits.



Il existe 4 raretés d'animaux : commun, peu commun, rare, très rare.



Cat, animal **commun** rapportant +5% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Dog, animal **commun** rapportant +10% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Rabbit, animal **commun** rapportant +15% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Monkey, animal **commun** rapportant +15% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Wolf, animal **peu commun** rapportant +20% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Fox, animal **peu commun** rapportant +25% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Tiger, animal **rare** rapportant +35% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.

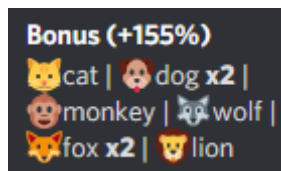


Lion, animal **rare** rapportant +45% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.



Unicorn, animal **très rare** rapportant +50% de bobzi\$\$ trouvé dans les sacs.

Les animaux sont stockés dans un inventaire à part et ne peuvent pas être perdus ou volés.



Merci d'avoir pris le temps de lire ce document !

Pour toute question ou suggestion, n'hésitez pas à me contacter :



vogel.yann@gmail.com



<https://twitter.com/YannVogel>



<https://www.linkedin.com/in/yann-vogel-154920198/>



<https://github.com/Flawxy>