# Introdução

O que é programação funcional

Haskell



# Cronograma do Minicurso

As aulas serão todas nesta sala (334 do CT)

Para ganhar o certificado:

50% de presença (quatro dias)

70% das atividades

A maioria das aulas vão ter uma pequena atividade por Google Forms

Vocês não precisam acertar, apenas tentar fazer

Material (e atividades) em github.com/Fleivio/Minicurso\_Haskell

## STOP DOINGHASKELL

- CODING WERE NOT SUPPOSED TO BE PURE
- YEARS OF CODING yet NO REAL-WORLD USE FOUND for IMMUTABLE DATA
- Wanted to make data immutable anyway for a laugh? We had a tool for that: It was called CONST
- "Yes please make iteration unviable . Please force me to use currying." - Statements dreamed up by the utterly Deranged

LOOK at what Mathematicians have been demanding your Respect for all this time, with the pure coding environment we built for them

(This is REAL Haskell syntax done by tortured computer scientists):

```
listSearch :: Eq a => [a] -> [a] -> Maybe Int
concatEvenOdd :: [String] -> (String, String)
                                                                         (<#) :: Ord a => [a] -> [a] -> Int
                                                                                                         listSearch [] = Nothing
concatEvenOdd xs = foldl accumulation ("","") (zip [0,1..] xs)
                                                                         [] <# = 0
                                                                                                         listSearch xs ys = parseList xs ys 0
      accumulation :: (String, String) -> (Int, String) -> (String, String)
                                                                                                                  parseList _ [] _ = Nothing
                                                                         (x:xs) <# (y:ys)
      accumulation (evenStr, oddStr) (i, str)
                                                                                                                  parseList xs ys n
                                                                              x ( y = 1 + xs <# ys
         even 1 = (evenStr ++ str, oddStr)
                                                                                                                    | xs 'isPrefixOf' ys = Just n
          otherwise = (evenStr, oddStr ++ str)
                                                                              otherwise = xs <# ys
                                                                                                                    otherwise = parseList xs (tail ys) (n + 1)
                                                                               ???????
                                             ?????
                                                                                                      ?????????????????
```

"Hello I would like x (- [1,2...] apples please"

They have played us for absolute fools

# Programação Funcional

Funções de Alta Ordem

**Imutabilidade** 

**Puridade** 

# Programação Funcional

Funções Lambda Tipos de Dados Algébricos

Laziness

Funções de Alta Ordem

**Imutabilidade** 

**Puridade** 

Closures

Pattern Matching

Aplicação Parcial Sem efeitos colaterais

# Primeiro, um pouco de sintaxe

Aplicando funções

Haskell não usa parênteses:

func x y  $\sim$  func(x, y)

# Primeiro, um pouco de sintaxe

```
mult2 :: Int -> Int
mult2 x = 2 * x
```

```
concat' :: String -> String -> String
concat' x y = x ++ y
```

Funções são cidadãos de primeira classe:

Funções recebem, modificam e retornam outras funções, como qualquer outro tipo de dado.

```
applyTwice :: (Int \rightarrow Int) \rightarrow Int \rightarrow Int applyTwice f x = f (f x)
```

```
mult4 :: Int -> Int
mult4 x = applyTwice mult2 x
```

```
compose :: (Int \rightarrow Int) \rightarrow (Int \rightarrow Int) \rightarrow
Int \rightarrow Int
compose f g x = f (g x)
```

```
applyTwice :: (Int \rightarrow Int) \rightarrow (Int \rightarrow Int) applyTwice f x = f (f x)
```

```
compose :: (Int -> Int) -> (Int -> Int) -> (Int -> Int)
compose f g x = f (g x)
```

```
applyTwice :: (Int -> Int) -> (Int -> Int)
applyTwice f = compose f f
```

Função (.) nativa do Haskell

```
mult2 :: Int \rightarrow Int mult2 :: Int \rightarrow Int mult2 x = 2 * x mult2 = (*2)

Aplicação parcial
```

## Cálculo Lambda

Programa é uma composição de funções e não como comandos ordenados

Todas as funções são anônimas

Variáveis:

x, y, z

Abstrações:

 $(\x -> x), (\x y -> y x)$ 

Aplicações: (x -> x) a

Redução β:

 $(\x -> x) a = a$ 

 $(\x y -> y x) a b = b a$ 

 $(\xy -> y x) a = (\y -> y a)$ 

Aplicação parcial

Redução η:

$$(\x -> f x) = f$$

## Uma função é pura se

## Não possui side-effects:

- Não printa ou acessa arquivos
- Não altera variáveis globais
- Sem variáveis estáticas locais
- Não altera argumentos passados por referência

## É transparente de referencial:

Quando chamada com os mesmos argumentos, quantas vezes se queira, sempre retorna o mesmo resultado **Questão** (10pts). Sendo g(x) uma função, tal que

$$g(3) = 4$$

Quanto vale g(3)?

```
int numCalls = 0;
int impureInc(int x) {
  numCalls++;
  return x + numCalls;
}
```

```
int pureInc(int x, int numCalls) {
  numCalls++;
  return x + numCalls;
}
```

#### Imutabilidade

#### Não existem variáveis

Reforça a puridade

Uma vez que x=3, x=3 para sempre

Uma vez que f(3) = 4, f(3) = 4 para sempre

```
mCalls = 0;
int impur
            nc(int x) {
numCalls++,
return x + nun
```

# Consequência: Laziness

Se toda função é pura

Se o estado global não importa/não existe

A ordem com que as funções são avaliadas não importa

A linguagem pode avaliar apenas o que for necessário

#### Laziness

## A linguagem só vai avaliar o necessário

Listas infinitas

Recursões infinitas

Resultados podem ser reaproveitados/memoizados

Puridade dá margem para otimizações

#### **Environment do Haskell**

**GHCup** Instalador

**GHC** 

Compilador

**HLS** 

Language Server

Cabal

Gerenciador de pacotes

## Hoogle

Busca por funções e pacotes

## Hackage

Repositório de pacotes da comunidade