Exemples de l'utilisation de TikZ

La version de TikZ est : 3.1.1

Régis Santet

6 août 2019

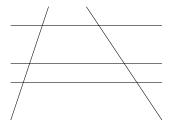
Table des matières

1	Premières figures						
	1.1	Théorème de Thalès	4				
	1.2	Parallélogramme	4				
	1.3	Losange	4				
	1.4	Centre de gravité	4				
	1.5	Cerce circonscrit	5				
	1.6	Orthocentre	5				
	1.7	Centre du cercle inscrit	5				
2	Che	Chemins, options graphiques					
	2.1	Somme de deux vecteurs	6				
	2.2	Triangle rectangle inscrit dans un demi-cercle	6				
	2.3	Angle inscrit et angle au centre	7				
	2.4	Parallèles, aires égales	7				
	2.5	Composée de deux symétries centrales	8				
	2.6	Suite géométrique	8				
3 Co		urbes					
	3.1	Ellipse. Angles avec circle et clip	9				
	3.2	$a^b=b^a$. xscale, yscale	9				
	3.3	Fonction périodique : \foreach	10				
	3.4	Fonctions réciproques, aires : pattern	10				
	3.5	Lemniscate de Gerono. \scope, xshift, \filldraw	10				
4 Géométrie dans l'espace		ométrie dans l'espace	11				
	4.1	Section d'un cube suivant un hexagone	11				
	4.2	Grande diagonale d'un cube	11				
	4.3	Droites et plans	12				
	4.4	Courbes et surfaces	13				
		4.4.1 Hélice	13				
		4.4.2 Cylindre	13				

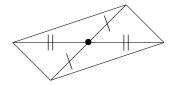
	4.0	Spnere				
	4.6	Parab	oloïde	14		
5	Rep	Représentation de données				
	5.1	1 Notions de base				
		5.1.1	Diagramme d'effectifs : plot coordinates	14		
		5.1.2	Améliorer la lisibilité : grid, node, \foreach	15		
		5.1.3	Marquer les points, étiqueter : mark, node, rotate	15		
		5.1.4	Diagramme à barres : xcomb, ycomb, polar comb	16		
		5.1.5	Histogramme: xcomb, ycomb, line width	16		
		5.1.6	Affichage des données d'un fichier : plot file	17		
	5.2 Diagramme à barres horizontales					
		5.2.1	Barres horizontales: plot file, xcomb	17		
		5.2.2	Installation d'une grille : grid, xstep, ystep	18		
		5.2.3	Etiquetage du repère : \foreach, node	18		
		5.2.4	Deux séries plus une légende : plot, shift, node	19		
5.3 Courbe de variations de données		Courb	e de variations de données	19		
		5.3.1	Courbe des variations : plot file	19		
		5.3.2	Quadrillage: grid, step	20		
		5.3.3	Annotations, décorations : \foreach, node, mark	20		
	5 4	Diagra	ammes à secteurs	21		

1 Premières figures

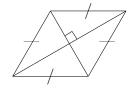
1.1 Théorème de Thalès



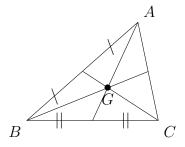
1.2 Parallélogramme



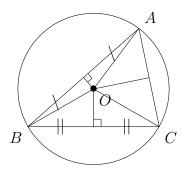
1.3 Losange



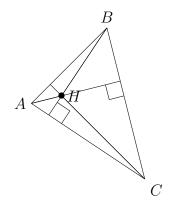
1.4 Centre de gravité



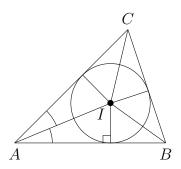
1.5 Cerce circonscrit



1.6 Orthocentre

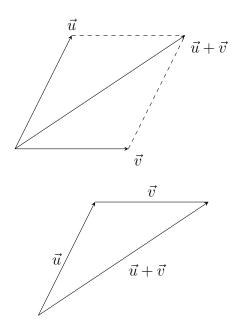


1.7 Centre du cercle inscrit

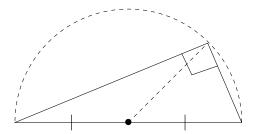


2 Chemins, options graphiques

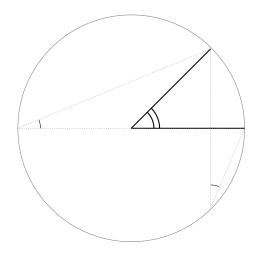
2.1 Somme de deux vecteurs



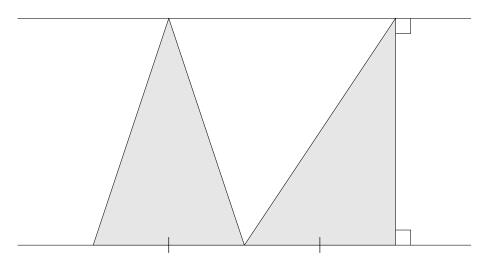
2.2 Triangle rectangle inscrit dans un demi-cercle



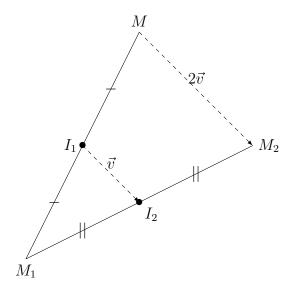
2.3 Angle inscrit et angle au centre



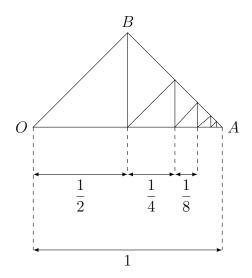
2.4 Parallèles, aires égales



2.5 Composée de deux symétries centrales

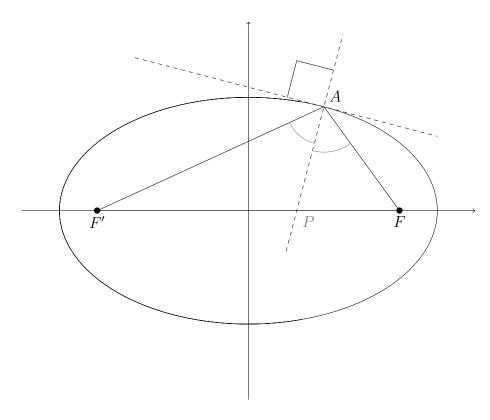


2.6 Suite géométrique

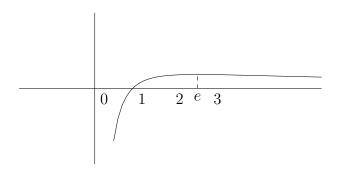


3 Courbes

3.1 Ellipse. Angles avec circle et clip



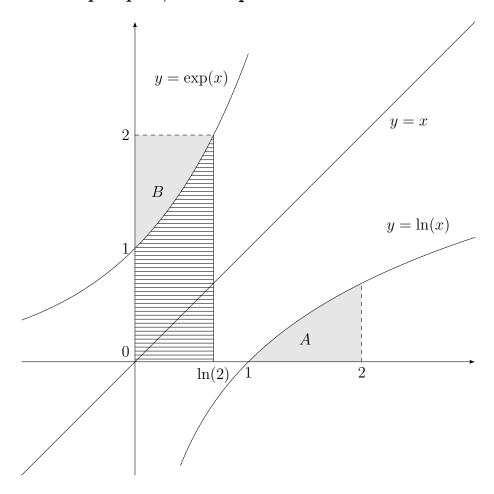
 ${f 3.2} \quad a^b=b^a.$ xscale, yscale



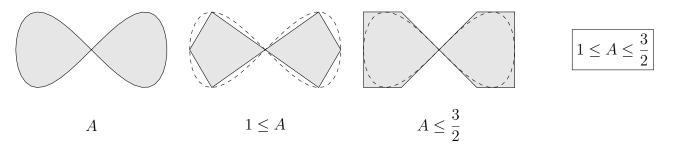
3.3 Fonction périodique : \foreach



3.4 Fonctions réciproques, aires : pattern

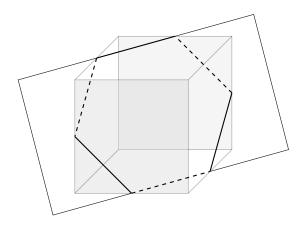


3.5 Lemniscate de Gerono. \scope, xshift, \filldraw

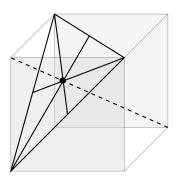


4 Géométrie dans l'espace

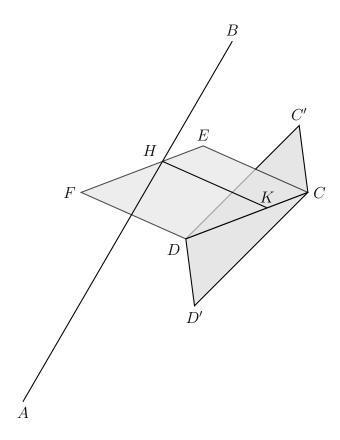
4.1 Section d'un cube suivant un hexagone



4.2 Grande diagonale d'un cube

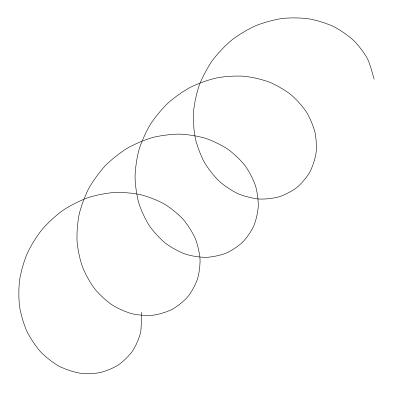


4.3 Droites et plans

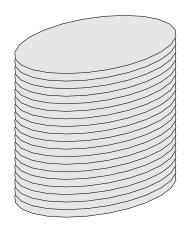


4.4 Courbes et surfaces

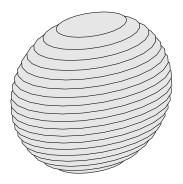
4.4.1 Hélice



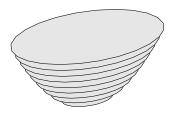
4.4.2 Cylindre



4.5 Sphère



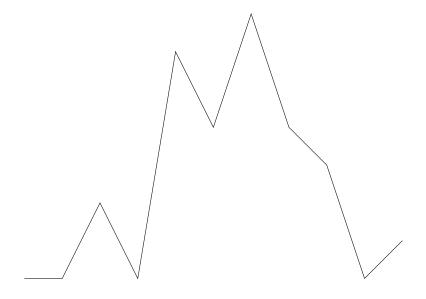
4.6 Paraboloïde



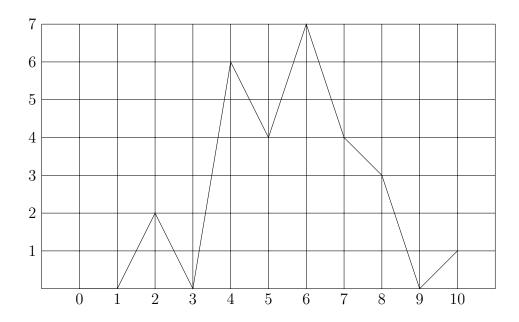
5 Représentation de données

5.1 Notions de base

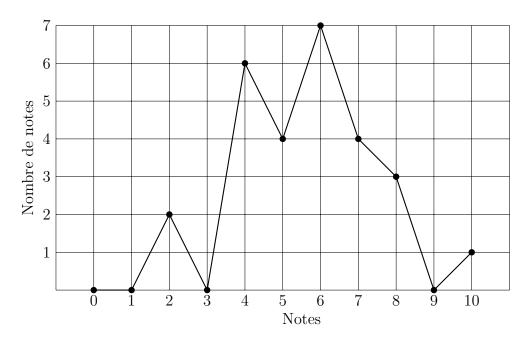
5.1.1 Diagramme d'effectifs : plot coordinates



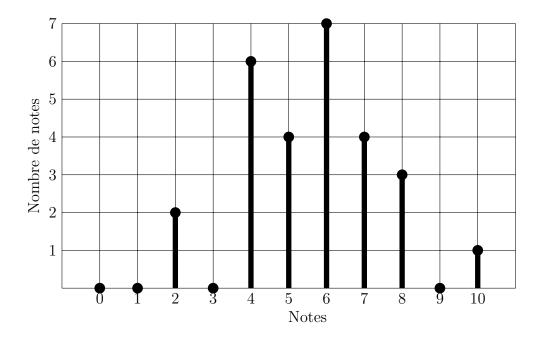
5.1.2 Améliorer la lisibilité: grid, node, \foreach



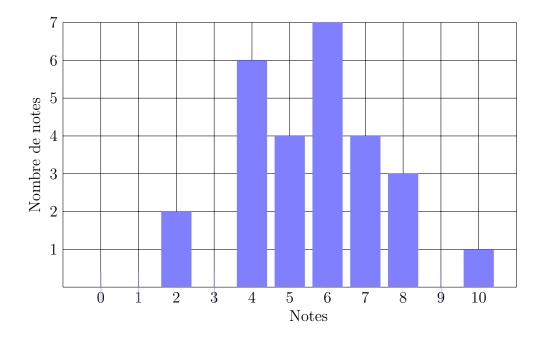
5.1.3 Marquer les points, étiqueter : mark, node, rotate



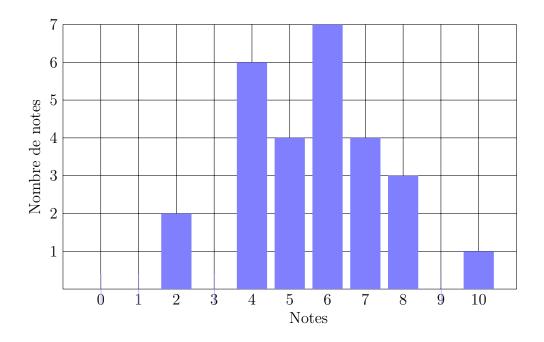
5.1.4 Diagramme à barres : xcomb, ycomb, polar comb



5.1.5 Histogramme: xcomb, ycomb, line width

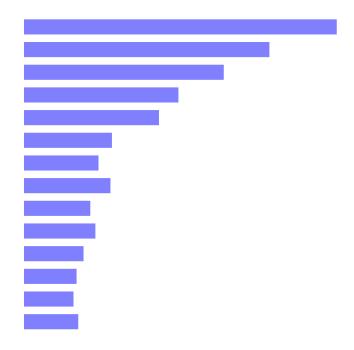


5.1.6 Affichage des données d'un fichier : plot file

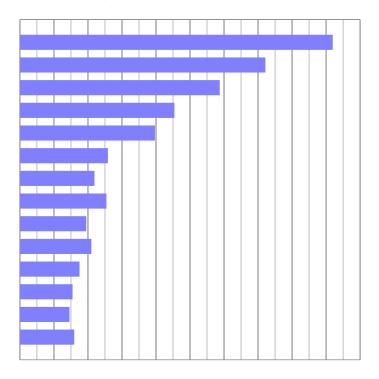


5.2 Diagramme à barres horizontales

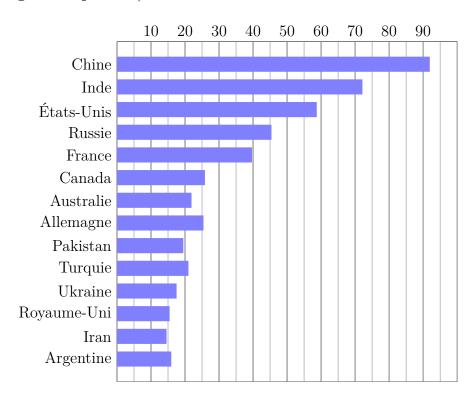
5.2.1 Barres horizontales: plot file, xcomb



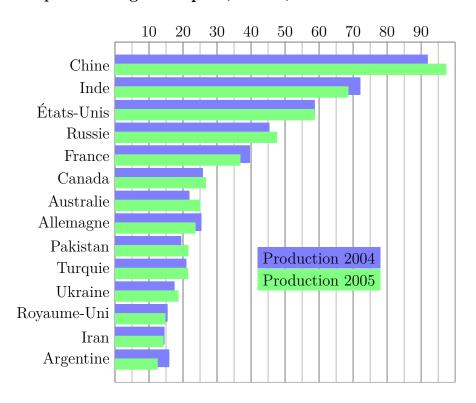
5.2.2 Installation d'une grille : grid, xstep, ystep



5.2.3 Etiquetage du repère : \foreach, node

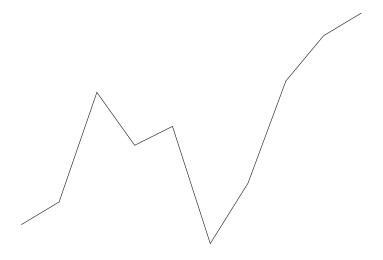


5.2.4 Deux séries plus une légende : plot, shift, node

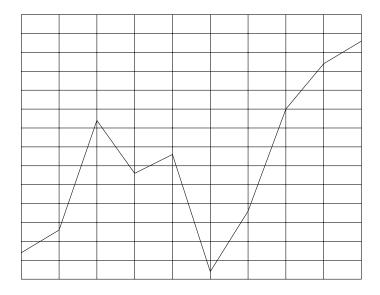


5.3 Courbe de variations de données

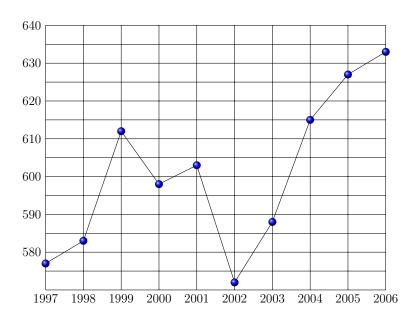
5.3.1 Courbe des variations : plot file



5.3.2 Quadrillage: grid, step

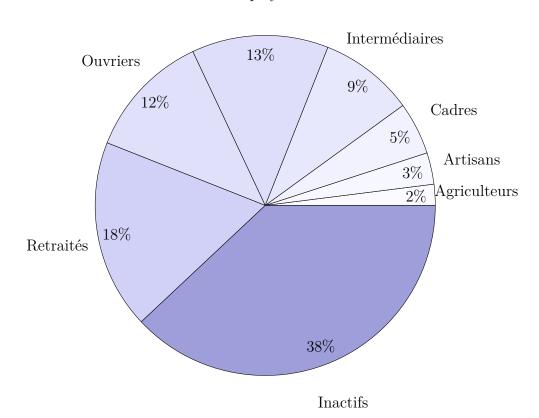


5.3.3 Annotations, décorations: \foreach, node, mark



5.4 Diagrammes à secteurs





6 Graphes : Introduction

6.1 Notions de base