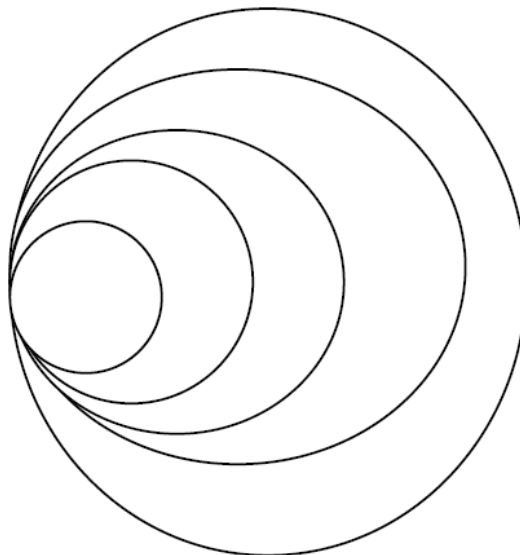


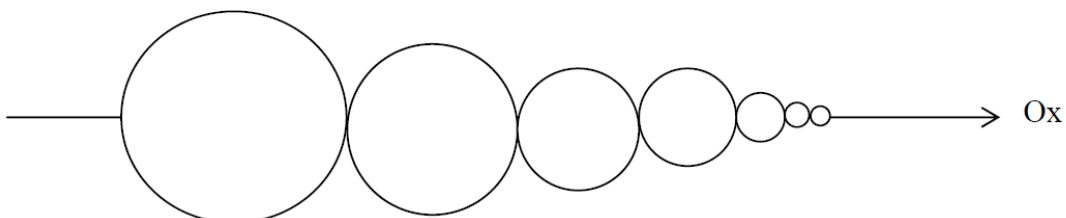
Prohibido usar `glTranslate`, `glRotate`, `glScale`.

1. Elaborar una función que permite crear un cuadrado gracias a una línea cerrada. Esta función tomara como parámetro, su centro y el tamaño de su arista.
2. Elaborar una función que permite crear un círculo gracias a una línea cerrada. Esta función tomara como parámetro, su centro y su radio.
3. Elaborar una función en OpenGL que permite obtener el resultado siguiente :



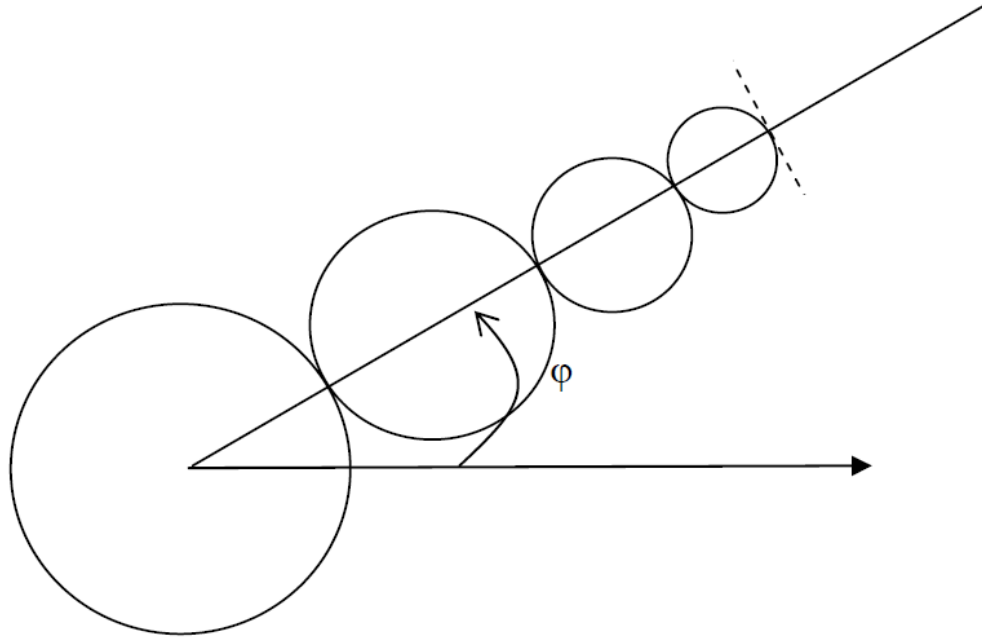
La cantidad de círculos y el porcentaje de reducción del radio serán definidos por el usuario.

4. Elaborar una función en OpenGL que permite obtener el resultado siguiente :



El primer círculo es el de la izquierda. La cantidad de círculos y el porcentaje de reducción del radio serán definidos por el usuario.

5. Elaborar una función en OpenGL que permite obtener el resultado siguiente :



La cantidad de círculos, el porcentaje de reducción del radio y el Angulo serán definidos por el usuario.