

|                   |                               |
|-------------------|-------------------------------|
| <b>Nombre</b>     | <b>Cabrera García Michael</b> |
| <b>Matrícula:</b> | <b>2030178</b>                |
| <b>Actividad:</b> | <b>Programas</b>              |
| <b>Fecha:</b>     | <b>06/10/2020</b>             |

^

## Listado de programas

- 1.- Operaciones: Realiza las 4 operaciones básicas con 2 números dados por el usuario
- 2.- Área círculo: Obtiene el área de un círculo con el radio que le introduce el usuario
- 3.- Área triangulo: Nos da el área de un triángulo, el usuario introduce la base y la altura
- 4.- Operadores lógicos: Hace operaciones con los operadores lógicos
- 5.- Par o impar: el usuario introduce un numero y el programa calcula si es par o impar
- 6.- Promedio: Se introducen 3 calificaciones y el programa nos dice que tan buena es nuestra calificación
- 7.- Sed: El programa pregunta si tenemos dinero y sed y nos da respuestas de acuerdo a esos datos
- 8.- Bisiesto: El usuario introduce un año y el programa calcula si el año es bisiesto o no
- 9.- Semáforo: Nos da el color del semáforo de acuerdo al número 1,2,3
- 10.- Menú: Es un menú de operaciones básicas
- 11.- Suma89: Suma números que estén entre el 0 y 89
- 12.- Múltiplos 3: Realiza la suma de los múltiplos del 3 entre el 0 y 100
- 13.- Factorial: Calcula la factorial de un numero

- 14.- Números: Nos dice cuantos números positivos se introducen y suma el promedio, también cuantos negativos hay
- 15.- Fibonacci: Calcula la serie Fibonacci hasta el límite que damos
- 16.- Números mayores a 100: El programa terminara hasta que demos un número inferior a 100
- 17.- Triangulo: Crea un triangulo con \* y espacios ""
- 18.- Serie: Es la serie de números  $2*4*6*8$  de acuerdo a n
- 19.- Menores a 0, Mayores a 0, iguales a 0: Nos dice cuántos números positivos introducimos, negativos e iguales a 0
- 20.- María: determina cuanta edad tiene María cuando tenga la cantidad de 10000, y cuál será la cantidad recibida
- 21.- Posición 0 -1: Se introducen valores a un vector y después el programa calculara en que posición esta, si no lo encuentra mostrara un -1
- 22.- Multiplicación vectores: Se realiza una multiplicación entre 2 vectores y el resultado se mostrará en un nuevo vector
- 23.- Burbuja: Acomoda números de mayor a menor en un vector de 10 números
- 24.- Multiplicación Matrices: Se realiza la multiplicación entre 2 matrices y se muestra el resultado en una nueva matriz
- 25.- Mayor de cada fila: Muestra el mayor por fila en una matriz
- 26.- Suma de la diagonal: Se suma los números que se encuentran en una diagonal de una matriz
- 27.- Múltiplo: Calcula si el primer numero es múltiplo del segundo

# Ejecución en SharpDevelop

## Menu de programas

C:\Users\maic\_\OneDrive\Documentos\SharpDevelop Projects\parc\parc\bin\Debug\parc.exe

Parcial 1  
Parcial 2  
Parcial 3

```
1
Parcial 1
1.- Operaciones
2.- Area Circulo
3.- Area Triangulo
4.- Operadores Logicos
5.- Par O Impar
6.- Promedio
7.- Sed
8.- Bisiesto
Selecciona numero de programa
```

```
Parcial 2
9.- Semaforo
10.- Menu
11.- Suma 89
12.- Multiplos 3
13.- Factorial
14.- Numeros
15.- Fibonacci
16.- Numeros mayores a 100
17.- Triangulo
18.- Serie
19.- Menores a 0, Mayores a 0, Iguales a 0
20.- Maria
Selecciona numero de programa
```

```
Parcial 3
21.- Posicion 0 -1
22.- Multiplicacion vectores
23.- Burbuja
24.- Multiplicacion matrices
25.- Mayor de cada fila
26.- Suma de la diagonal
Selecciona numero de programa
```

```
1
Operaciones
Dame numero 1
5
Dame numero 1
6
11
-1
30
0.8333333
```

```
2
Area Circulo
Dame radio
7
483.61287744
```

```
3
Area triangulo
Dame altura
7
Dame base
7
24.5
```

```
4
Operadores logicos
Valor primera variable
True
Valor segunda variable
False
El valor de True y False es False
El valor de True o False es True
El valor de negar True es False
El valor de negar False es True
```

```
5
Par O Impar
Numero 1
7
Numero impar
```

```
6
Promedio
Calificacion 1
8
Calificacion 2
9
Calificacion 3
9
Regular
```

```
7
¿Sed?
S
¿Dinero?
S
Compra una botella de agua
```

```
8
Bisiesto
Dame año
1900
Es bisiesto
```

```
9
Semaforo
1
Verde
```

```
10
Numero 1
6
Numero 1
7
Signo de la operacion que desea hacer:
+
13
```

```
11
4005
```

```
12
1683
```

```
13
Numero a calcular factorial
7
1
2
6
24
120
720
5040
5040
```

```
14
Dame numero:
9
Dame numero:
6
Dame numero:
101
Dame numero:
-5
Dame numero:
6
Dame numero:
7
25.8
-5
```

```
15
Fibonacci
Limite
12
0
1
1
2
3
5
8
13
21
34
55
89
```

```
16
Numeros mayores a 100
Leer
7
```

```
17
Triangulo
Dame base
7
      *
     * *
    * * *
   * * * *
  * * * * *
 * * * * * *
* * * * * * *
```

```
18
Serie
8
2
8
48
384
384
```

```
19
Menores a 0, Mayores a 0, Iguales a 0
Dame numero
8
Desea Colocar Mas Numeros S/N
s
Dame numero
7
Desea Colocar Mas Numeros S/N
s
Dame numero
-6
Desea Colocar Mas Numeros S/N
n
Numeros Mayores A 0
2
Numeros Menores A 0
1
Numeros Iguales A 0
0
```

```
20
Maria
Edad
18
Pago
6400
```

```
21
Posicion 0 -1
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Dame numero
7
Posicion:
6
```

```
10*1=10
10*2=20
10*3=30
10*4=40
10*5=50
10*6=60
10*7=70
10*8=80
10*9=90
10*10=100
Suma
3025
```

```
10
Vector Ordenado
1,1
2,2
3,3
4,4
5,5
6,6
7,7
8,8
9,9
10,10
```

```
24
Multiplicacion Matrices
1*1=1
1*1=1
1*1=1
1*1=1
2*2=4
2*2=4
2*2=4
2*2=4
3*3=9
3*3=9
3*3=9
3*3=9
4*4=16
4*4=16
4*4=16
4*4=16
Suma: 120
```

```
25
Mayor cada fila
1
2
3
4
El mayor de la fila 0 es 4
5
67
8
1
El mayor de la fila 1 es 67
5
6
7
8
El mayor de la fila 2 es 8
```

```
26
Suma Diagonal
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
112
13
14
15
16
Suma de la diagonal: 34
```

```
Multiplo
Dame numero 1
6
Dame numero 2
6
Numero 6 es multiplo de 6
```