Duck Around

Das Spieleprojekt

Name: David Noskov

Abgabedatum: 18.06.2024

Klasse: 11BGPI1

Fach: Praktische Informatik

Lehrkraft: Herr Magdeburg

Inhalt

[1. Einleitung 1](#_Toc167784381)

[2. Planung 1](#_Toc167784382)

[Produktskizze 1](#_Toc167784383)

[Prototypen 1](#_Toc167784384)

[Versionierung 1](#_Toc167784385)

[3. Entwurf 1](#_Toc167784386)

[Klassendiagramm 1](#_Toc167784387)

[Struktogramm einer Methode 1](#_Toc167784388)

[4. Durchführung 1](#_Toc167784389)

[Beschreibung Ablauf 1](#_Toc167784390)

[Beschreibung des Spielablaufs mit Verweis zur Methode 1](#_Toc167784391)

[Fehlerprotokoll und Maßnahmen zur Behebung 1](#_Toc167784392)

[Kommentierter Quelltext 1](#_Toc167784393)

[Begründung von Abweichungen gegenüber Planung 1](#_Toc167784394)

[Klassendokumentation 1](#_Toc167784395)

[Screenshots 1](#_Toc167784396)

[5. Fazit 1](#_Toc167784397)

# Einleitung

# Planung

## Produktskizze

## Prototypen

## Versionierung

# Entwurf

## Klassendiagramm

## Struktogramm einer Methode

# Durchführung

## Beschreibung Ablauf

## Beschreibung des Spielablaufs mit Verweis zur Methode

## Fehlerprotokoll und Maßnahmen zur Behebung

## Kommentierter Quelltext

## Begründung von Abweichungen gegenüber Planung

## Klassendokumentation

## Screenshots

# Fazit